

Heritage of Ancient Gods

Схожие проекты

SpellForce



Warcraft, Earth 2160



Текущее состояние проекта

- GUI = 65,7%
- Конвертер нескольких png в пленку
- Редактор карт = 30%
- Игровая логика = 0%

Редактор



В нем есть

- Изометрическая сетка для тайл
- Камера
- Тайлы, декорации
- Предпросмотр объектов

```
int yf = y + (int) (_grid.Height * 1.5f);  
bool cont = true;  
for (int i = x; i < xf && cont; i++)  
{  
    for (int j = y; j < yf && cont; j++)  
    {  
        if (i % (_grid.Width / 2) == 0 && j % (64 / 2) == 0)  
        {  
            x = i;  
            y = j;  
            cont = false;  
        }  
    }  
}
```



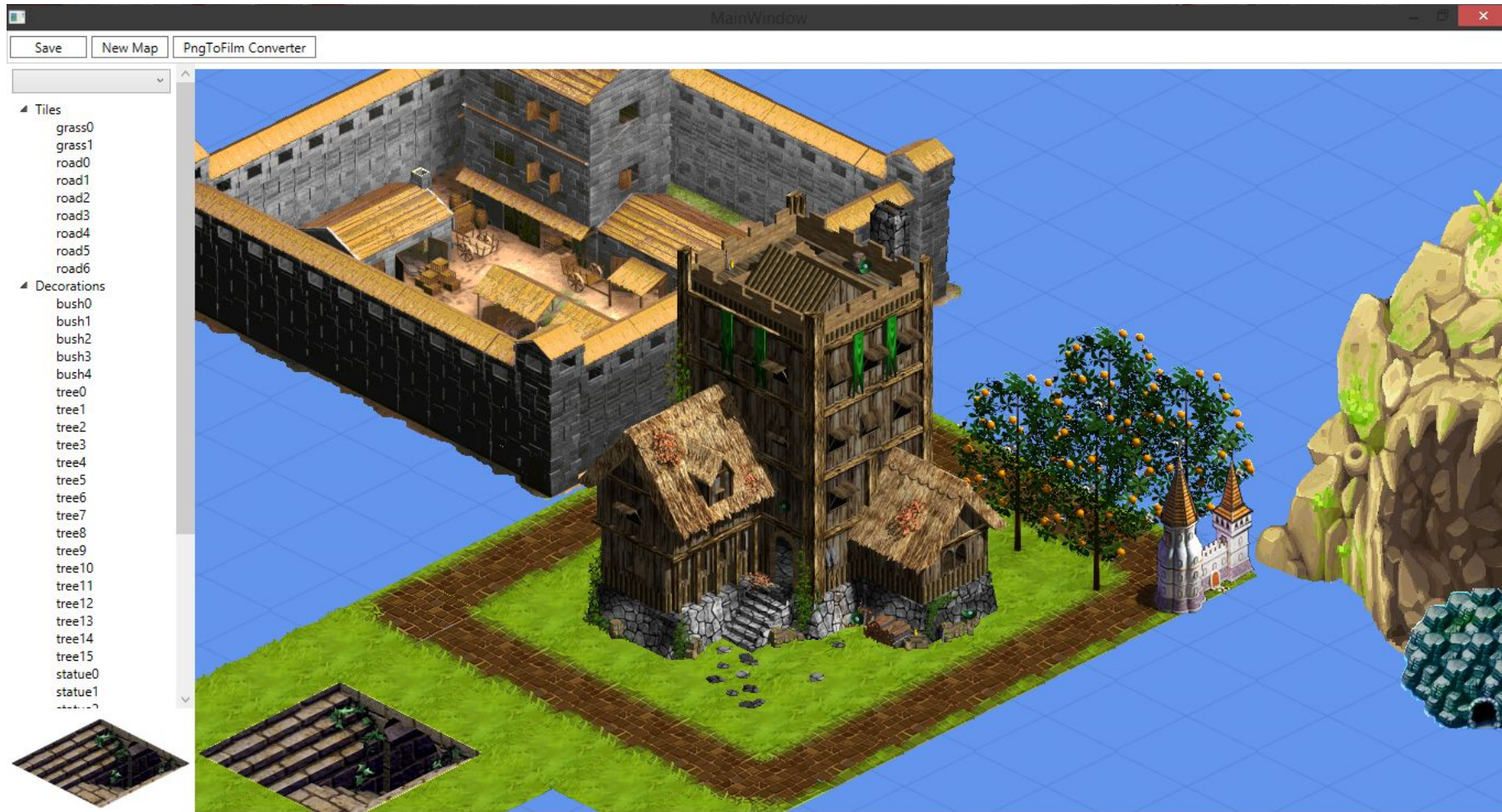
Конвертер



Первая рабочая версия



Наполнение редактора контентом



GUI

