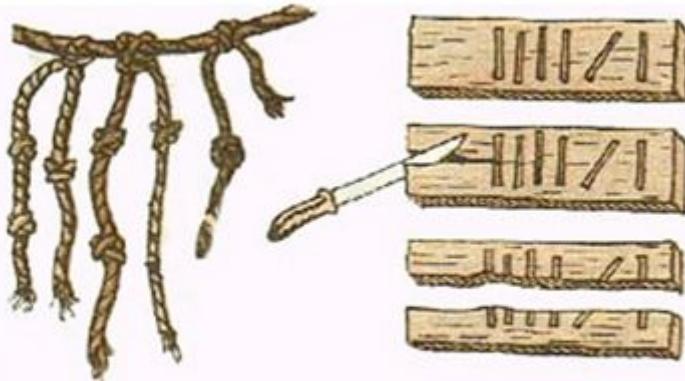


История развития Информатики и ЭВМ





3



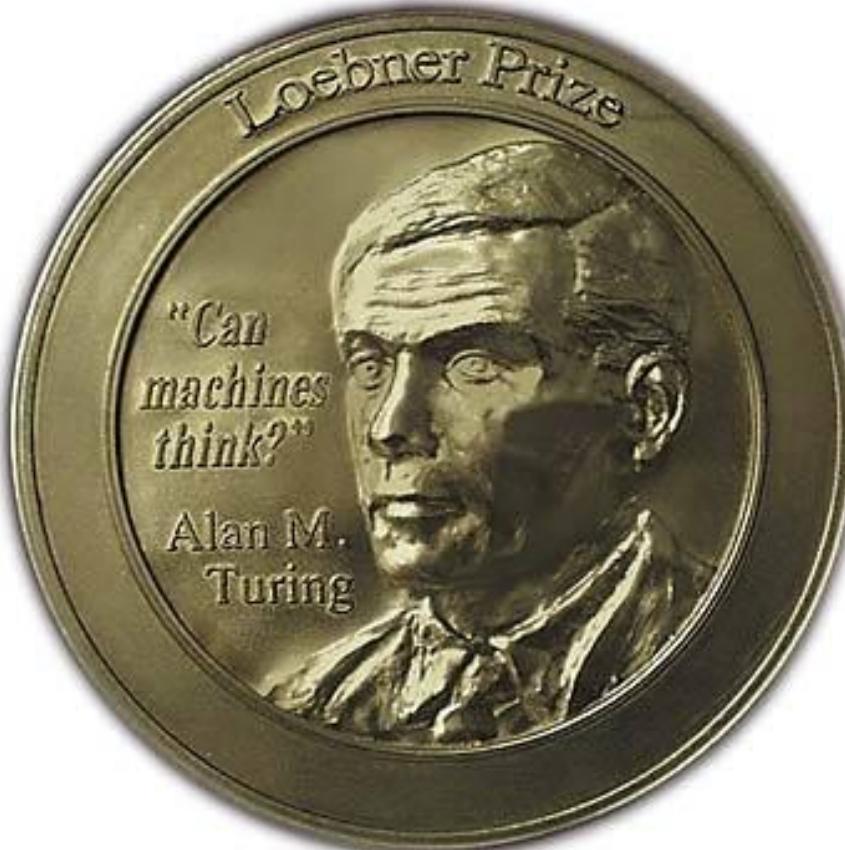
Арифметический прибор для сложения и умножения двенадцатиразрядных десятичных чисел

Готфрид Вильгельм Лейбниц
(1646 — 1716) — немецкий
философ, логик, математик,
физик, юрист, историк, дипломат,
изобретатель и языковед.
Основатель и первый президент
Берлинской Академии наук,
иностранный член Французской
Академии наук



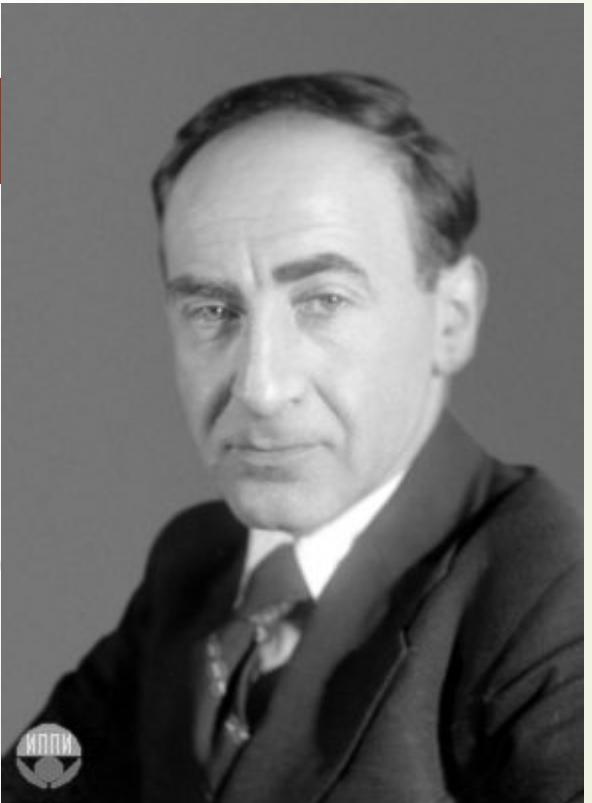


4
Алан Морис Тьюринг
(1912 — 1954) —
логик, криптограф,
существенно
влияющий на развитие
информатики. «Метод Тьюринга»
позволила формализовать понятие
алгоритма и до сих пор используется во
множестве теоретических и практических
исследований.



Алан Джей Перлис —
(1922 — 1990) — американский
математик, специалист в области
компьютерных языков и за свои работы
по созданию первых компьютеров
и изобретение алгоритма проверки
автоматами гипотез, получившего
имя Алан Тьюринга.





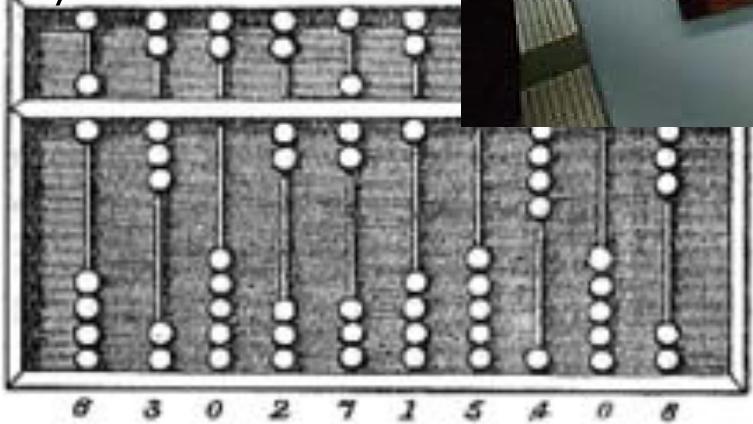
Исаак Семёнович Брук
 (1902 — 1974) — советский учёный в
 области электротехники и
 вычислительной техники. Основные
 труды посвящены проблемам
 электроэнергетических систем,
 электрических и математических машин.



6

Реконструкция ри

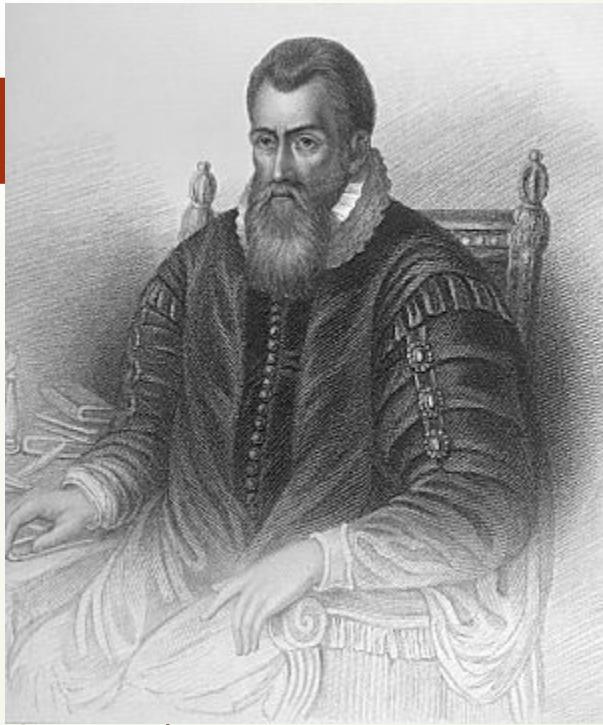
Китайский аналог
сuanьпань



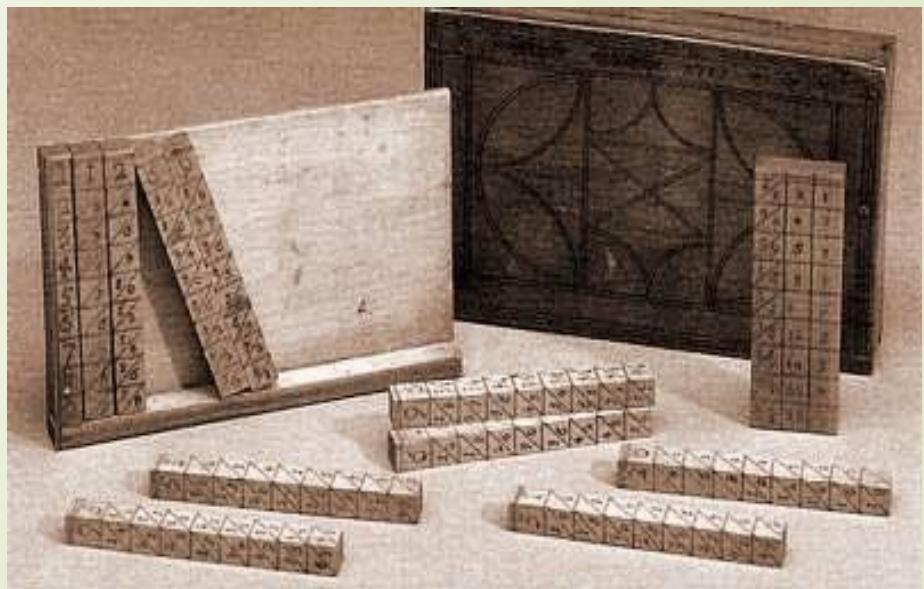
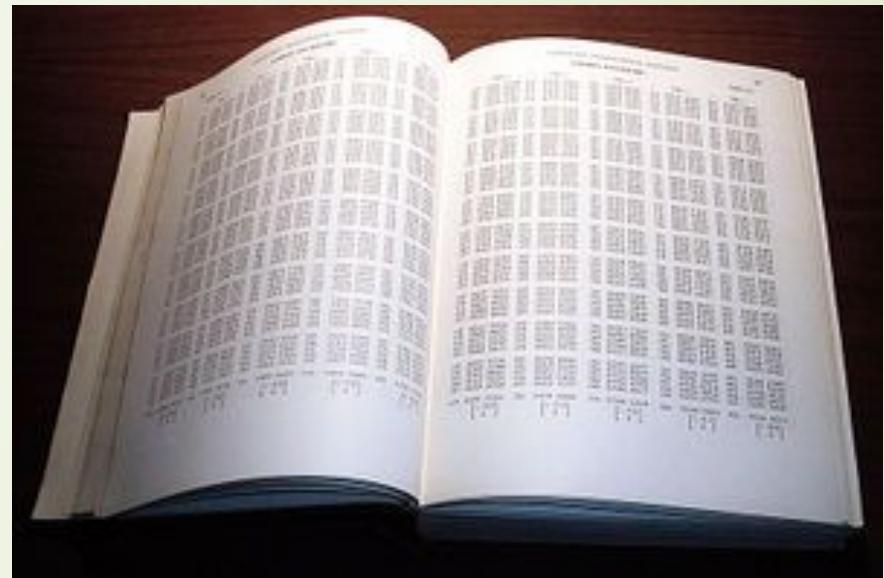
НСКИЙ

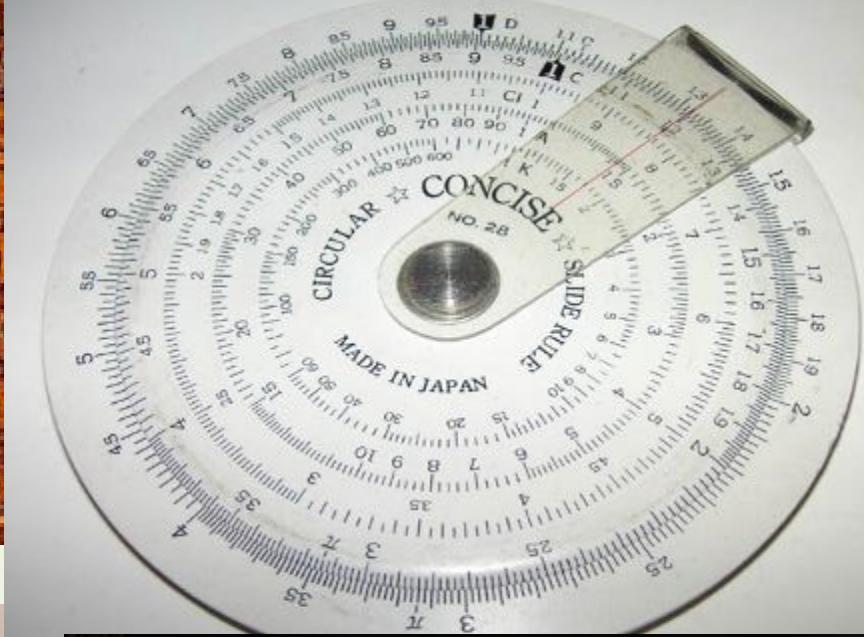
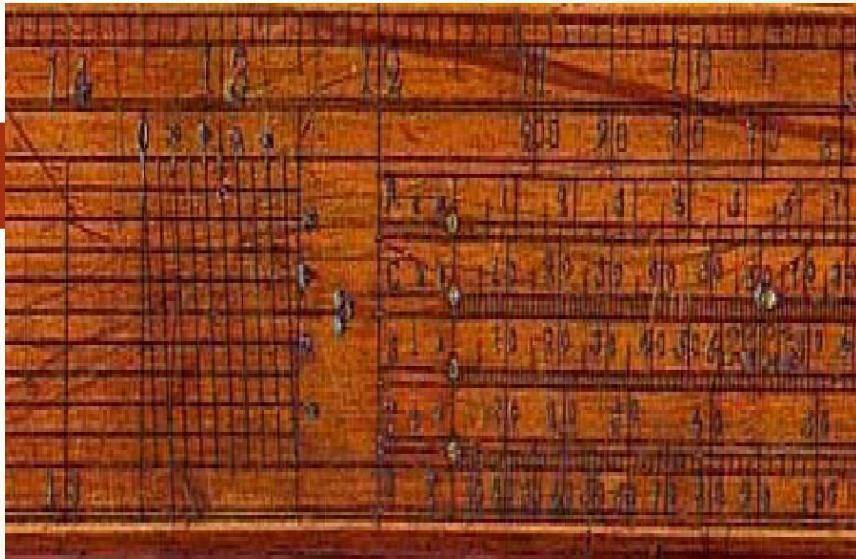
Русские счёты





Джон Нéпер (1550—1617) — шотландский барон (8-й лэрд Мерчи斯顿а), математик, один из изобретателей логарифмов, первый публикатор логарифмических таблиц.





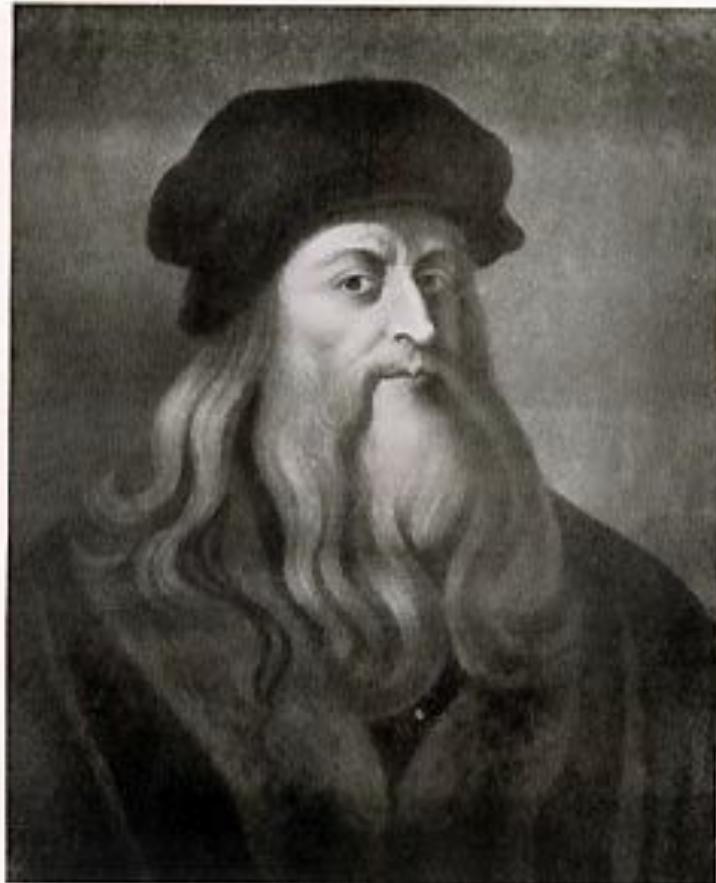
Часы Breitling
Navitimer



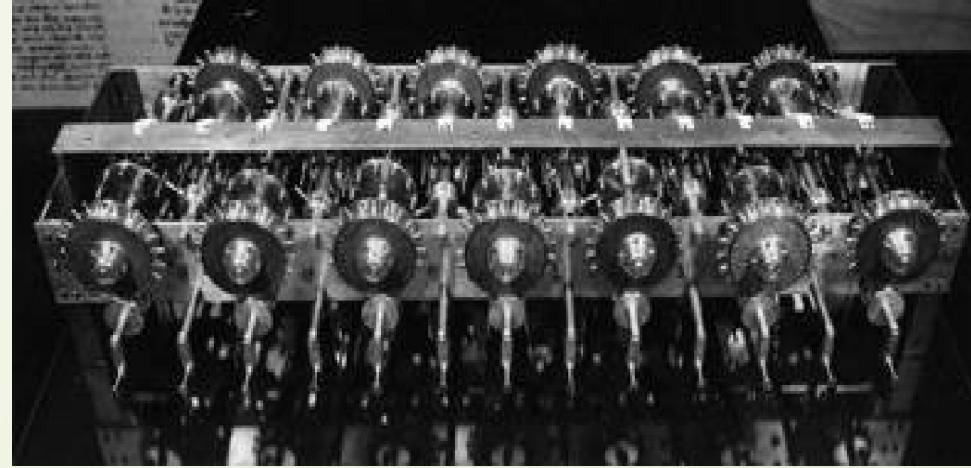
Детали Антикитерского механизма

Восстановленный первоначальный образ Антикитерского механизма





LEONARDO DA VINCI
Painted by Ambrož
Drawn and engraved by Charles Townley



Музейный экспонат машины
ЛеонардоДаВинчи
BostonComputerMuseum
реконструкция

Леона́рдо ди сер Пье́ро да Ви́нчи (1452 — 1519) — итальянский художник и учёный, изобретатель, писатель, один из крупнейших представителей искусства Высокого Возрождения, яркий пример «универсального человека» (лат. *homo universalis*).



Вильгельм Шиккард
(1592 — 1635) — немецкий
учёный, астроном, математик и
востоковед, создатель первого,
после антикитерского
механизма, механического
калькулятора, профессор
кафедры восточных языков в
университете Тюбингена.



Копия вычислительной
машины Шиккарда



Блез Паскаль
 (1623 — 1662) — французский
 математик, физик, литератор и
 философ. Классик французской
 литературы, один из основателей
 математического анализа, теории
 вероятностей и проективной
 геометрии, создатель первых
 образцов счётной техники, автор
 основного закона гидростатики.

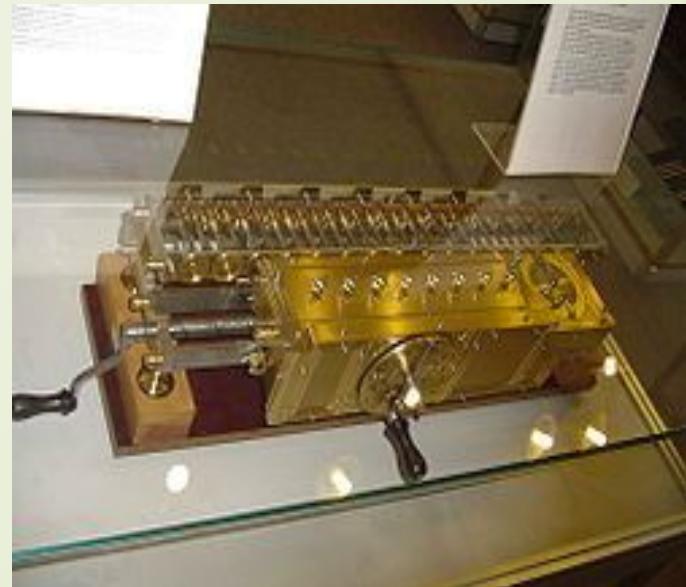


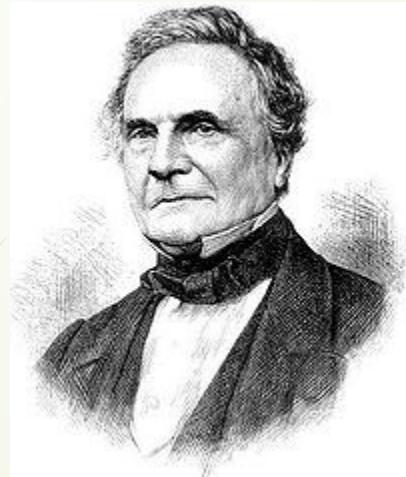
Счётная машина Паскаля



Медаль, нарисованная В. Лейбницем,
поясняет соотношение между двоичной и
десятичной системами счисления

Арифметический прибор для
сложения и умножения
двенадцатиразрядных десятичных
чисел





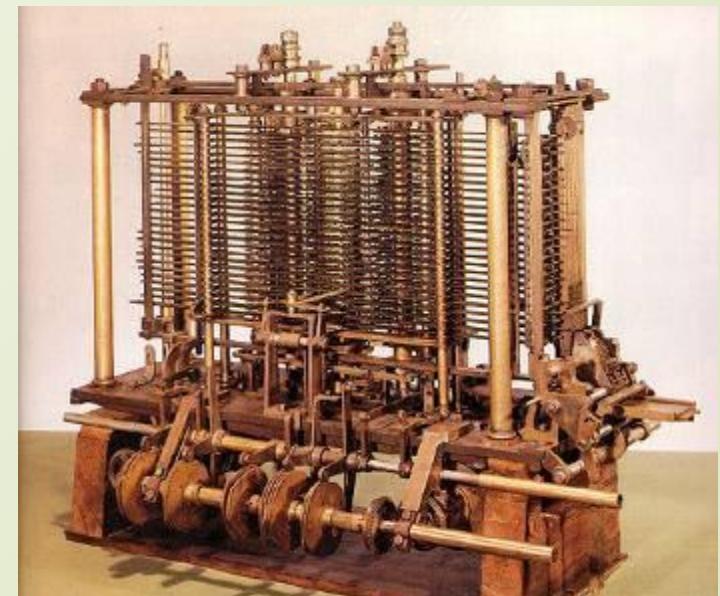
Чарльз Бэббидж (26 декабря 1791 — 18 октября 1871) — английский математик, изобретатель первой аналитической вычислительной машины. Иностранный член-корреспондент Императорской академии наук в Санкт-Петербурге (1832). Труды по теории функций, механизации счёта в экономике. Сконструировал и построил (1820-22) машину для табулирования. С 1822 работал над постройкой разностной машины. В 1833 разработал проект универсальной цифровой вычислительной машины — прообраза современной ЭВМ.

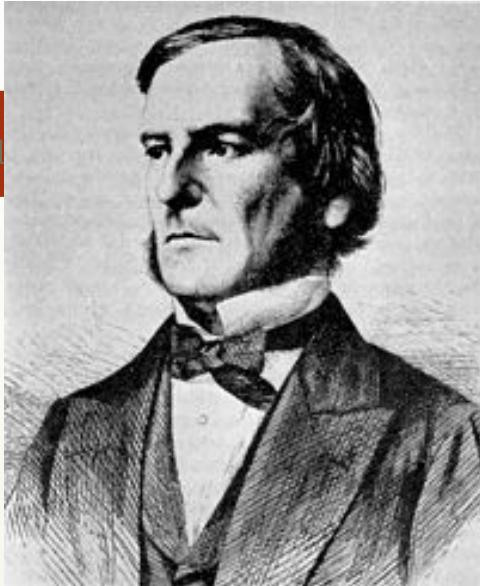
Одна из 6-ти демонстрационных моделей вычислительной части разностной машины Чарльза Бэббиджа, собранная после его смерти сыном Генри из деталей, найденных в лаборатории.





Августа Ада Кинг (урождённая Байрон), графиня Лавлейс (обычно упоминается просто Ада Лавлейс (10 декабря 1815—27 ноября 1852) — англичанка-математик. Известна прежде всего созданием описания вычислительной машины, проект которой был разработан Чарльзом Бэббиджем. Составила первую в мире программу (для этой машины). Ввела в употребление термины «цикл» и «рабочая ячейка», считается первым программистом.



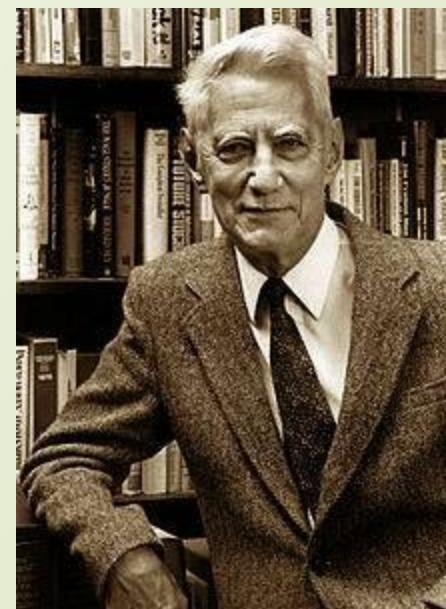


Джордж Буль (2 ноября 1815 — 8 декабря 1864) — английский математик и логик.

Профессор математики Королевского колледжа Корка (ныне Университетский колледж Корк) с 1849. Один из предтеч математической логики

Клод Элвуд Шённон (30 апреля 1916 — 24 февраля 2001) — американский инженер и математик.

Является основателем теории информации, нашедшей применение в современных высокотехнологических системах связи. Шенон внес огромный вклад в теорию вероятностных схем, теорию автоматов и теорию систем управления — области наук, входящие в понятие «кибернетика»

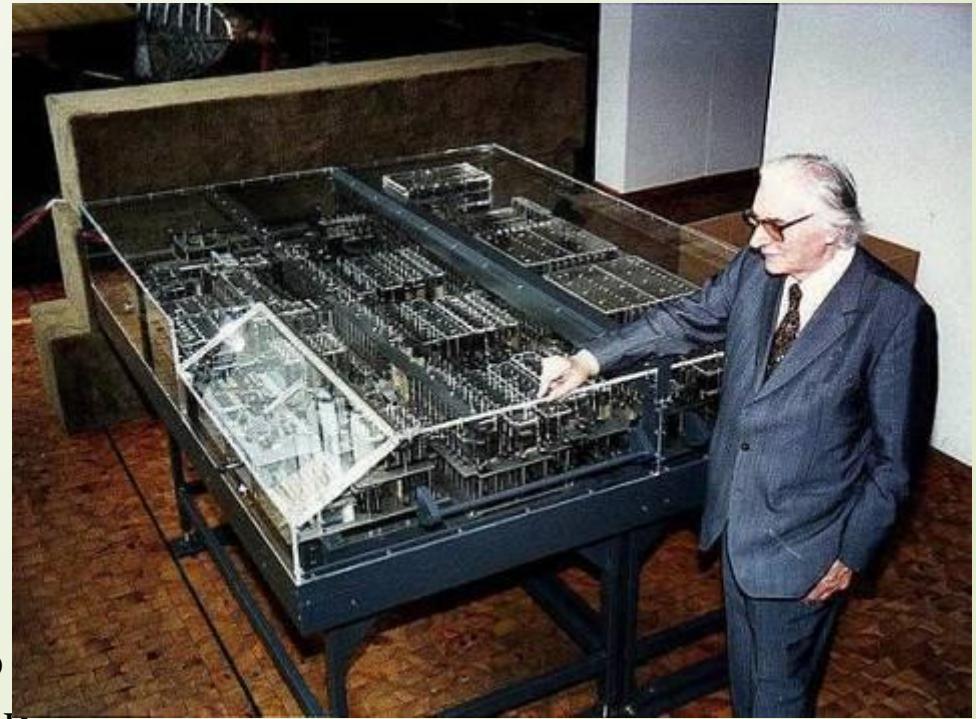


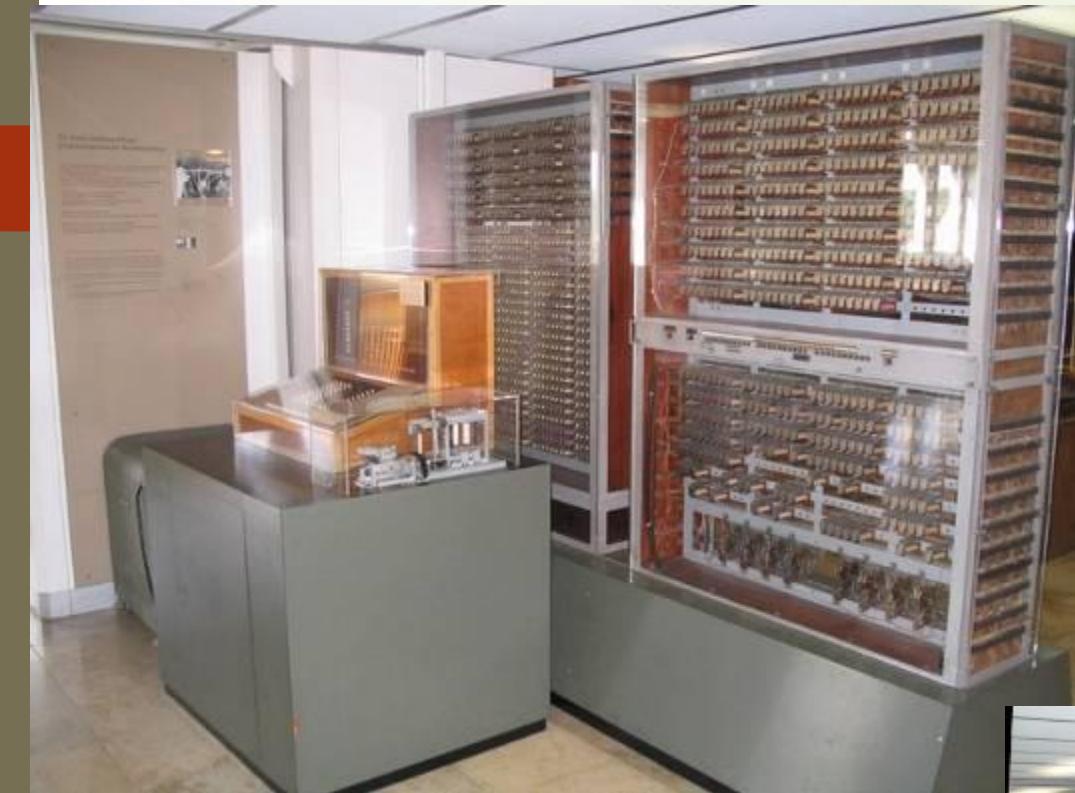


Конрад Цүзе (22 июня 1910 — 18 декабря 1995) — немецкий инженер, пионер компьютеростроения.

Наиболее известен как создатель первого действительно работающего программируемого компьютера (1941) и первого языка программирования высокого уровня (1945).

Копия Z1 находится в техническом музее
"Technik Museum
Berlin-Kreuzberg"(Берлин)

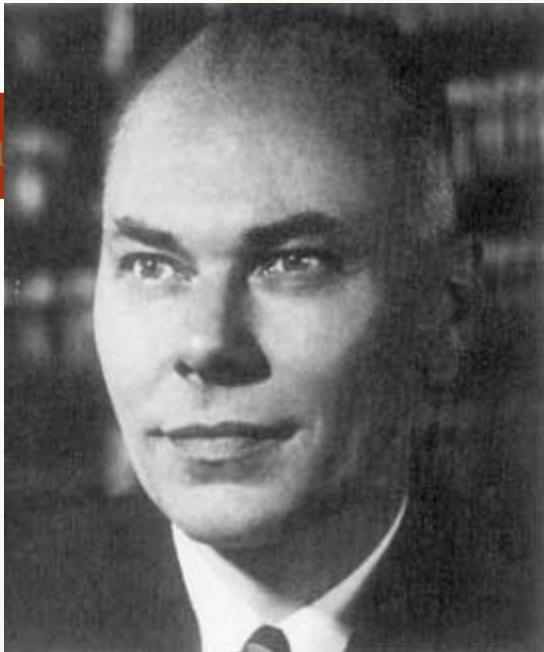




Релейная вычислительная машина – Z3

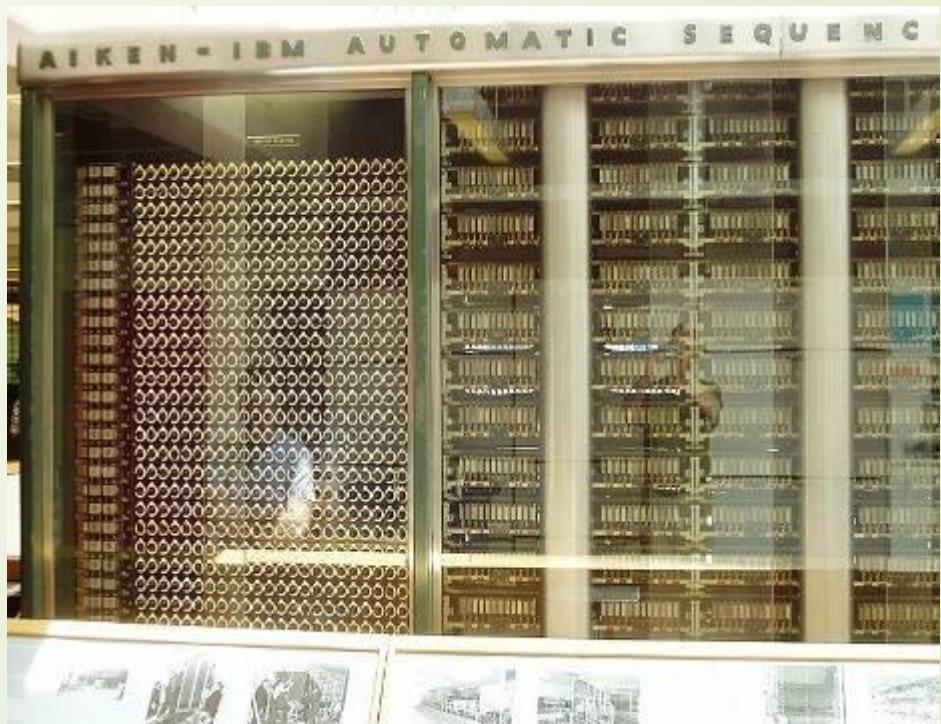


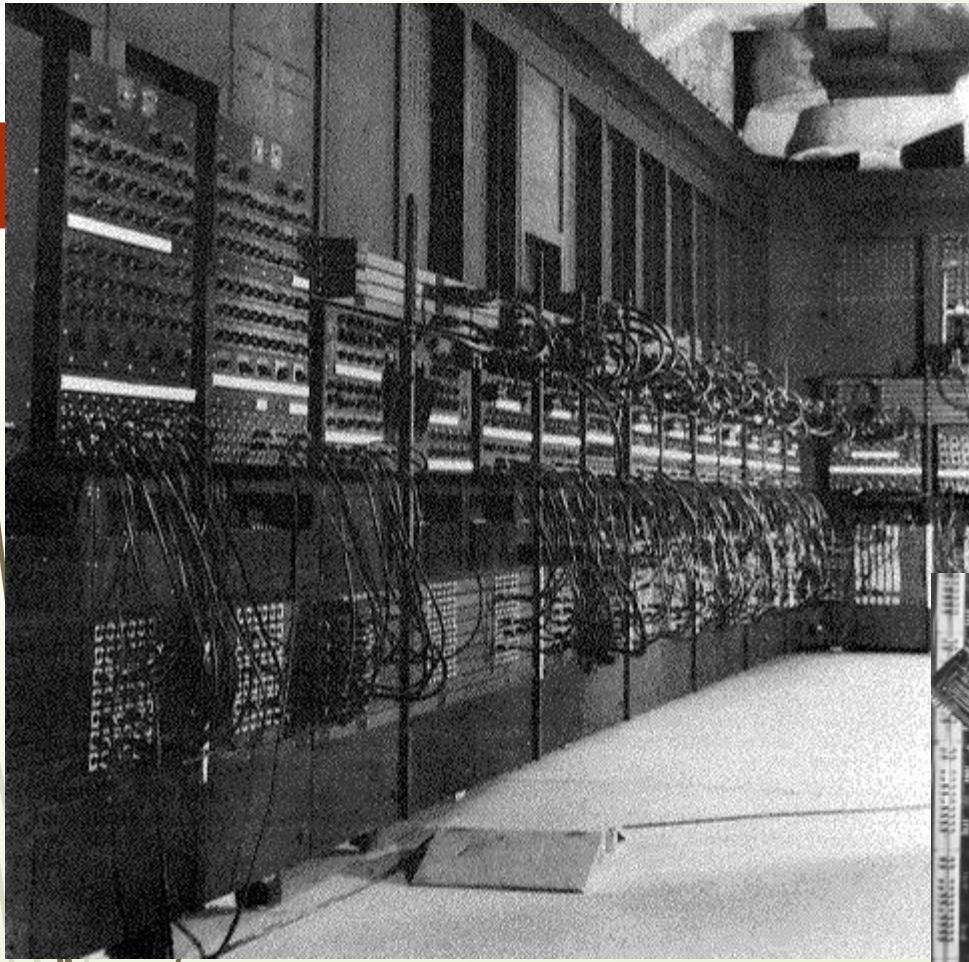
Релейная вычислительная машина – Z4



Гóвард Хáтауэй Эйкен
(9 марта 1900 — 14 марта 1973) —
американский пионер
компьютеростроения. В
должности инженера IBM
руководил работами по созданию
первого американского
компьютера «Марк I».

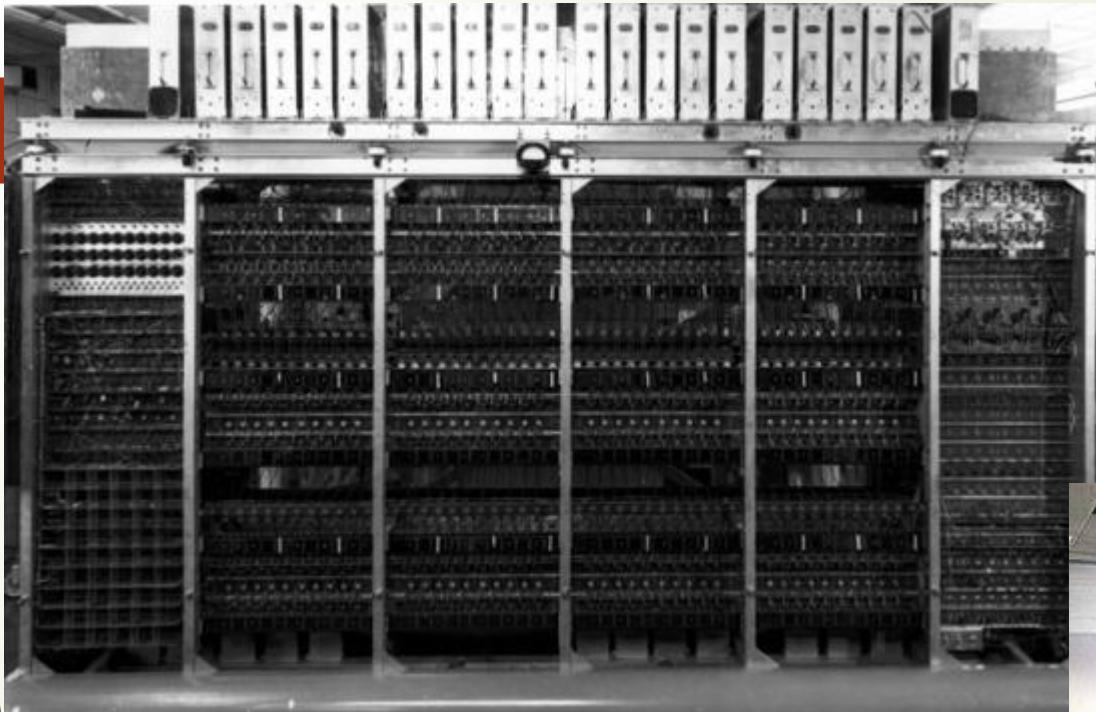
Гарвардский Марк I



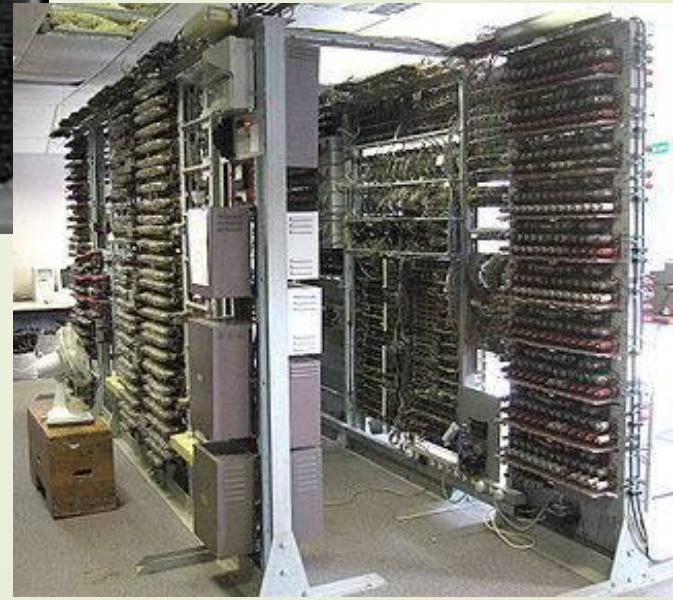


Первый реально работающий
электронный компьютер ENIAC.
Построен в 1946 году по заказу Армии
США в Лаборатории баллистических
исследований для расчётов таблиц
стрельбы.



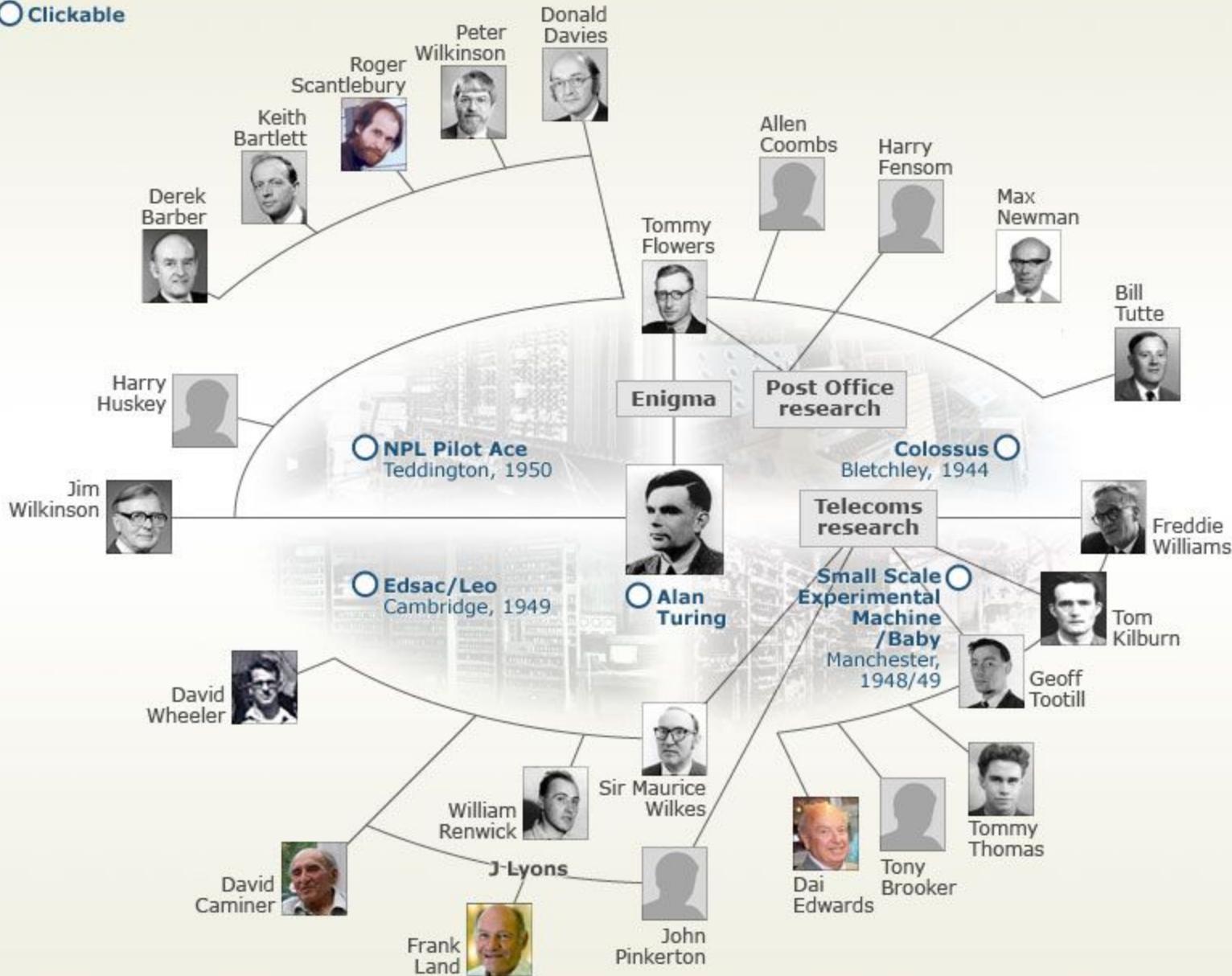


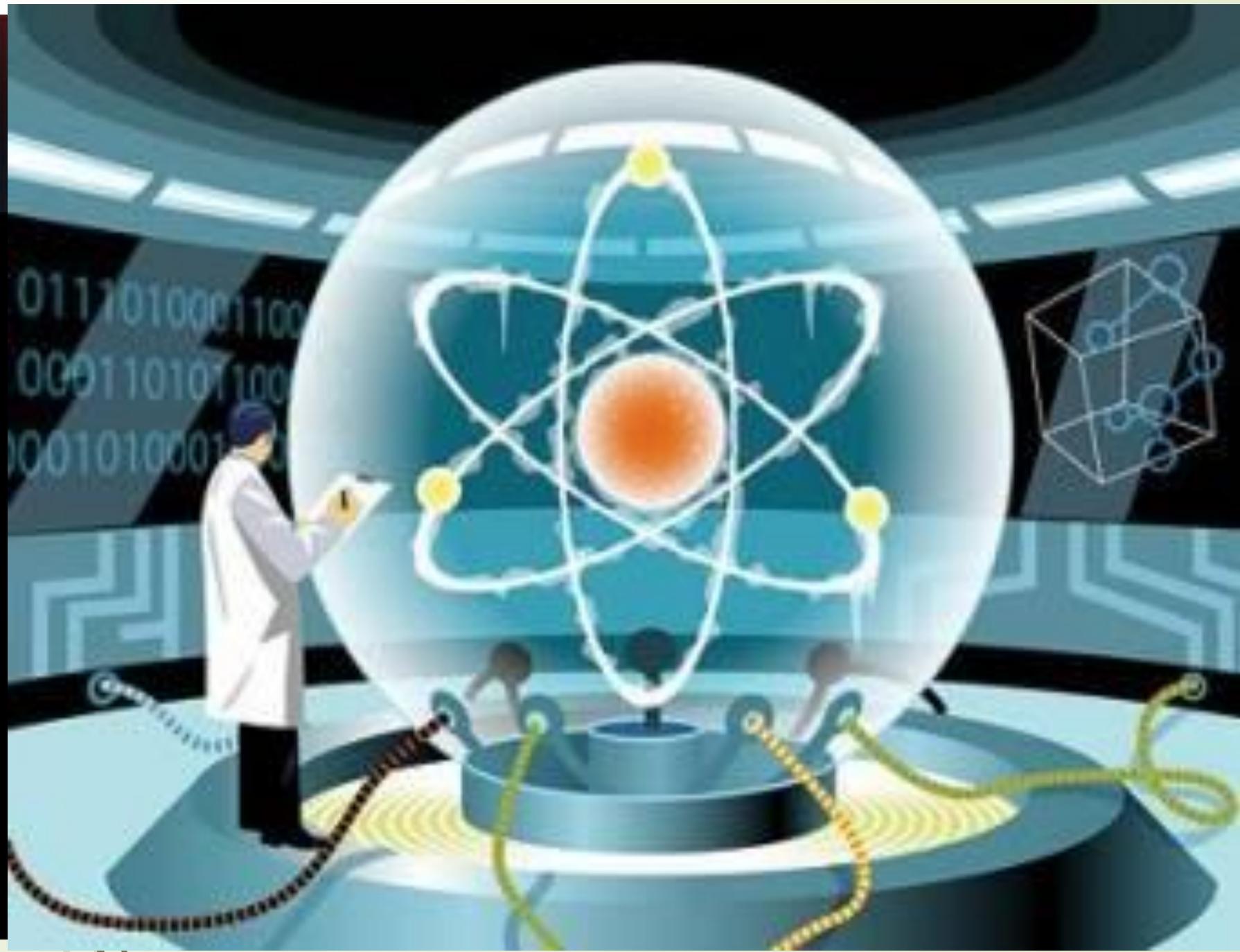
Компьютер MANIAC со снятой передней панелью



специализированная цифровая вычислительная машина "Колоссус" на электронных лампах (2000 ламп!).

○ Clickable



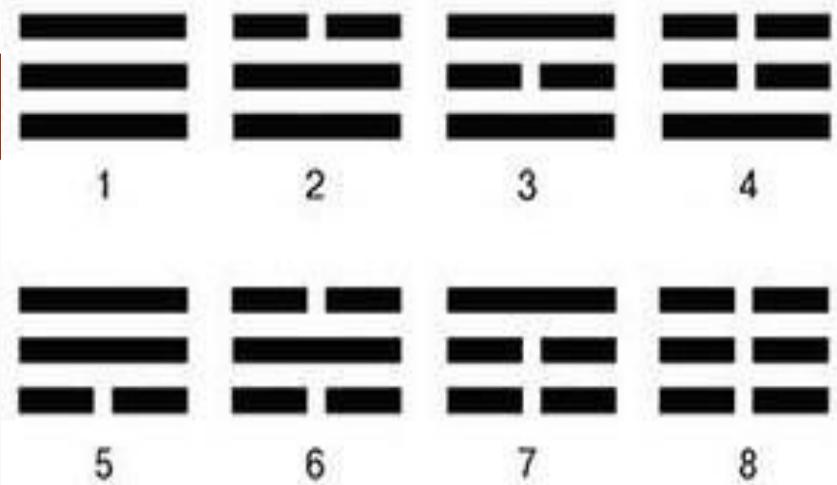


Азбука Морзе

A • —
B — — • • •
C — — • — — •
D — — • •
E •
F • • — — •
G — — — •
H • • • •
I • •
J • — — — —
K — — • —
L • — — • •
M — —
N — — •
O — — — —
P • — — — •
Q — — — • —
R • — — •
S • • •
T —

U • • • —
V • • • • —
W • — — —
X — — • • —
Y — — • — —
Z — — — • •

1 • — — — — —
2 • • — — — —
3 • • • — — —
4 • • • • —
5 • • • • •
6 — — • • • •
7 — — • • •
8 — — — — • •
9 — — — — — •
0 — — — — —



Триграммы



Домашнее задание:

Собрать и принести в электронном виде материал к реферату.

*Материал должен включать в себя изображения (рисунки, фото) и текст.
Источники: книги, электронные книги,
Интернет, обязательно записать
источники.*