



Тема урока:

**Операции над  
объектами  
файловой системы:  
создание, выделение, копирование,  
переименование, перемещение и  
удаление объектов**

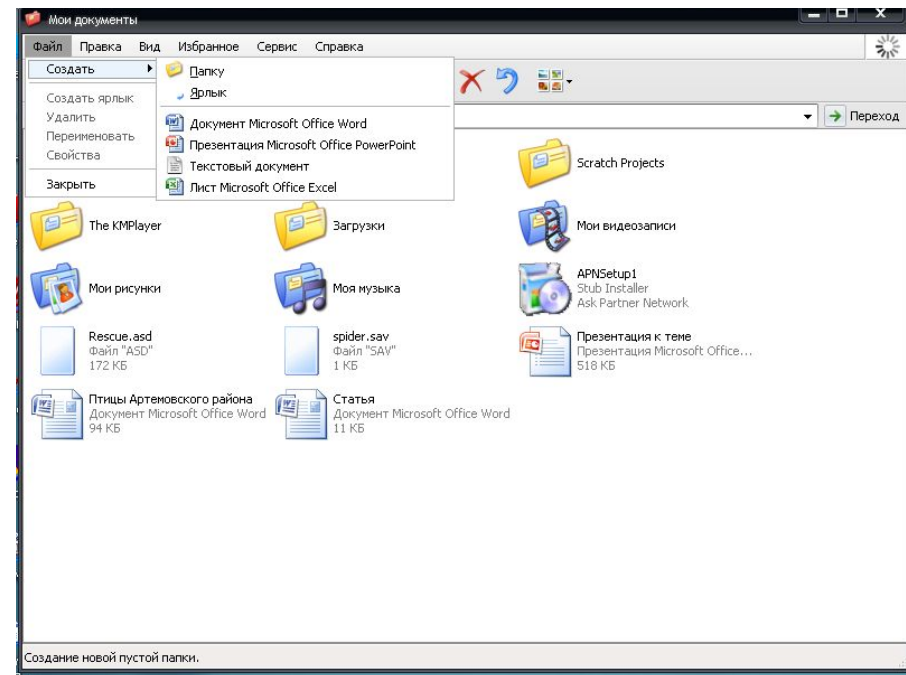
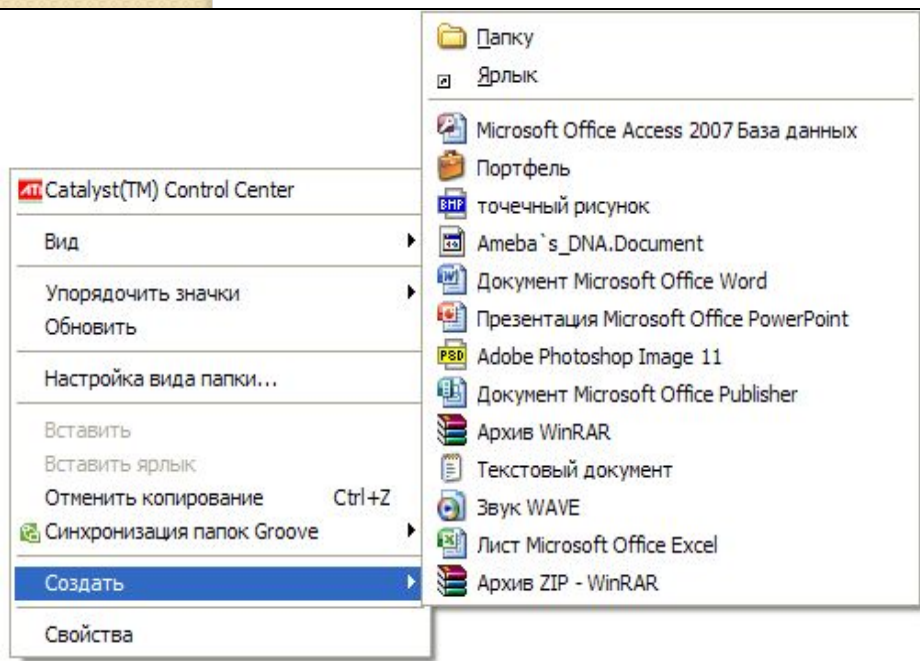
# Создание объектов

## I способ

1. Вызвать контекстное меню (правой кнопкой мыши).
2. Выбрать в списке **Создать - Папку** или **Создать - Файл**

## II способ

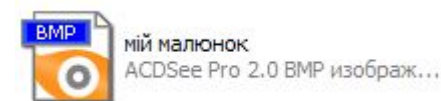
1. Открыть окно папки, в которой создается объект.
2. Выбрать **Файл – Создать**.
3. Выбрать в списке возможных объектов создания **Папку** или тип создаваемого файла.



Меню создания объектов

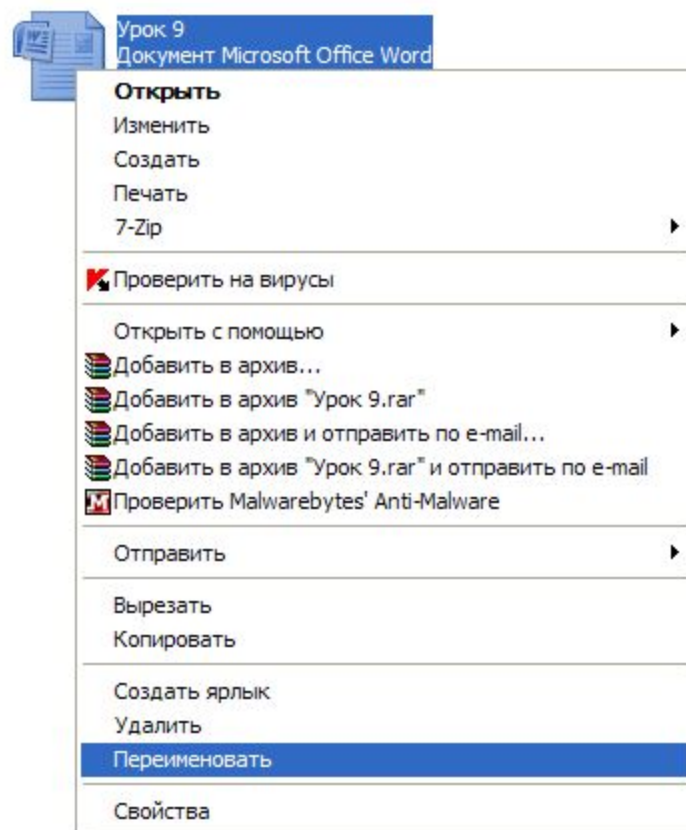
# Создание файла:

после выбора в контекстном меню соответствующего типа файла для создания (например, графический файл программы Paint) в окне появляется значок объекта «Точечный рисунок», которому необходимо дать новое имя и нажать Enter.



# Переименование объектов

Для переименования любого объекта следует щелкнуть правой кнопкой мыши и выбрать из контекстного меню команду Переименовать. После этого в поле будет выделено имя объекта, на месте которого нужно ввести новое имя и нажать Enter.



# Копирование и перемещение объектов

Файлы и папки можно перемещать с одного места на другое и копировать. Система Windows XP предлагает несколько способов выполнения этих операций.

Два способа копирования и перемещения:

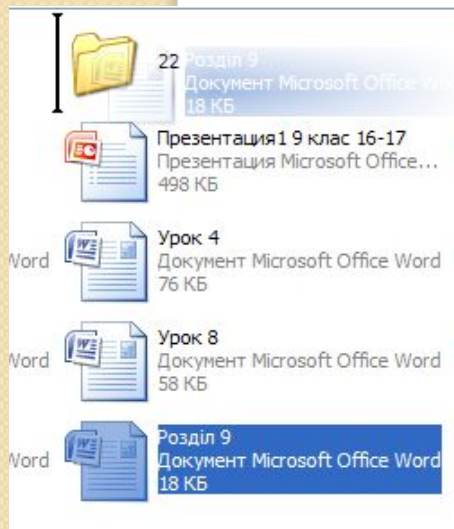
- **Перемещение значков**
- **Использование буфера обмена.**

Скопировать или переместить можно как один объект, так и несколько объектов сразу.

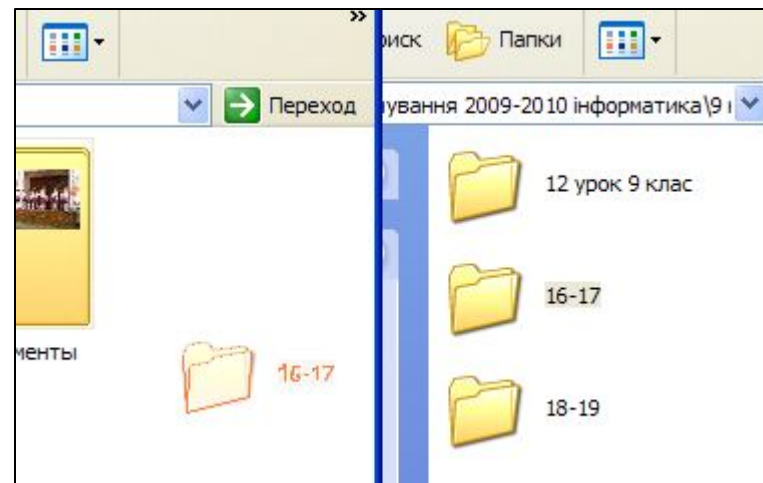
# Перемещение объектов

Простейший способ перемещения или копирования объектов состоит в перетаскивании их с помощью мыши.

Перемещать объекты можно и в одном окне, захватив их и перетащив на значок нужной папки. Отпустить кнопку мыши следует тогда, когда значок папки будет выделено синим цветом.



1. Разместить оба окна так, чтобы видеть их на экране одновременно.
2. Выделить значки объектов, которые необходимо переместить или скопировать.
3. Захватив объекты левой кнопкой мыши, перетащите их в другое окно и отпустите кнопку мыши.



Объект при этом имеет непрозрачный контур

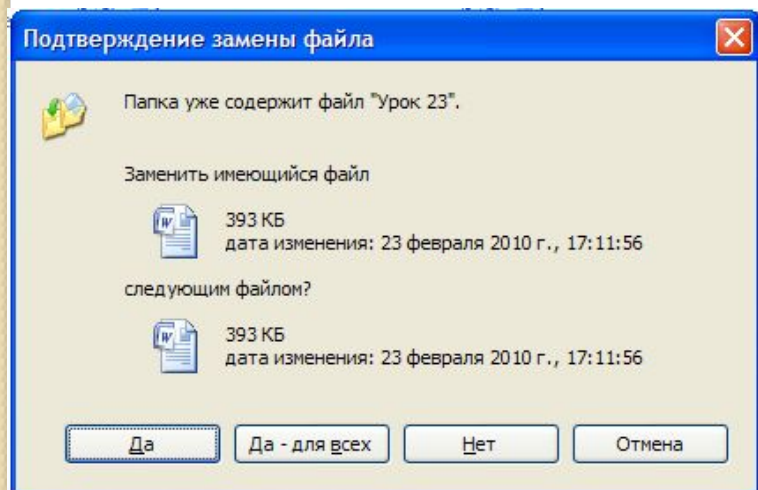


# Копирование и перемещение объектов

Чтобы избежать неожиданностей, нужно пользоваться клавиатурой: если при перемещении держать зажатой клавишу **Shift**, то объекты будут перемещены на новое место, если же клавишу **Ctrl** - то скопированы.

Если в папке, куда копируются или перемещаются файлы или папки, есть объекты с такими же именами, будет открыто диалоговое окно для подтверждения операции.

В нем можно согласиться с заменой одного (кнопка **Да**) или всех сразу (кнопка **Да для всех**) имеющихся файлов, отказаться заменять указанный файл (кнопка **Нет**) или вообще отменить операцию (кнопка **Отмена**).

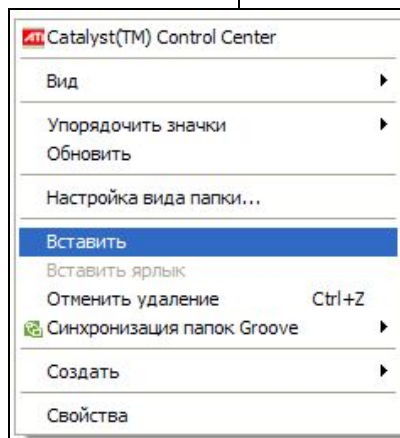
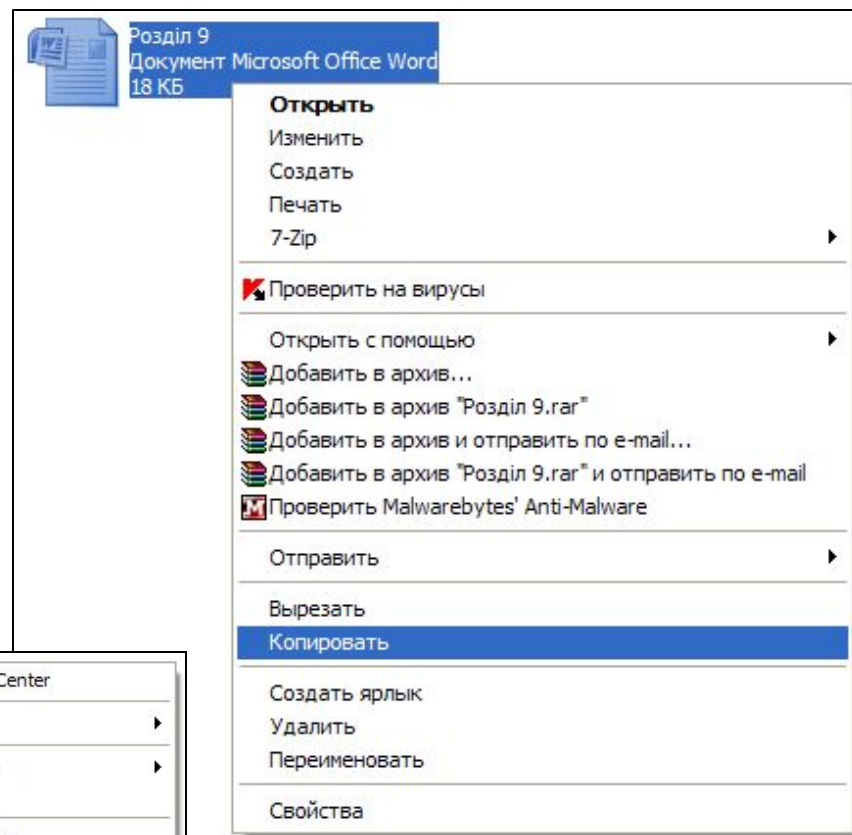
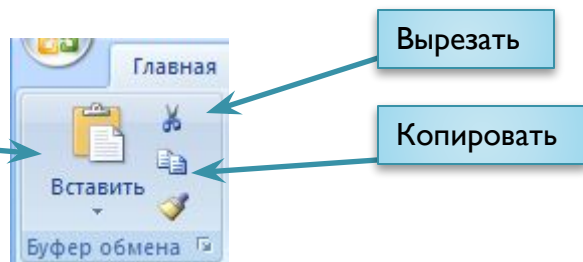




# Копирование и перемещение объектов с помощью буфера обмена

Практически все программы Windows XP поддерживают работу с буфером обмена.

**Буфер обмена** – участок оперативной памяти, предназначенный для временного сохранения данных .



Использование  
буфера обмена

Для работы с буфером обмена каждая программа имеет три основные команды, которые содержит Главное меню.



# Копирование и перемещение объектов с помощью буфера обмена

Команды в контекстном меню объекта:

- **Копирование** – помещает в буфер копии выделенных объектов; при этом сами объекты остаются на своем месте;
- **Вырезать** – помещает в буфер выделенные объекты, удаляя их из предыдущего места расположения;
- **Вставить** – вставляет содержимое буфера в активное окно, причем дает возможность делать это сколько угодно раз в разных местах.

Для копирования и перемещения папок и файлов необходимо открыть две папки – откуда и куда нужно копировать или перемещать объекты. – и выполнить такие действия:

1. **Выделить** в окне папки все объекты, предназначенные для перемещения или копирования.
2. Выполнить команду **Копировать** (для копирования) или **Вырезать** (для перемещения) из панели инструментов **вкладка Главная**.
3. Щелкнуть в свободном месте окна папки, куда необходимо поместить объекты и выполнить команду **Вставить** (контекстного меню или соответствующей команды панели инструментов)

Для ускорения описанных операций можно использовать комбинации клавиш:

**CTRL+C** – для копирования выделенных объектов

**CTRL+X** – для их вырезания

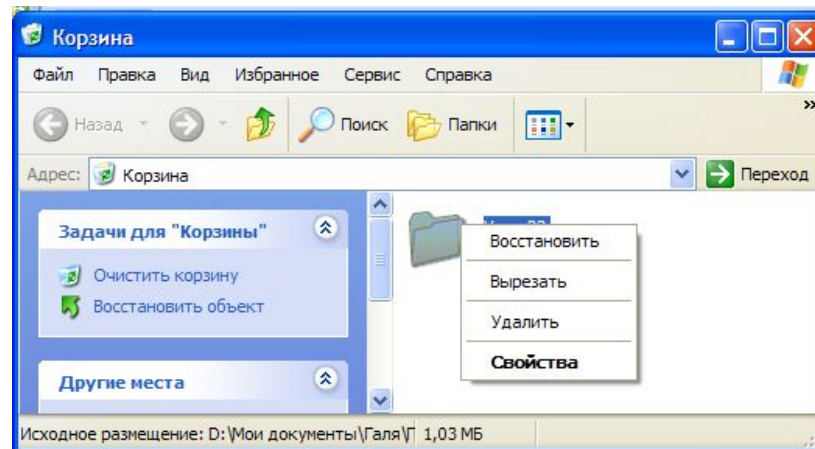
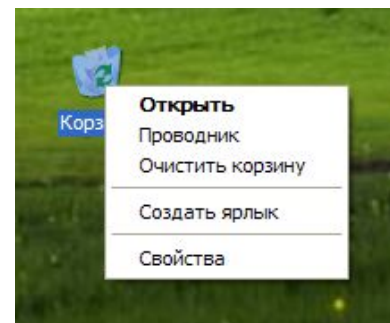
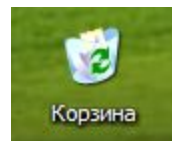
**CTRL+V** – для вставки.

# Удаление и восстановление удаленных объектов

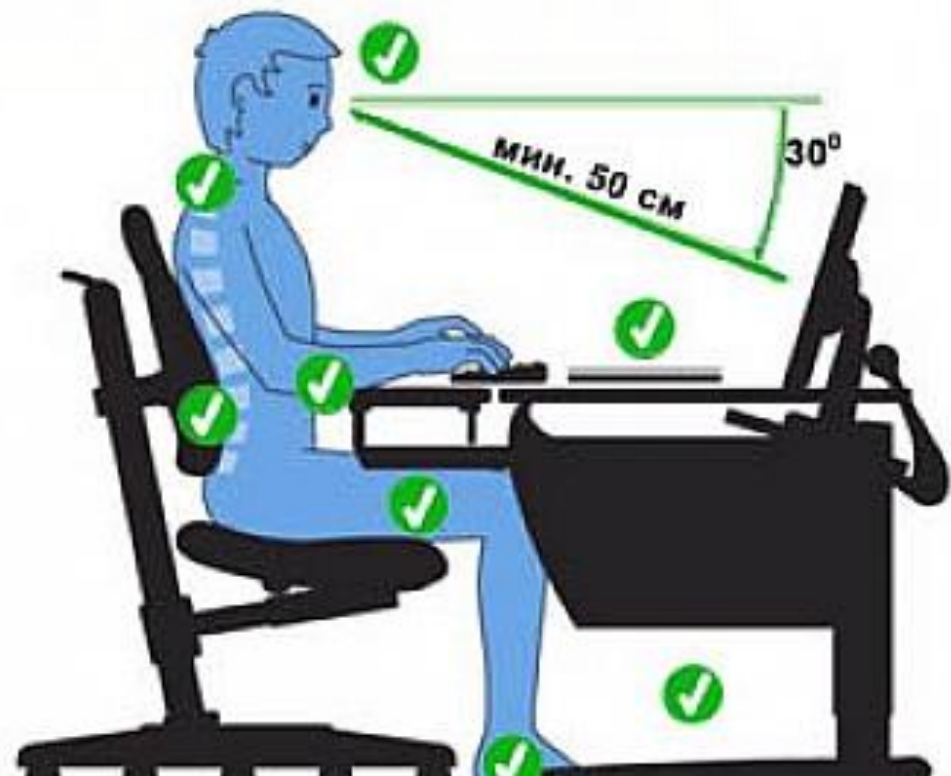
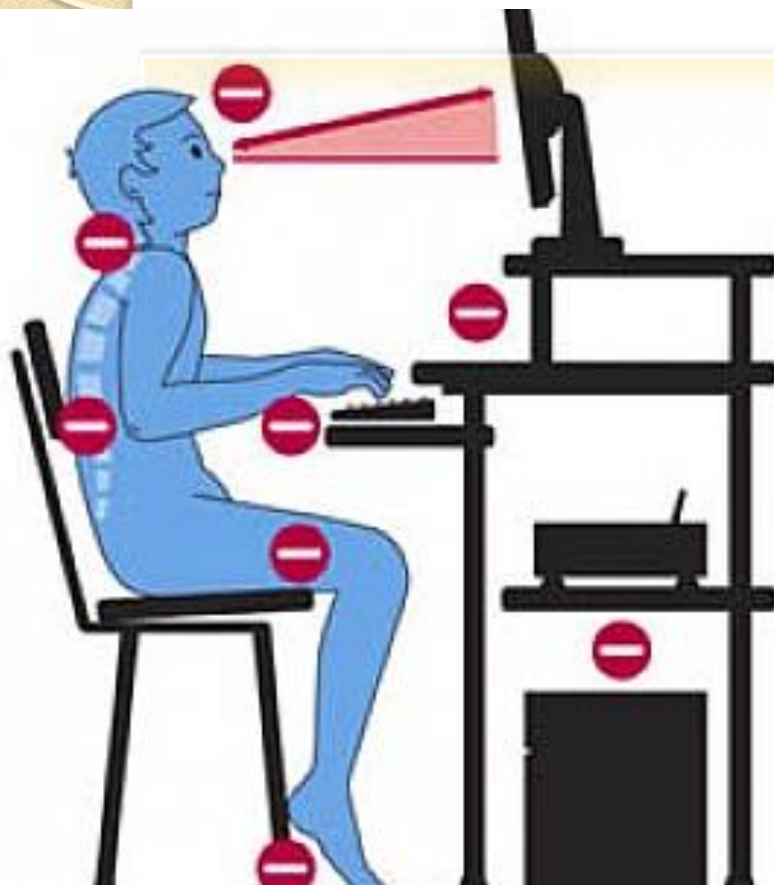
Чтобы удалить файл, папку или набор файлов или папок, следует выполнить такие действия:

1. Открыть необходимую папку и выделить объект, предназначенный для удаления.
2. Выполнить одну из таких действий :
  - Выбрать команду **Удалить**,
  - Нажать клавишу **Delete**,
  - Перетащить выделенные объекты на значок Корзина, расположенный на рабочем столе.
3. Щелкнуть кнопку Да в диалоговом окне подтверждения операции удаления.

По умолчанию объекты, что удалены с жесткого диска компьютера, система не удаляет навсегда, а помещает в специальную папку Корзина, откуда их можно восстановить.



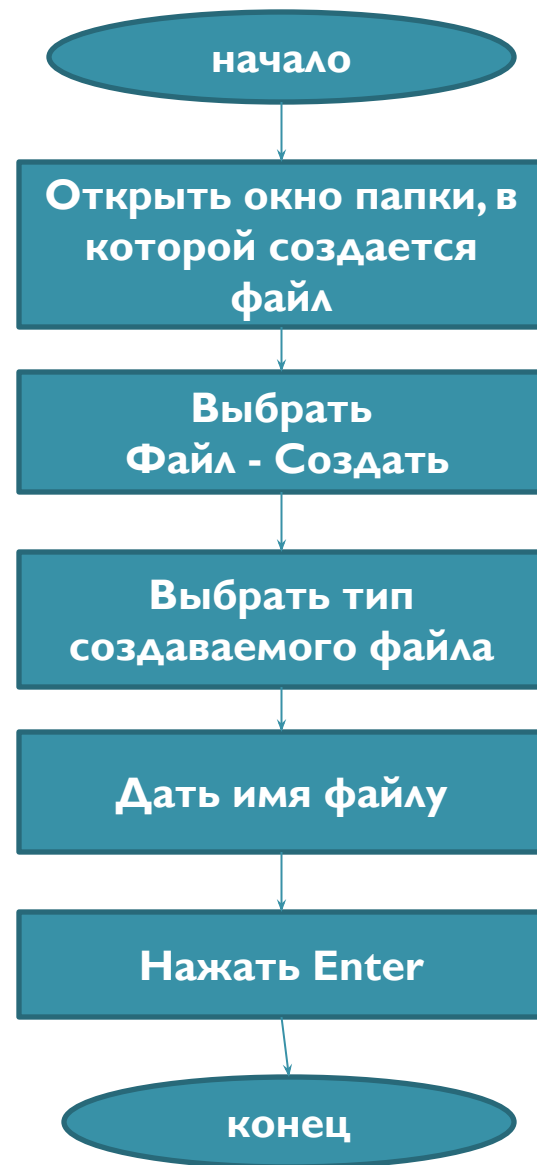
# Поради для безпечного використання ПК



# Практическое задание

Выполнение практического задания по карточкам.

# Составить блок – схему Создания файла



## •Ребусы



Исполнитель





## •Ребусы



Компьютер



## Домашнее задание:

Составить блок – схемы Удаления и Восстановления файла

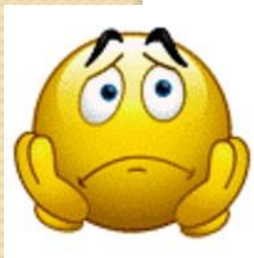
# Рефлекси



Было очень интересно и все  
понятно на уроке



Было интересно, но не все  
понятно на уроке



Возникли трудности во время  
урока, не понятно, не интересно