



# Графический редактор Paint

## ОСНОВЫ программы

Презентация ученицы 11 «Л» СОШ №2  
Шадриной Ольги

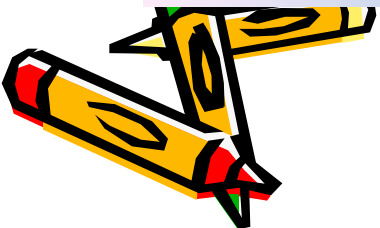
Учитель Савранская Нина Павловна



# Возможности программы Paint



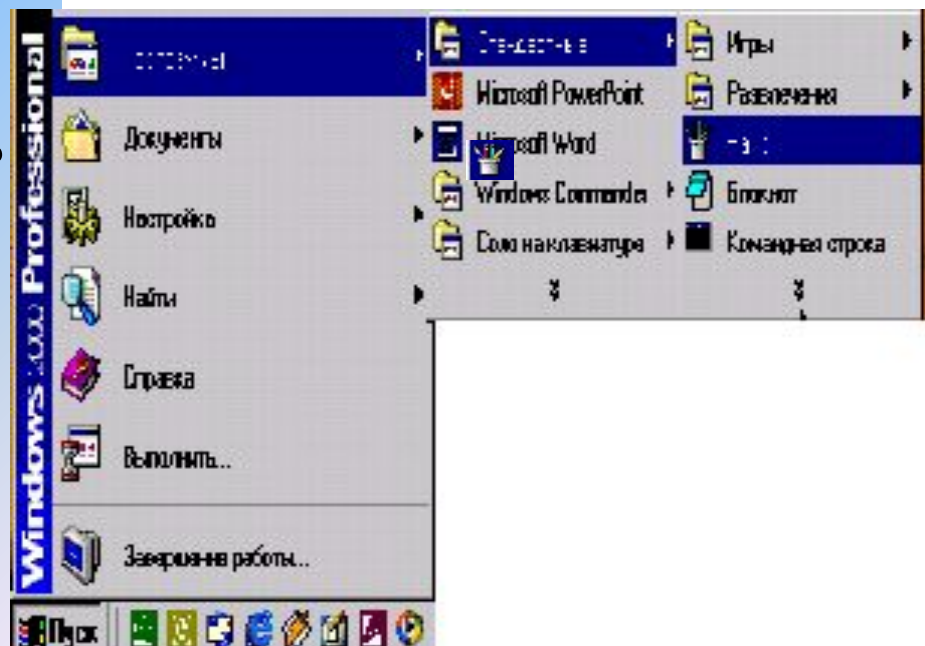
- Paint-это графический редактор, входящий в состав стандартных программ.
- Paint позволяет создавать рисунки в формате BMP.
- Paint загружает как цветные так и черно-белые файлы.



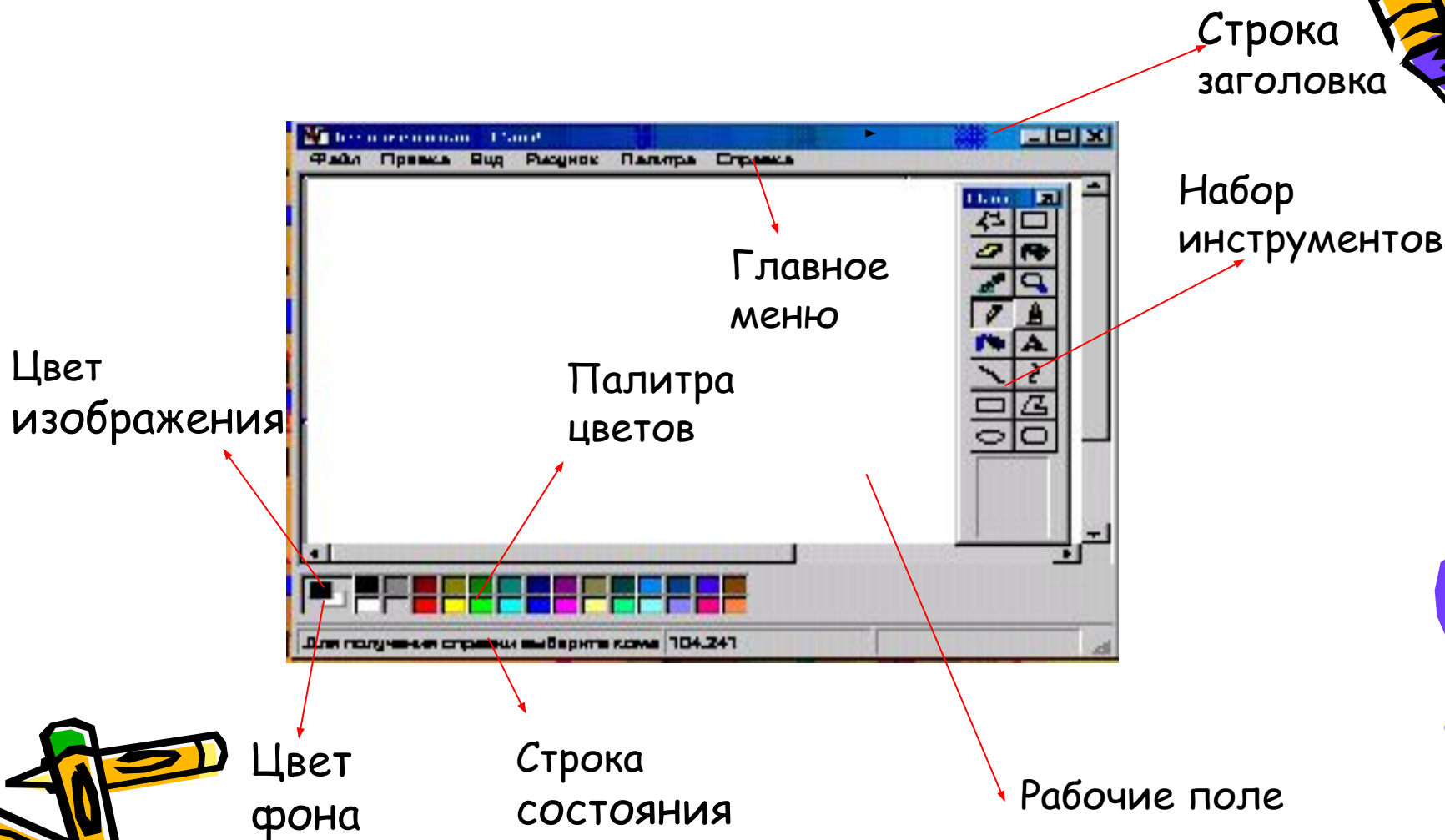
# Запуск программы



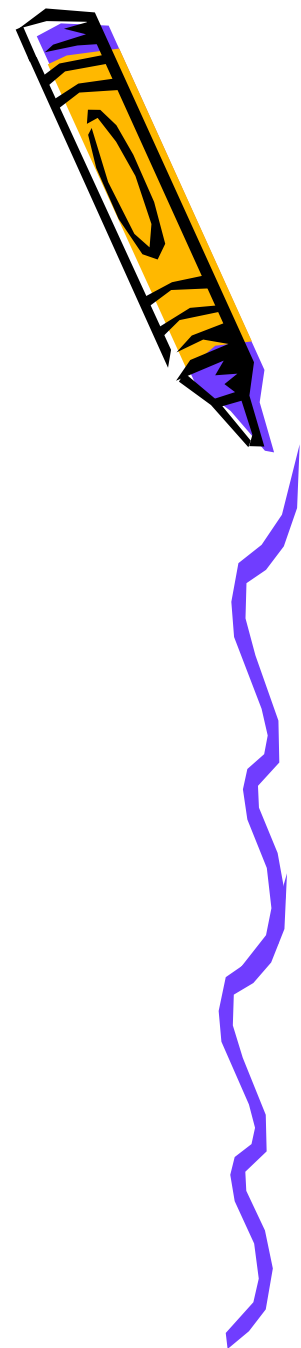
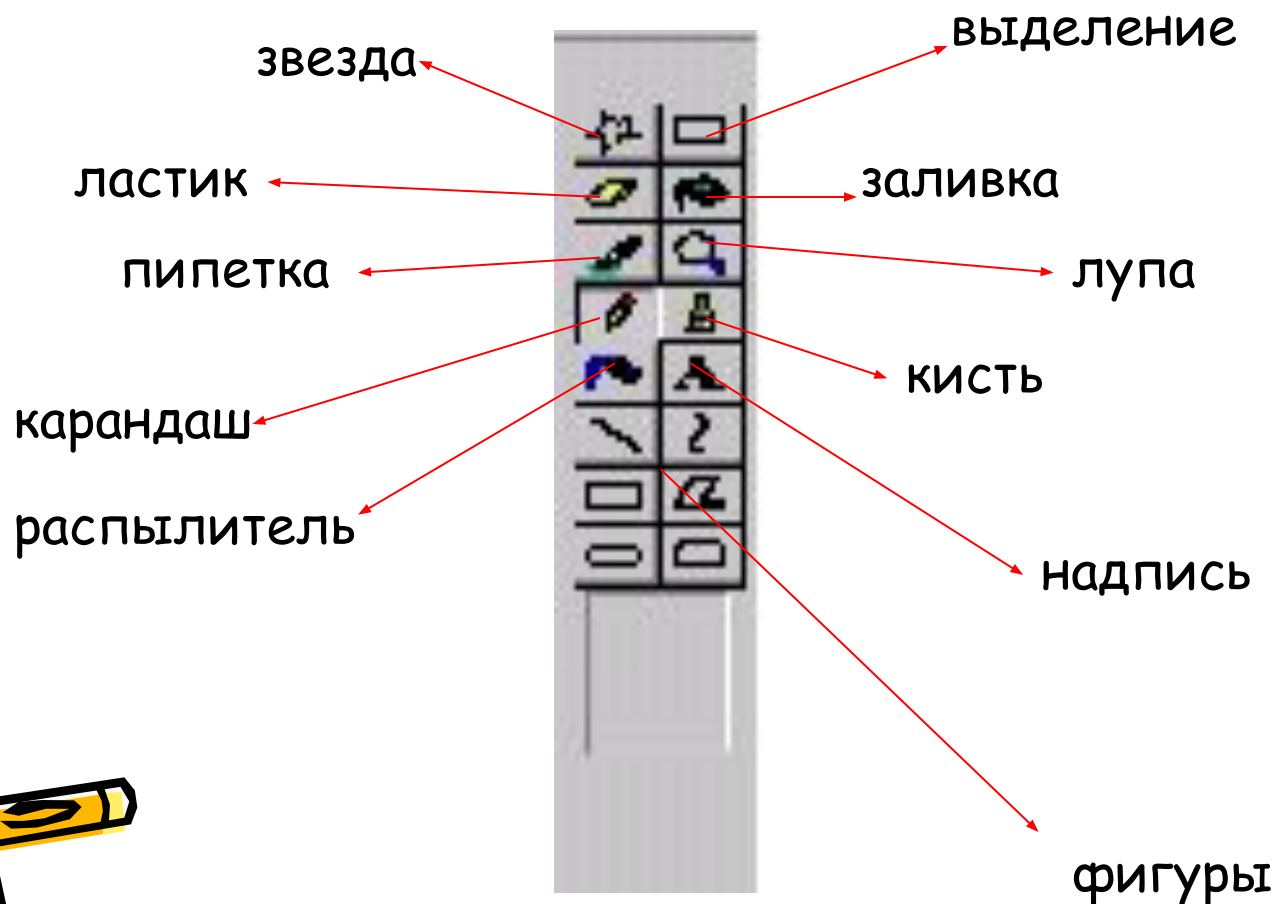
- Для того чтобы запустить программу Paint необходимо нажать кнопку **пуск** и выбрать Программы \ Стандартные \ Графический редактор Paint.



# Структура окна Paint

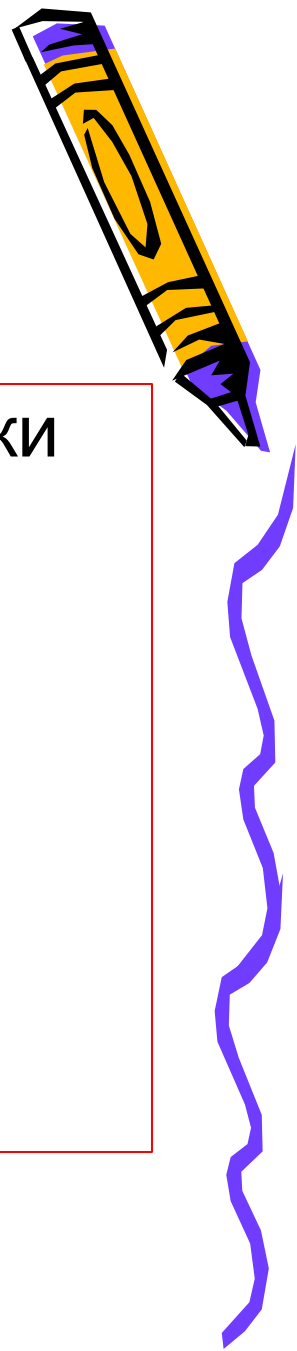


# Структура панели инструментов

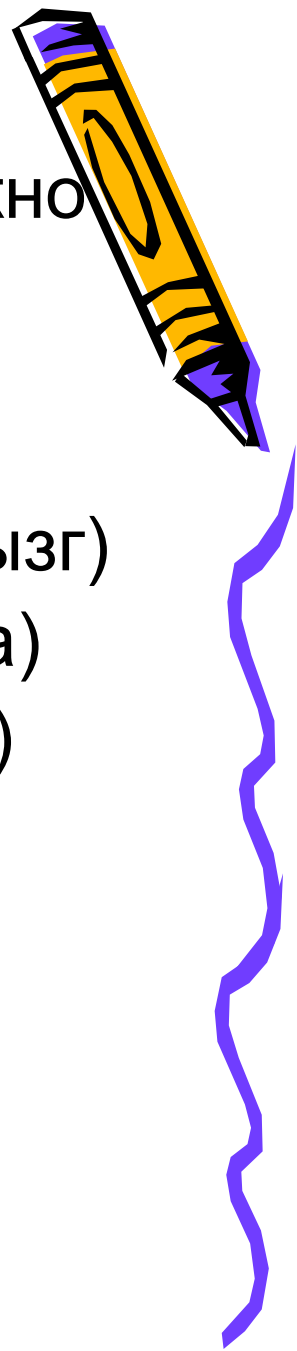


# Возможности панели инструментов

- **Звезда** (можно выделенный блок всячески деформировать)
- **Ластик** (удаление частей рисунка)
- **Пипетка** (выбор цветов)
- **Лупа** (увеличение рисунка)
- **Карандаш** (рисует выбранным цветом)
- **Заливка** (необходима для заполнения цветом частей рисунка)



- Штрих пунктирный **прямоугольник** (можно копировать и вырезать изображение)
- **Кисточка** (рисует линиями различной толщины)
- **Распылитель** (создает изображение брызг)
- **Надпись** (необходимо для печати текста)
- Прямая **линия** (для изображения линий)
- Кривая **линия** (создает плавные линии)
- **Прямоугольник**, многоугольник (их изображение)

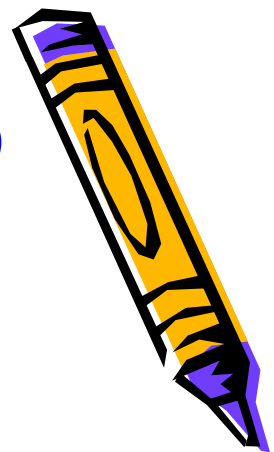
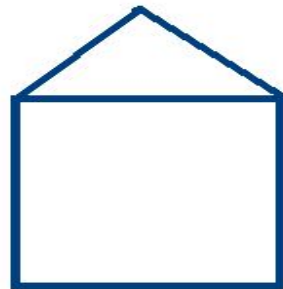
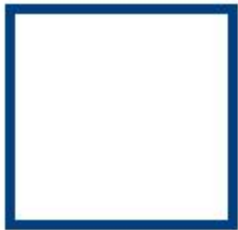


# Создание рисунка с помощью панели инструментов

Прямоугольник

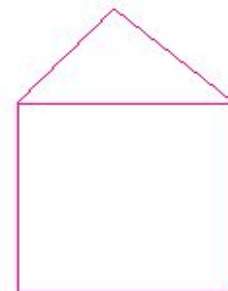
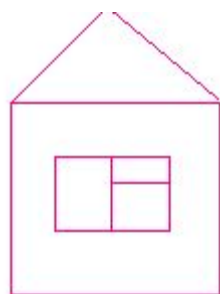


Прямая линия





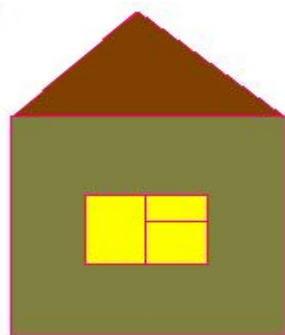
Ластик



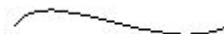
Заливка



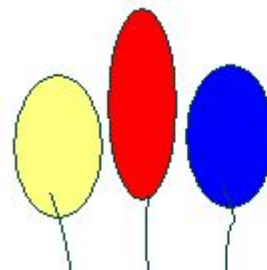
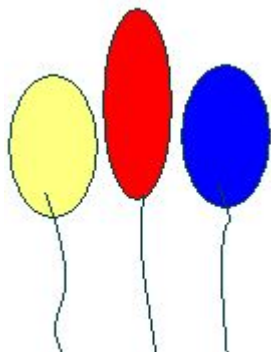
Распылитель



Кривая  
линия



Надпись

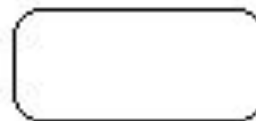


**С 8 Марта**

Овал



Скругленный  
прямоугольник



# Практическое применение



С помощью этой программы могут создавать разные рисунки и дети и взрослые.



# Рисунок с использованием различных инструментов Paint

