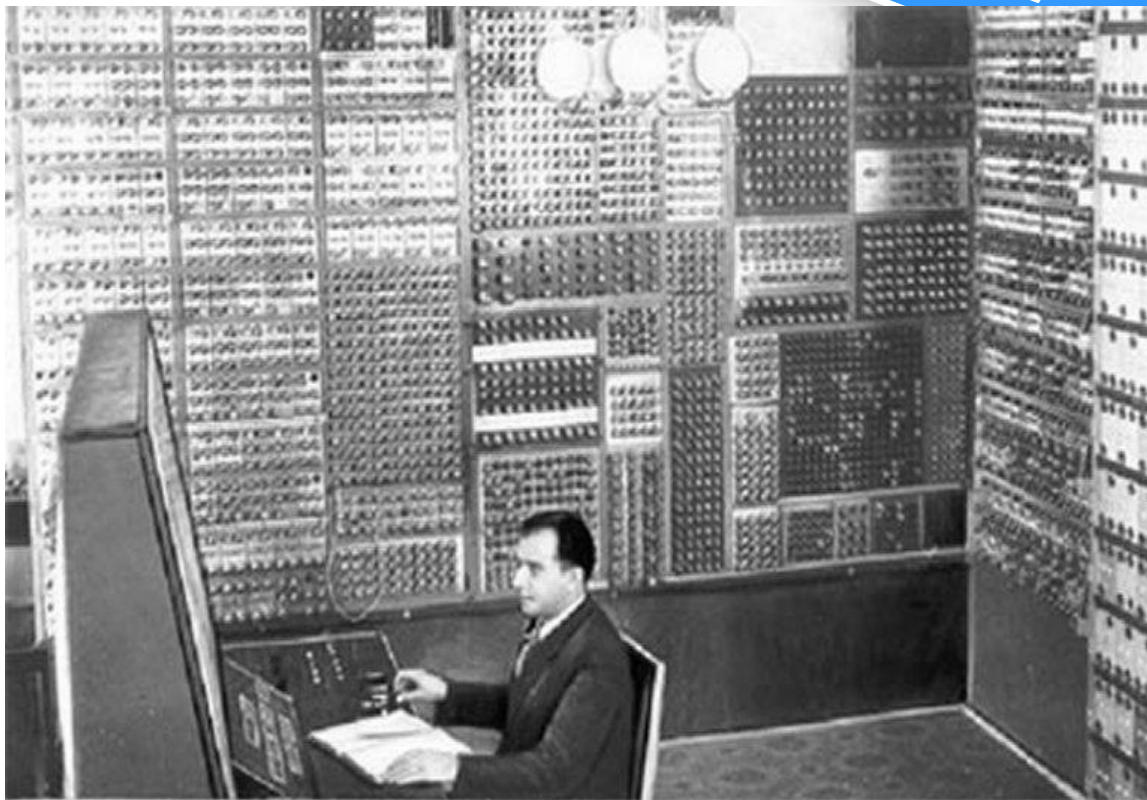
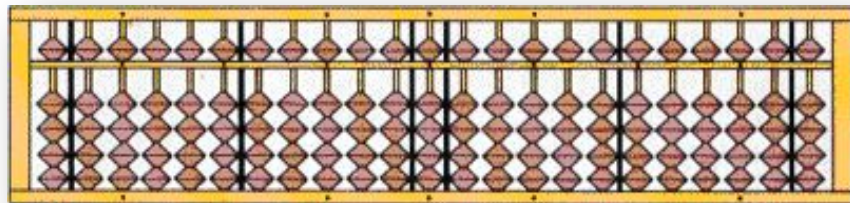


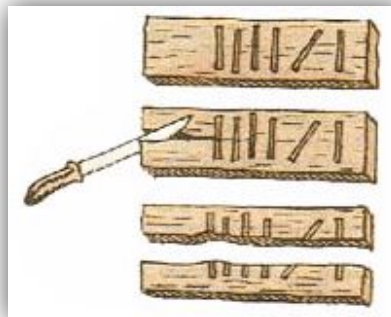
ИСТОРИЯ ЭВМ



**Соробан (Япония)
XV-XVI в.**

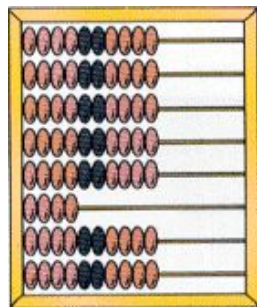


Кости с зарубками
(«вестоницкая кость», Чехия, 30 тыс. лет до н.э.)

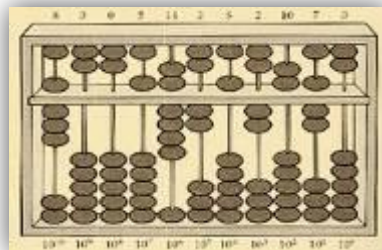


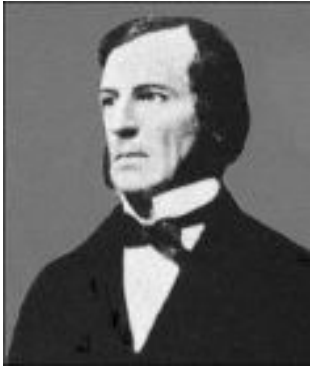
Узелковое письмо (Южная Америка, VII век н.э.)
- узлы с вплетенными камнями
- нити разного цвета (красная – число воинов, желтая – золото)
- десятичная система

Счеты (Россия) – XVII в.



Суан-пан (Китай) – VI в.





***Основы математической логики:
Джордж Буль (1815 - 1864)***



***Триггер – устройство для хранения
бита (М.А. Бонч-Бруевич, 1918)***



***Электронно-лучевая трубка
(Дж. Томсон, 1897)
Вакуумные лампы – диод, триод
(1906)***

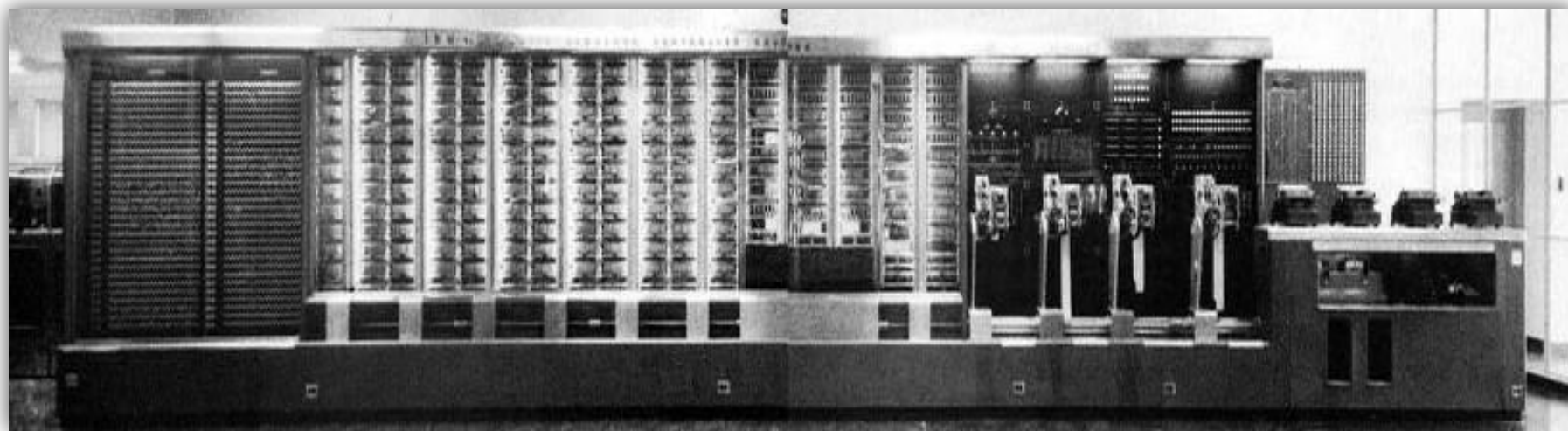


***Использование математической
логики в компьютерах (К. Шеннон,
1936)***

Разработчик – Говард Айкен (1900-1973)

Первый компьютер в США:

- длина 17 м, вес 5 тонн
- 75 000 электронных ламп
- 3000 механических реле
- сложение – 3 секунды, деление – 12 секунд



Принцип двоичного кодирования:

вся информация кодируется в двоичном виде

Принцип программного управления:

программа состоит из набора команд, которые выполняются процессором автоматически друг за другом в определенной последовательности

Принцип однородности памяти:

программы и данные хранятся в одной и той же памяти

Принцип адресности:

память состоит из пронумерованных ячеек; процессору в любой момент времени доступна любая ячейка



Джон фон Нейман



I. 1945 – 1955
электронно-вакуумные лампы

II. 1955 – 1965
транзисторы



III. 1965 – 1980
интегральные микросхемы

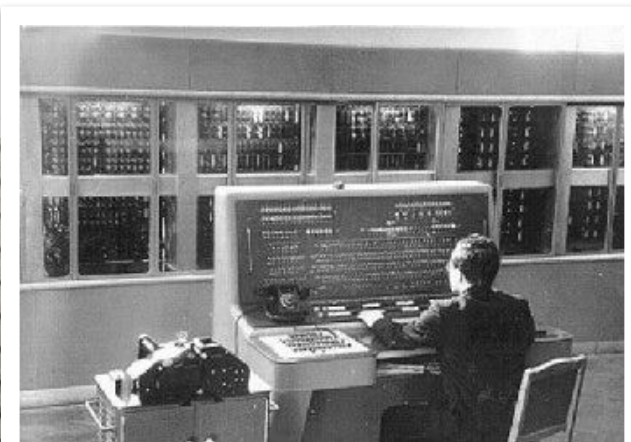
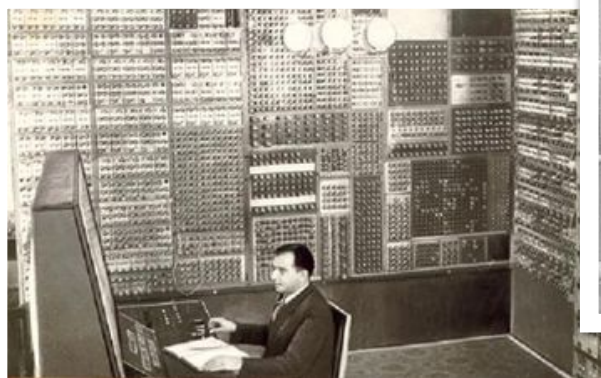
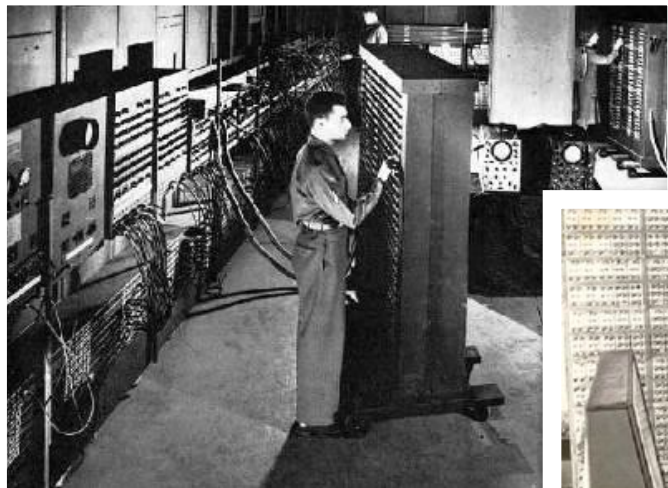


IV. с 1980 по ...
большие и сверхбольшие интегральные схемы (БИС и СБИС)



на электронных лампах

- быстродействие 10-20 тыс. операций в секунду
- каждая машина имеет свой язык
- нет операционных систем
- ввод и вывод: перфоленты, перфокарты, магнитные ленты



на полупроводниковых транзисторах

- 10-200 тыс. операций в секунду
- первые операционные системы
- первые языки программирования: Фортран (1957), Алгол (1959)
- средства хранения информации: магнитные барабаны, магнитные диски



на интегральных микросхемах

- быстродействие до 1 млн. операций в секунду
- оперативная память – сотни Кбайт
- операционные системы – управление памятью, устройствами, временем процессора
- языки программирования Бэйсик (1965),
- совместимость программ



компьютеры на больших и сверхбольших интегральных схемах (БИС, СБИС)

- суперкомпьютеры
- персональные компьютеры
- появление пользователей-непрофессионалов, необходимость «дружественного» интерфейса
- более 1 млрд. операций в секунду
- оперативная память – до нескольких гигабайт
- многопроцессорные системы
- компьютерные сети
- мультимедиа (графика, анимация, звук)



1974. Альтаир-8800 (Э. Робертс)

- комплект для сборки
- процессор Intel 8080
- частота 2 МГц
- память 256 байт



1977. Apple-II - стандарт в школах США в 1980-х

- тактовая частота 1 МГц
- память 48 Кб
- цветная графика
- звук
- встроенный язык Бейсик
- первые электронные таблицы VisiCalc

1976. Apple-I С. Возняк и С. Джобс



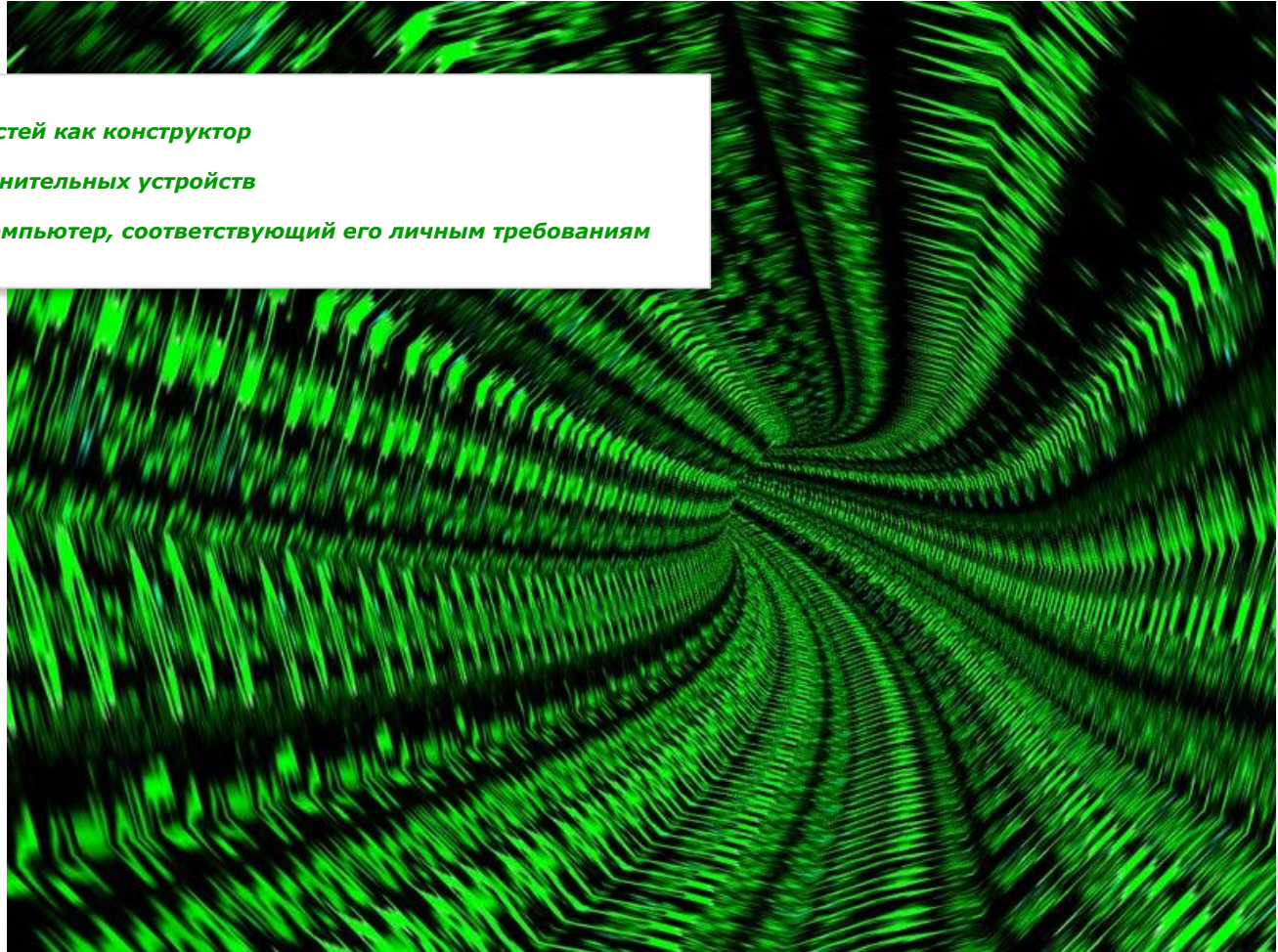
**1983. «Lisa» первый компьютер,
управляемый мышью**

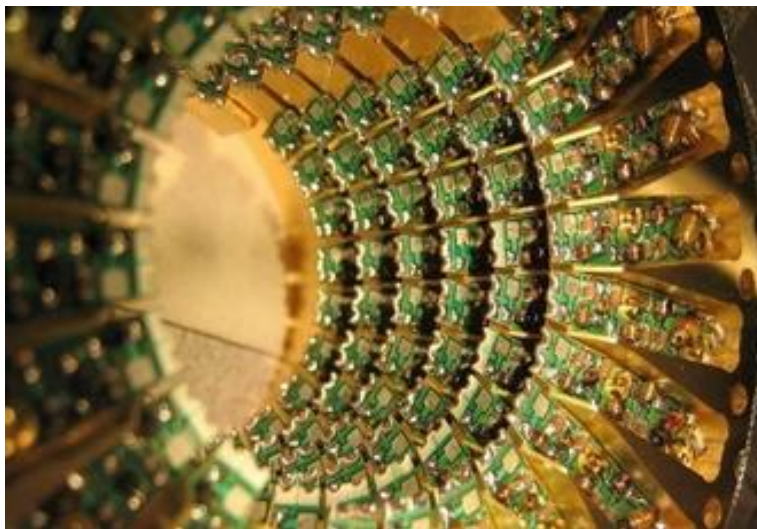


**1984. «Apple-IIc»
портативный компьютер
жидкокристаллический дисплей**



- компьютер собирается из отдельных частей как конструктор
- много сторонних производителей дополнительных устройств
- каждый пользователь может собрать компьютер, соответствующий его личным требованиям





Проблемы:

- приближение к физическому пределу быстродействия
- сложность программного обеспечения приводит к снижению надежности



Перспективы:

- квантовые компьютеры
- параллельность вычислений
- оптические компьютеры («замороженный свет»)
- биокомпьютеры на основе ДНК
- 330 трлн. операций в секунду

ИСТОРИЯ ЭВМ

