

Тема:

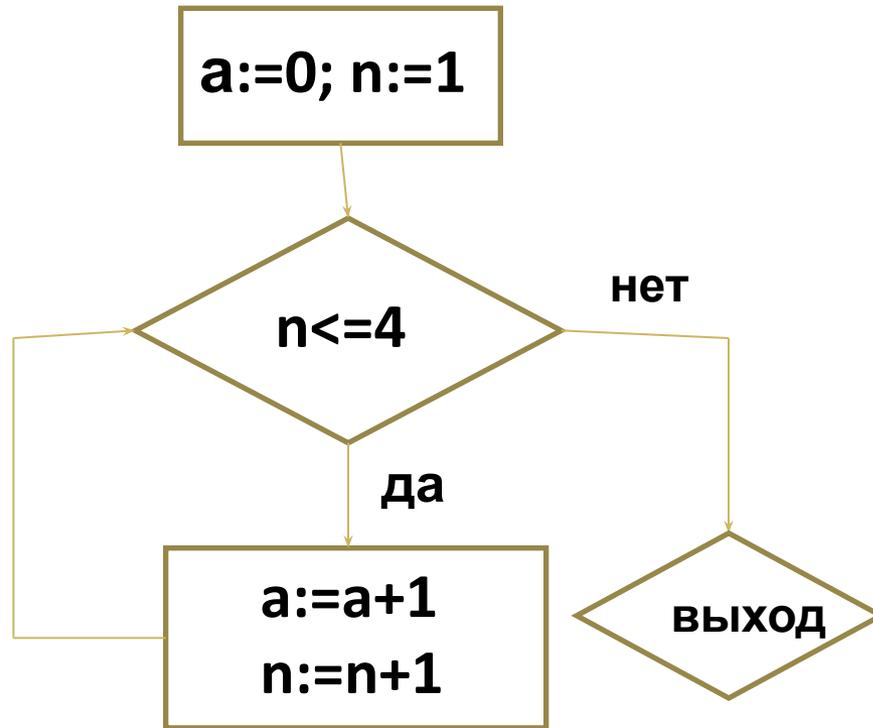
Блок-схемы алгоритмов.

Что такое алгоритм?

**Дайте определение и приведите
примеры.**

Алгоритм-

это определённая последовательность действий, приводящая к решению задачи.



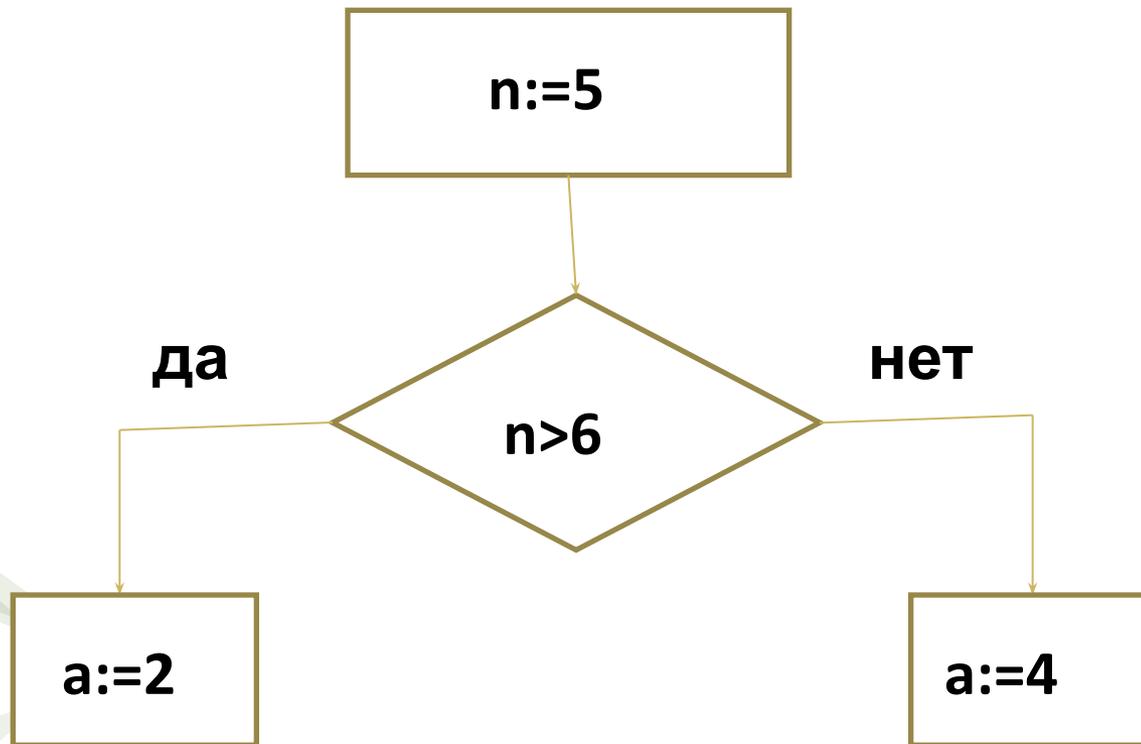
Какой это вид алгоритма и почему?

Вспомните определение.

Чему будет равно значение переменной a после выполнения алгоритма?

Циклический алгоритм – это алгоритм, в котором действия повторяются указанное количество раз или пока не выполнено заданное условие.

Приведите примеры.

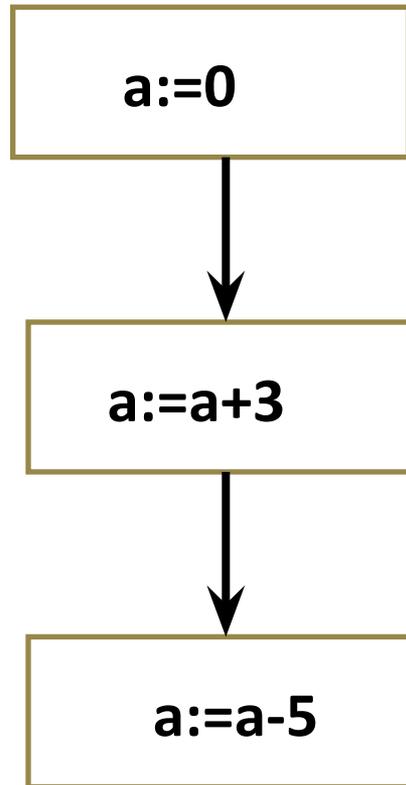


**Какой это вид алгоритма и почему?
Вспомните определение.**

**Чему в результате работы программы
будет равно a ?**

Разветвляющийся алгоритм – алгоритм, в котором в зависимости от истинности или ложности условия выполняется то либо другое действие. Выполняется однократно.

Приведите примеры.



Какой это вид алгоритма?

Какое значение переменной `a` будет на выходе?

Линейный алгоритм –
алгоритм, в котором действия
выполняются в строгой
последовательности, одно за другим.
Приведите примеры.

Что такое вспомогательный алгоритм?

Какого вида может быть вспомогательный алгоритм?

Для чего он нужен?

Приведите примеры.

Вспомогательный алгоритм – это алгоритм, который вызывается из головного алгоритма по имени.

Может быть *любого* типа (циклический, линейный, разветвляющийся).

Используется, когда решение задачи разбивается на подзадачи.

1. Командой *если.... иначе* в ЛогоМирах реализуется

- а) линейный алгоритм**
- б) разветвляющийся алгоритм**
- в) циклический алгоритм**

2. Алгоритм рисования *квадрата* черепашкой в ЛогоМирах – это...

- а) линейный алгоритм**
- б) циклический алгоритм**
- в) разветвляющийся алгоритм**

3. Нарисуйте *блок – схему* для любого алгоритма с командой *если...иначе* и для алгоритма рисования *квадрата*.