



Базы данных и информационные системы

## 3.23 Управление правами пользователей

Сумы  
СумГУ, 2013

# Содержание

---

- ▶ Задание
- ▶ Требования к отчету
- ▶ Контрольные вопросы



# 1. Назначение прав

---

1. Создайте таблицу `My_emp` на основе таблицы `Emp`
2. Проверьте, какими правами и на доступ к каким объектам вы обладаете?
3. Создайте пользователя `New_User`.
4. Передайте пользователю `New_User` права на чтение из таблицы `My_emp`.
5. От имени пользователя `New_User` попробуйте читать и удалять из таблицы `My_emp`.



## 2. Делегирование привилегий

---

1. Создайте пользователя **New\_User2**
2. Передайте пользователю **New\_User** права на удаление из таблицы **My\_emp** с возможностью передачи прав.
3. Зайдите от имени пользователя **New\_User** и передайте права на удаление пользователю **New\_User2**.
4. От имени пользователя **Student** отзовите права на удаление у пользователя **New\_User**.
5. Просмотрите права пользователя **New\_User2**.



### 3. Роли

---

- ▶ От имени Student создайте роль ROLE1 и ROLE2 с любыми привилегиями
- ▶ Попробуйте назначить пользователю New\_User роль ROLE1, а пользователю New\_User2 роли ROLE1 и ROLE2
- ▶ Отзовите у пользователя New\_User2 роль ROLE2
- ▶ Попробуйте назначить пользователю New\_User роль ROLE1
- ▶ Попробуйте назначить роли ROLE1 роль ROLE2
- ▶ Попробуйте назначить роли ROLE1 роль ROLE1



## 4. Зачистка территории

---

- ▶ Удалите таблицу My\_emp.
- ▶ Удалите роли ROLE1 и ROLE2
- ▶ Удалите пользователей New\_User и New\_User2



# Требования к отчету

---

- ▶ Запишите скрипты, необходимые для выполнения заданий 1-4.



# Контрольные вопросы

---

- ▶ Какие привилегии нужно передать пользователю, чтобы он мог подключиться к серверу. Это системные или объектные привилегии?
- ▶ Какие привилегии должны быть у пользователя, чтобы он мог создавать таблицы?
- ▶ Если вы создали таблицу, кто может предавать пользователю права на эту таблицу.
- ▶ Вы матерый DBA. Вы создаете много пользователей с одинаковыми правами. Как Вы облегчите эту работу?

