

КЛАССЫ ОБЪЕКТОВ, ЭКЗЕМПЛЯРЫ И СЕМЕЙСТВА ОБЪЕКТОВ.

Методы объектов.

КЛАССЫ ОБЪЕКТОВ

- ⦿ Класс объектов - набор объектов, имеющих одно или несколько одинаковых свойств.
- ⦿ Каждый объект -элемент класса.
- ⦿ Классы объектов являются «шаблонами», определяющими наборы свойств, методов и событий по которым создаются объекты.

ЭКЗЕМПЛЯРЫ КЛАССА

- Объект, созданный по «шаблону» класса объектов, является экземпляром класса и наследует весь набор свойств, методов и событий данного класса. Каждый экземпляр класса имеет уникальное для данного класса имя, которое указывается в скобках после названия класса

СЕМЕЙСТВА ОБЪЕКТОВ

- Семейство объектов представляет собой объект, содержащий несколько объектов, экземпляров одного класса
- Обращение к объекту, входящему в семейство, производится по его имени или индексу.

ИЕРАРХИЯ ОБЪЕКТОВ

- Объекты (семейства объектов) в приложениях образуют некоторую иерархию. На вершине иерархии находится объект, который включает все остальные объекты.

МЕТОДЫ ОБЪЕКТОВ.

- Для того чтобы объект выполнил какую-либо операцию, необходимо задать метод. Многие методы имеют аргументы, которые позволяют задать параметры выполняемых действий. Для присваивания аргументам конкретных значений используется знак равенства, а между собой аргументы отделяются запятой.