

УРОК

ИНФОРМАТИКИ

6 КЛАСС

Тема урока:

Исполнитель Чертёжник

Цель урока:



Познакомиться с исполнителем Чертежник,
его системой команд и средой; научиться
составлять линейные алгоритмы для
исполнителя Чертежник

Чертёжник -



Среда, начальное положение:



СКИ Чертёжник

Команда		Действие
Вариант 1	Вариант 2 (СП Кумир)	

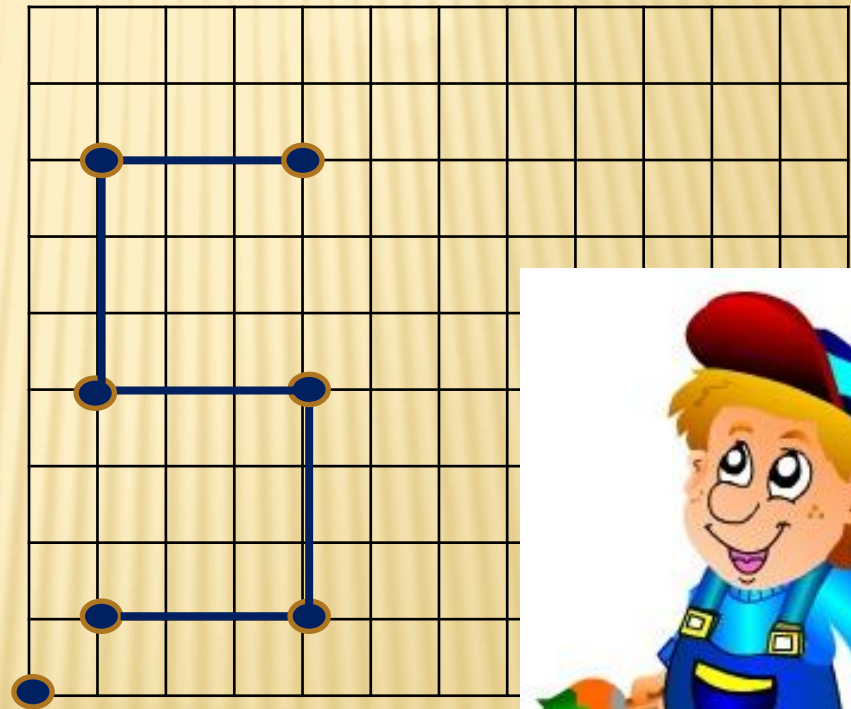


Ошибки



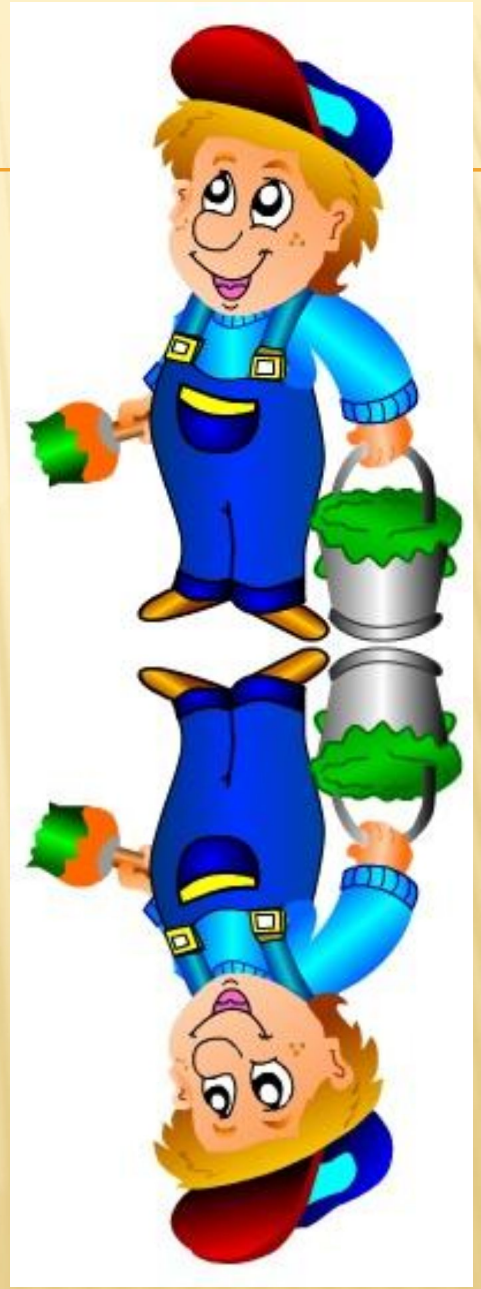
**Что получится в результате выполнения
чертёжником следующей программы
(начальное положение чертёжника отмечено
точкой):**

Начало
переведи в точку (1,1)
опусти перо
переведи в точку (4,1)
переведи в точку (4,4)
переведи в точку (1,4)
переведи в точку (1,7)
переведи в точку (4,7)
Конец



ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

§



*Спасибо за
урок!*

