



# Архиваторы

## Сжатие данных

- Для длительного хранения данных на различных носителях информации
- Для передачи данных по каналам связи



## Избыточность данных

- Большинство данных являются избыточными
- Избыточность улучшает восприятие и обработку информации
- При хранении избыточность уменьшают
- Наибольшая избыточность у видеоинформации, затем идет графическая, звуковая, и самая низкая избыточность у текстовой информации



# МЕТОДЫ СЖАТИЯ

- **С частичной потерей информации:**

Производится при сжатии кода изображения, видео и звука  
Такая возможность связана с субъективными  
возможностями человеческого зрения и слуха.

- **Без потери информации:**

- использование неравномерного символьного кода;
- выявления повторяющихся фрагментов кода.



# С ЧАСТИЧНОЙ ПОТЕРЕЙ

- На зрение более существенное воздействие оказывает **яркость** пикселя, нежели его цвет. Поэтому объем видеокода можно сократить за счет того, что коды цвета хранить не для каждого пикселя, а через один, два и т.д. пикселей раstra. Чем больше такие пропуски, тем больше сжимаются видеоданные, но при этом ухудшается качество изображения.
- При кодировании видеофильмов — динамичного изображения, учитывается свойство **инерционности** зрения. Быстро меняющиеся фрагменты фильма можно кодировать менее подробно, чем статические кадры.
- Труднее всего сжатию поддается звуковой код. Здесь также используются психофизиологические особенности человеческого слуха. Учитывается, к каким **гармоникам** естественного звука наш слух более восприимчив, а к каким — менее. Слабо воспринимаемые гармоники отфильтровываются путем математической обработки. Сжатию способствует также учет **нелинейной зависимости** между амплитудой звуковых колебаний и восприятием нашим ухом громкости звучания.



## С ЧАСТИЧНОЙ ПОТЕРЕЙ

- Применяется для таких типов данных, для которых формальная утрата части содержания не приводит к потере потребительских свойств и обеспечивает высокую степень сжатия.
- Примеры:  
видео MPG, звук MP3, рисунки JPG.



## БЕЗ ПОТЕРИ – «ОБРАТИМЫЙ»

- Применяется к текстам, базам данных, и ко всем остальным вышенназванным типам.
- Пример:  
рисунки – GIF, TIF, PCX, видео - AVI, любой тип данных – ZIP, ARJ, RAR и др.



## АРХИВЫ

- Архив – файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом виде.
- Расширение архивного файла зависит от программы-архиватора.
- Архиватор – программы для создания и чтения архивов.  
Пример:  
WinRar, WinZip, WinArj.



## АРХИВЫ ПРИМЕНЯЮТ С ЦЕЛЬЮ:

- повысить эффективность носителя – на один носитель поместить больший объем информации
- создания резервных копий ценных данных, которые в сжатом виде будут храниться на отдельных носителях.
- защиты данных от несанкционированного доступа паролем - документы даже не откроются
- увеличения скорости копирования данных с диска на диск, например, электронных страниц, содержащие много мелких графических файлов
- быстрого восстановления данных, измененных пользователем
- передачи информации по каналам связи
- раздробления данных на пакеты



# Возможности архиваторов (диспетчеров архивов)

- Сжатие данных
- Просмотр содержимого архива
- Контроль целостности данных
- Распаковка архива
- Восстановление поврежденного архива
- Установка защиты
- Добавление файла в архив
- Создание многотомных архивов
- Создание самораспаковывающихся архивов
- Блокировка от случайной модификации



## САМОРАСПАКОВЫВАЮЩИЙСЯ

(SFX, от англ. Self-eXtracting) - это архив, к которому присоединен исполняемый модуль. Этот модуль позволяет извлекать файлы простым запуском архива как обычной программы. Таким образом, для извлечения содержимого SFX-архива не требуется дополнительных внешних программ. SFX-архивы удобны в тех случаях, когда вам нужно передать кому-то архив, но при этом вы не уверены, что у адресата есть соответствующий архиватор для его распаковки.

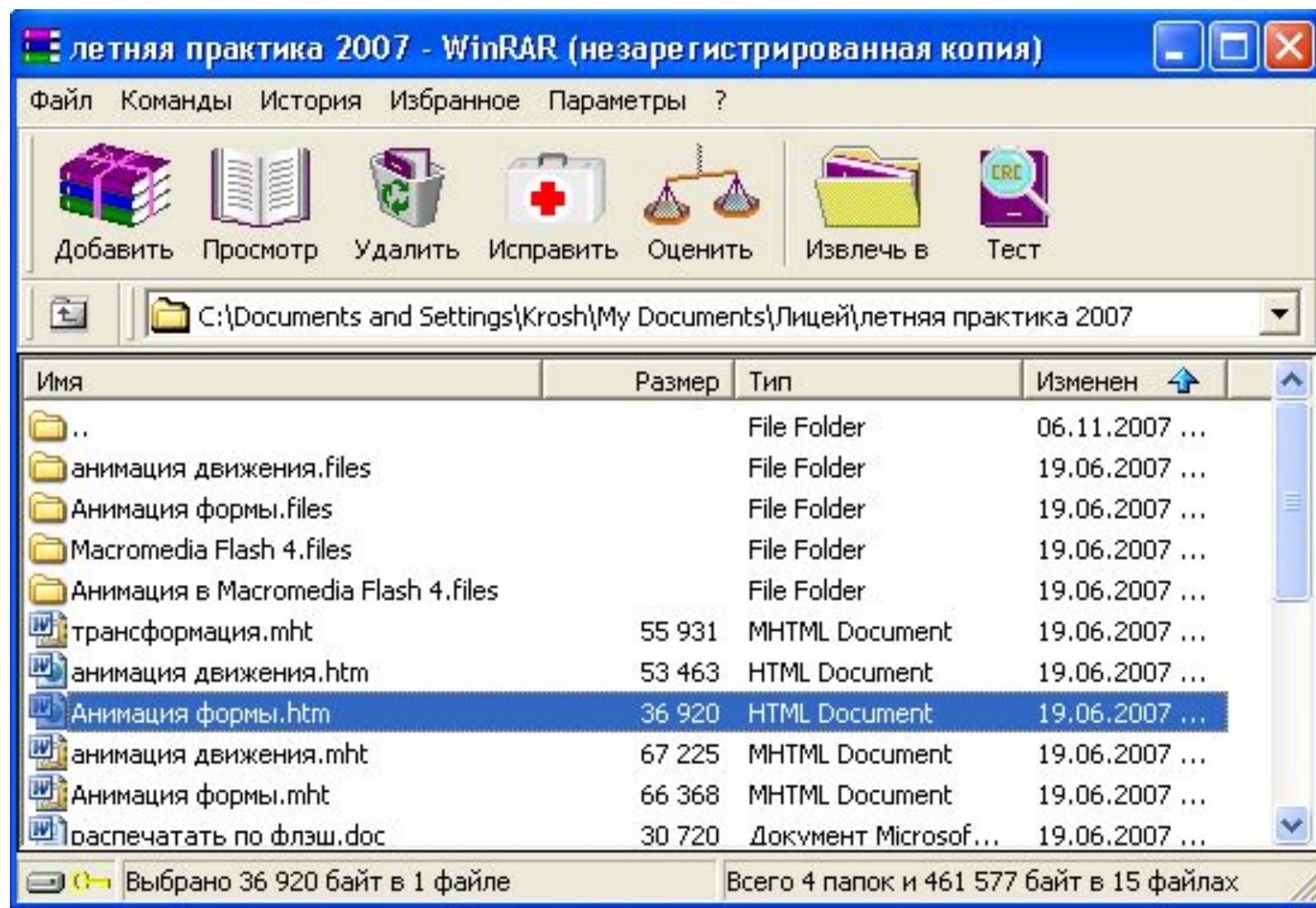


## МНОГОТОМНЫЙ АРХИВ.

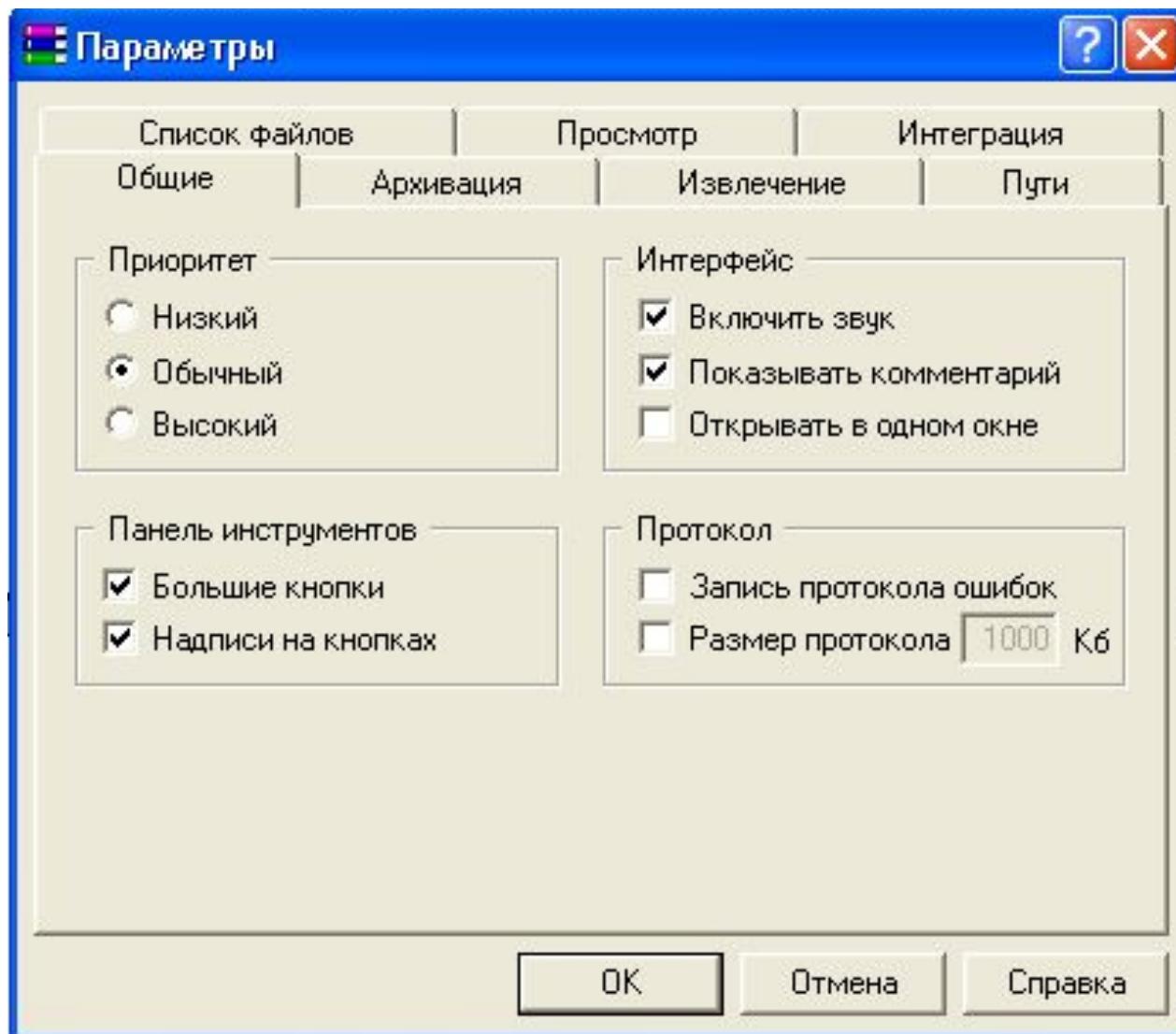
Тома — это фрагменты архива, состоящего из нескольких частей. Обычно тома используются для сохранения большого архива на нескольких дискетах или других сменных носителях.



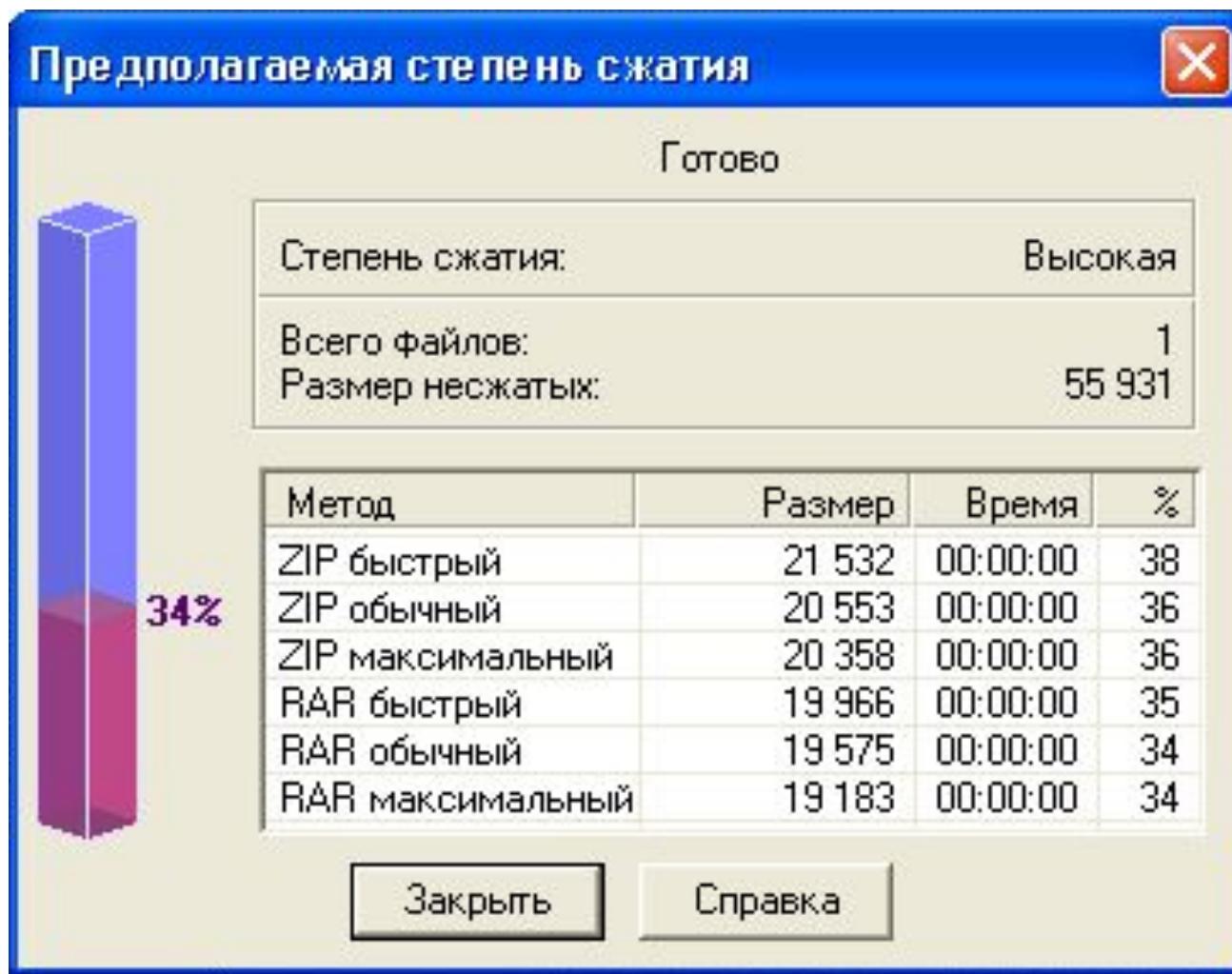
# ОКНО ПРОГРАММЫ



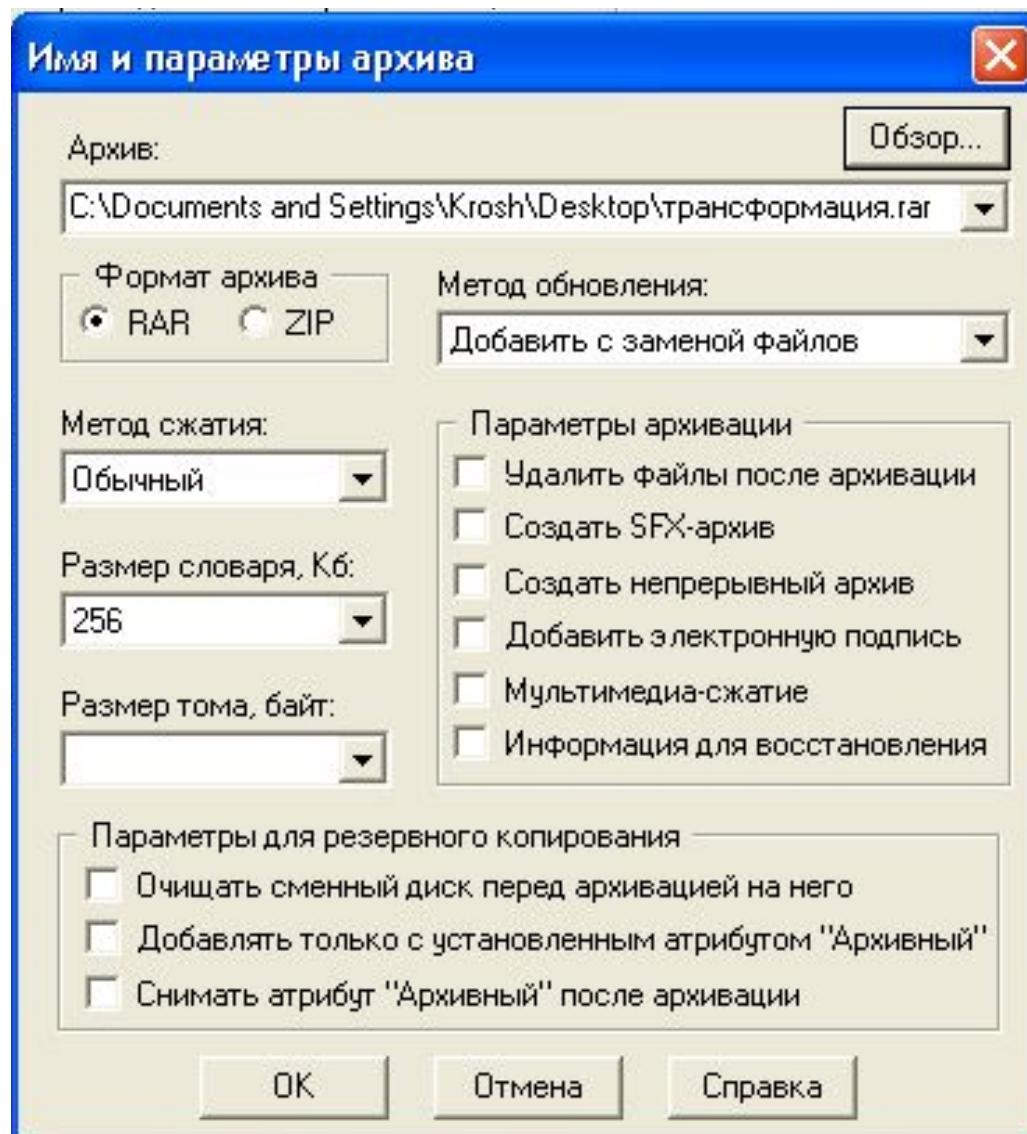
# ОКНО НАСТРОЕК



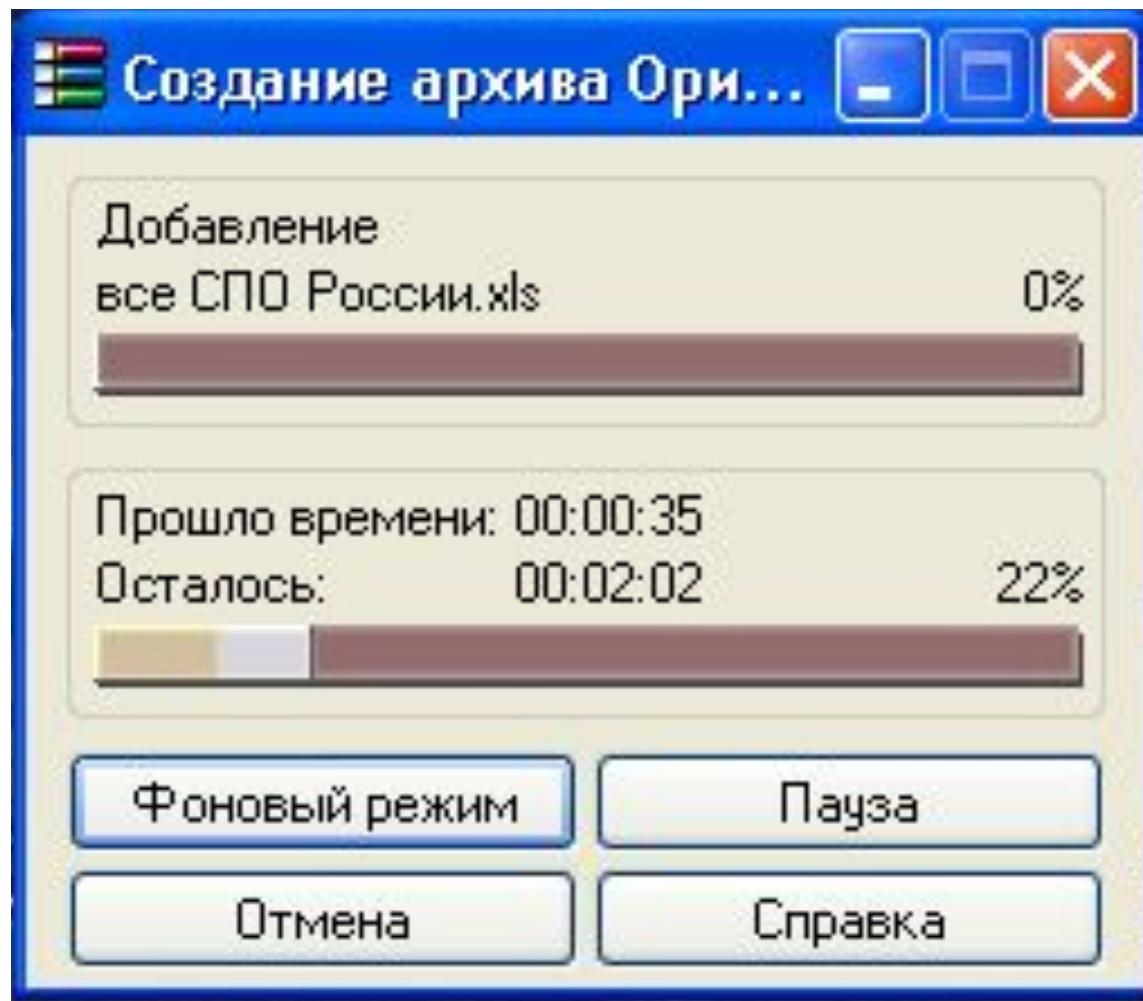
## ОКНО АНАЛИЗА ДАННЫХ



# ОКНО ВЫБОРА ПАРАМЕТРОВ СОЗДАВАЕМОГО АРХИВА



## ОКНО СОЗДАНИЯ АРХИВА



# ОКНО ИЗВЛЕЧЕНИЯ АРХИВА

