

Компьютерные войны

ИГРА СОРЕВНОВАНИЕ



ВИРУСЫ



ХАКЕРЫ

Конкурс 1. Представление команд.

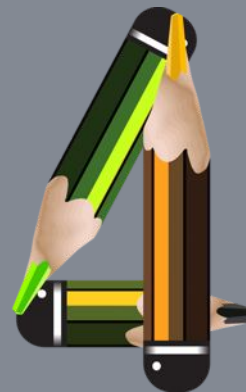
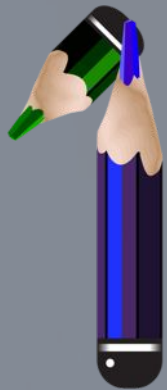
В течение 3 минут командам нужно придумать девиз и приветствие для соперников и представить команду.

Конкурс 2. Информационная дуэль «Кто больше».

От каждой команды по 2 участника. Участники встают друг против друга и по очереди называют термины, связанные с информатикой и ПК. Команда, которая назовет последнее слово, получает 5 баллов.

Конкурс 3. Разведка боем. «Закончи стихотворение»

Для участия в конкурсе приглашаются по 4 от команды. Они вытягивают карточки со стихами, встают друг против друга и по № на карточке читают небольшие стихи. Кто правильно заканчивает четверостишие, тот получает 1 балл. Выполнение задания сопровождается электронной презентацией с правильными ответами и картинками, соответствующими устройствам о которых идет речь в стихотворении.



1. Скромный серый коlobок,
Длинный тонкий проводок,
Ну, а на коробке –
Две или три кнопки.
В зоопарке есть зайчишка,
У компьютера есть ...



2. А теперь, друзья,
загадка!

Что такое: рукоятка,
Кнопки две, курок и
хвостик?

Ну конечно, это ...



3. Словно смелый капитан!

А на нем - горит экран.

Яркой радугой он дышит,

И на нем компьютер пишет

И рисует без запинки

Всевозможные картинки.

Наверху машины всей

Размещается ...



4. Около дисплея - главный блок:

Там бежит электроток
К самым важным
микросхемам.
Этот блок зовут ...



5. По клавишам
прыг да скок -
Бе-ре-ги но-го-ток!
Раз-два и готово -
Отстукали слово!
Вот где пальцам физкультура
Это вот - ...



**6. В ней записаны
программы**

И для мамы, и для папы!

В упаковке, как конфета,

Быстро вертится ...



7. И компьютеры порой
Говорят между собой,
Но для этого одна
Им штукovina нужна.
К телефону подключил -
Сообщение получил!
Вещь, известная не всем!
Называется ...



8. Для чего же этот ящик?
Он в себя бумагу тащит
И сейчас же буквы, точки,
Запятые - строчка к строчке -
Напечатает картинку
Ловкий мастер
Струйный ...



Конкурс 4. Сборка... (на знание основных элементов системного блока).

В конкурсе участвует вся команда. Участники по очереди выходят к ведущему и вытягивают листочек с названием внутреннего устройства ПК. Они должны отыскать это устройство на демонстрационном столе и показать. За каждое правильно найденное устройство команда получает 1 балл.

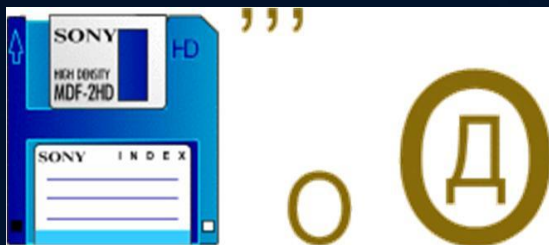
Конкурс 5. Эстафета «Собери компьютер».

Команда выстраивается у стартовой черты. Эстафету начинает капитан. Он на демонстрационном столе устанавливает системный блок к которому команда должна подключить устройства: монитор, мышку, клавиатуру, колонки, микрофон, принтер. В качестве эстафетной палочки служит флешка. Заканчивает эстафету капитан, который проверяет правильность подключенных устройств, включает ПК и с флешки запускает звуковой файл и открывает документ «Благодарность». Распечатанное сообщение сдает жюри. За правильность подключения каждого устройства команда получает по 1 баллу. Команда победитель эстафеты 5 баллов дополнительно.

Конкурс 6. Ориентация на местности.

Каждая команда получает карточку, в которой с помощью ребусов зашифрованы термины. На задание отводится 2 минуты. За каждый отгаданный ребус 2 балла.

Болельщики помогают своим командам, выполняя свои задания.



Для команд:



Конкурс 7. Дешифровщик.

По указанным правилам нужно расшифровать сообщение. За каждое найденное в шифровке слово 1 балл.

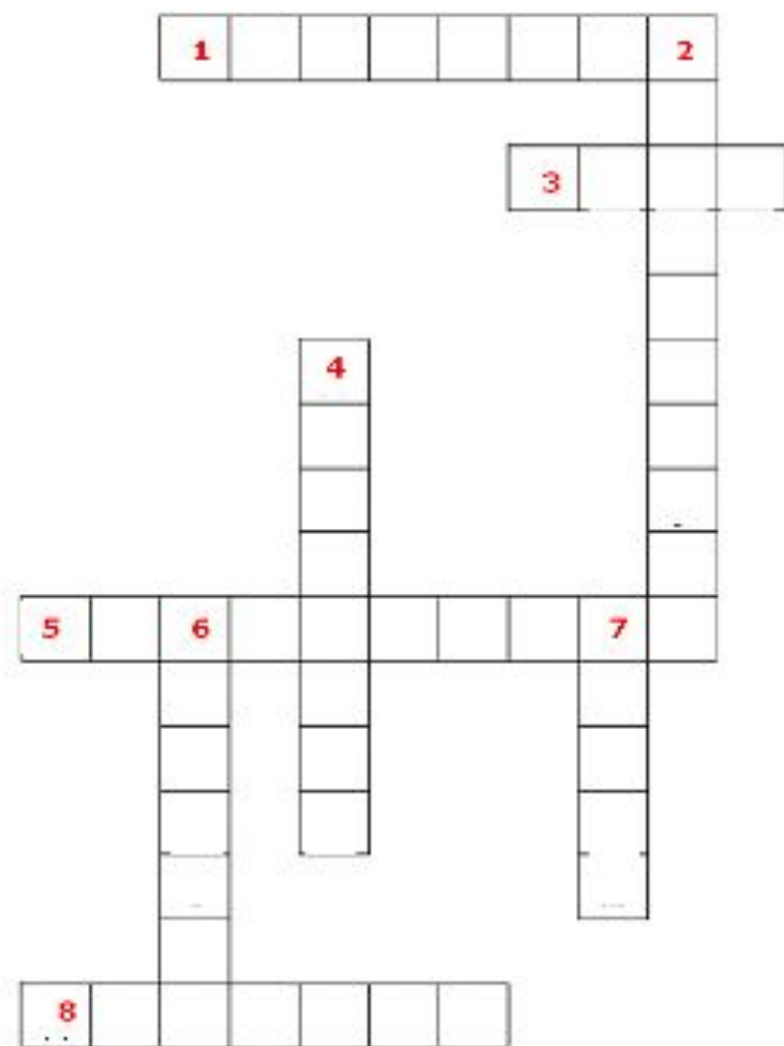
Слово подчеркнуть в тексте и записать в конце шифровки, под соответствующим предложению номером.



Задание 1

Вопросы:

1. Рукоятка для управления в компьютерных играх.
2. Устройство для ввода информации.
3. Внешнее устройство для ввода информации.
4. Устройство для чтения и записи информации.
5. Схема, содержащая сотни транзисторов.
6. Устройство для производства большого количества копий.
7. Устройство для связи двух компьютеров по телефонной сети.
8. Устройство для вывода информации.



1. Основное устройство ввода информации.
2. «Мозг» компьютера.
3. Устройство вывода информации.
4. Устройство хранения программ и данных.



Конкурс 9. Конкурс компьютерного рисунка

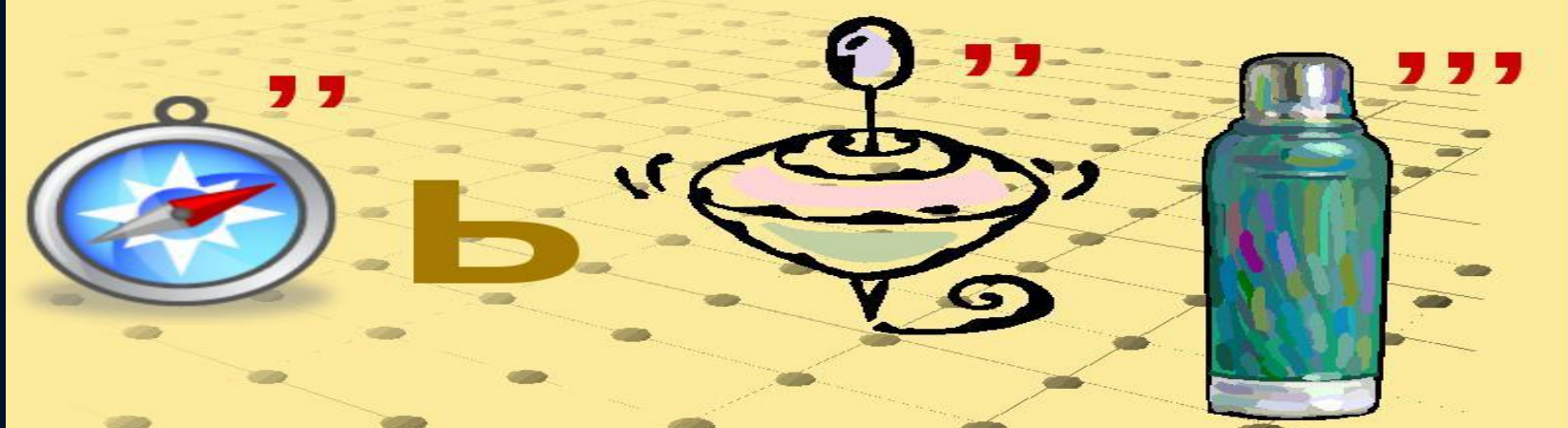
1 участник (не капитан) от команды на ПК в графическом редакторе создает рисунок на тему «Профессии компьютера» 10 минут. (от 1 до 5 баллов).

В это время команда на листочках пишет профессии людей, которые используют в своей работе ПК. 1 балл за каждую профессию (3 минуты).

Конкурс 10. Конкурс капитанов.

Разгадайте ребус!!! Используя буквы 1 слова составить маленькие слова (имя существительное, нарицательное, в единственном числе, именительном падеже). 5 минут, 1 слово – 1 балл.

Команда работает со вторым словом и болельщики в это время работают с 3 словом



**Подведение итогов игры.
Награждение победителей.**