

# Презентация

Соболев Александр

12город

# CorelDRAW X3

- Чему я научился в Corel Draw?
- Как в нём работать?
- Чем Corel Draw отличается от Фотошопа

# Чему я научился

- Я научился делать свои кисти
- Я научился делать классные эффекты
- Я узнал поближе интерфейс программы
- Я узнал много нового

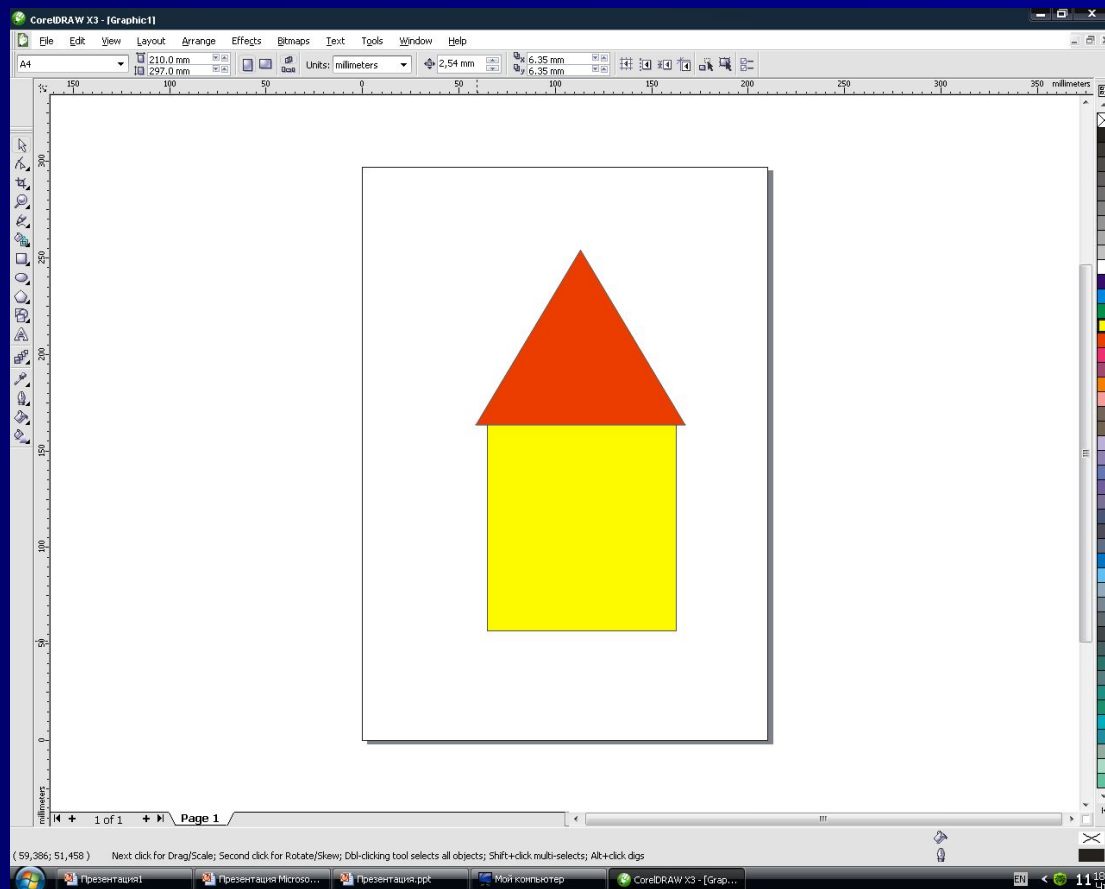
# Как делать кисти

- Их делать достаточно просто!

# Как их делать

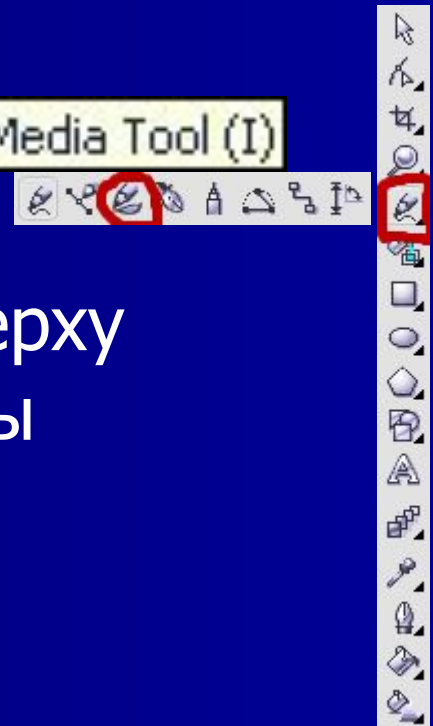
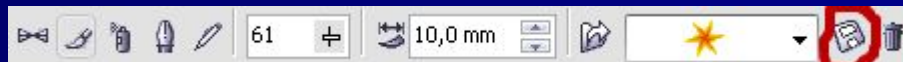
- Для начала я нарисовал объект который станет кистью

# В данном случае это домик



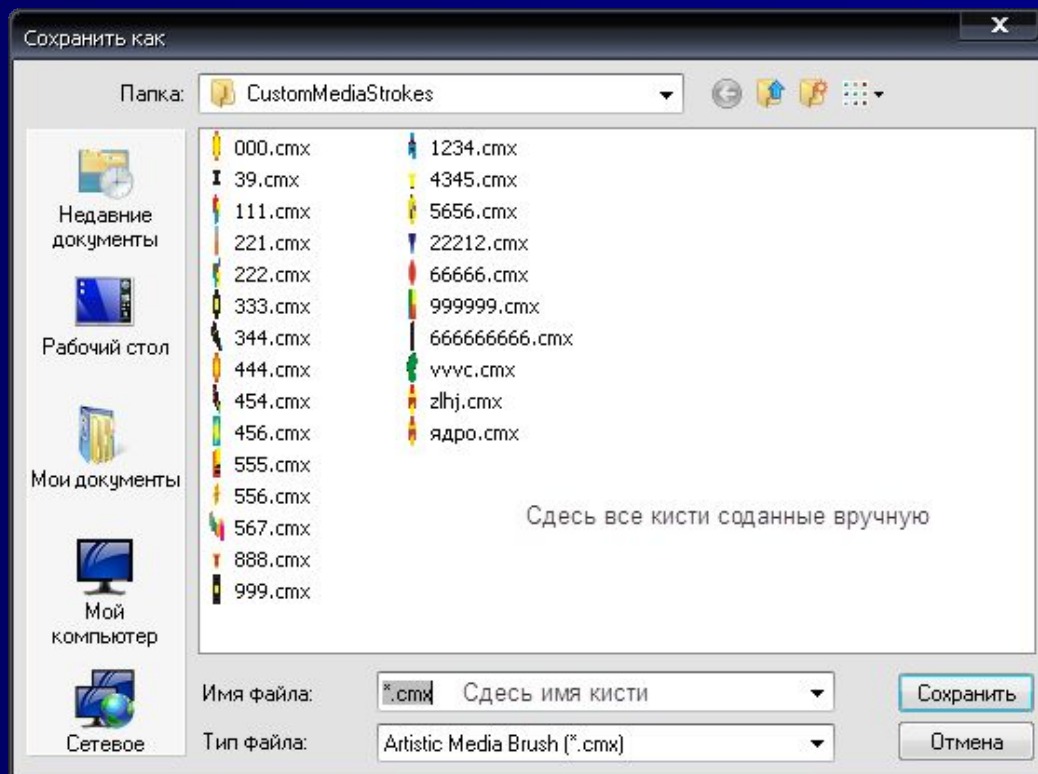
# Как сделать его кистью

- Выделяем объект
- Нажимаем на инструмент **Artistic Media Tool (I)**
- Если объект выделен и выбран инструмент **Artistic Media Tool (I)**, вверху появится значок в виде дискеты



# Делаем кисть

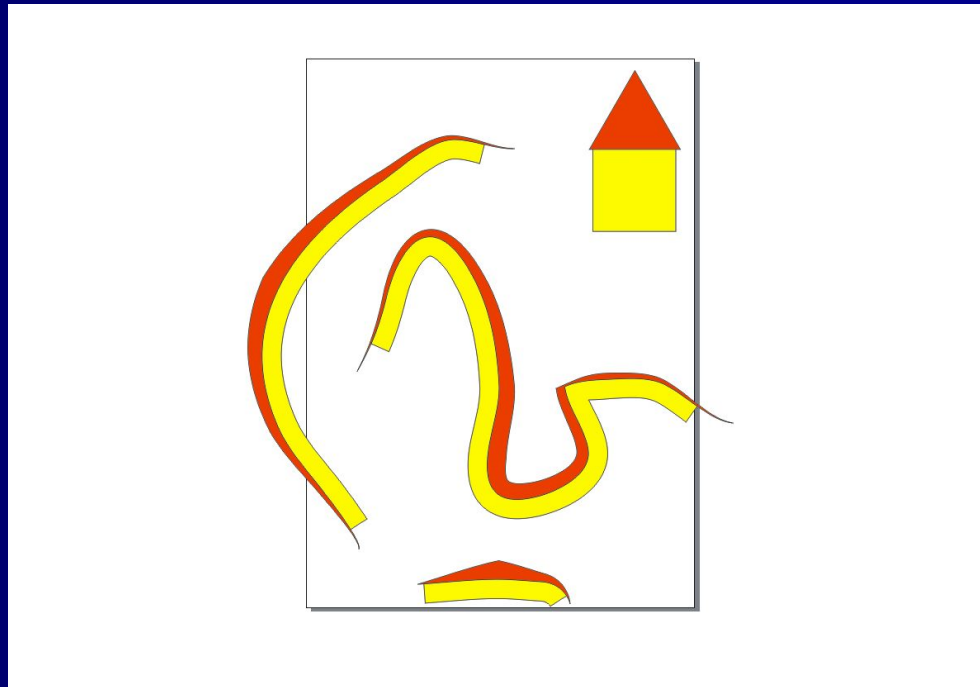
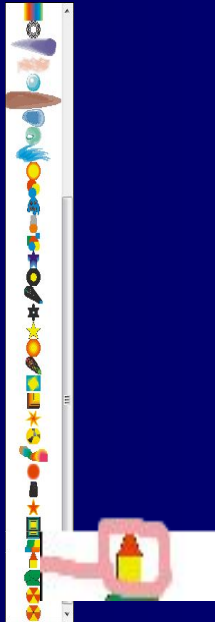
- Нажав на дискету вас попросят сохранить свой объект как кисть





# Рисуем своей кистью

- Сохранив можно выбрать свою кисть
- Выбрав свою кисть ей можно рисовать



# Чем Corel Draw отличается от фотошопа

- Во первых фотошоп это программа для создания-редактирования пиксельных изображений а Corel Draw для создания-редактирования векторных изображений

# Что за векторные, пиксельные изображения?

- Пиксельные изображения нарисованы из маленьких точек (пикселей) так что если пиксельное изображение растянуть увеличить в размерах или даже приблизить то вы сможете увидеть эти пиксели.
- Векторные изображения нарисованы из очень-очень маленьких точек и если приблизить векторную картинку то эти точки незаметны

**Конец**