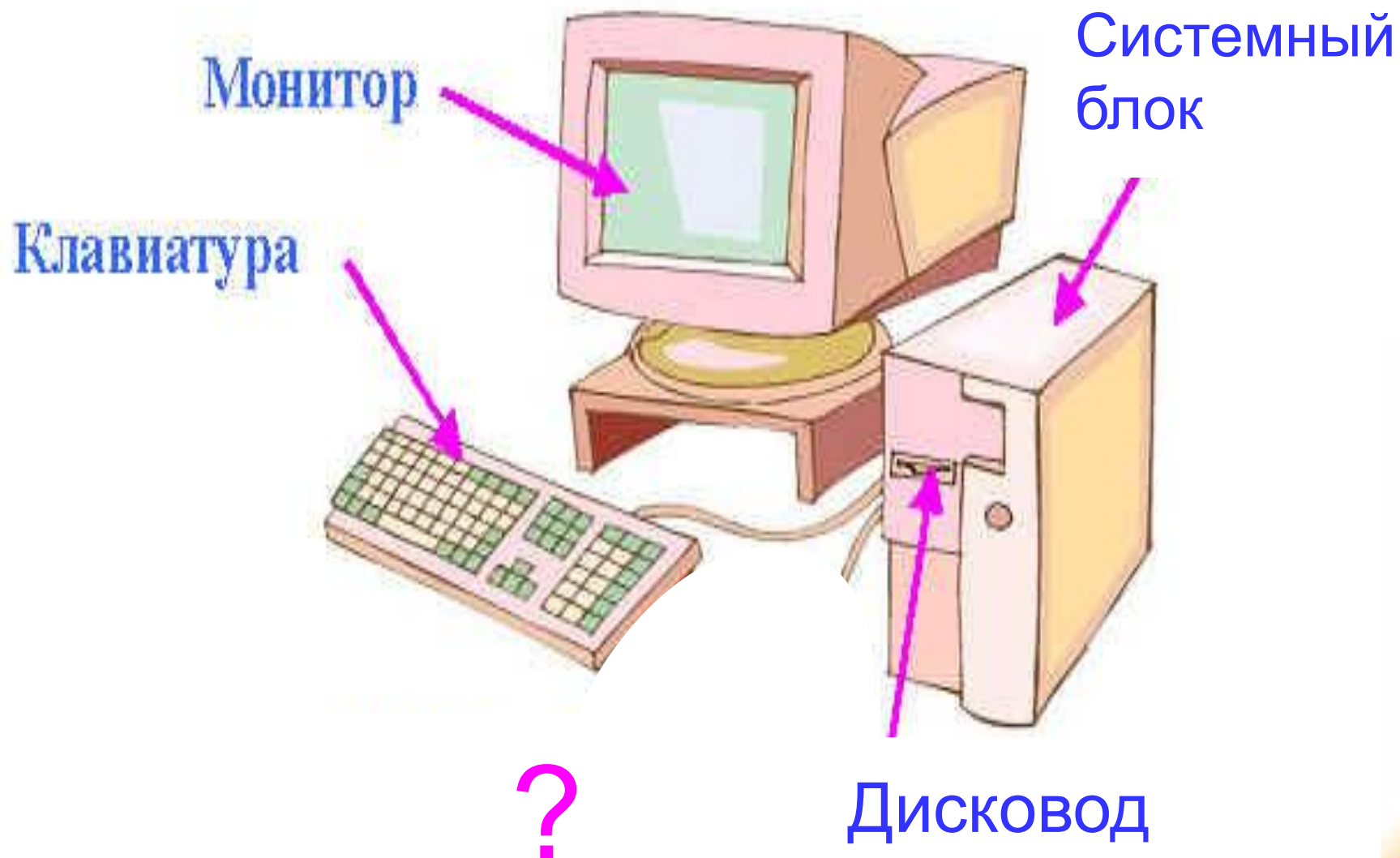


История компьютеров

[В начало](#)[Назад](#)[Далее](#)

# Мышка



В зоопарке есть  
зайчишка.

А в компьютере есть ...

Это штучка не  
простая,

Она шустрая такая.

В начало

Назад

Далее

# Компьютерная помощница- *мышь*

Урок информатики 2 класс

В начало

Назад

Далее

# Компьютерная мышь



В начало

Назад

Далее

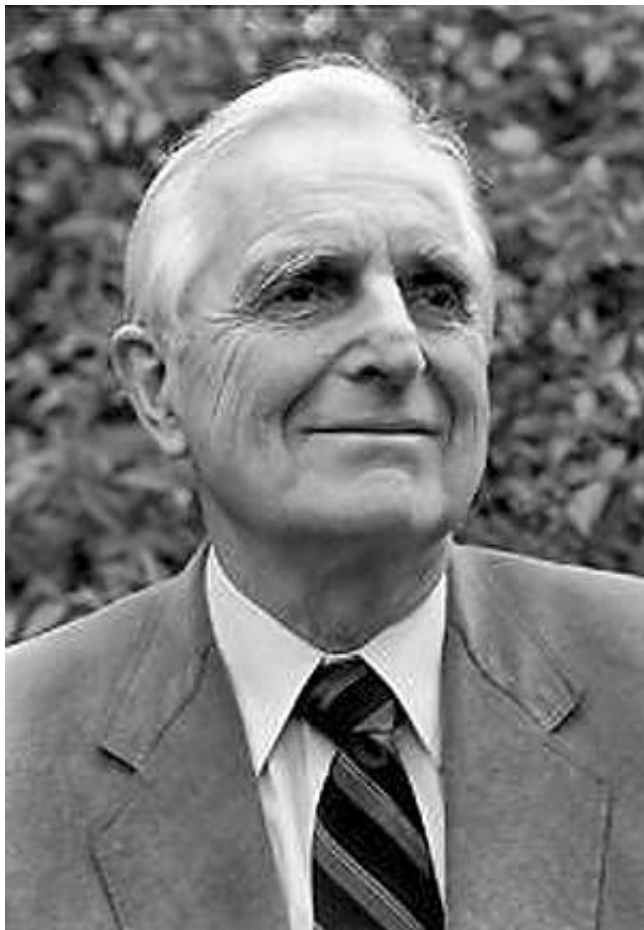


# Первая компьютерная мышь



□ Она выглядела как деревянная коробочка, которая перемещалась по столу на колесиках, отсчитывая их обороты и развороты. Затем эта информация вводилась в компьютер и управляла перемещением курсора на экране.

# Немного истории



- Компьютерная мышь увидела свет в 1964 году.
- Ее изобрел Дуглас Карл Энгельбарт из Стэнфордского исследовательского института (США).
- Своим именем компьютерная мышь обязана проводу – он напоминал изобретателю хвост настоящей мыши.

# Тренажёр

## «Мышь и её назначение»

В начало

Назад

Далее

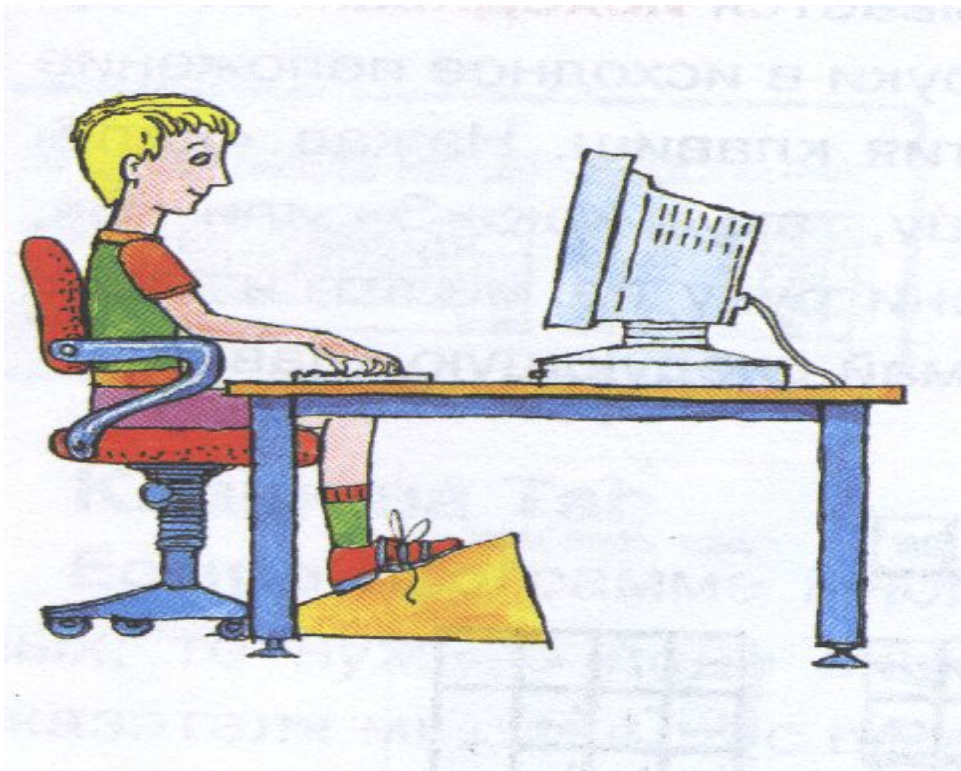
# Основные приемы управления мышью.

- двойной щелчок (клик);
- щелчок;
- щелчок правой кнопкой -  
контекстное меню;
- протягивание мыши;
- перетаскивание;
- зависание;





# Практика



Игра-раскраска с помощью контекстного меню

[В начало](#)

[Назад](#)

[Далее](#)

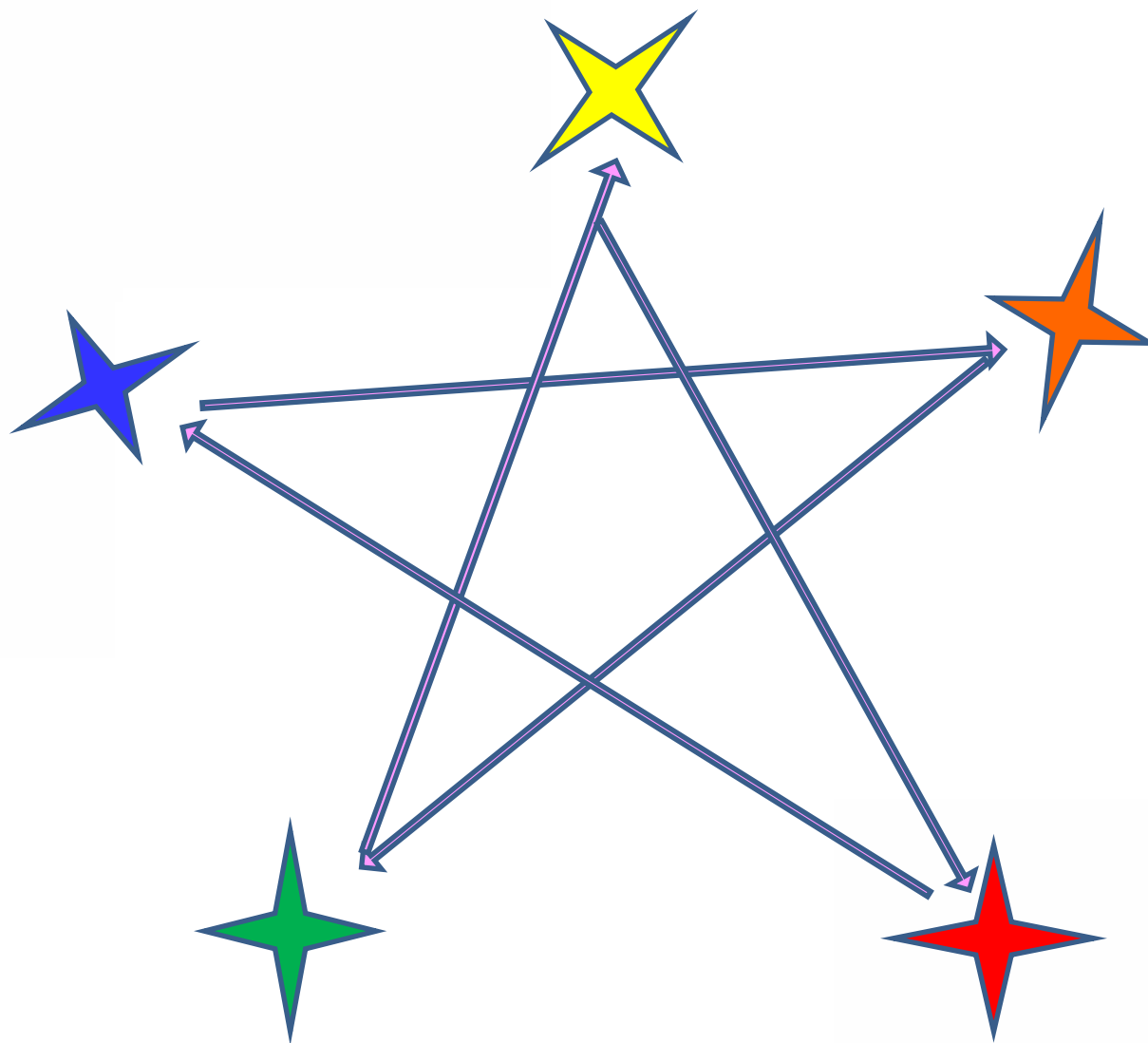
# Правила поведения в компьютерном классе

- Во время урока **нельзя** бегать и играть в классе.
- Во время урока **нельзя** уходить, **будь вежливым, опрятным, осторожным.**
- На компьютер **нельзя** класть что угодно: игрушки, конфеты, линейку, тетрадь!
- **Не садись** за компьютер с мокрыми руками и в мокрой одежде!

В начало

Назад

Далее



В начало



Назад

Далее

# Подведём итоги

- ☐ Сегодня я узнал...
- ☐ Было интересно...
- ☐ У меня получилось ...
- ☐ Было трудно...
- ☐ Теперь я смогу...
- ☐ Меня удивило...



# Молодцы!

В начало

Назад

Далее