



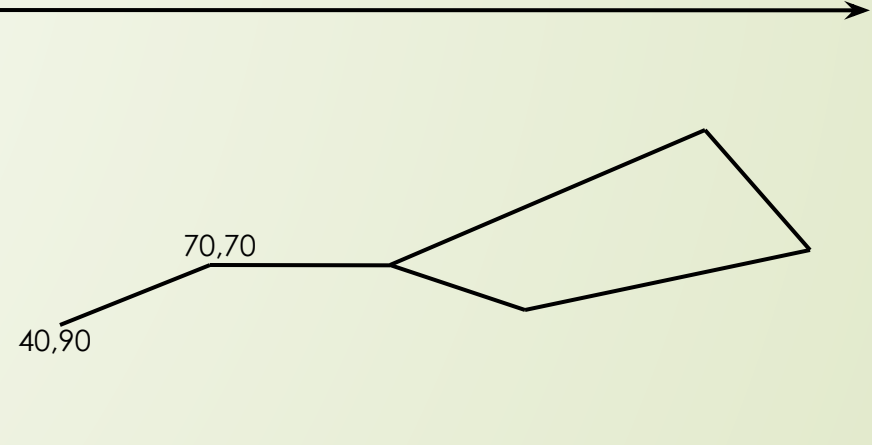
7 класс

Графика на Паскале

Герасимова Галина Егоровна
Сунтарский политехнический лицей-
интернат

Исполнитель Line(x_1, y_1, x_2, y_2)

Рисует линию
`Line(40, 90, 70, 70)`



от первой точки (x_1, y_1) – координаты 1 точки
до второй точки (x_2, y_2) - координаты 2 точки

Секрет успеха – аккуратный и точный рисунок в тетради.

Чем рисунок точнее, тем меньше потери времени
на ошибки и их исправление.

Первая программа на Паскале

```
Uses graphABC;
```

```
Begin
```

```
Line(40, 90, 70, 70);
```

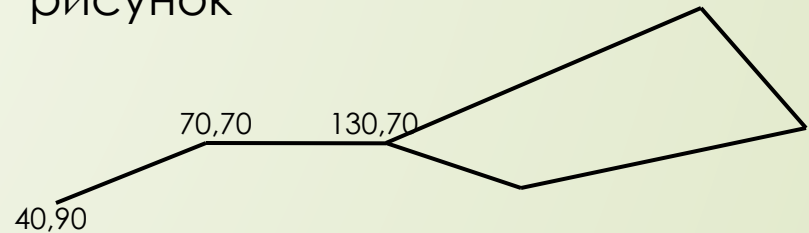
```
Line(70, 70, 130, 170);
```

```
// далее сообразить самим
```

```
...
```

```
End.
```

Нарисовать в тетради
рисунок

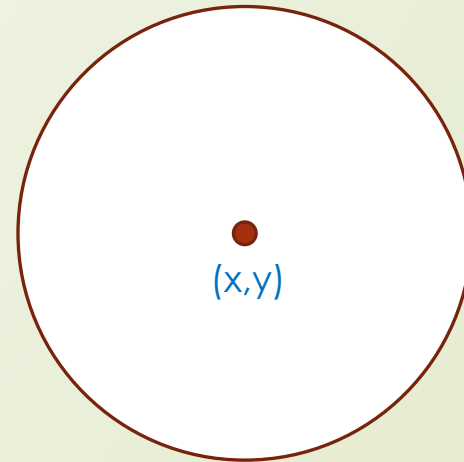


Исполнитель CIRCLE

Рисует окружность
с центром в точке
(x, y) и радиусом R

```
circle(200,200,100);
```

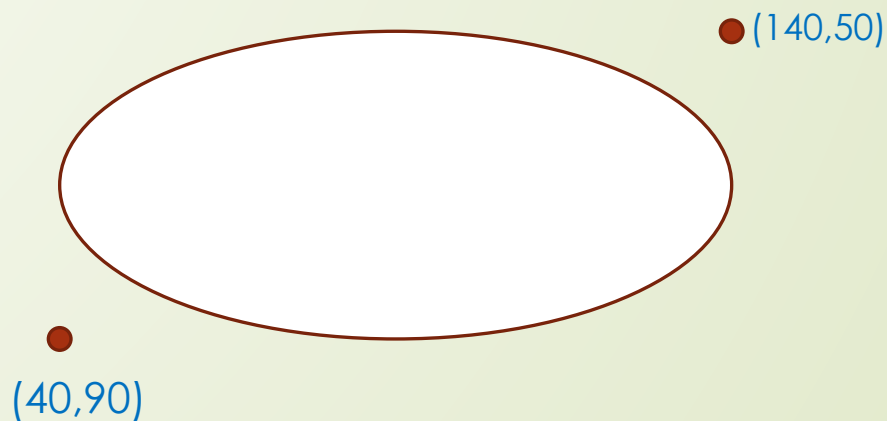
```
circle(200,200,50);
```



```
circle(x,y,R);
```

Исполнитель ELLIPSE

Рисует эллипс по двум
противоположным точкам

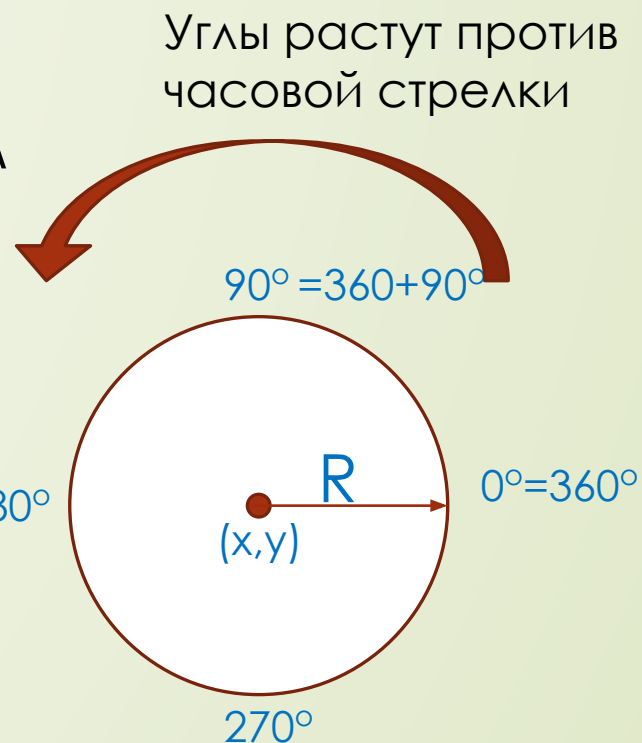


`ellipse(x1,y1,x2,y2);`

Исполнитель ARC

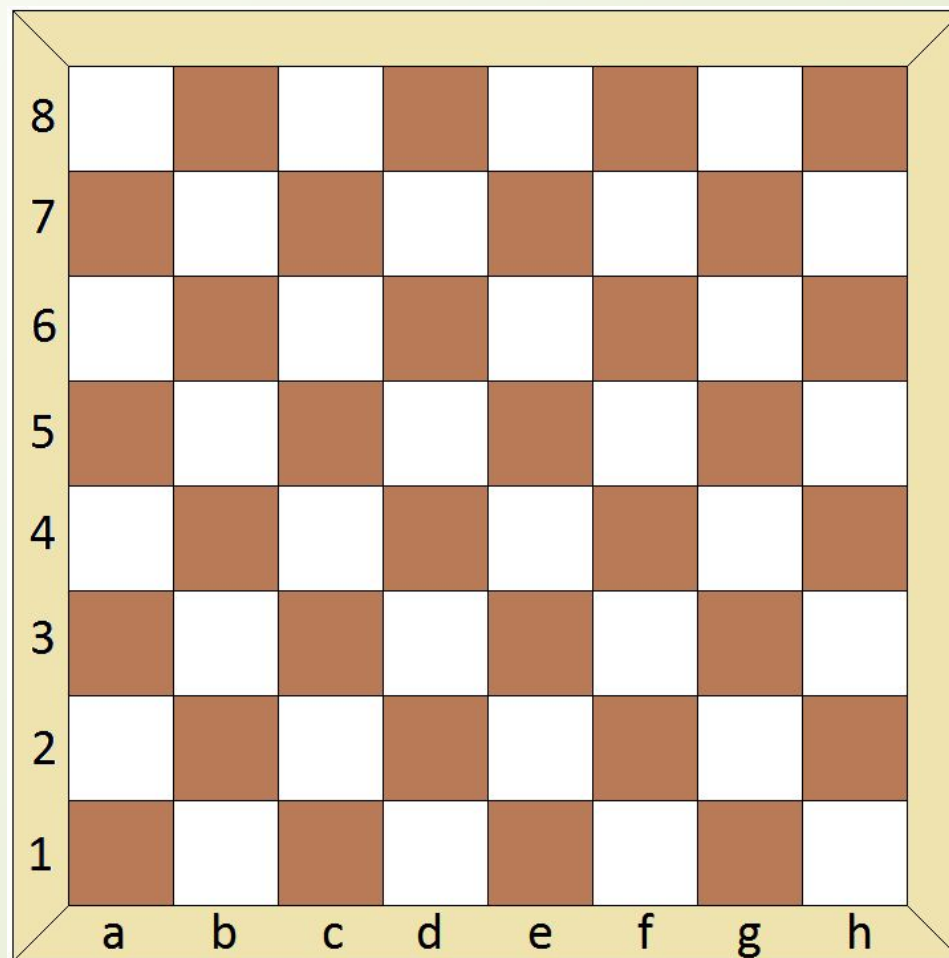
Рисует дугу из точки x, y радиусом R , начиная с угла 1 до угла 2.

угол1 < угла2!



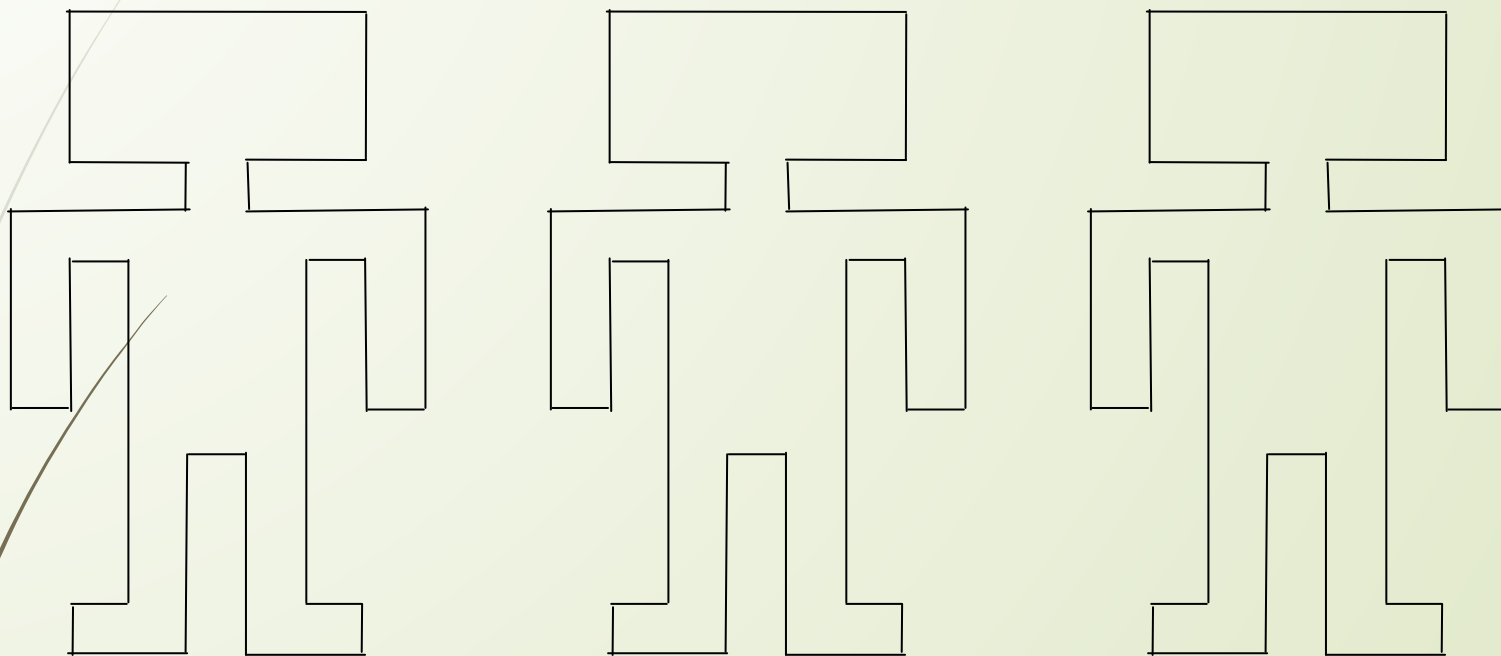
```
arc(x, y, R, угол1, угол2);
```

Шахматная доска



1. Нарисовать на экране.
2. Дописать верхнее и правое поля. К сожалению, повернуть букву нельзя. Поэтому пусть будет прямая, а не обратная.

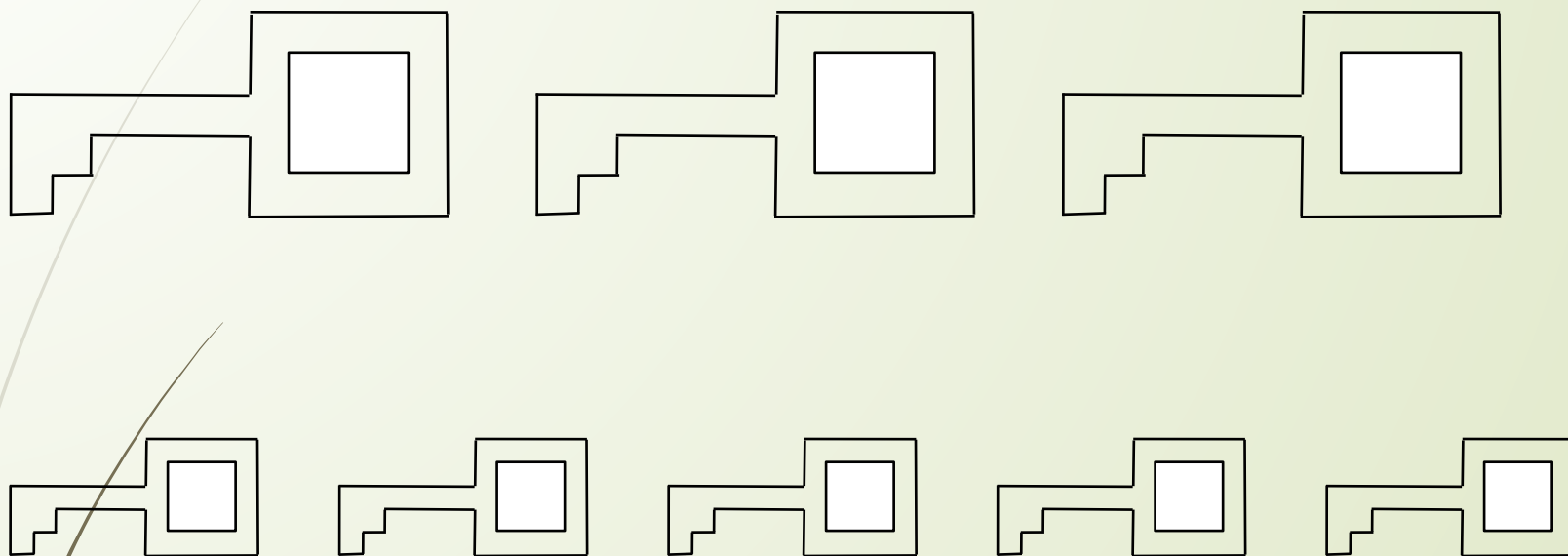
1. Роботы



Покрасить

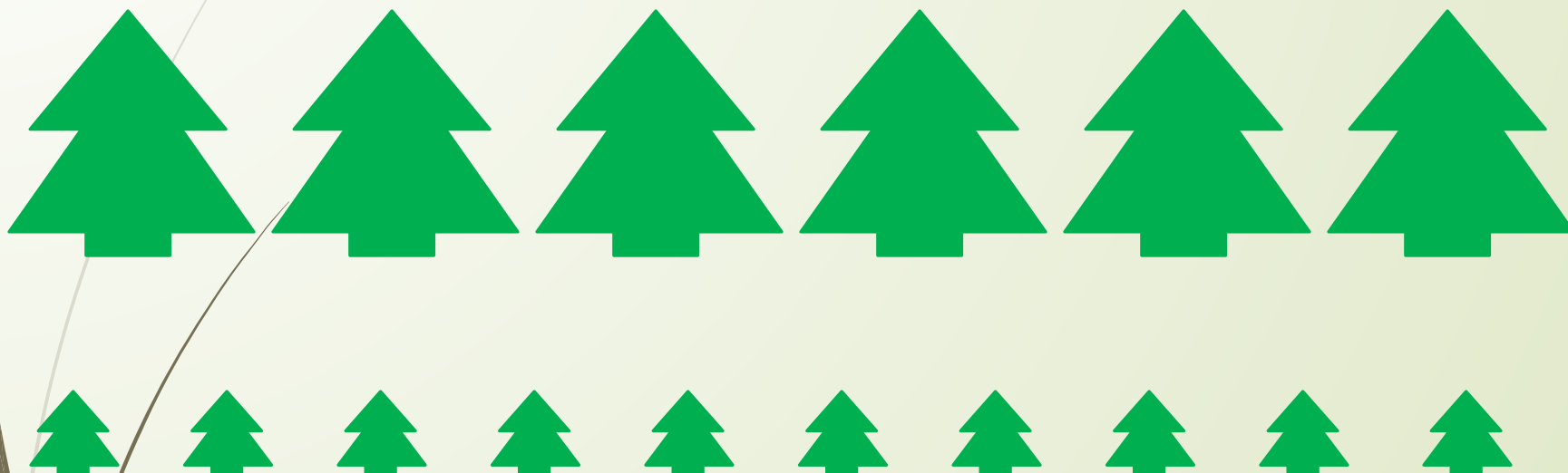
Домашнее задание Ключи

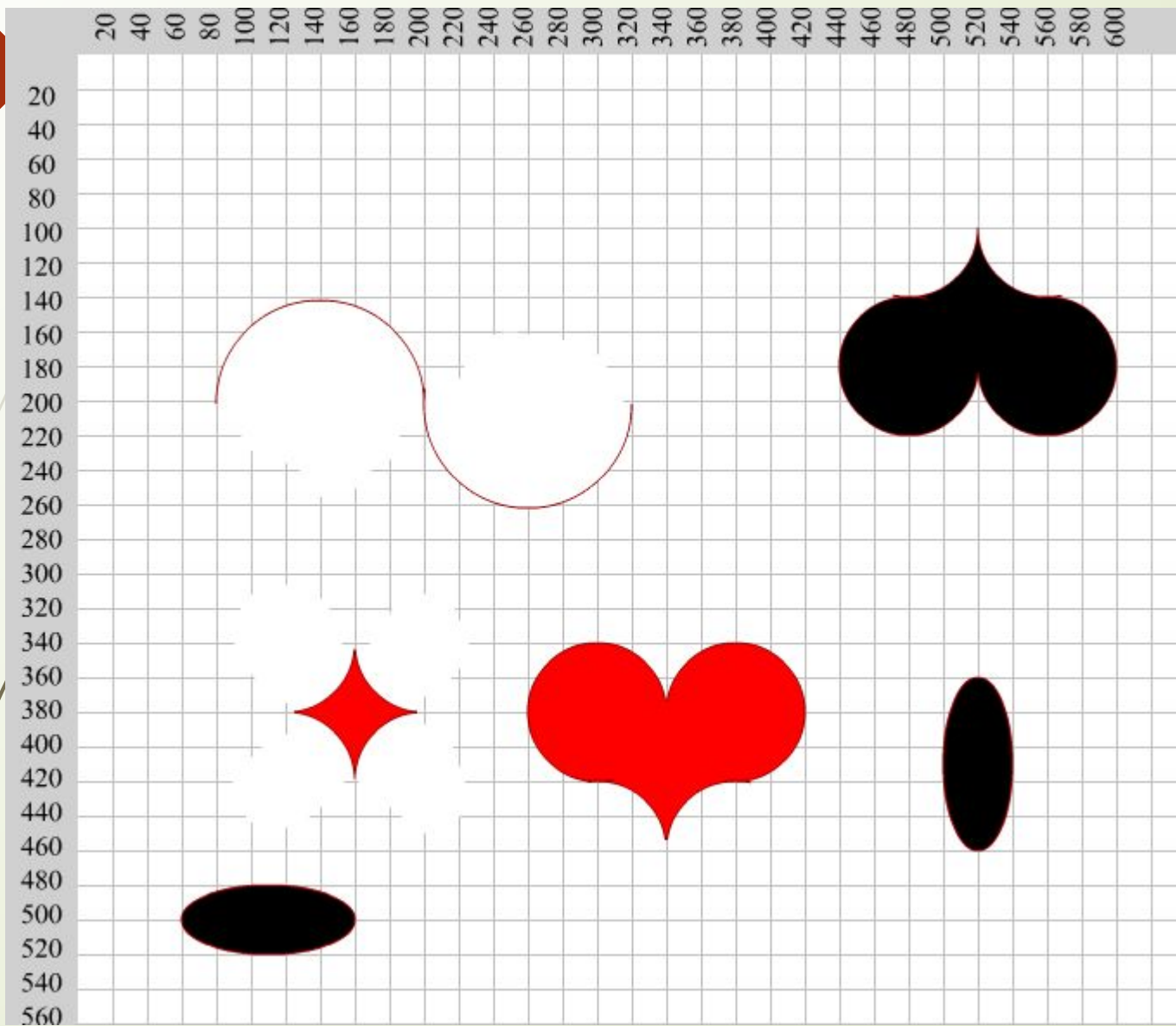
2. Ключ



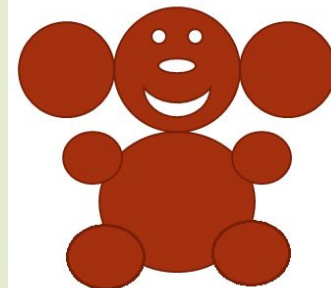
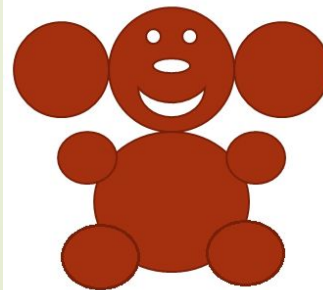
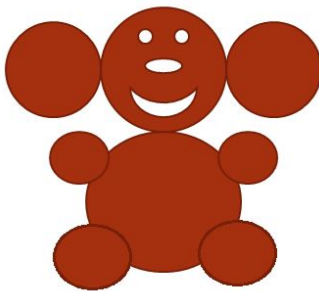
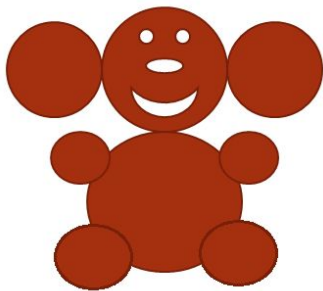
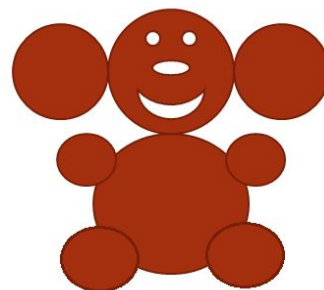
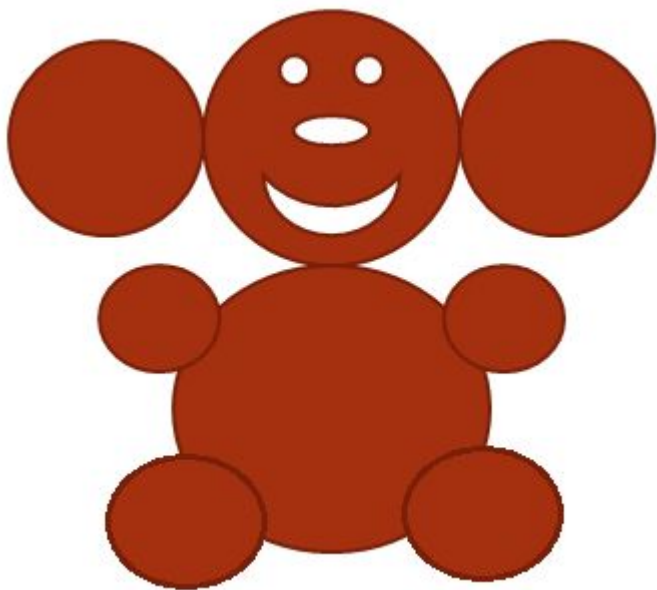
покраси
ть

3. ЕЛОЧКИ





Чебурашка





Зачетный проект

- Якутский узор по своему усмотрению.
- Чебурашка и маленькие его братья
- 5 смайликов



Циклы в графике

Var x,y: integer;

Begin

x:=20; y:=20;

