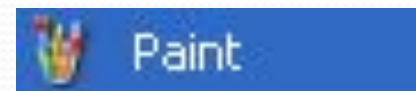
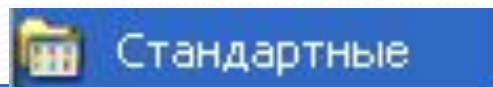
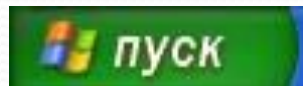


# Инструменты *дата* графического редактора

# ПРОВЕРКА ДОМАШНЕГО ЗАДАНИЯ

**Графический редактор** – это программа, предназначенная для создания и редактирования графических изображений

**Редактор Paint** находится в группе программ  
Стандартные



Строка заголовка

Строка  
меню

Панель  
инструмен  
тов

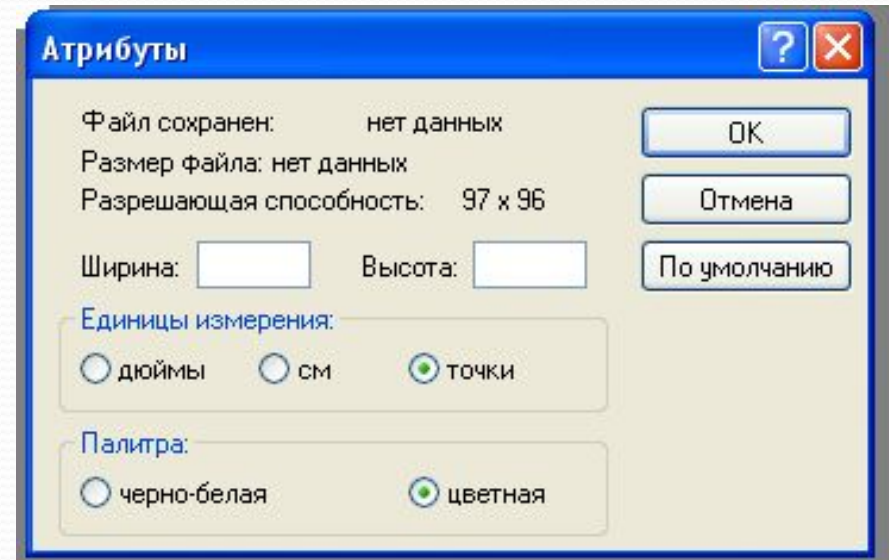
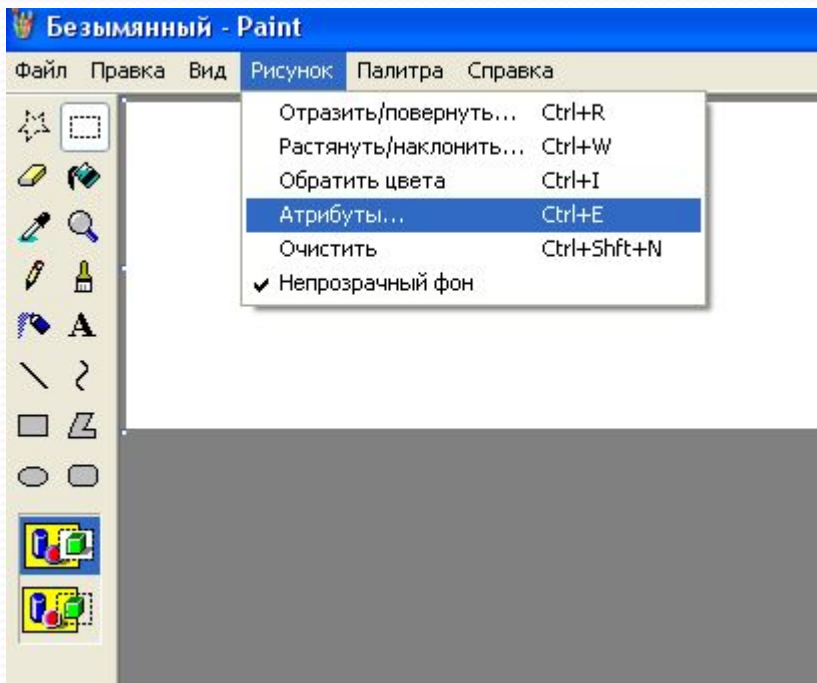
Палитра



Строка состояния

# Размер холста

Рабочая область – место, где вы будете рисовать. С помощью меню **Рисунок** можно выбрать пункт **Атрибуты** и установить нужные размеры белого холста.



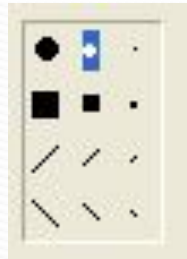
# Рисующие инструменты (инструменты художника)



- *Карандаш* (его цвет выбирается в палитре левой (основной цвет) или правой (цвет фона) кнопками мыши)



- *Кисть* (один из двенадцати вариантов кисти выбирается в дополнительном меню настройки)



- *Распылитель* (можно выбрать один из трех вариантов)



- *Заливка*, используется для закраски замкнутой области, выбирается в палитре левой (основной цвет) или правой (цвет фона) кнопками мыши)



- *Пипетка*, используется для копирования цветов

# Инструменты рисования объектов (инструменты чертежника)



- **Линия** позволяет проводить прямые линии (отрезки).  
Для этого необходимо выбрать ширину линии.



- **Кривая** позволяет изображать кривые линии, состоящие из одной или двух дуг, а также замкнутую кривую. Ширину кривой надо предварительно выбрать.



- **Прямоугольник**



- **Эллипс**

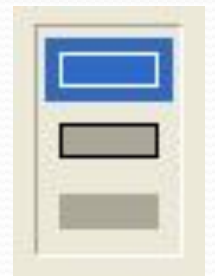


- **Скругленный прямоугольник**

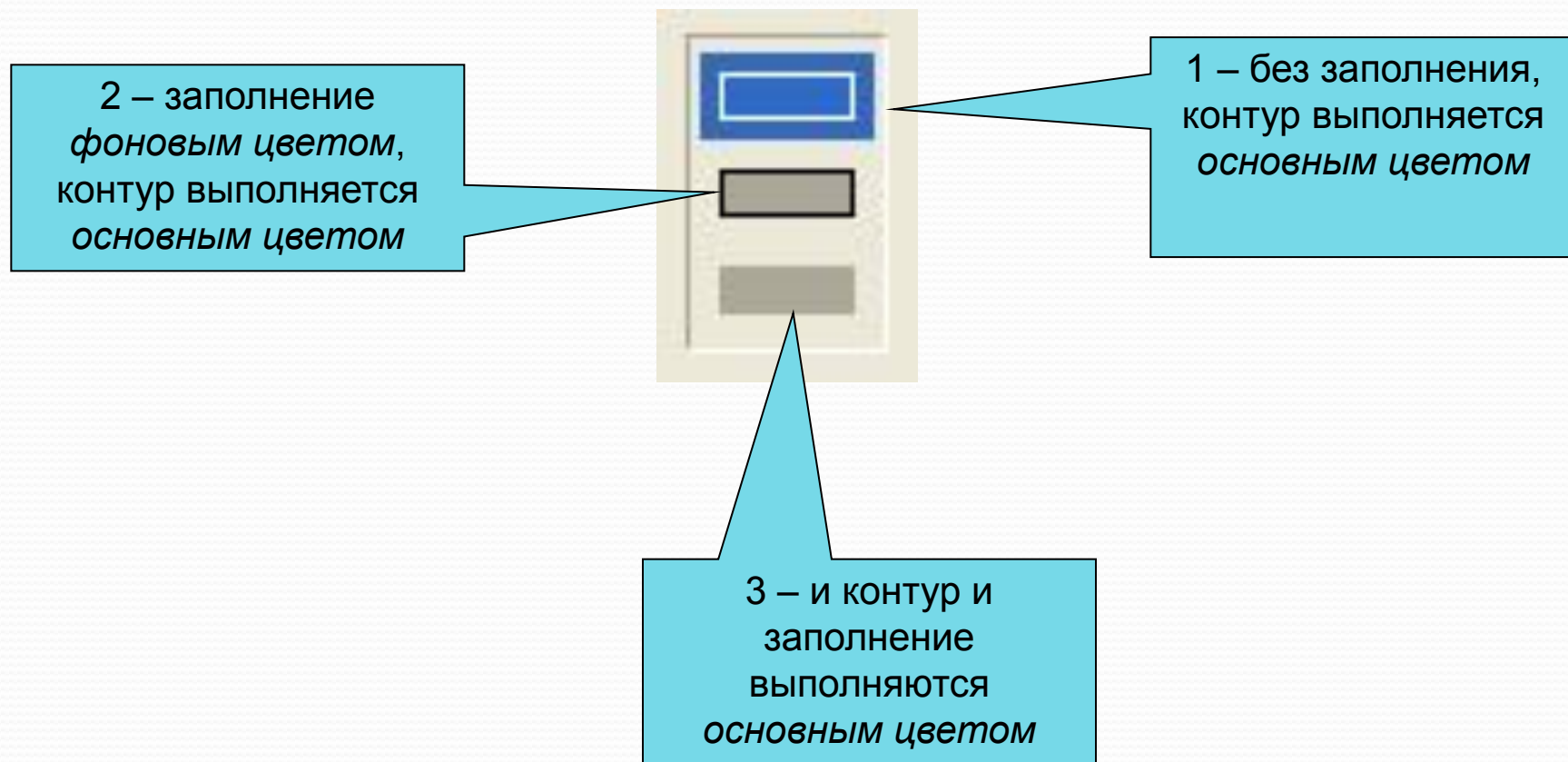


- **Многоугольник**

При выборе  
любого из этих  
инструментов  
появляются три  
возможных  
способа  
заполнения



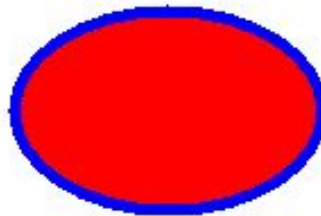
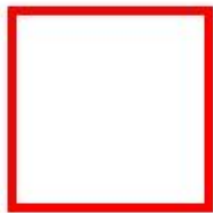
# заполнения, при выборе инструментов *Прямоугольник, Эллипс, Скругленный прямоугольник, Многоугольник:*





# Как изменить ширину контура для фигур?

1. Активизировать инструмент **Линия**
2. В меню инструмента *Линия* указать требуемую ширину
3. Выбрать нужный инструмент (*Прямоугольник*, *Эллипс*, *Скругленный прямоугольник* или *многоугольник*), указать способ заполнения и изобразить фигуру.



# Работа с фрагментами

**Фрагмент** – это выделенная область изображения.

Для выделения фрагмента предназначены инструменты:

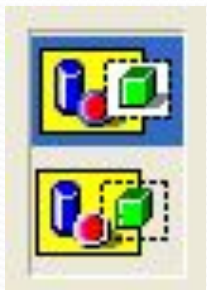


- Выделение прямоугольной области



- Выделение произвольной области

Любой из инструментов выделения фрагментов можно использовать в двух вариантах:

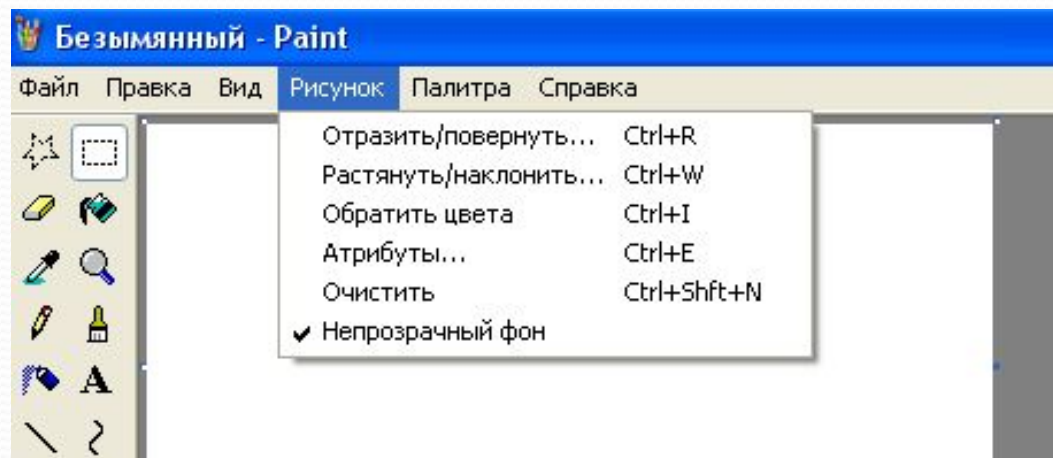


- Непрозрачный фрагмент (захватываются части выделенной области, имеющие цвет фона);




- Прозрачный фрагмент (не захватываются части выделенной области, имеющие цвет фона).

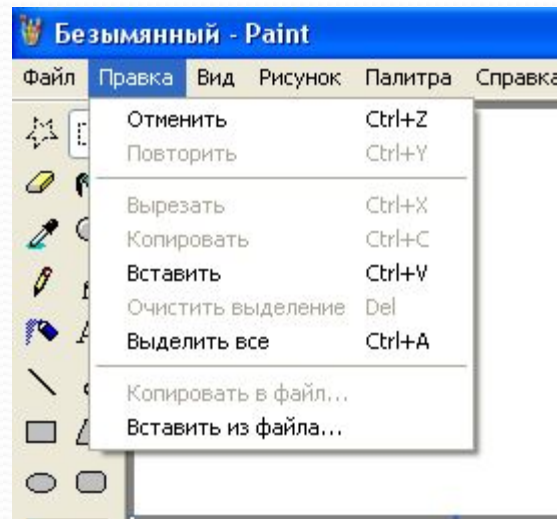
# Выделенный фрагмент можно:

- **Удалить**
- **Переместить** методом перетаскивания
- Перемещать так, что он оставит фигурный след (удерживая клавишу **Shift**)
- **Вырезать** (команда *Вырезать* меню *Правка*)
- **Копировать** (команда *Копировать* меню *Правка*)
- Копировать перетаскиванием при нажатой клавише **Ctrl**
- **Преобразовать** (повернуть, растянуть, наклонить) – с помощью команды меню *Рисунок* указать, как будет преобразован выделенный фрагмент



# Исправление ошибок

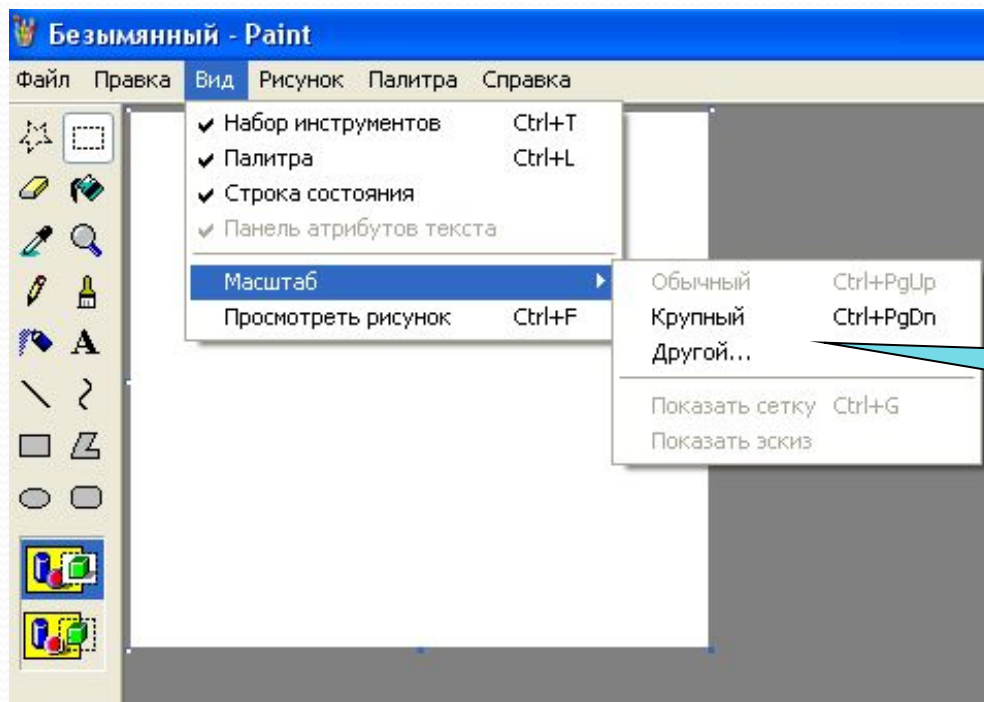
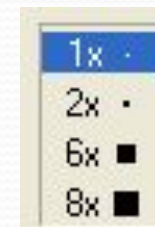
1. Для исправления мелких недочетов применяют инструмент *Ластик*  Он стирает закрашивая изображения *цветом фона*
2. Для исправления больших областей рисунка надо выделить с помощью инструментов  и  произвольную или прямоугольную область и в меню *Правка* выбрать команду *Очистить выделение* или нажать **Delete**
3. Для удаления всего рисунка выполнить команду *Очистить* из меню *Рисунок*
4. Помните, в графическом редакторе Paint можно отменить **три** последних действия командой *Отменить* из меню *Правка*



# ВОЗМОЖНОСТИ



- *Масштаб* позволяет увеличить изображение.




**Можно использовать  
меню настройки  
инструмента**



- *Надпись* для дополнения рисунка текстом

# Самое главное

- 
- Компьютерная графика – это разные виды графических изображений, создаваемых или обрабатываемых с помощью компьютера.
  - Графический редактор – это программа, предназначенная для рисования картинок, поздравительных открыток, рекламных объявлений, приглашений, иллюстраций к докладам и других изображений.

# Самое главное

- **Графический редактор Paint позволяет:**
  - Выбирать цвет и толщину линий рисунка;
  - С помощью специальных инструментов вычерчивать окружности, прямоугольники и другие фигуры;
  - Заливать нужным цветом замкнутые контуры;
  - Удалять, копировать, перемещать, размножать и изменять выделенные части рисунка (фрагменты);
  - Изменять масштаб изображения;
  - Добавлять текстовую информацию;
  - Отменять действия.

# Подведение итогов

- Что вы понимаете под компьютерной графикой? Где она применяется?
- Что такое графический редактор? Каковы его основные возможности?



# Домашнее задание

- Параграф 2.10 (стр.95-101).
- РТ:№55, 56 стр.86-87



Спасибо  
за урок!!!

