

# ДИАЛОГТЫҚ ТЕРЕЗЕ

---



ДИАЛОГТЫҚ ТЕРЕЗЕ(Диалоговое окно, диалоговый бокс; dialog box, win-dow) — Windows ортасында — әрекет жасау үшін ақпарат енгізу немесе параметрлерді көрсету қажет болған жағдайда дисплей бетінде пайда болатын терезе; программа керекті мәліметті сұрарда экранға шығатын тіктөртбұрышты шағын терезе. Әдетте, диалог терезесінде мынадай басқару элементтері: команда батырмалары, тізім төртбұрыштары (box), радиобатырмалар және мәтін төртбұрыштары болады. Қажетті мәліметтер енгізілген соң, ол жабылады.



Диалогтық терезе қолданушы енгізген ақпараты жинақтаумен айналысады. Өзіміздің жеке теземізді құруға болады немесе бағдарламаға кірістірілген, мысалға `FOLDER BrowserDialog` және `FontDialog`.

1. `FolderBrowserDialog` -классы қолданушыға папканы тандауға сұраныс жібереді.

C#-та синтаксисі "public sealed class  
`FolderBrowserDialog : CommonDialog`

2. `SaveFileDialog` - классы қолданушыға файлды сақтау орыны жайлы сұраныс жібереді.

C#-та синтаксисі "public sealed class `SaveFileDialog :  
FileDialog`"

3. FontDialog - классы қолданушыға локалды компьютерде орнатылған шрифттардың ішінен таңдауды ұсынады.

C#-та синтаксисі "public class FontDialog : CommonDialog "  
мысалы:

```
private void button1_Click(object sender, System.EventArgs e)
{
    fontDialog1.ShowColor = true;
    fontDialog1.Font = textBox1.Font;
    fontDialog1.Color = textBox1.ForeColor;
    if(fontDialog1.ShowDialog() != DialogResult.Cancel )
    {
        textBox1.Font = fontDialog1.Font ;
        textBox1.ForeColor = fontDialog1.Color;
    }
}
```



4. OpenFileDialog - классы қолданушыға файлды ашу туралы сұраныс жібереді.

C#-та синтаксисі "public sealed class OpenFileDialog :  
FileDialog"

5. ColorDialog - классы қолданушыға өзі қалайтын түстерді және басқару элементтері бар жалпы диалогтық терезе.

C#-та синтаксисі "public class ColorDialog :  
CommonDialog"

# СОҢЫ



НАЗАРЛАРЫҢЫЗҒА РАХМЕТ!!!

