

**Расшифруйте закодированную компьютером фразу.**

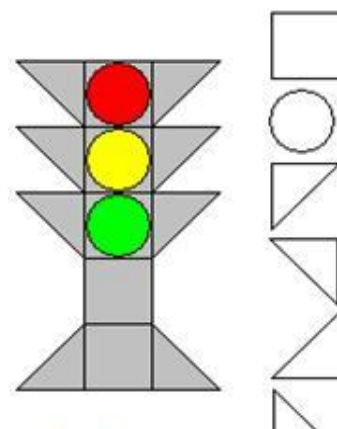
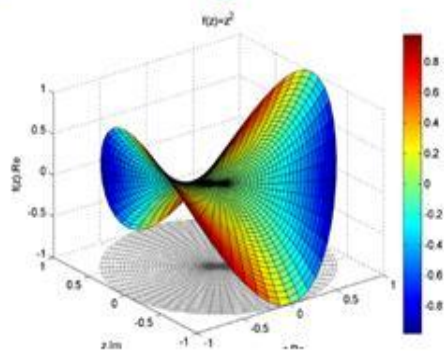
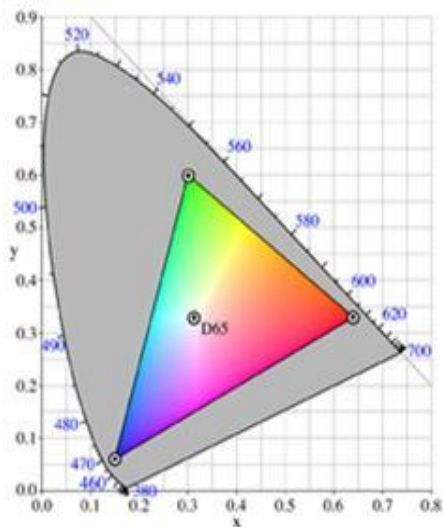
**Узнайте, каким термином называют создание наглядных форм представления информации с помощью компьютера?**

А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З
000001	000010	000011	000100	000101	000110	000111	001000	001001
И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р
001010	001011	001100	001101	001110	001111	010000	010001	010010
С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ
010011	010100	010101	010110	010111	011000	011001	011010	011011
Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	.	,	Пробел
011100	011101	011110	011111	100000	100001	100100	100101	100110

001100\_010000\_001110\_010001\_011110\_100000\_010100\_  
000110\_010010\_001111\_000001\_100001  
000100\_010010\_000001\_010110\_001010\_001100\_000001

# Тема урока :

## «Компьютерная графика»



# Цели урока:

1. Узнать о графических возможностях компьютера.
2. Познакомиться с компьютерными программами для создания рисунков.
3. Изучить приёмы рисования

# Что такое компьютерная графика?

- Это изображения, созданные с помощью персонального компьютера.



# Какие компьютерные программы позволяют создавать и редактировать графические изображения?

Это графические редакторы:

- Paint;
- Corel DRAW;
- GIMP;
- PhotoShop
- ...





# Что вы можете сказать о графическом редакторе ?

## Графический редактор

*-это программа, предназначенная для создания картинок, поздравительных открыток, рекламных объявлений, приглашений, иллюстраций к докладам и других изображений.*



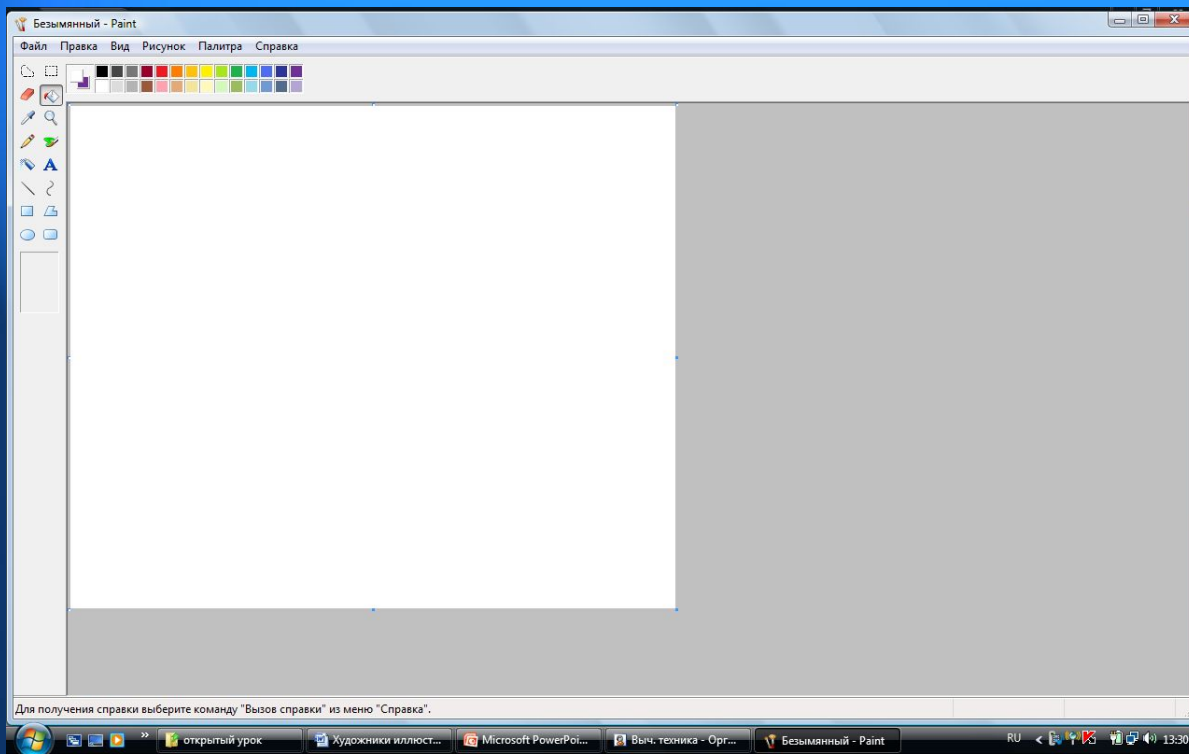
# Групповая работа



# Рабочая тетрадь №139

Где находится графический редактор Paint ?

Какие элементы окна программы Paint вы можете назвать?





# Графический редактор Paint

Ленты с инструментами

Панель быстрого доступа

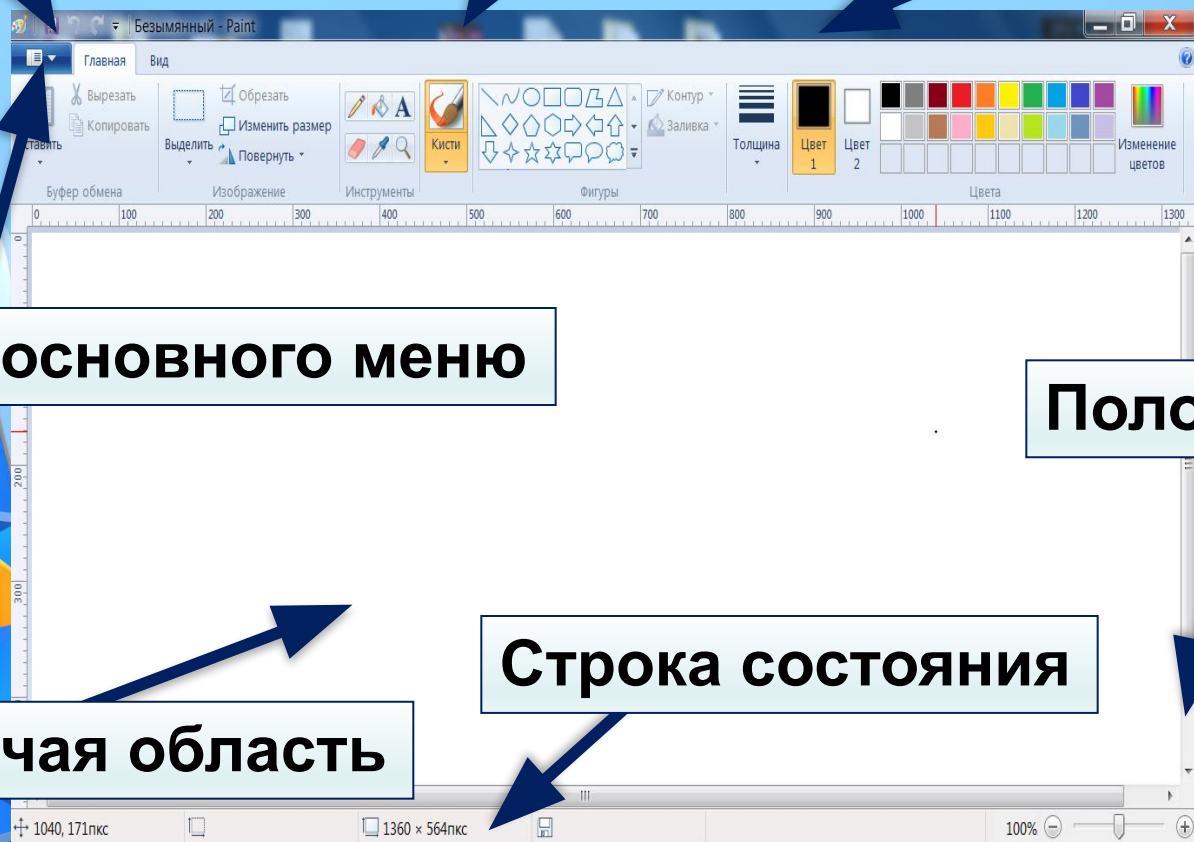
Строка заголовка

Кнопка основного меню

Полоса прокрутки

Строка состояния

Рабочая область

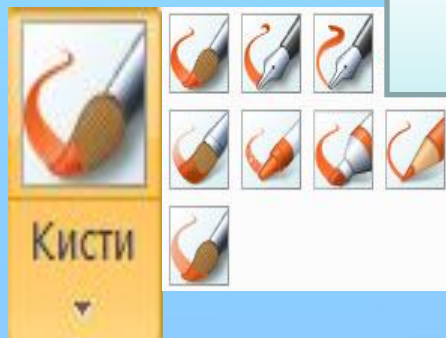




# Инструменты художника



Карандаш



Кисти



Заливка



Палитра



# Инструменты чертёжника

## Фигуры



- ✓ Линия
- ✓ Кривая
- ✓ Овал
- ✓ Прямоугольники
- ✓ Треугольники
- ✓ Многоугольники
- ✓ Звёзды
- ✓ Стрелки и др.



# Редактирование рисунка

Перемещение

Вставка

Копирование

**Paint**

**ВОЗМОЖНОСТИ**

Вырезание

Удаление

# Редактирование рисунка

**Фрагмент** — это выделенная область рисунка.

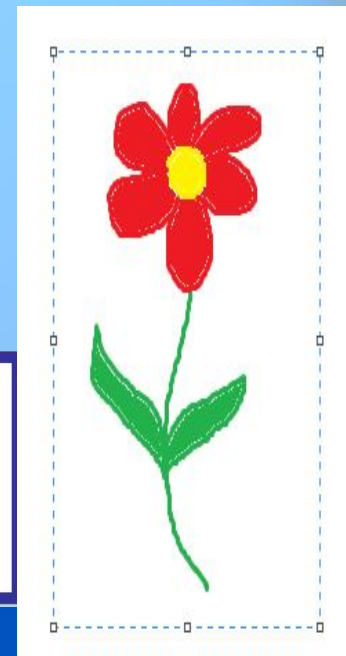


Выделение

```
graph TD; A[Выделение] --> B[Выделение прямоугольной области]; A --> C[Выделение произвольной области];
```

Выделение  
прямоугольной  
области

Выделение  
произвольной  
области

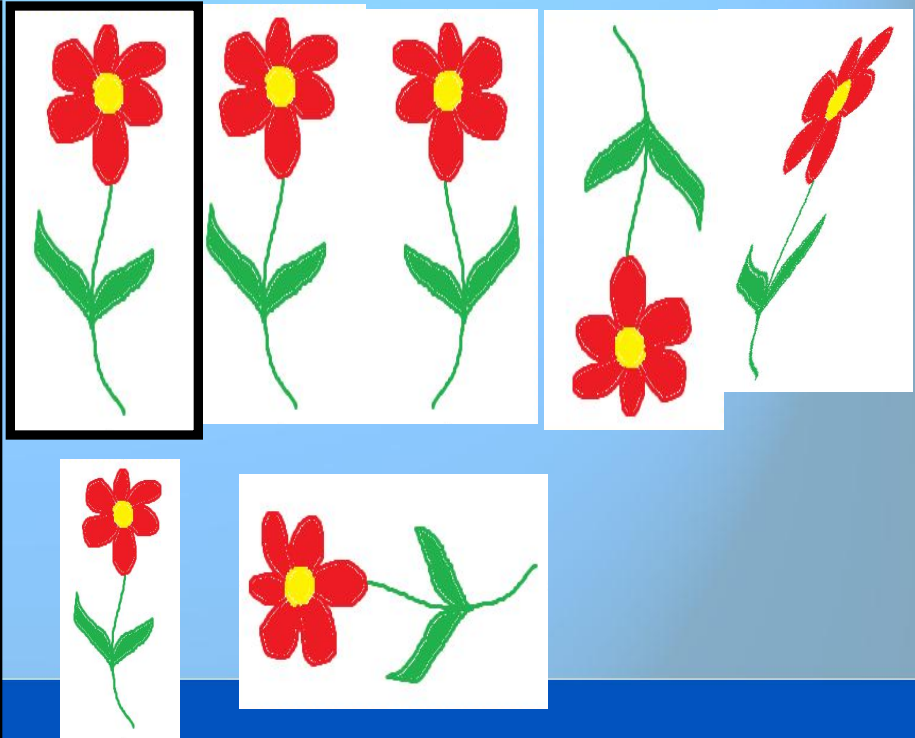




# Редактирование рисунка

**Вырезанный объект  
можно:**

- ✓ удалить,
- ✓ переместить,
- ✓ перетащить,
- ✓ вырезать,
- ✓ копировать,
- ✓ размножить,
- ✓ преобразовать.



# Физкультминутка «Paint»



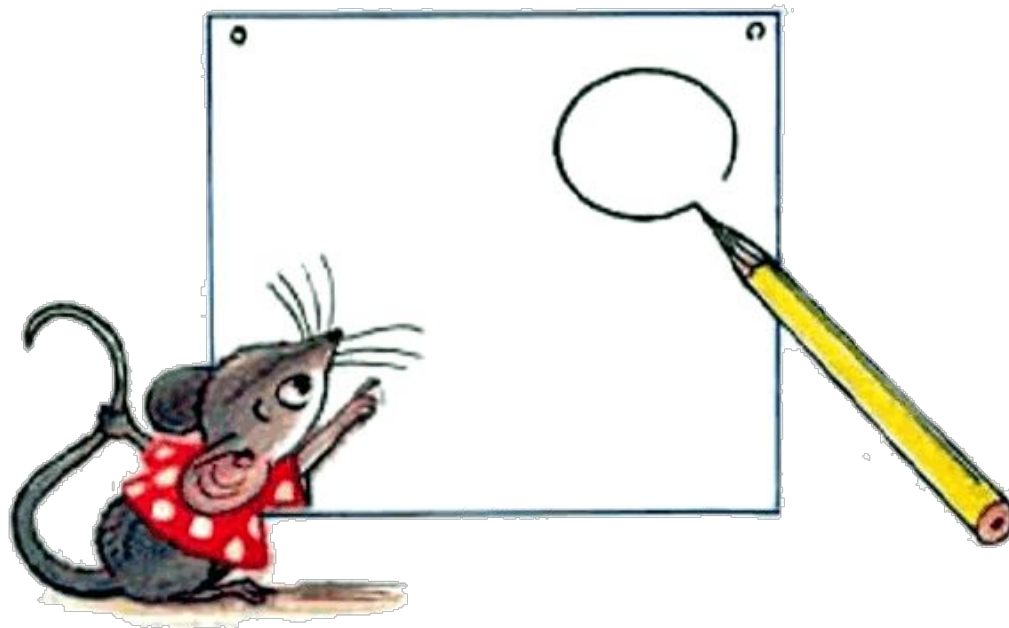
# Мышонок и карандаш

Мышонок увидел на столе карандаш,  
схватил его и начал грызть...

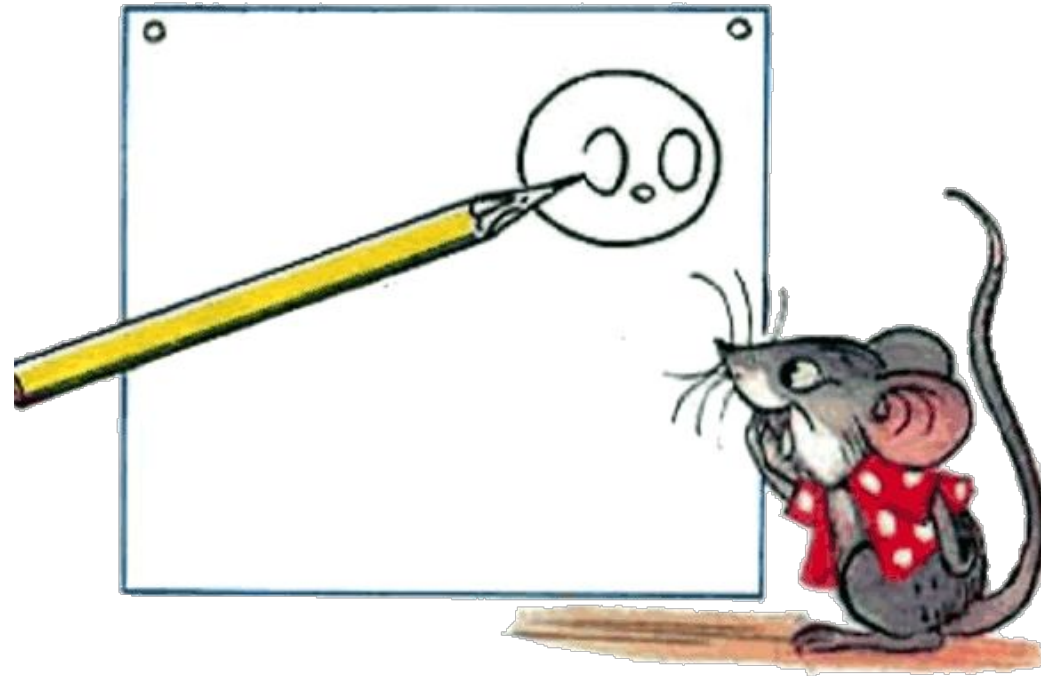
- Не грызи меня, - взмолился карандаш,  
а я тебе что-нибудь нарисую...



**-Ну нарисуй, только побыстрее и  
обязательно вкусненькое! А потом я  
всё равно тебя разгрызу, у меня  
очень чешутся зубки.  
О-о-о, это что, сыр?**

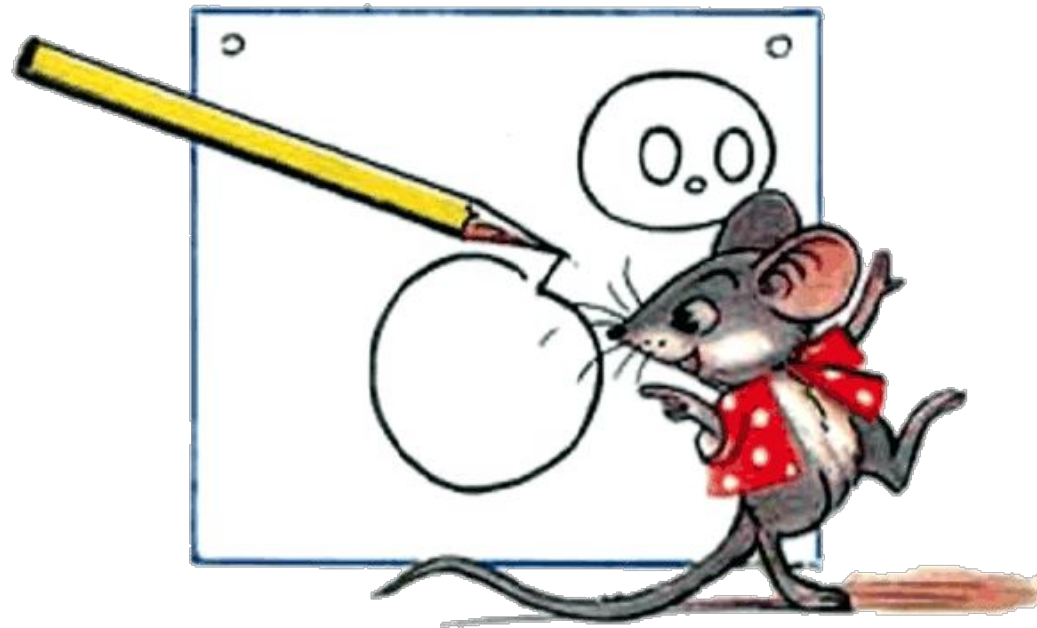


- Ну конечно же сыр, а это сырные дырочки! – обрадовался мышонок.

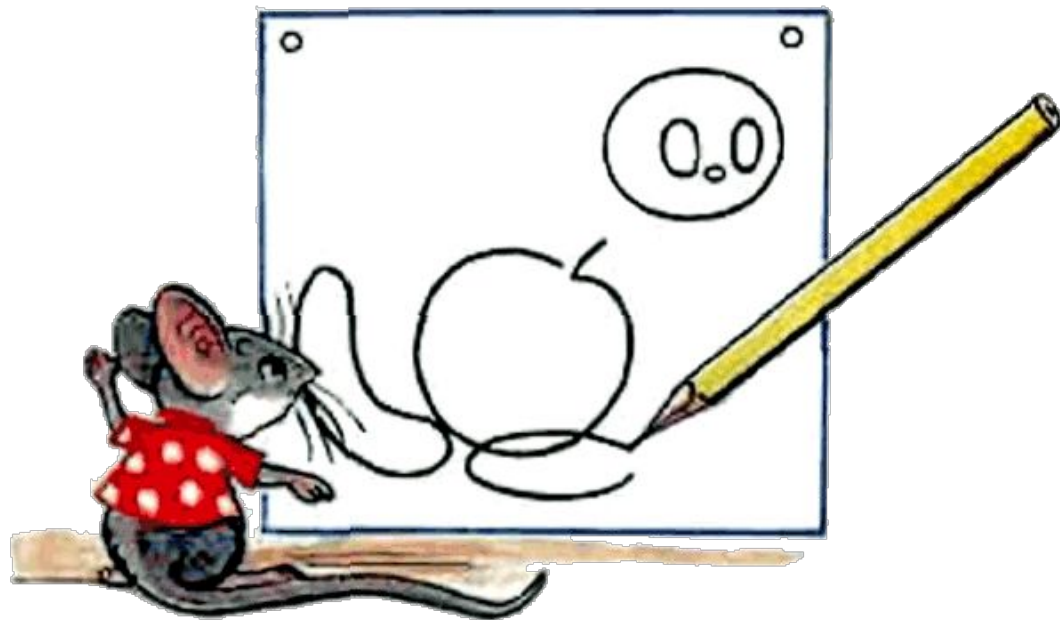




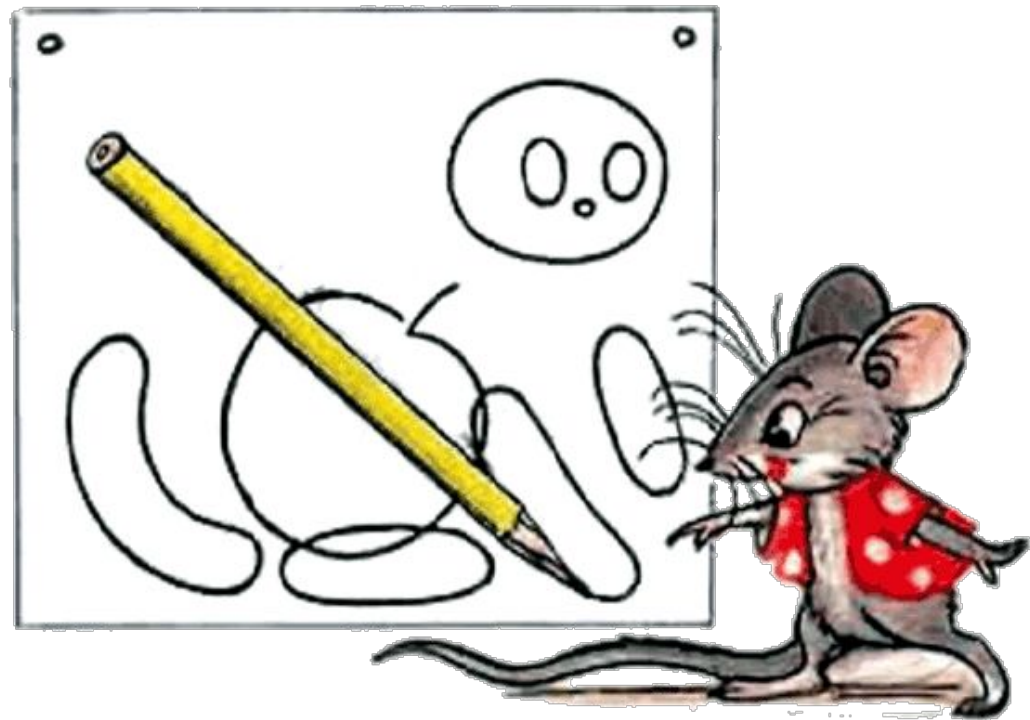
- Ага! Это же круглое яблочко!!!



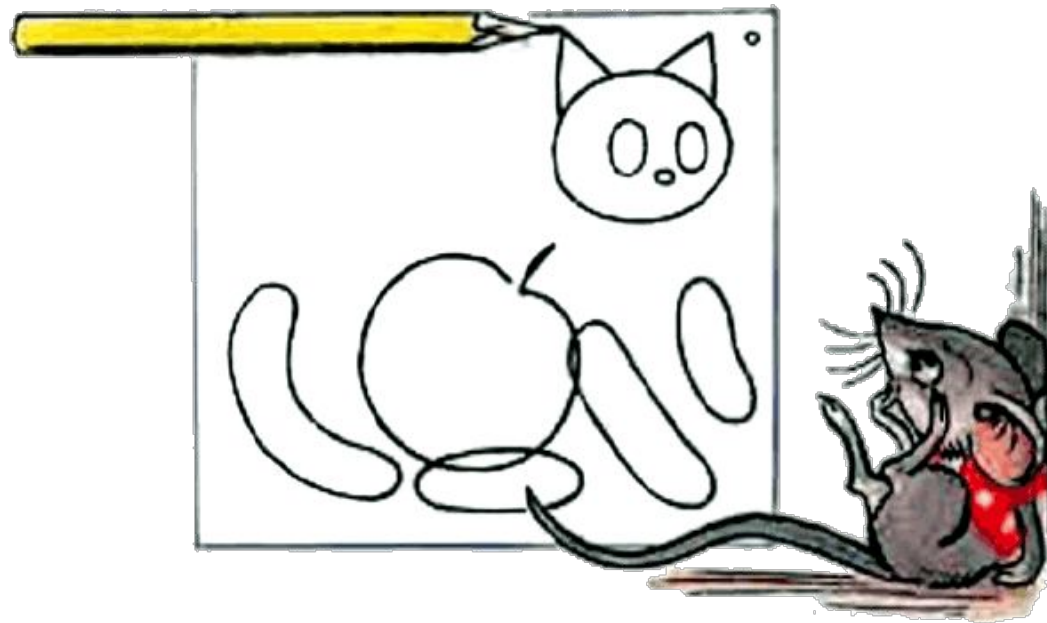
- А это что? Наверное сосиски, или сардельки?



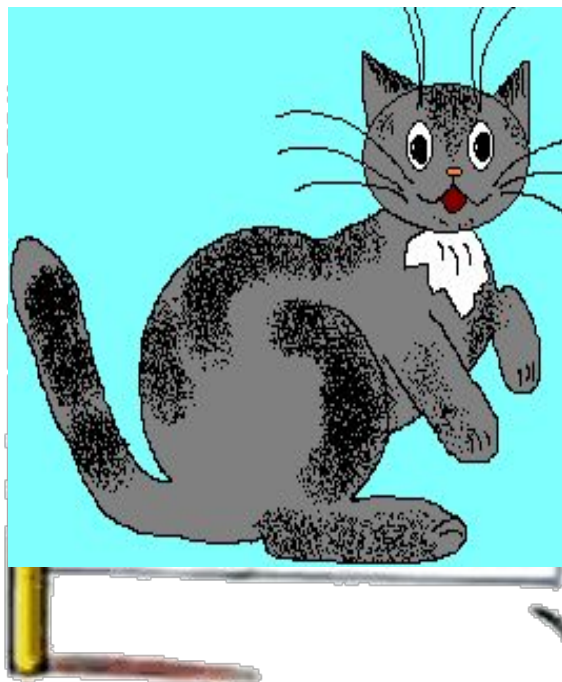
- Ну точно, сосиски! Как я люблю сосиски... Давай, рисуй скорее, у меня чешутся зубки и я очень хочу тебя погрызть.



**-Ой! А это ещё что ты рисуешь?  
...Это же...**



**- Караул!!! Это же кошка!!!**





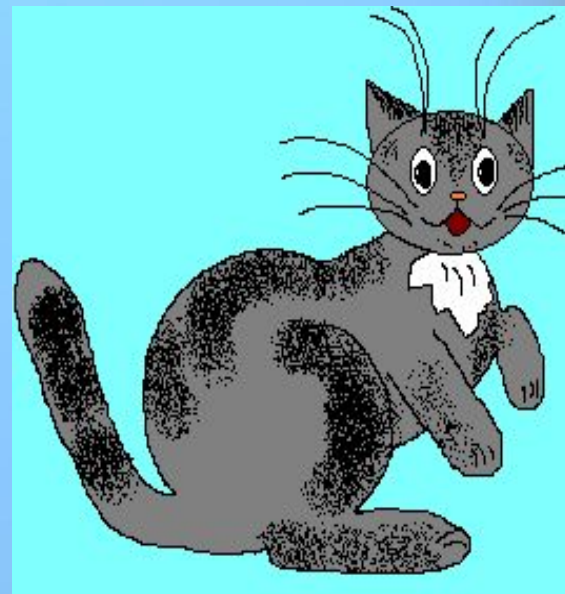
**Сутеев**

**Владимир**

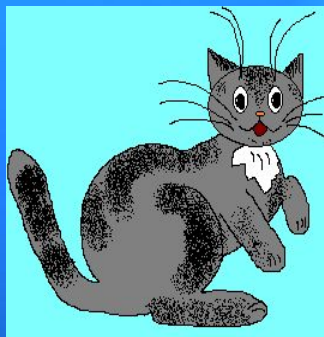
**Григорьевич**

# Обязательно быть художником, чтобы создавать графические изображения с помощью компьютера?

- Какие инструменты художника и чертёжника нам позволят создать такой рисунок, как в сказке Владимира Сутеева?



# Практическая работа за компьютером



Программа исполнения графического изображения

№	Рисуем:	Для этого нужно:	Что получится:	№	Рисуем:	Для этого нужно:	Что получится:
1	голову кота	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать инструмент Эллипс;</li> <li>Изобразить эллипс – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке и, перетаскивая указатель мыши в нужном направлении, отпустить его;</li> </ul>		6	ушки	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать инструмент Многоугольник;</li> <li>Нарисовать ухо – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке у головы кота, перетаскивая указатель мыши в нужном направлении, отпустить его, вновь нажать и перетаскивать обратно к голове;</li> <li>Таким же способом нарисовать второе ухо;</li> </ul>	
2	носик и глазки	<ul style="list-style-type: none"> <li>При помощи инструмента Эллипс нарисовать один глаз;</li> <li>Выбрать инструмент Выделение, выделить изображенный глаз и произвести копирование (Ctrl+C, Ctrl+V);</li> <li>Перенести скопированный глаз на мордочку кота;</li> <li>При помощи инструмента Эллипс нарисовать носик на мордочке кота;</li> </ul>		7	шею	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать инструмент Кривая;</li> <li>Нарисовать шею, удерживая нажатой левую клавишу мыши;</li> <li>Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);</li> </ul>	
3	туловище	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать инструмент Эллипс;</li> <li>Изобразить круг – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке, (при этом удерживать нажатой клавишу &lt;Shift&gt;) и, перетаскивая указатель мыши в нужном направлении, отпустить его;</li> </ul>		8	заднюю лапку	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать инструмент Кривая;</li> <li>Нарисовать линию, соединяющую заднюю лапку и хвост, удерживая нажатой левую клавишу мыши;</li> <li>Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);</li> </ul>	
4	лапку	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать инструмент Эллипс;</li> <li>Изобразить эллипс – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке и, перетаскивая указатель мыши в нужном направлении, отпустить его;</li> </ul>		9	туловище	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать инструмент Ластик, подчистить изображение туловища кота;</li> <li>Если изображение не удалось, неудачно стёртую линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);</li> </ul>	
5	передние лапки и хвост	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать инструмент Кривая;</li> <li>Нарисовать лапки и хвост, удерживая нажатой левую клавишу мыши;</li> <li>Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);</li> </ul>		10	усы, грудку	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать инструмент Кривая;</li> <li>Нарисовать усы, пасть и грудку, удерживая нажатой левую клавишу мыши;</li> <li>Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z);</li> </ul>	

# Можете назвать тему урока?

## Сегодня мы:

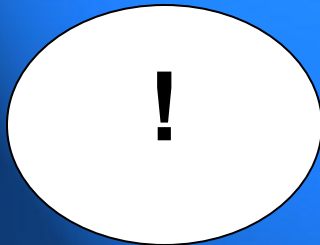
- Освоили работу с инструментами графического редактора Paint *Карандаш, Ластик, Линия, Прямоугольник, Многоугольник, Эллипс* и др.;
- Пользуясь инструментами художника и инструментами чертёжника можем создавать графические изображения;
- Может быть кто-то из вас тоже захочет быть в будущем художником-иллюстратором или мультипликатором.



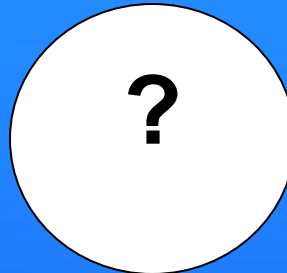
# ***РЕФЛЕКСИЯ***

**Дайте эмоциональную оценку своей работе,  
выбрав соответствующий рисунок.**

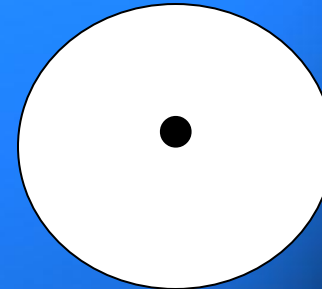
**Все  
удалось**



**Не всё  
понятно**



**Было трудно,  
но с заданиями справился**







## **Домашнее задание:**

**Параграф 11. Стр.74-82**

**Ответить на вопросы**

**Раб. тет.: №143, №145**

