

ИНФОРМАТИКА

3

ИНФОРМАТИКА
В ИГРАХ И ЗАДАЧАХ

часть 2



Разработала учитель информатики
МОУ «СОШ №20» г. Новомосковска
Тульской области
Госеловой Галина Васильевна

Основы логики

Аналогичная закономерность.

**Презентация к уроку информатики в 3 классе
по программе А.В.Горячева**

(IV четверть 4 урок)

Проверка домашнего задания

18

Впиши числа на пустых карточках.
Придумай похожее правило и впиши в клетки
второй ряд чисел, начиная с числа 3.

									
3	6	8	11	13	16	18	20	23	26

20

Заполни пустые клетки таблицы с числами. Раскрась по такому же правилу четыремя цветными карандашами все окна в доме.

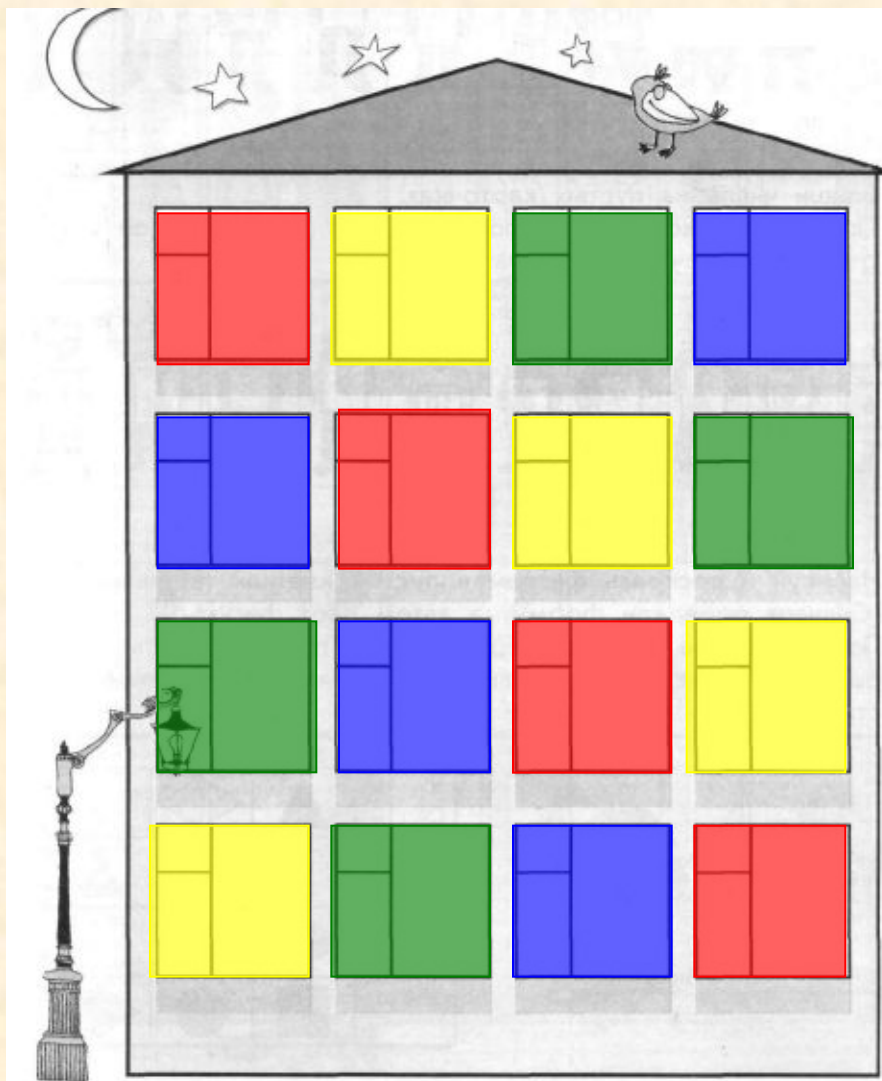
1	2	3	4
4	1	2	3
3	4	1	2
2	3	4	1

1 - красный

2 - жёлтый

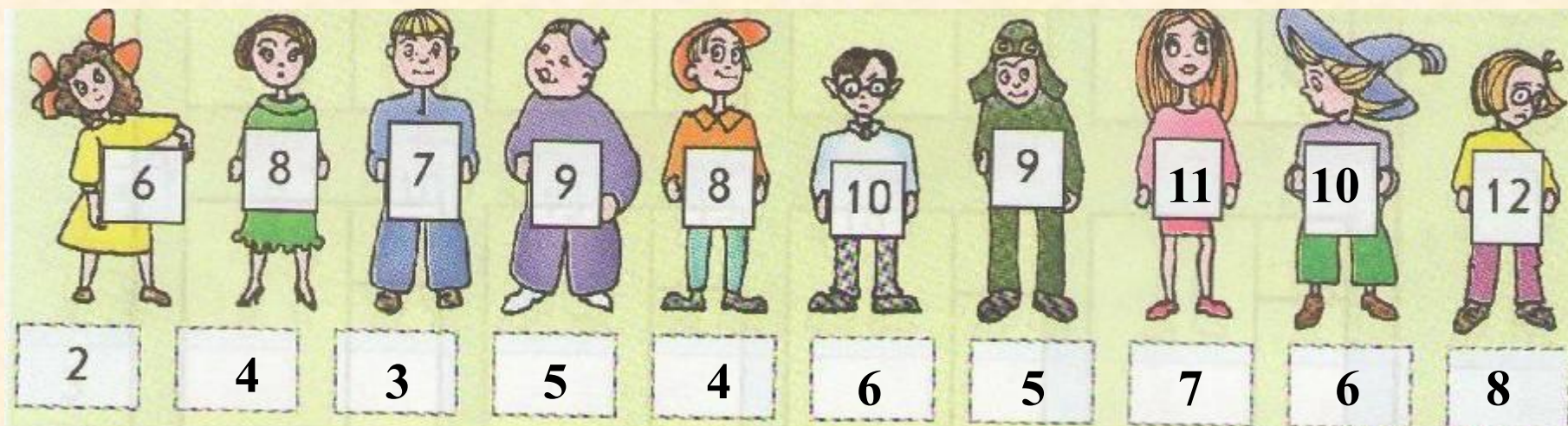
3 - зелёный

4 - синий



22

**Впиши числа на пустых карточках.
Придумай похожее правило и впиши в клетки
второй ряд чисел, начиная с числа 2.**

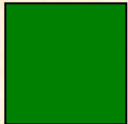
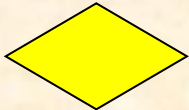
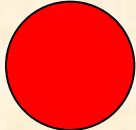
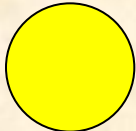
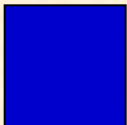
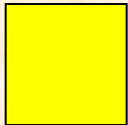
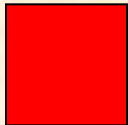
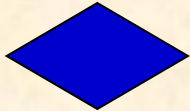


Такое же или похожее правило

23

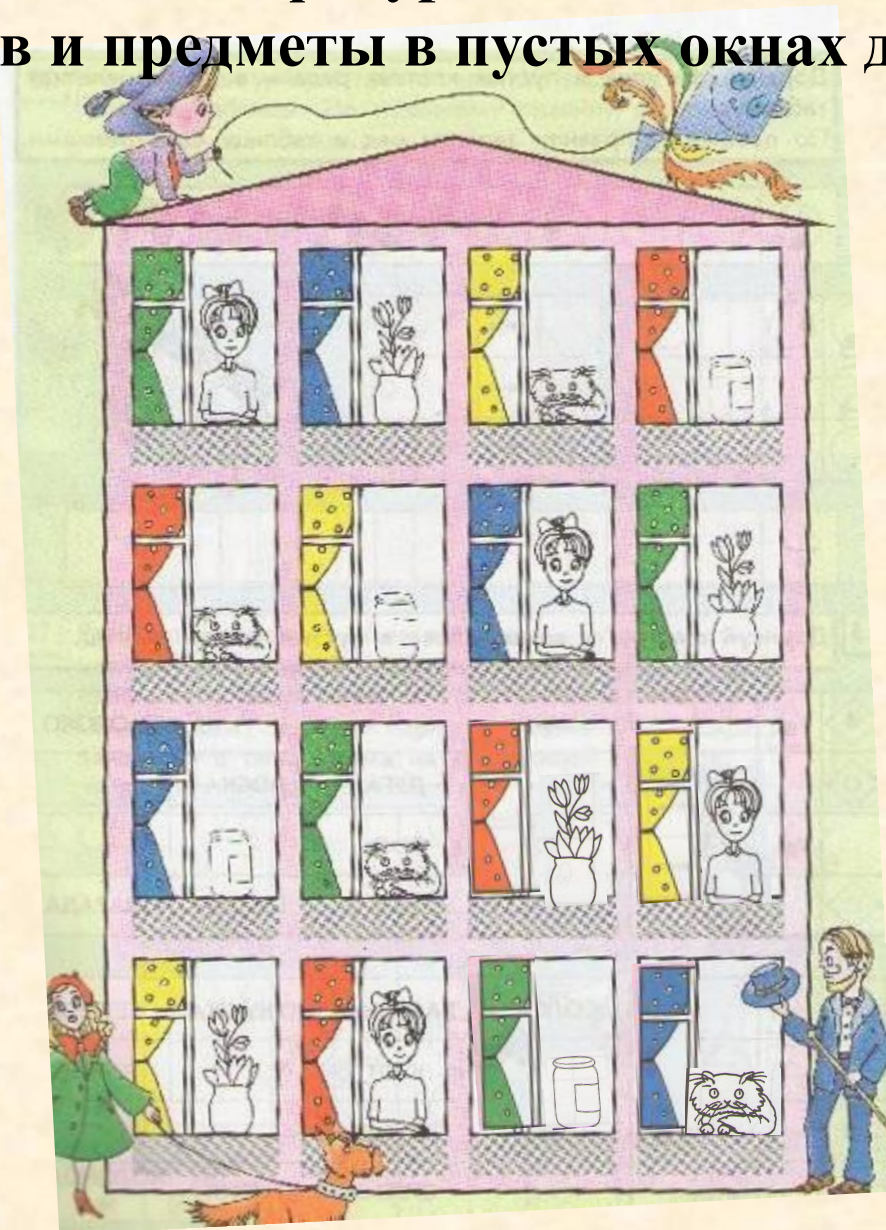
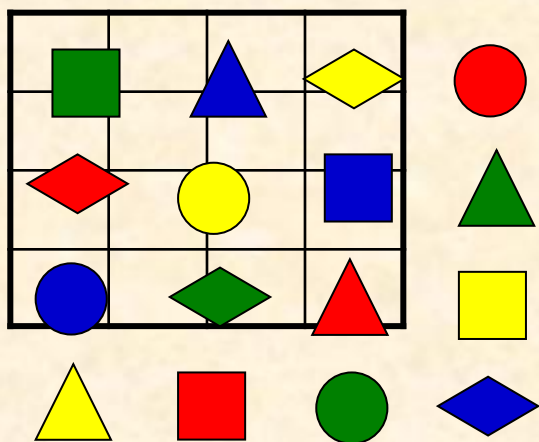
Нарисуй и раскрась фигуры в пустых клетках
таблицы.



23

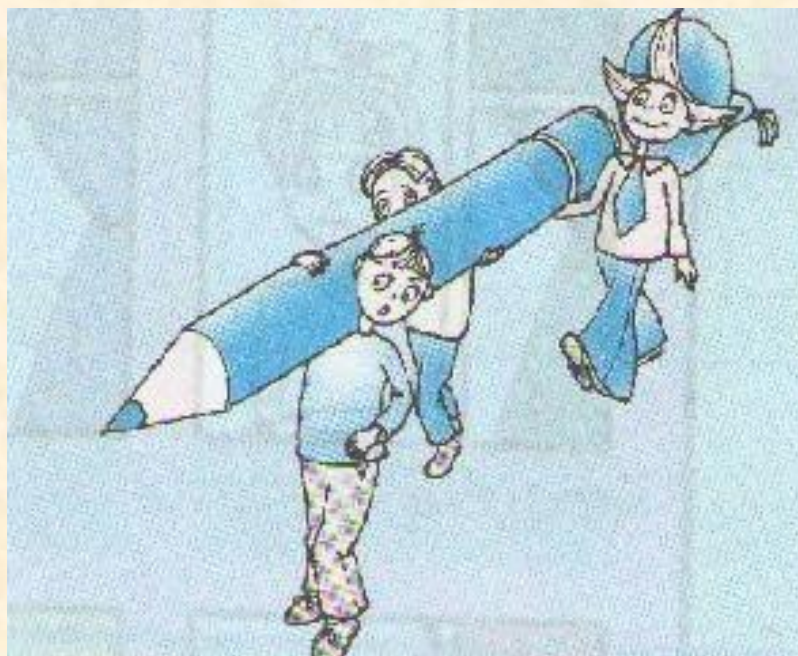
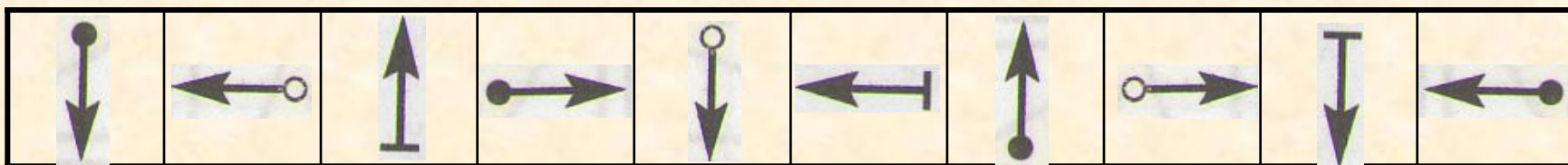
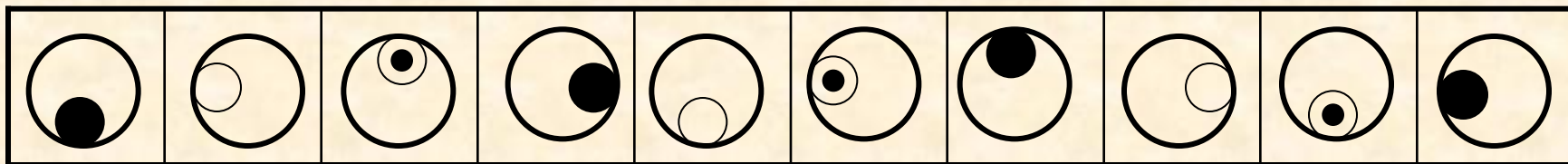
По правилу размещения фигур в клетках таблицы дорисуй существ и предметы в пустых окнах дома.



24

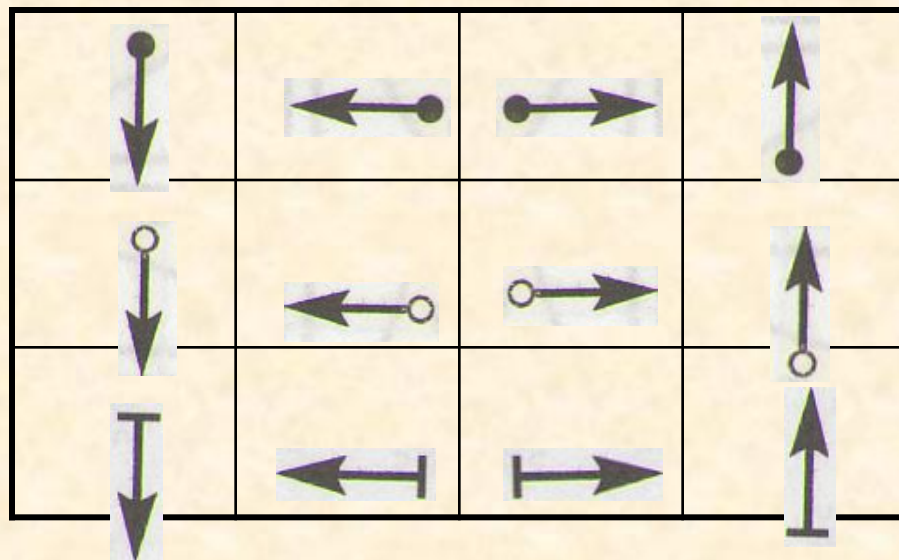
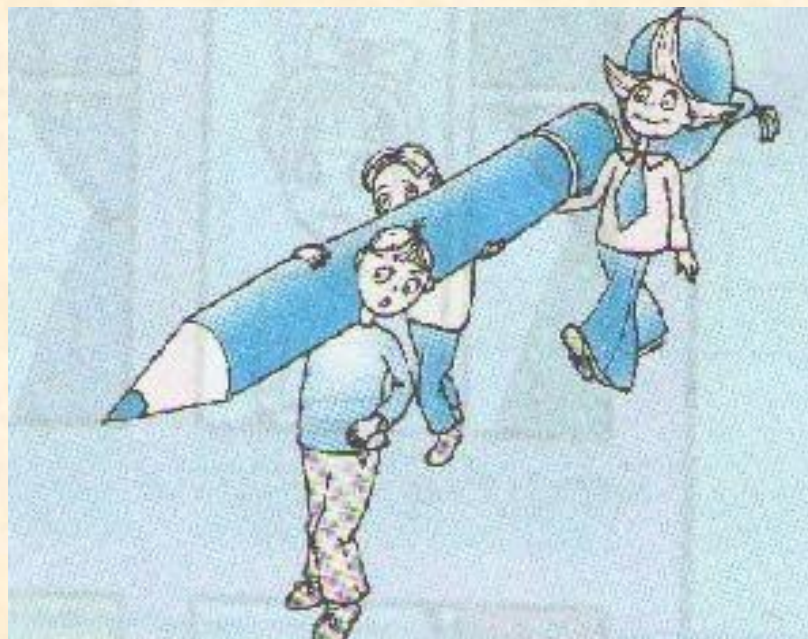
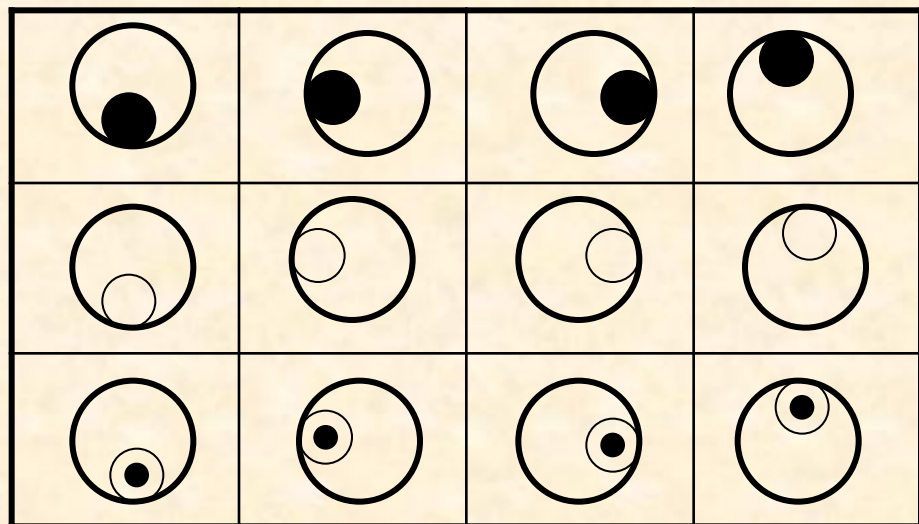
Дорисуй фигуры в пустых клетках ряда.

По похожему правилу заполни ряд со стрелками.



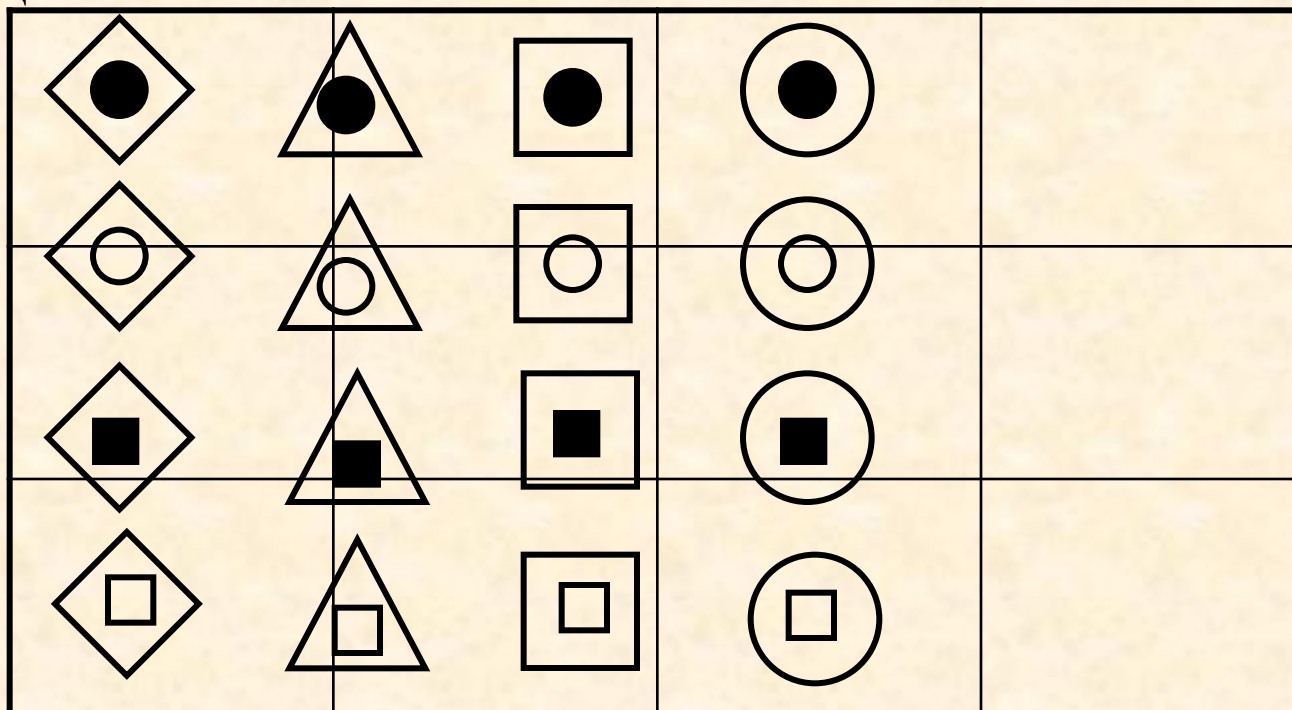
24

Дорисуй фигуры в пустых клетках таблицы.
По похожему правилу таблицу со стрелками.



25

Дорисуй фигуры и впиши слова в пустые клетки
таблиц.



МАК

*МОЗГ**МАСКА*

МОЛОКО

*ДОМ**ДОРОГА*

ДУГА

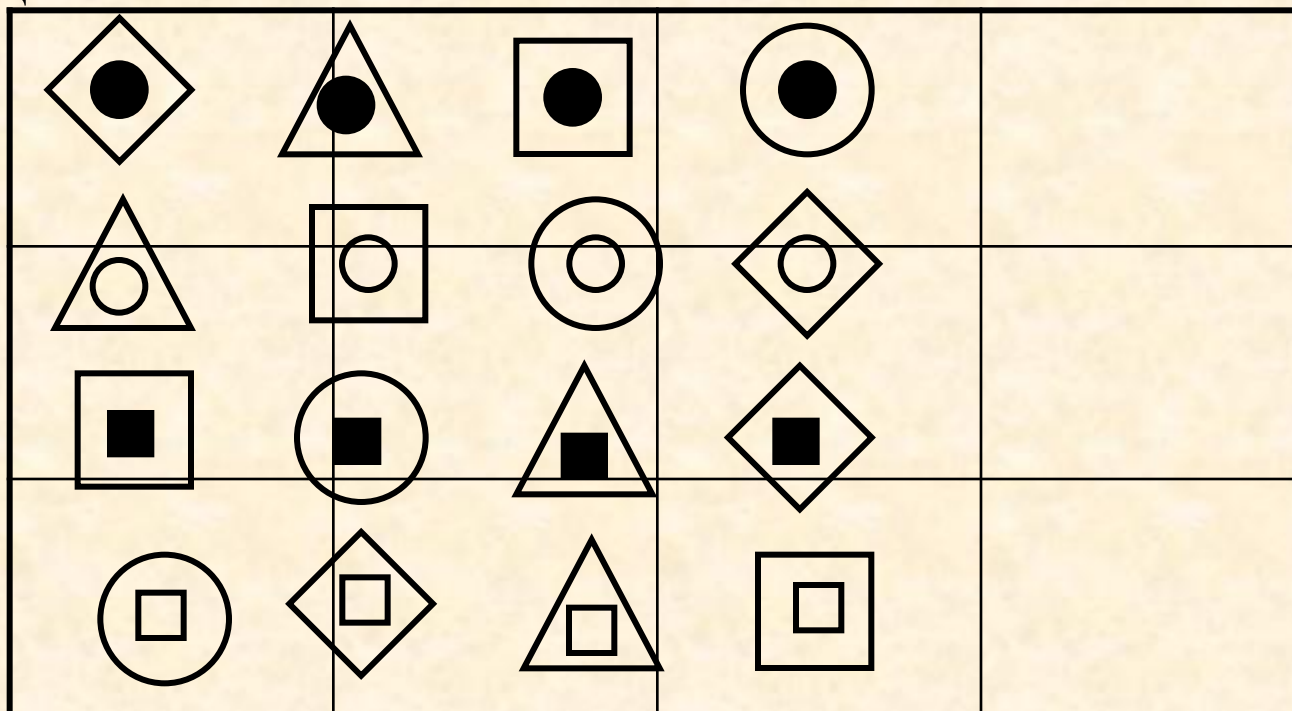
~~ДОСКА~~
*ДОСКА**СОБАКА**ШУМ**ШУБА*

СОК

СОП

25

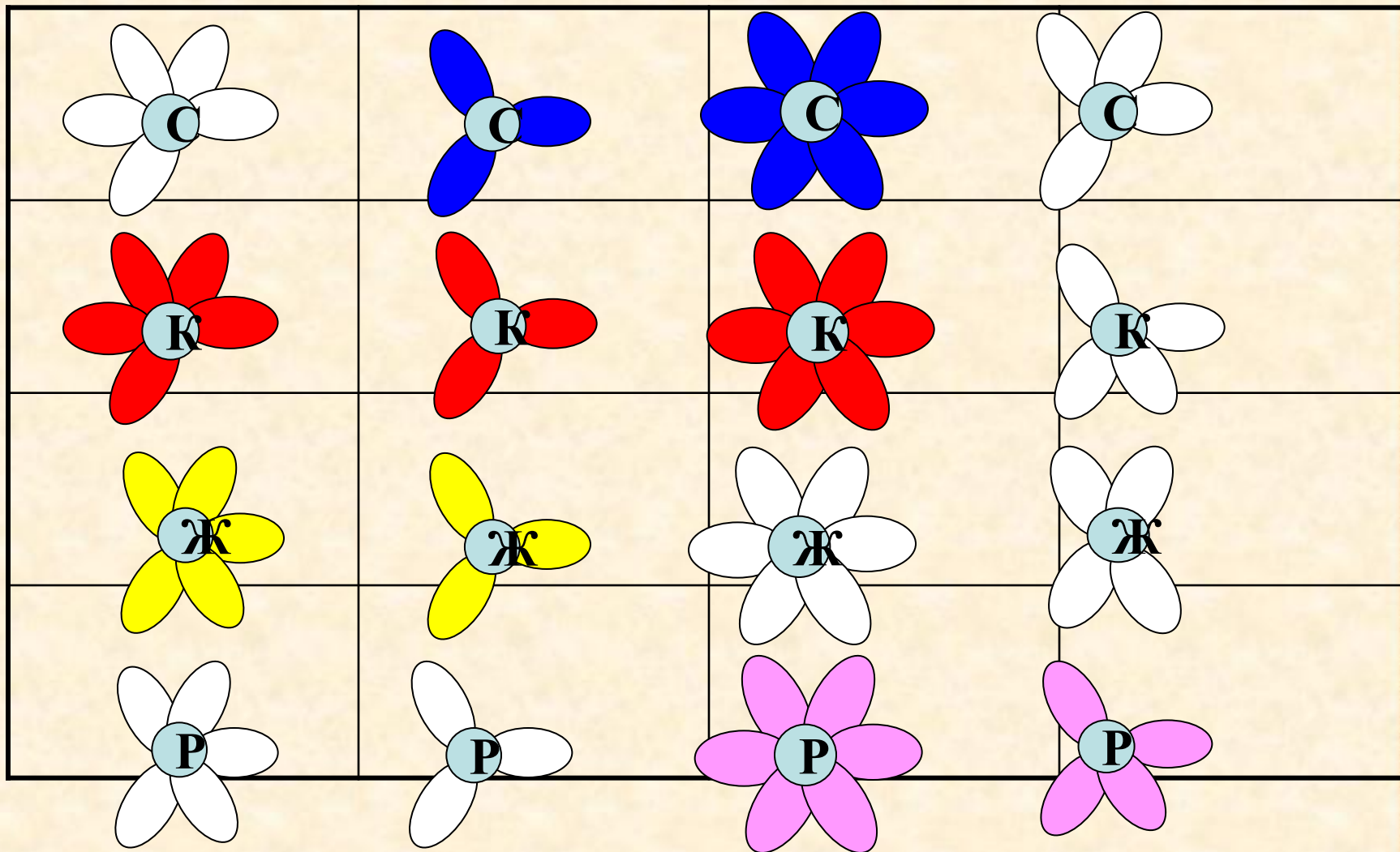
Дорисуй фигуры и впиши слова в пустые клетки
таблиц.



СОЛОВЕЙ	ЛАСТОЧКА	КУКУШКА	ТЕТЕРЕВ
ЛЕОПАРД	КРОТ	<i>ТИГР</i>	СЛОН
КЛЁН	ТОПОЛЬ	<i>СОСНА</i>	ЛИПА
<i>РОЗА</i>	СИРЕНЬ	ЛИЛИЯ	КОЛОКОЛЬЧИК

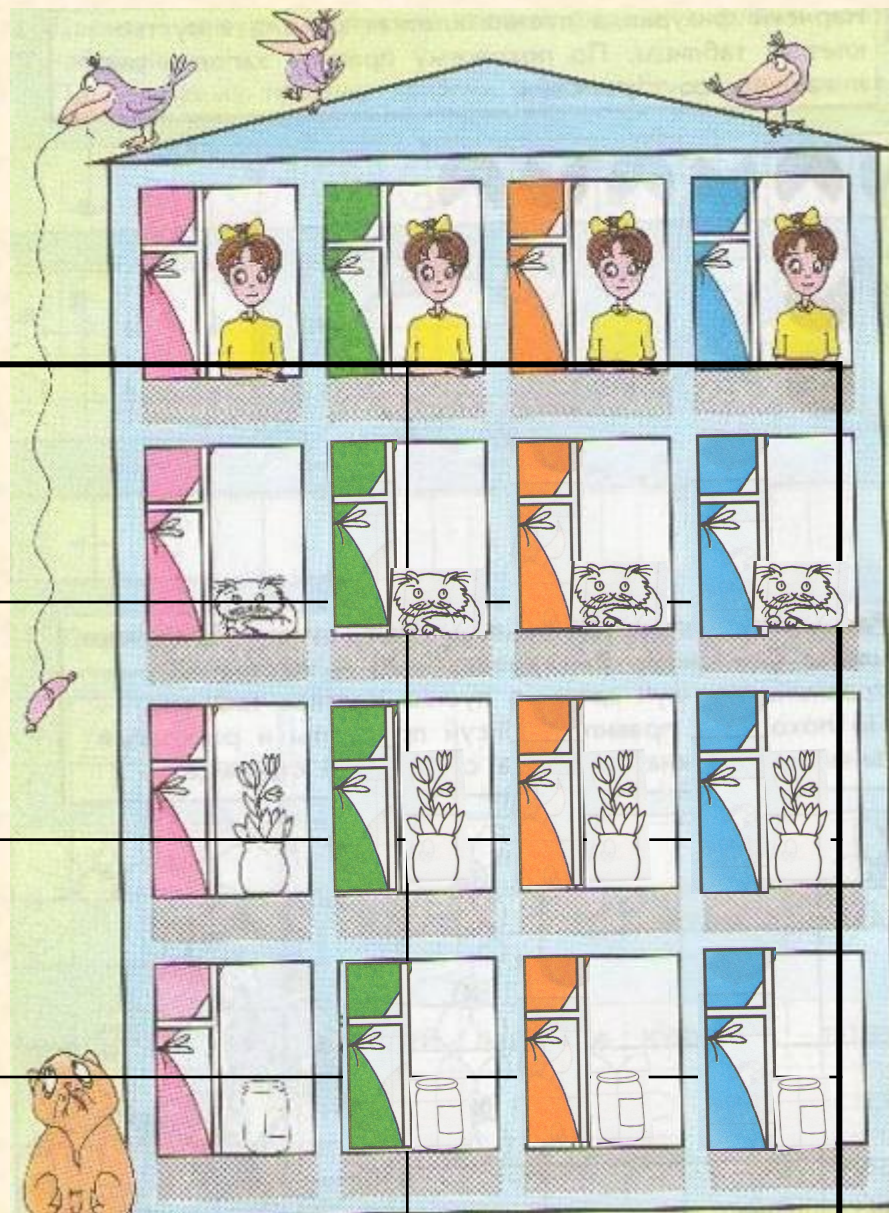
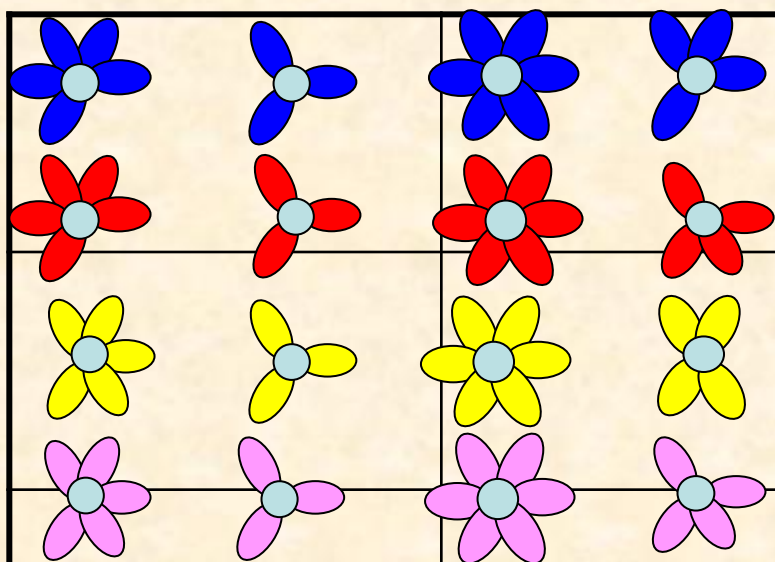
27

Раскрась лепестки цветов в таблице. Буквы обозначают цвета: С-синий, Р-розовый, Ж-жёлтый, К-красный. Нарисуй цветы в пустых клетках таблицы.



27

По похожему правилу нарисуй предметы и занавески в окнах дома.



Домашнее задание

№ 26, 28 (стр.43)

Источники:

1. Информатика в играх и задачах. 3 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.-сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 3-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 2 -56 с. М.:Баласс, 2010.



Презентацию подготовила

Поспелова Г.В.

**Учитель информатики МОУ
«СОШ № 20»**

г. Новомосковск

Тульская область, 2011 г.

Желаю всем приятного просмотра!!!