

Алгоритмы на примере среды программирования «Паркетчик»



Строка меню «Паркетчик»

Программа Паркет Редактор Шаблоны Выполнить Скорость Справка

Создать новую программу
Прочитать программу
Записать программу

Выход Alt+F4

✓ Медленно
Быстро
Невидимка

Выполнить программу F9
Выполнить оператор F8
Выполнить до курсора F7
Прекратить исполнение F6

Основные команды паркетчика

Пример:

```
Программа {  
    положить(к);  
    Шаг вправо;  
    положить(к);  
    Шаг вправо;  
    положить(к);  
}
```

Команды движения паркетчика

Шаг вверх; —————> **Переход паркетчика на одну клетку вверх**

Шаг вниз; —————> **Переход паркетчика на одну клетку вниз**

Шаг вправо; —————> **Переход паркетчика на одну клетку вправо**

Шаг влево; —————> **Переход паркетчика на одну клетку влево**

Перейти на (4, 7); —————> **Переход паркетчика в 4 клетку 7-ой строки**

; —————> **Обязательный символ после команды**

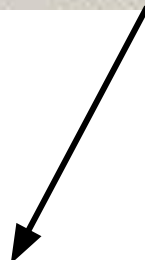
Действия паркетчика с плитками

Положить (к); —————→ **Положить красную плитку**

Положить (з); —————→ **Положить зеленую плитку**

Снять плитку; —————→ **Снять плитку**

Программа Паркет Редактор Шаблоны Выполнить Скорость Справка



Действия ▶	Шаг вправо;
Условия ▶	Шаг влево;
Ветвления ▶	Шаг вверх;
Циклы ▶	Шаг вниз;
Подпрограммы ▶	Положить();
Описания ▶	Снять плитку;
	:= ;
	Запросить ;
	Сообщить ;
	Пауза();
	Перейти на(,);
	Стоп ;

The image shows a 30x30 grid with a brick border. A path of green squares starts at (0,0) and ends at (2,2). A cluster of red squares is located in the bottom-left area, with a blue robot icon at (2,2).