

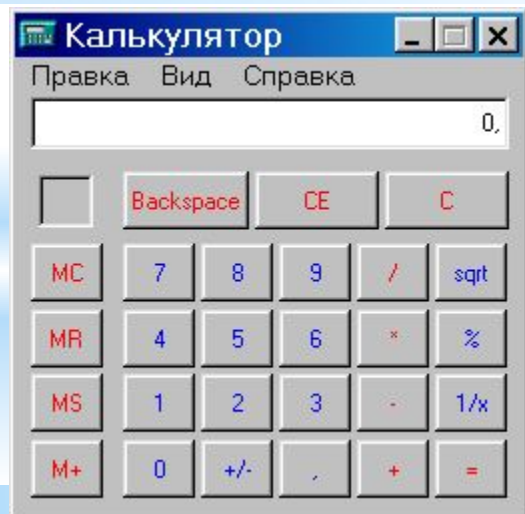
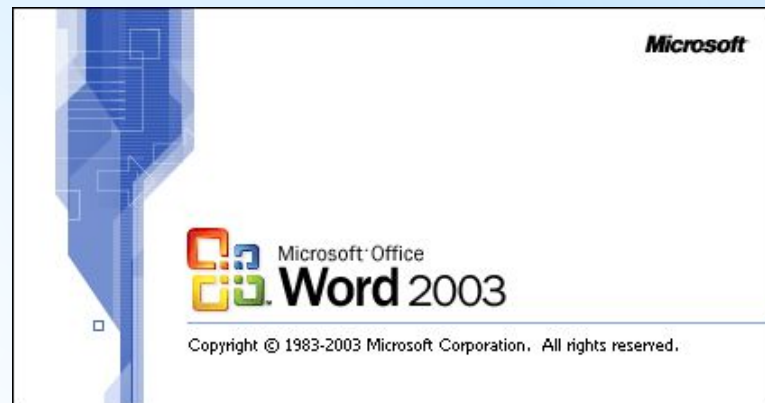
*** История создания ОС.
Семейство ОС MS Windows.**

Операционная система

Операционная система — базовый комплекс компьютерных программ, обеспечивающий управление аппаратными средствами компьютера, работу с файлами, ввод и вывод данных, а также выполнение прикладных программ и утилит.

Прикладные программы и утилиты

Прикладное программное обеспечение – компьютерная программа, предназначенная для выполнения конкретного действия.



Утилита - программный продукт, предназначенный не для решения какой-либо прикладной задачи, а для решения вспомогательных задач.

Простейшие функции операционной системы:

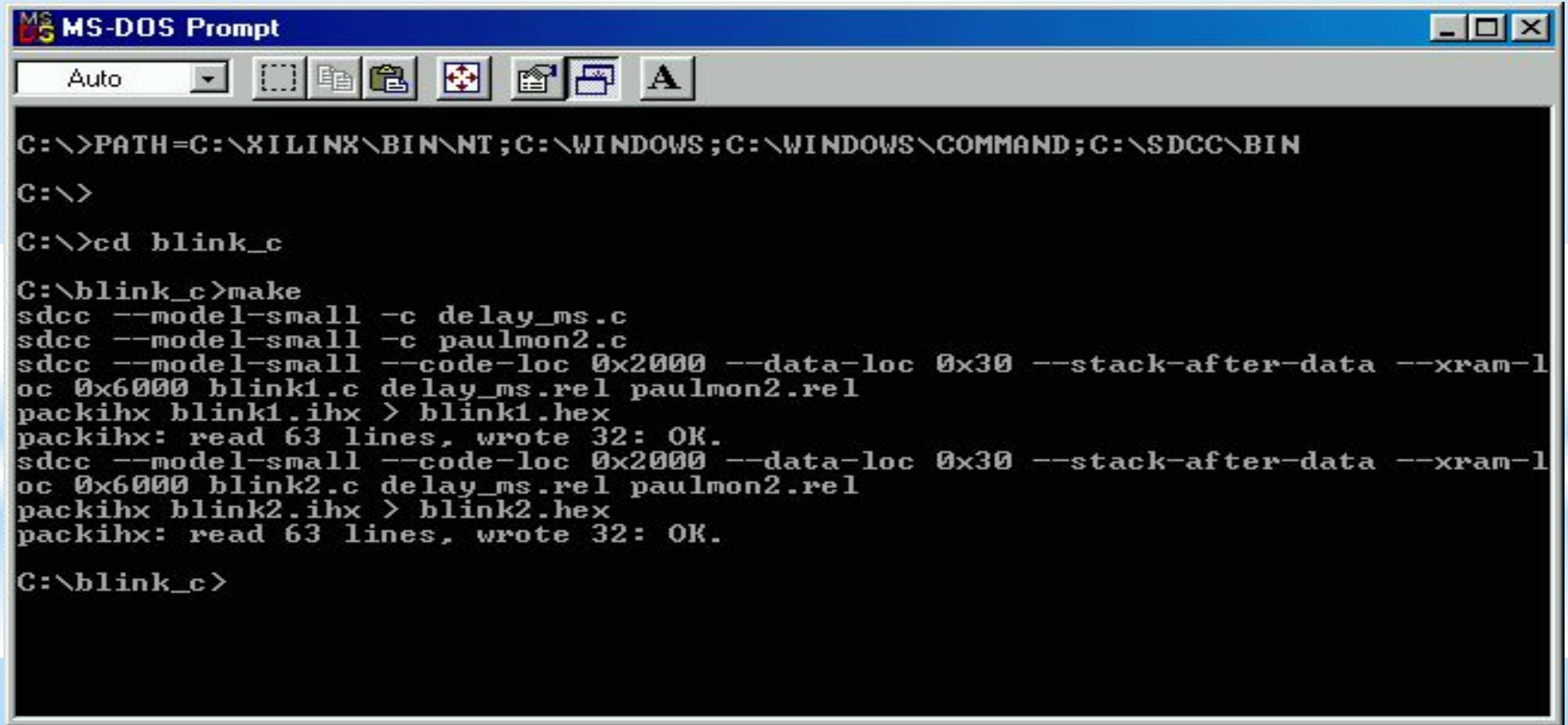
1. Загрузка приложений в оперативную память и их выполнение;
2. Доступ к периферийным устройствам (устройства ввода-вывода);
3. Управление оперативной памятью (распределение между процессами, виртуальная память);
4. Управление доступом к данным на энергонезависимых носителях
5. Пользовательский интерфейс;
6. Сетевые операции.

***Операционные
системы
Microsoft Corporation**



1981 год

MS-DOS — коммерческая операционная система для персональных компьютеров. MS-DOS — самая известная ОС из семейства DOS.

A screenshot of an MS-DOS Prompt window. The title bar reads "MS-DOS Prompt". Below the title bar is a toolbar with icons for "Auto", a dropdown menu, a folder icon, a document icon, a printer icon, and a magnifying glass icon. The main area of the window is black with white text. The text shows the execution of a "make" command in the "C:\blink_c" directory, which runs "sdcc" with various flags to compile "delay_ms.c" and "paulmon2.c" into "blink1.hex" and "blink2.hex". The output of the compilation is shown, including the number of lines read and written.

```
MS-DOS Prompt

Auto [v] [icon] [icon] [icon] [icon] [icon]

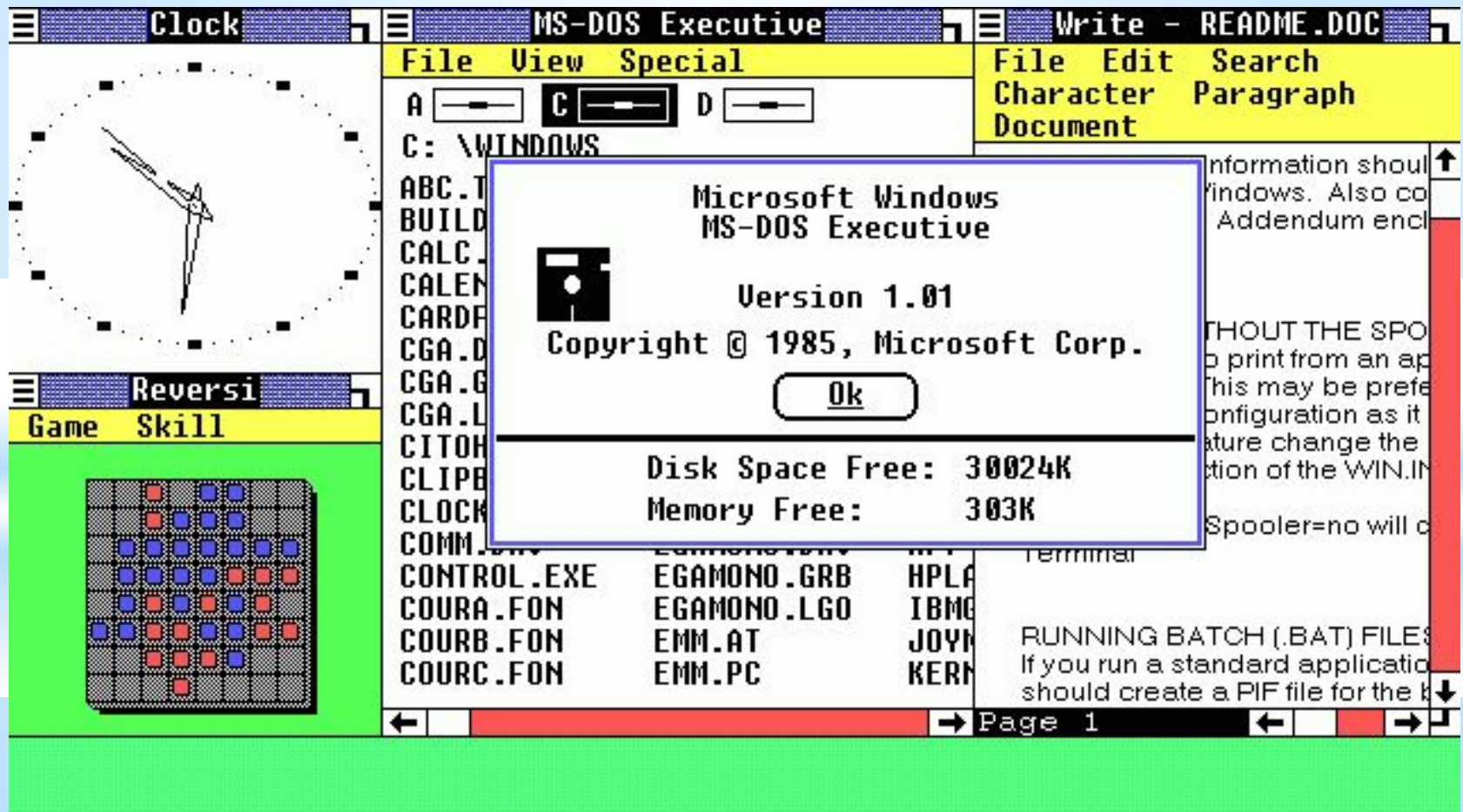
C:\>PATH=C:\XILINX\BIN\NT;C:\WINDOWS;C:\WINDOWS\COMMAND;C:\SDCC\BIN
C:\>
C:\>cd blink_c
C:\blink_c>make
sdcc --model-small -c delay_ms.c
sdcc --model-small -c paulmon2.c
sdcc --model-small --code-loc 0x2000 --data-loc 0x30 --stack-after-data --xram-l
oc 0x6000 blink1.c delay_ms.rel paulmon2.rel
packihx blink1.ihx > blink1.hex
packihx: read 63 lines, wrote 32: OK.
sdcc --model-small --code-loc 0x2000 --data-loc 0x30 --stack-after-data --xram-l
oc 0x6000 blink2.c delay_ms.rel paulmon2.rel
packihx blink2.ihx > blink2.hex
packihx: read 63 lines, wrote 32: OK.
C:\blink_c>
```

10 ноября 1983

Корпорация Microsoft объявила о начале разработки графической операционной оболочки Windows 10 ноября 1983 года, хотя еще в конце 1982 г. программисты Microsoft начали создавать универсальный набор графических процедур, названный Графическим Интерфейсом с Компьютером (Computer Graphic Interface, CGI).

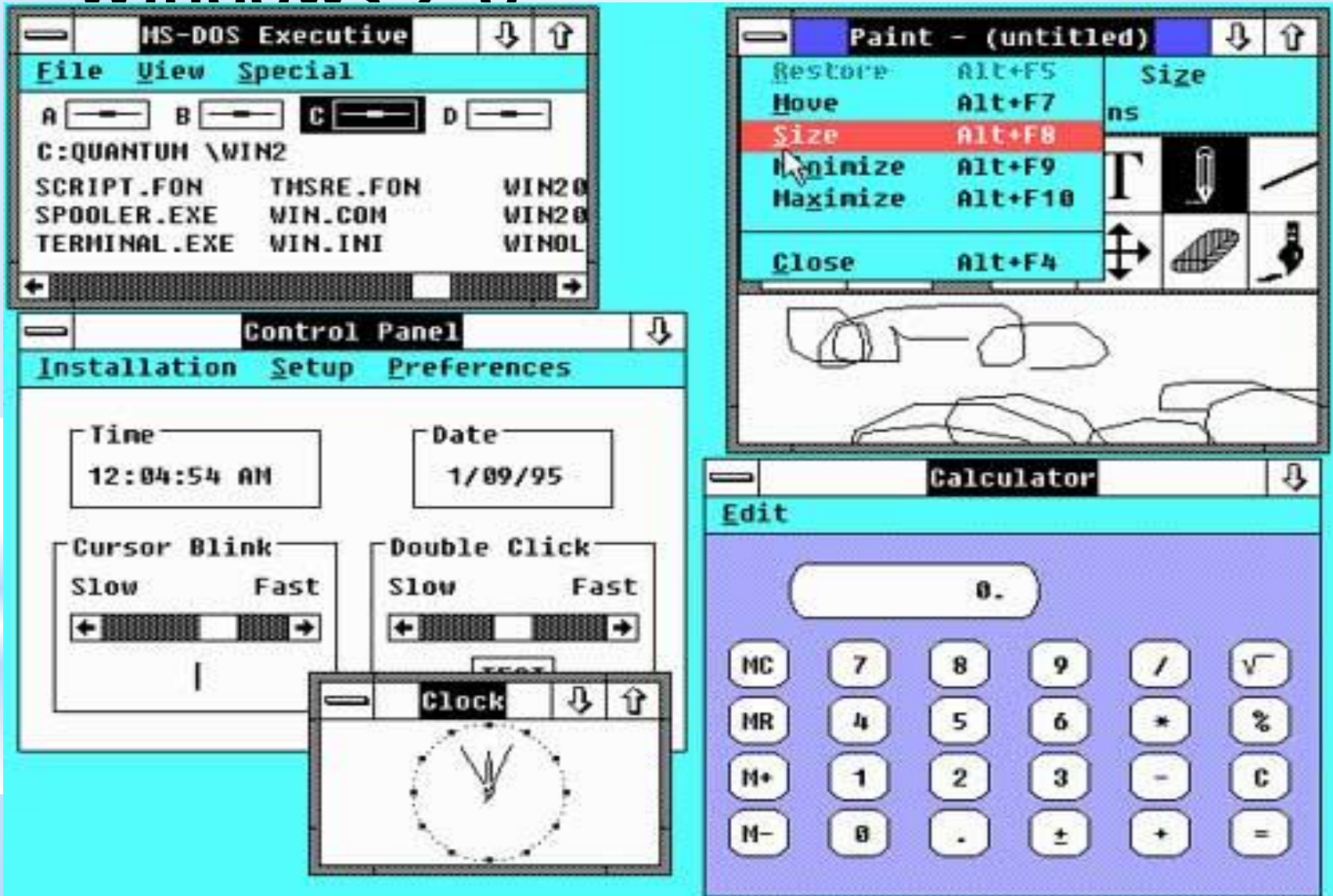
*** 1985 год.**

Windows 1.01 была первой попыткой Microsoft реализовать многозадачную операционную среду для персонального компьютера на основе графического интерфейса.



* 1987 год

Windows 2.0

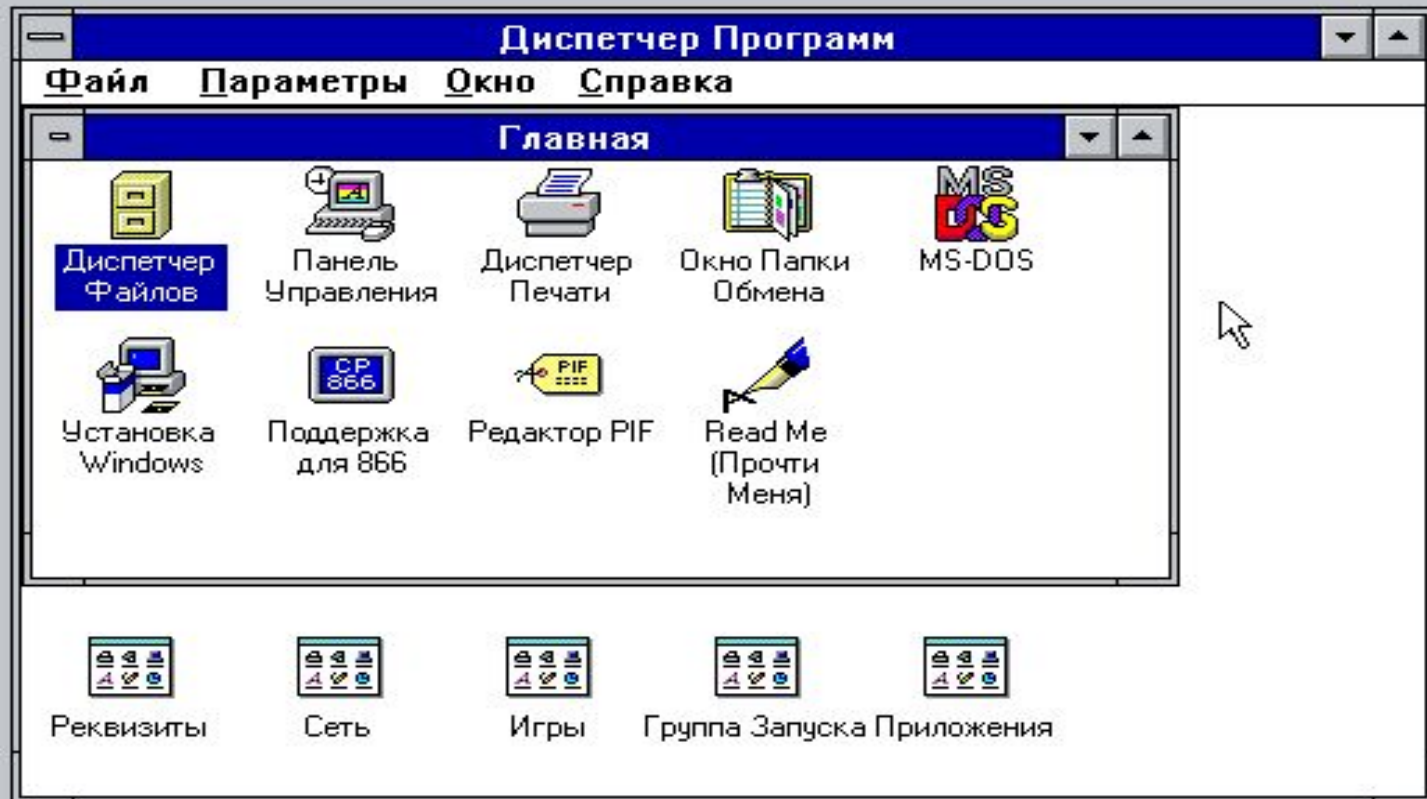


1990 год

Событием - 90" был выпуск графической операционной оболочки Microsoft Windows 3.0, которая стала бестселлером и лучшим продуктом года. Windows имела приятный графический пользовательский интерфейс (по сравнению с тем, что до сих пор появлялось для IBM PC), предоставляла значительный комплекс услуг, оперировала всем объемом памяти, адресуемым микропроцессором 80286, 80386 и выше. С 32 - разрядными микропроцессорами (80386 и выше) и при наличии не менее 2 Мб памяти Windows 3.0 могла использовать виртуальную память, этот режим работы был назван 386 расширенным (386 Enhanced Mode).

Система имела многозадачные возможности. DOS-программы под Windows 3.0 выполнялись в режиме вытесняющей многозадачности. Программы, соответствующие Windows API, выполнялись в режиме кооперативной многозадачности. Минимальный объем оперативной памяти, при котором Windows могла хоть как-то функционировать, составлял 1 Мб в стандартном режиме (Standard Mode). Кроме того, Windows по-прежнему могла работать на машинах класса IBM PC XT с использованием только нижних 640 Кб памяти (реальный режим, Real Mode).

- * Windows 3.x – общее название семейства операционных систем компании Майкрософт, выпущенных с 1990 по 1994г.

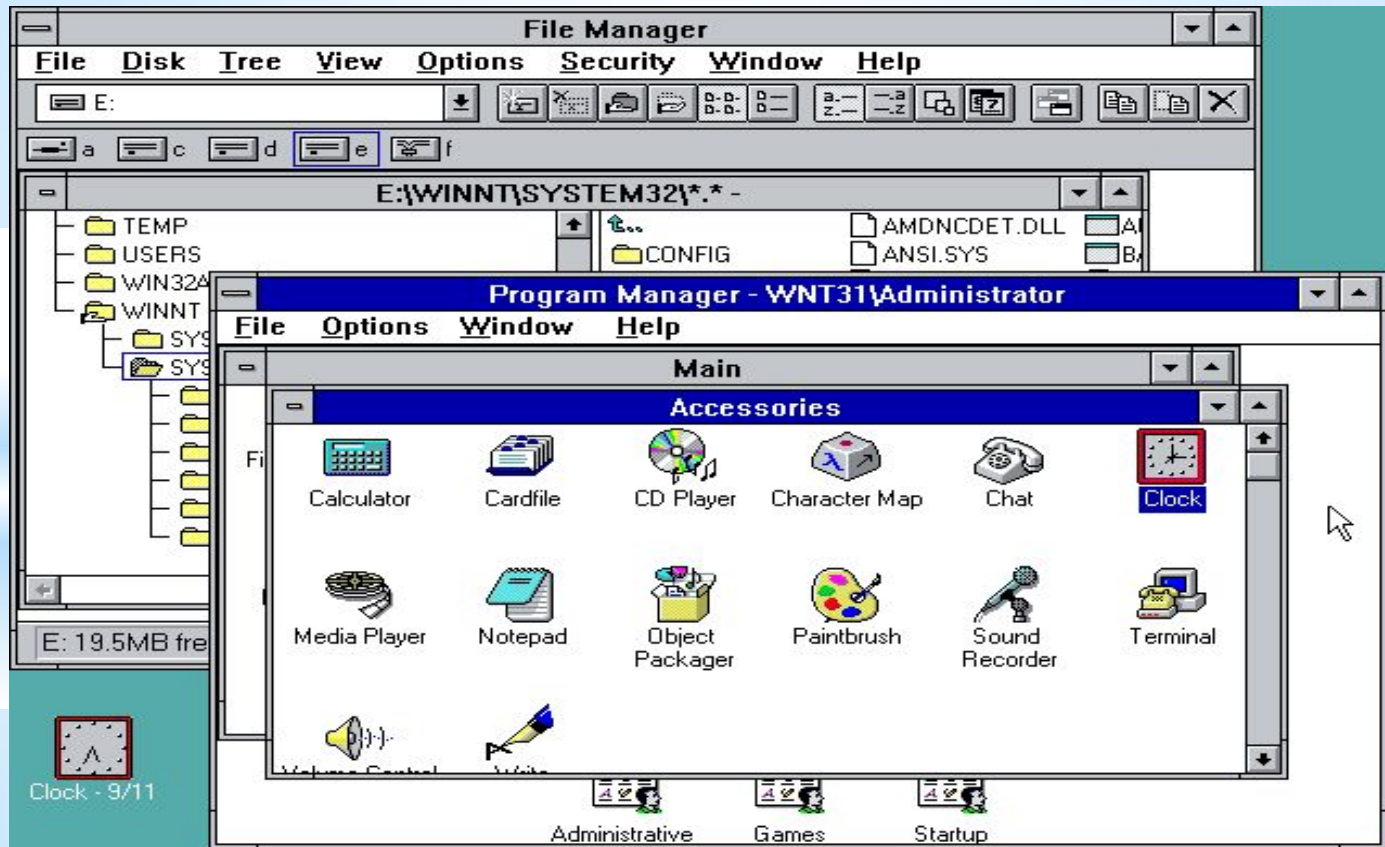


Pri/Sec

Windows NT

Разработка Windows NT под рабочим названием NT OS/2 была начата в ноябре 1988 года.

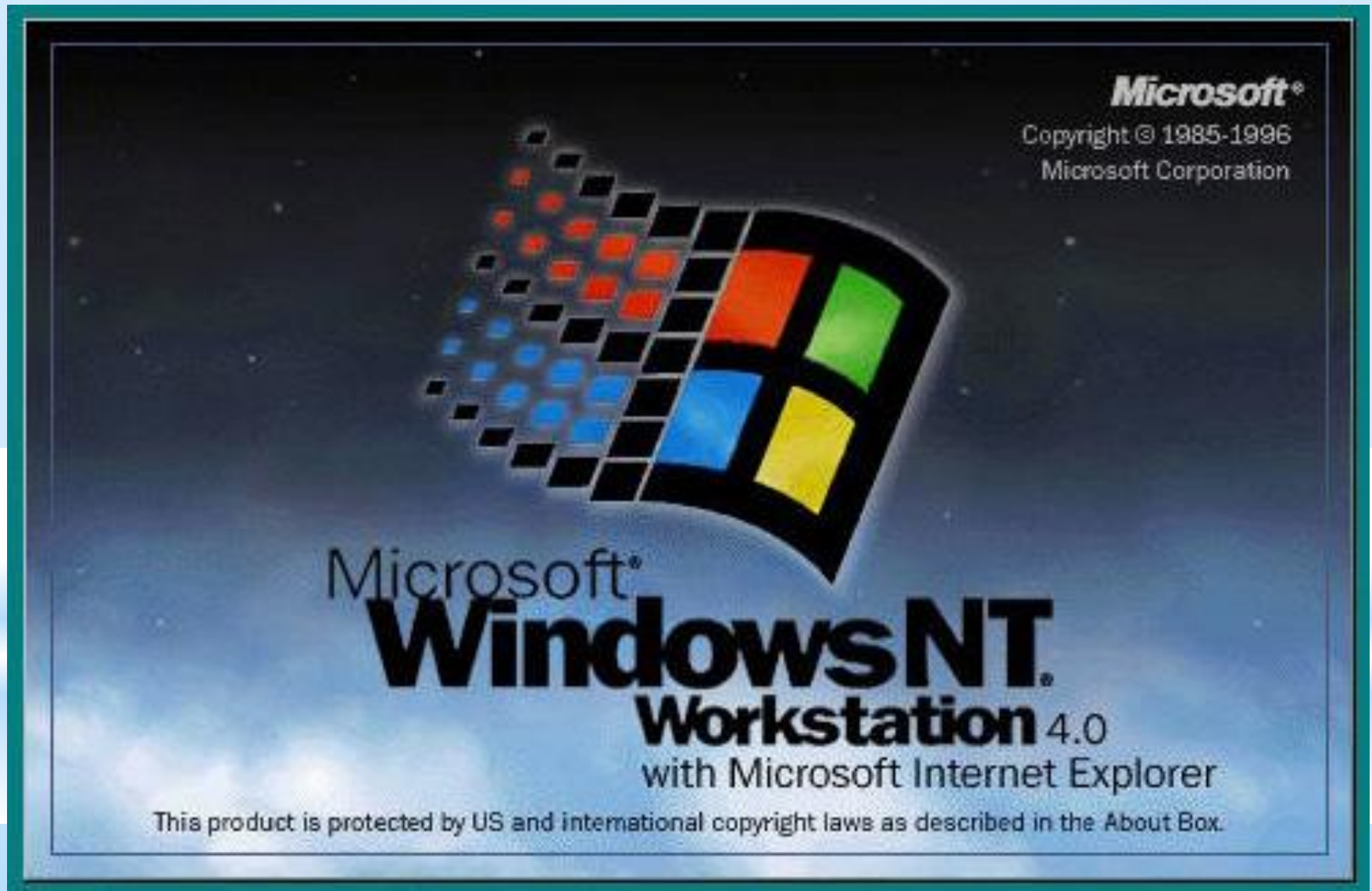
- * Windows NT — Изначально развивалась отдельно от семейства операционных систем Windows 9x и позиционировалась на рынке как надёжное решение для рабочих станций (Windows NT Workstation) и серверов (Windows NT Server). 1993 год.



- * Windows 95 — графическая операционная система, выпущенная 24 августа 1995 года корпорацией.



* Windows NT 4.0 — последняя версия семейства сетевых операционных систем Windows NT. 1996 г.

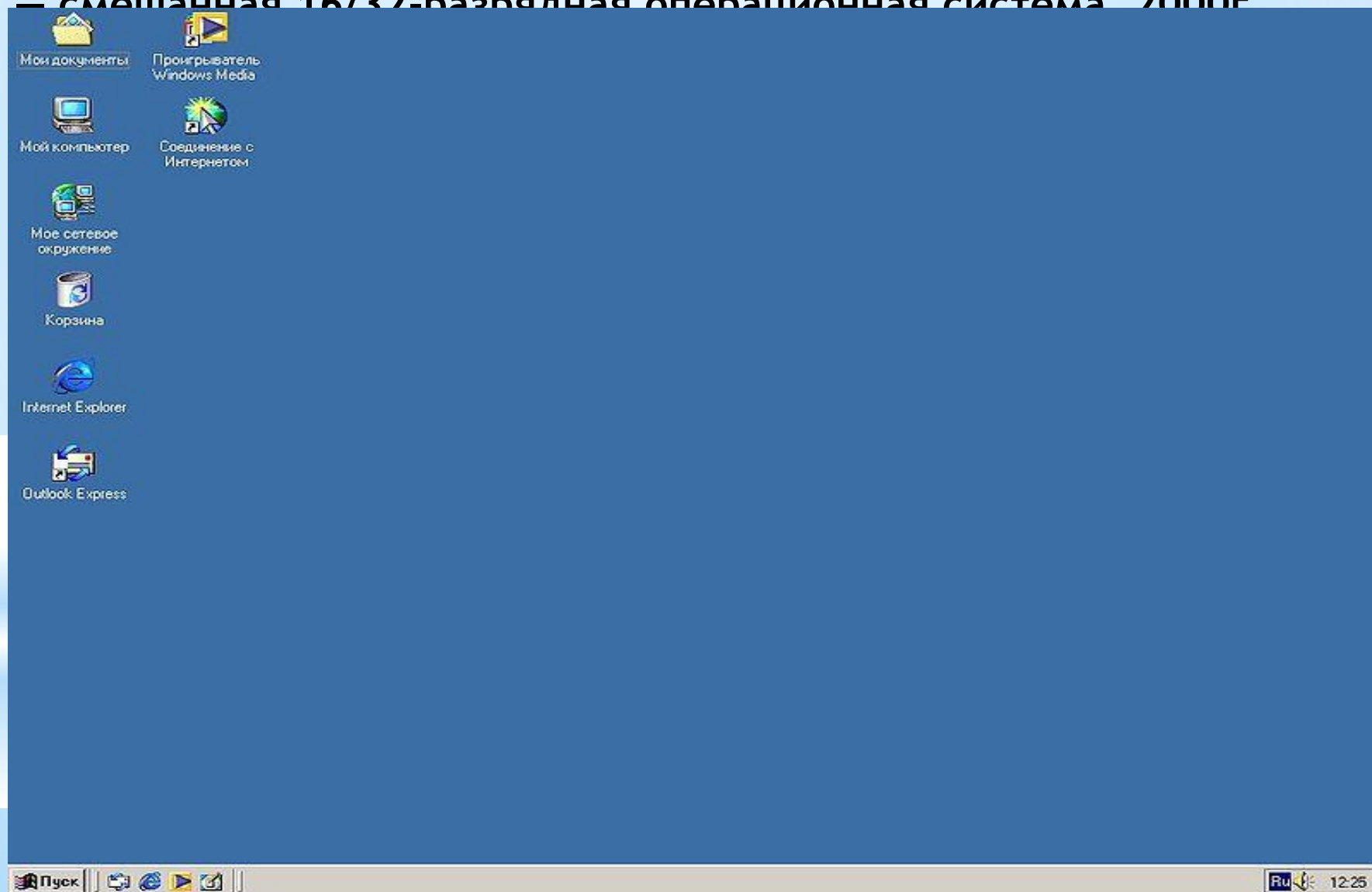


- * Windows 98 (кодовое имя Memphis) – графическая операционная система, выпущенная корпорацией Майкрософт 25 июня 1998 года.



* Windows Millennium Edition, также известная как Windows ME

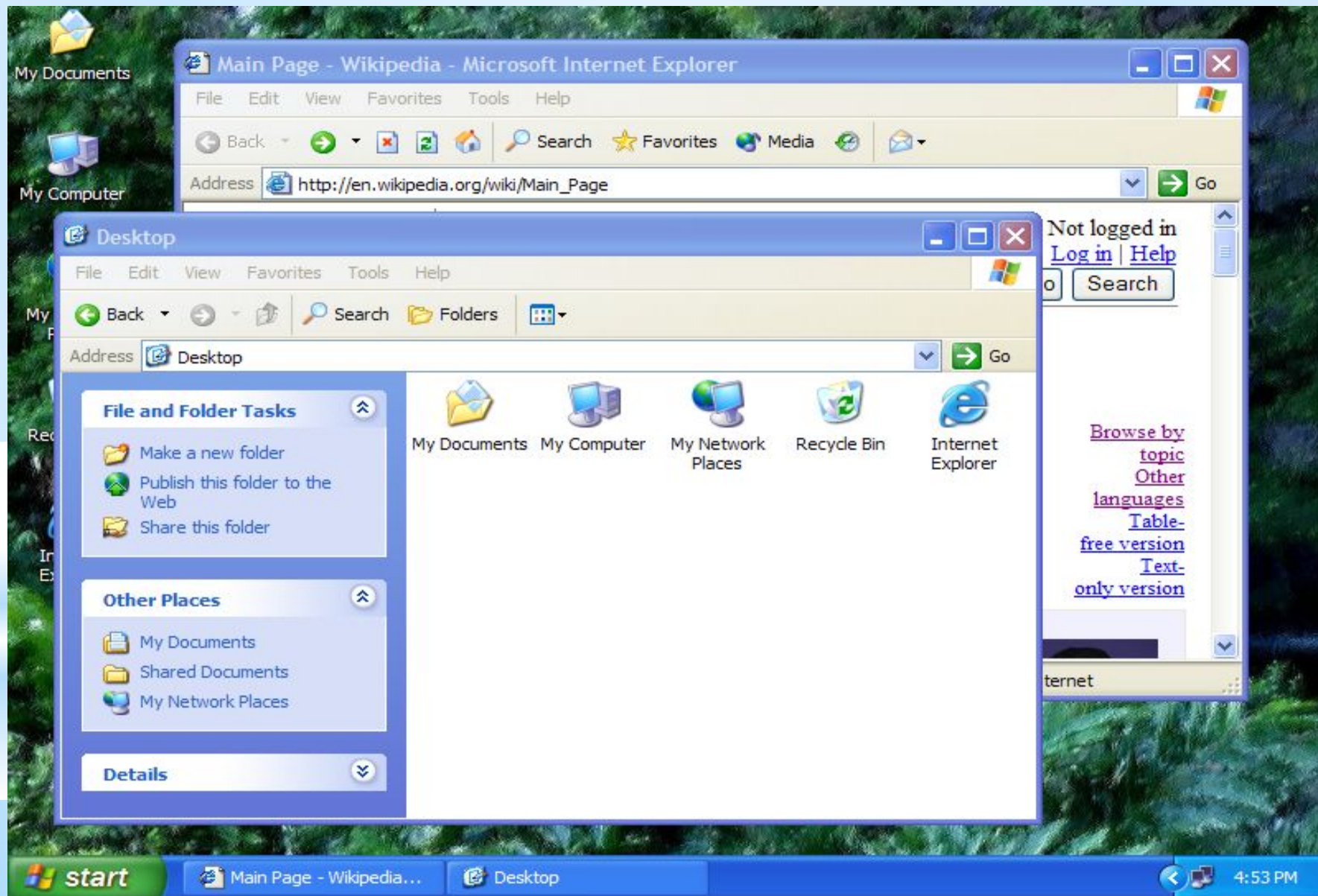
— смешанная 16/32-разрядная операционная система 2000г



* Windows 2000 (также называемая Win2k, W2k или Windows NT 5.0) — это операционная система семейства Windows NT. 2000 г.



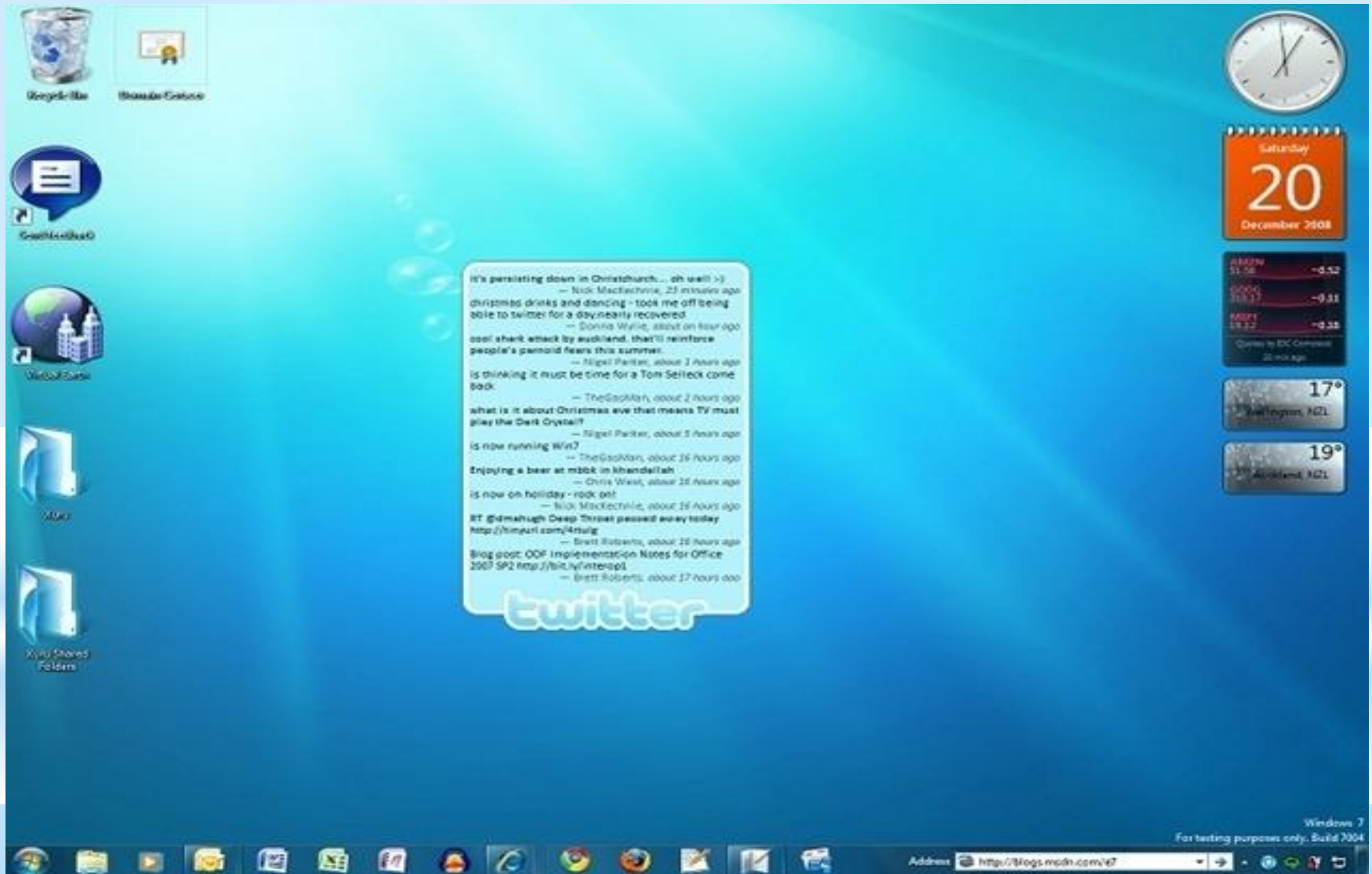
* Windows XP (внутренняя версия – *Windows NT 5.1*) –
операционная система семейства Windows NT. 2001 г.



* **Windows Vista (Longhorn) - операционная система семейства Microsoft Windows NT. 30 января 2007**



Windows Seven (*Blackcomb, Vienna*) — операционная система семейства Windows NT. 22 октября 2009.



Линейка Microsoft Windows для домашнего использования:

- 1. Windows 1.0 – 1985 год**
- 2. Windows 2.0 – 1987 год**
- 3. Windows 3.x – 1990 год**
- 4. Windows 95 – 1995 год**
- 5. Windows 98 – 1998 год**
- 6. Windows Me – 2000 год**

Линейка Microsoft Windows NT

1. Windows NT 3.1 – **27 июля 1993**
2. Windows NT 3.5 (Daytona) – **21 сентября 1994**
3. Windows NT **4.0** – **29 июля 1996**
4. **Windows 2000** – **17 февраля 2000**
5. **Windows XP (Whistler)** – **25 октября 2001**
6. **Windows Server** – **24 апреля 2003**
7. **Windows Vista (*Longhorn*)** – **30 января 2007**
8. **Windows Server 2008** – **27 февраля 2008**
9. **Windows 7 (*Blackcomb, Vienna*)** – **22 октября 2009**

Задание: найти в Internet и записать в тетрадь основные этапы развития Unix-подобных систем (название системы, когда появилась, кто создатель)

Эволюция Unix-подобных ОС

1. Unix

2. Mac OS

3. Linux