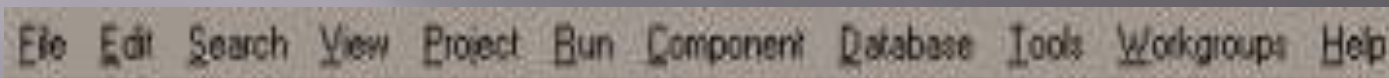


# ГОЛОВНЕ МЕНЮ СЕРЕДОВИЩА DELPHI



*У ньому розташовані головні  
настройки та дії, що пов'язані як з  
проектом, так і з самим  
середовищем.*

*Розглянемо деякі компоненти  
меню:*

# File.

Зупинимось спочатку на пункті File.

New... – Створити нові елементи: на екрані виводиться перелік елементів, які можна створити. Це нова програма, нова форма, новий модуль тощо.

New Application – Створити нову програму (цей елемент також є і у переліку New...)

New Form – Створити нову форму (цей елемент також є і у переліку New...)

Open... - Відкрити існуючий проект, модуль та ін.

Save – Зберегти зміни у поточному проекті чи модулі.

Якщо до цього часу проект чи модуль не зберігався на диск, то автоматично Delphi присвоїть йому ім'я Project1 або Unit1 відповідно.

Save As... - Зберегти проект чи модуль під іншим ім'ям на диск.

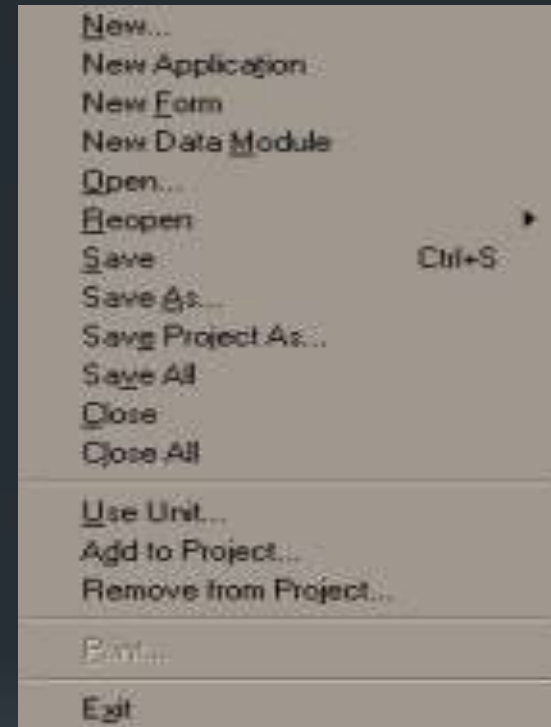
Save Project As... - Зберегти проект під іншим ім'ям

Save All - Зберегти всі зміни у модулях та проектах на диск

Close – Закрити поточне вікно проекту чи модуля

Close All – Закрити всі вікна з елементами проекту

Exit – Вихід з програми



# Edit

У цьому пункті наведені головні функції стосовно редагування як форми, так і текстової частини програми.

New... – Створити нові елементи: на екрані виводиться перелік елементів, які можна створити. Це нова програма, нова форма, новий модуль тощо.

New Application – Створити нову програму (цей елемент також є і у переліку New...)

New Form – Створити нову форму (цей елемент також є і у переліку New...)

Open... - Відкрити існуючий проект, модуль та ін.

Save – Зберегти зміни у поточному проекті чи модулі.

Якщо до цього часу проект чи модуль не зберігався на диск, то автоматично Delphi присвоїть йому ім'я Project або Unit1 відповідно.

Save As... - Зберегти проект чи модуль під іншим ім'ям на диск.

Save Project As... - Зберегти проект під іншим ім'ям

Save All - Зберегти всі зміни у модулях та проектах на диск

Close – Закрити поточне вікно проекту чи модуля

Close All – Закрити всі вікна з елементами проекту

Exit – Вихід з програми

U <u>ndelete</u> Undo	Ctrl+Z Shift+Ctrl+Z
C <u>ut</u>	Ctrl+X
C <u>opy</u>	Ctrl+C
P <u>aste</u>	Ctrl+V
D <u>elete</u>	Ctrl+Del
S <u>elect All</u>	
A <u>lign to Grid</u>	
B <u>ring to Front</u>	
S <u>end to Back</u>	
A <u>lign...</u>	
S <u>ize...</u>	
S <u>cale...</u>	
T <u>ab Order...</u>	
C <u>reation Order...</u>	
L <u>ock Controls</u>	
A <u>dd To Favorites...</u>	

# Search

Тут наведено головні функції пошуку та заміни (здебільшого у текстовій /алгоритмічній/ частині проекту)

Крім даних пунктів єще:

У меню *View* знаходяться команди візуалізації елементів середовища.

Меню *Project* містить команди компіляції (Compile, Build All) та перевірки синтаксису програми (Syntax Check).

Меню *Run* містить команди налагодження та запуску програми.

Меню *Component* використовують для створення та інсталяції нових компонентів.

Меню *Database* містить команди виклику інструментів бази даних.

У меню *Tools* знаходяться команди для завдання параметрів середовища.

