

**Алгоритмы на примере среды
программирования
«Паркетчик»**



Строка меню «Паркетчик»

Программа Паркет Редактор Шаблоны Выполнить Скорость Справка

Создать новую программу
Прочитать программу
Записать программу

Выход

Alt+F4

✓ Медленно
Быстро
Невидимка

Выполнить программу F9

Выполнить оператор F8

Выполнить до курсора F7

Прекратить исполнение F6

Основные команды паркетчика

Пример:

```
Программа {  
    положить(к);  
    Шаг вправо;  
    положить(к);  
    Шаг вправо;  
    положить(к);  
}
```

Команды движения паркетчика

Шаг вверх; → **Переход паркетчика на одну клетку вверх**

Шаг вниз; → **Переход паркетчика на одну клетку вниз**

Шаг вправо; → **Переход паркетчика на одну клетку вправо**

Шаг влево; → **Переход паркетчика на одну клетку влево**

Перейти на (4, 7); → **Переход паркетчика в 4 клетку 7-ой строки**

; → **Обязательный символ после команды**

Действия паркетчика с плитками

Положить (к); —————> **Положить красную плитку**

Положить (з); —————> **Положить зеленую плитку**

Снять плитку; —————> **Снять плитку**

Программа Паркет Редактор Шаблоны Выполнить Скорость Справка



Действия ▶	Шаг вправо;
Условия ▶	Шаг влево;
Ветвления ▶	Шаг вверх;
Циклы ▶	Шаг вниз;
Подпрограммы ▶	Положить();
Описания ▶	Снять плитку;
	:= ;
	Запросить ;
	Сообщить ;
	Пауза();
	Перейти на(,);
	Стоп ;

Результат самостоятельной работы

