

1. Результативность, дискретность ,
однозначность, понятность, конечность,
массовость – это

СВОЙСТВА АЛГОРИТМА

2. Геометрические фигуры, обозначающие
действия – это

БЛОК-СХЕМА

Голубятникова Татьяна Владимировна,
МБОУ «СОШ № 46 г.Белгорода»
учитель информатики и ИКТ



Тема:

*«Основы объектно-ориентированного
визуального программирования.*

*Знакомство с языком программирования
Visual Basic for Application»*



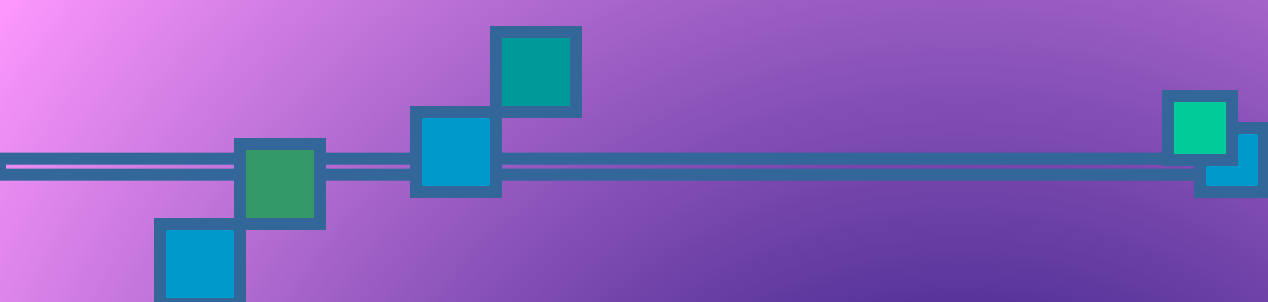
Язык программирования -

- система обозначений для описания алгоритмов и структур данных

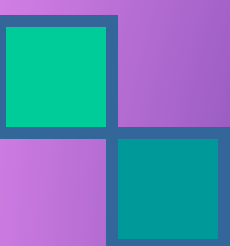
VBA

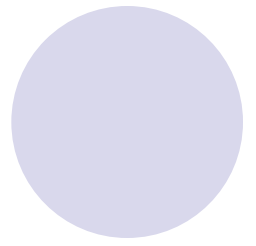
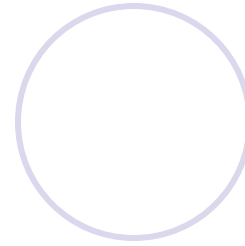
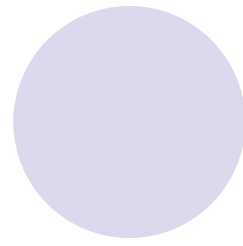
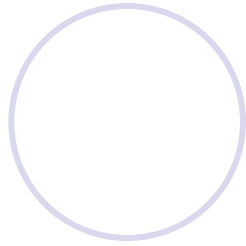
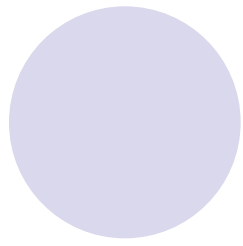
- Объектный
- Ориентированный
- Визуальный





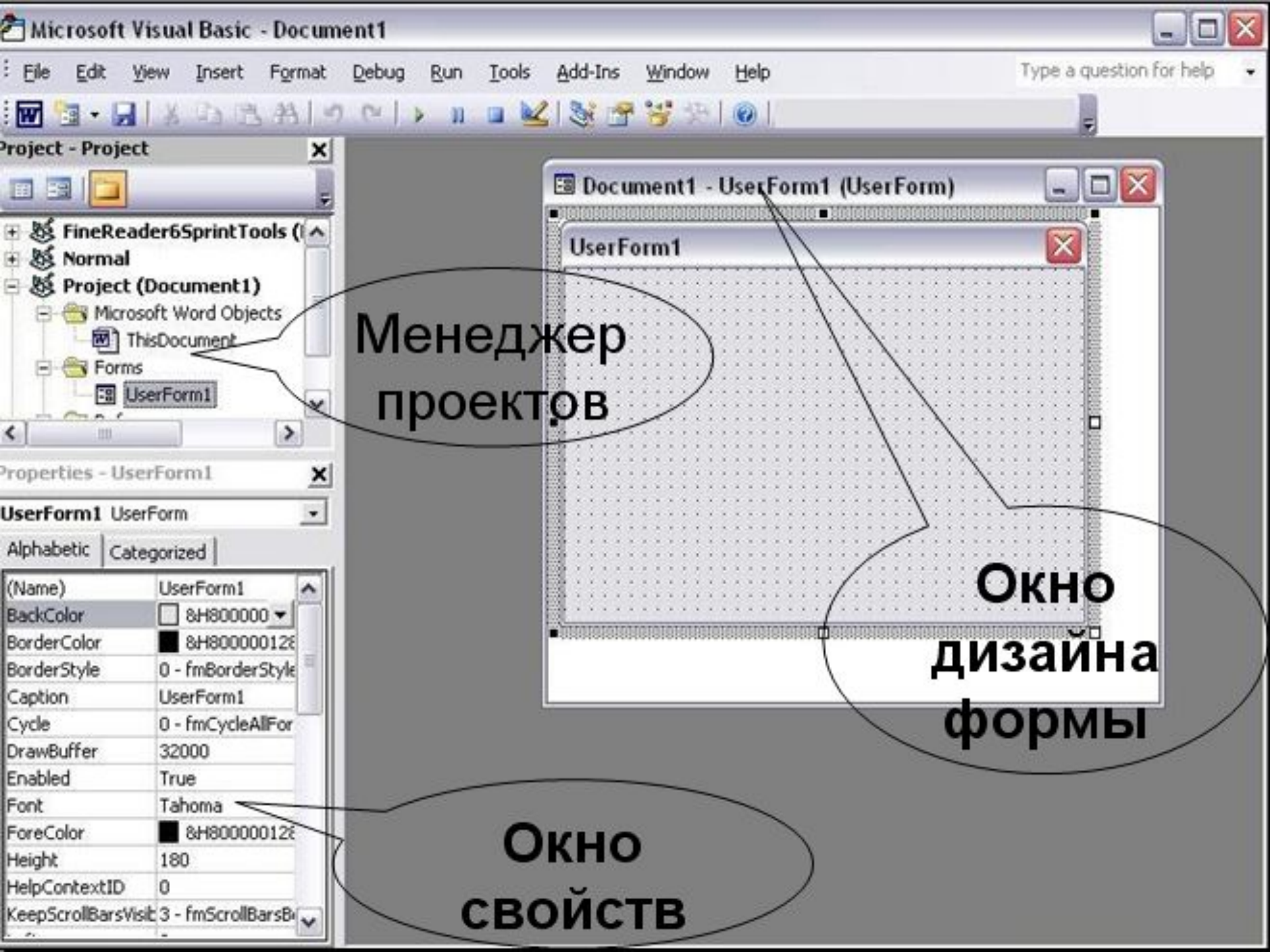
Основные понятия

- Объект
 - Свойство
 - Метод
- 
- 



Форма - это

Основной объект (элемент),
на котором могут
располагаться другие
объекты





Командная кнопка

CommandButton1

**Имя элемента
(объекта)**



Номер элемента

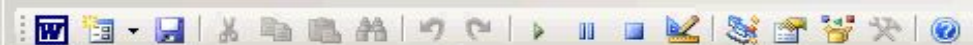


Свойство формы и кнопки

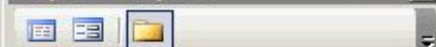
- Caption – позволяет задавать заголовок

CommandButton1

ВХОД



Project - Project



Properties - ThisDocument

ThisDocument Document

Alphabetic | Categorized

(Name)	ThisDocument
AutoFormatOverric	False
AutoHyphenation	False
ConsecutiveHyphe	0
DefaultTabStop	35,4
DefaultTargetFram	
DisableFeatures	False
DoNotEmbedSyste	True
EmbedLinguisticDat	True
EmbedSmartTags	True
EmbedTrueTypeFor	False
EnforceStyle	False
FarEastLineBreakLe	
FarEastLineBreakLe	0 - wdFarEastLine
FormattingShowCle	True
FormattingShowFilt	0 - wdShowFilterS
FormattingShowFor	True
FormattingShowNu	True
FormattingShowPar	True
GrammarChecked	False
GridDistanceHorizon	9
GridDistanceVertica	9