



Enterprise Java Beans



For students of universities
Author: Oxana Dunik

Технологию EJB (Enterprise Java Beans)

- можно рассматривать с двух точек зрения: как **фреймворк**, и как **компонент**.
С точки зрения компонента EJB - это всего-лишь **надстройка** над POJO-классом, описываемая с помощью **аннотации**(
- POJO это просто класс Java, который:
 1. Содержит только поля, без логики их обработки;
 2. Доступ ко все полям только через get/set).
- Существует три типа компонентов EJB:
- **session beans** - используется для описания бизнес-логики приложения
- **message-driven beans** - так же используется для бизнес-логики
- **entities** - используется для хранения данных
- С точки зрения **фреймворка** EJB - это технология, предоставляющая множество готовых решений (управление транзакциями, безопасность, хранение информации и т.п.) для вашего приложения.

Основные архитектуры EJB

- Существует 2 основные архитектуры при разработке enterprise-приложений:
- традиционная слоистая архитектура (traditional layered architecture)
- domain-driven design (DDD)



традиционная слоистая архитектура (**traditional layered architecture**) EJB

- **4 базовых слоя:** слой презентации, слой бизнес-логики, слой хранения данных и непосредственно слой самой базы данных.
- Обычно **слой презентации** реализуется через **web-приложение** (т.е. используя **JSP, JSF, GWT** и т.п.) или **web-сервис**.
- **Слой бизнес-логики** является основой для **enterprise-приложения**. В нем описываются бизнес-процессы, производится поиск, авторизация и множество других вещей. Слой бизнес-логики использует механизмы слоя хранения данных.
- Чем отличается **слой хранения данных** и **слой базы данных**? Тем, что в первом описываются высокоуровневые объектно-ориентированные механизмы для работы с сущностями БД, в то время как второй - это и есть непосредственно база данных (**Oracle, MySQL** и т.п.)

domain-driven design (DDD)

- Архитектура **DDD** предполагает, что объекты обладают бизнес-логикой, а не являются простой репликацией объектов БД. Многие программисты не любят наделять объекты логикой и создают отдельный слой, называемый `service layer` или **application layer**. Он похож на слой бизнес-логики традиционной слоистой архитектуры за тем лишь отличием, что он намного *тоньше*.

WHAT IS EJB??

- Enterprise JavaBeans (EJB) is a managed, server-side **component** architecture for modular construction of **enterprise applications**.
- EJB is a **server-side** model that **encapsulates** the **business logic** of an application.
- The EJB specification was originally developed in 1997 by IBM and later adopted by **Sun Microsystems** (EJB 1.0 and 1.1) in 1999.



ENTERPRISE
Java Beans



EJB 3

Session bean

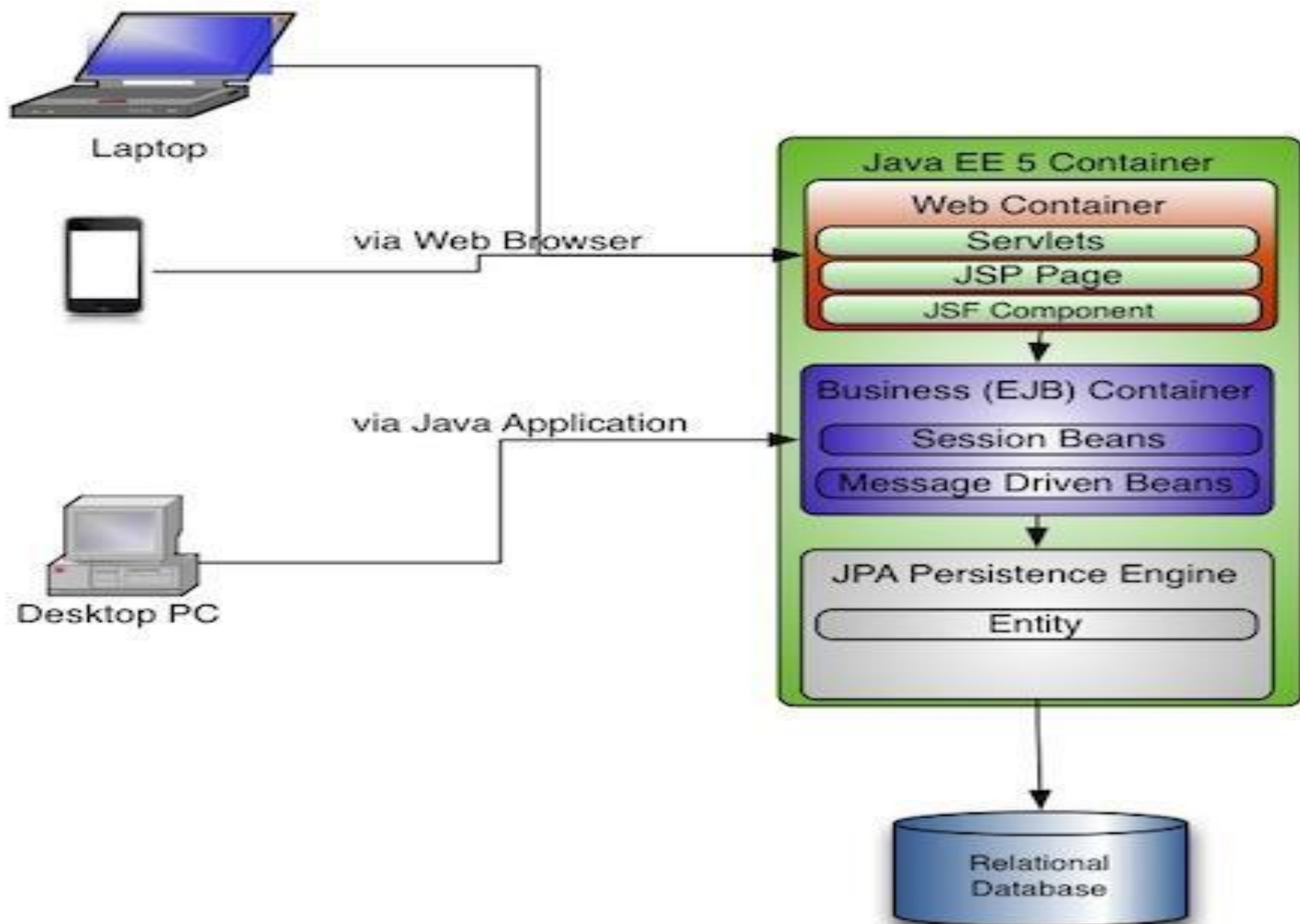
Message-driven
bean

JPA

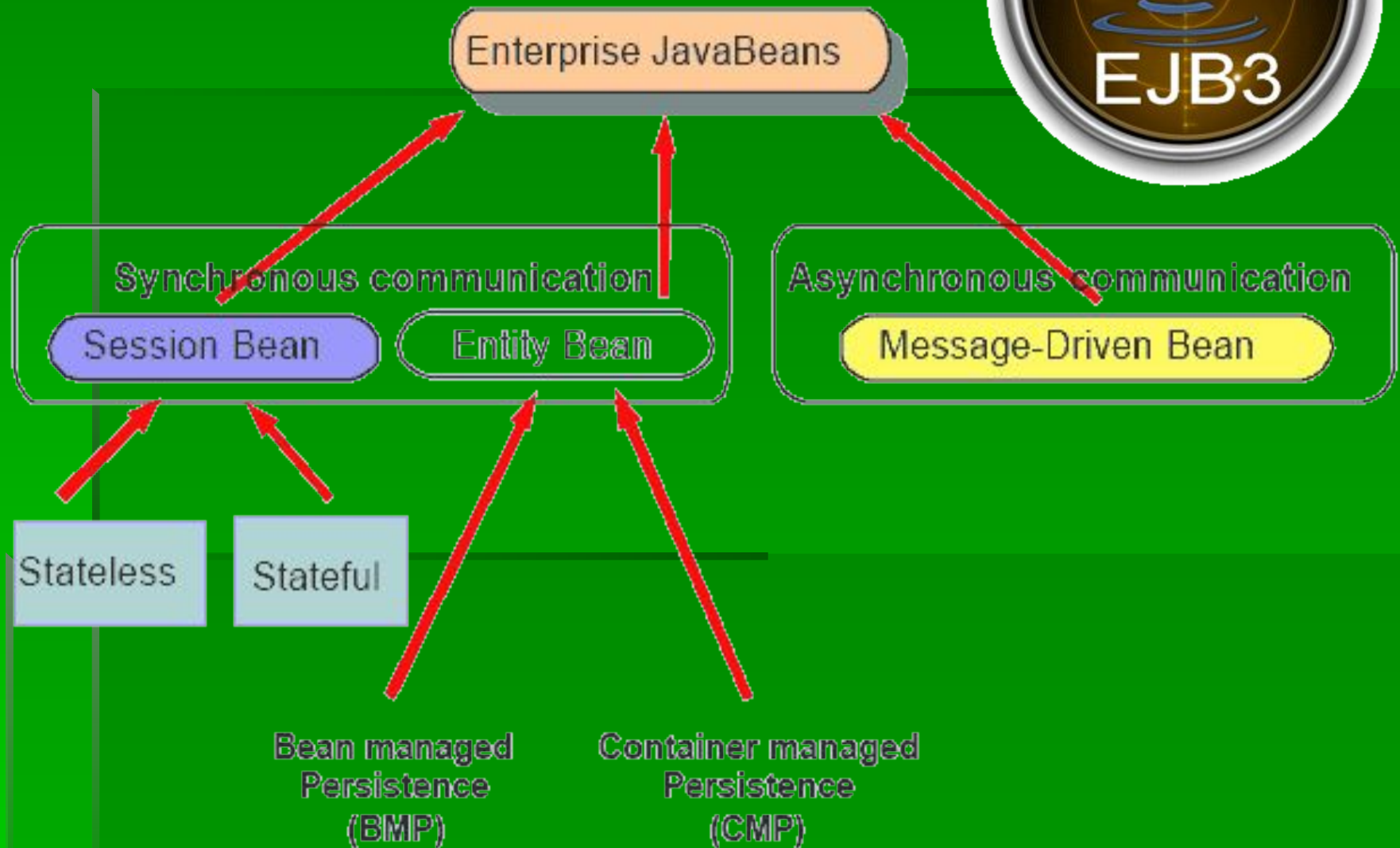
Entity bean

- Сервер приложений j2ee состоит из двух основных элементов: **контейнер web-приложения (JSP, JSF и т.д.)** и **EJB-контейнер**. Первый служит для создания пользовательского интерфейса и слабо подходит для описания бизнес-логики приложения. Для этого используется вторая часть J2EE - EJB.





Enterprise JavaBeans



Session bean



- *Session bean* представляет собой EJB-компоненту, связанную с одним клиентом. ``Бины'' этого типа, как правило, имеют ограниченный срок жизни (хотя это и не обязательно), и редко участвуют в транзакциях. В частности, они обычно не восстанавливаются после сбоя сервера. В качестве примера *session bean* можно взять ``бин'', который живет в веб-сервере и динамически создает HTML-страницы клиенту, при этом следя за тем, какая именно страница загружена у клиента. Когда же пользователь покидает веб-узел, или по истечении некоторого времени, *session bean* уничтожается. Несмотря на то, что в процессе своей работы, *session bean* мог сохранять некоторую информацию в базе данных, его предназначение заключается все-таки не в отображении состояния или в работе с ``вечными объектами'', а просто в выполнении некоторых функций на стороне сервера от имени одного клиента.

Session bean



В качестве session bean может выступать обычный класс Java удовлетворяющий следующим условиям:

- иметь как минимум один метод
- не должен быть абстрактным
- иметь конструктор по-умолчанию
- методы не должны начинаться с "ejb" (например ejbCreate, ejbDoSomething)

Для **stateful-бинов** существует еще одно условие: свойства класса должны быть объявлены примитивами или реализовывать интерфейс Serializable.

Особенности **stateless** и **stateful** бинов

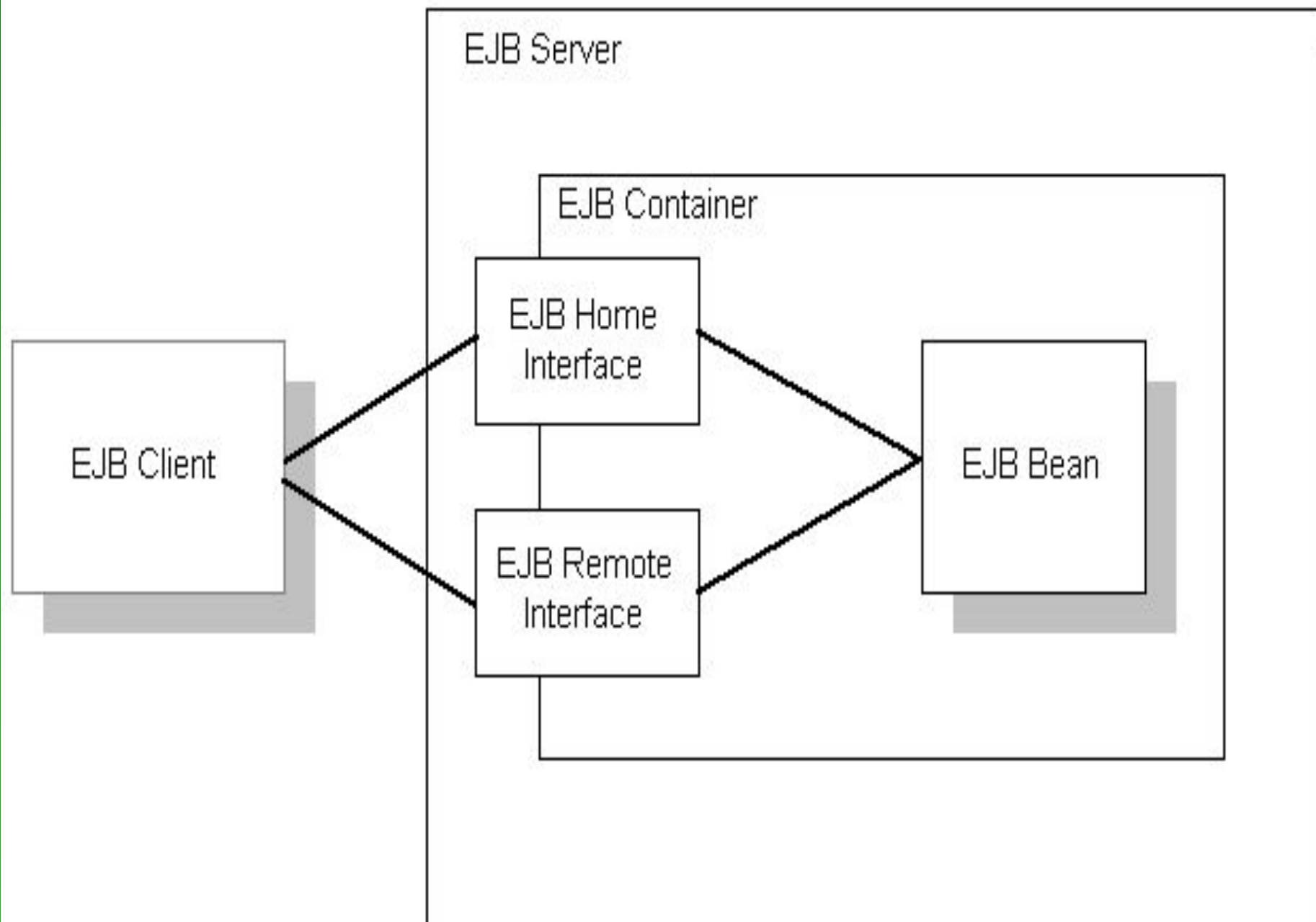


- Один bean может содержать множество клиентских методов. Этот момент является важным для производительности, так как контейнер помещает экземпляры **stateless**-бинов в общее хранилище и множество клиентов могут использовать один экземпляр бина.
В отличие от **stateless** **stateful** бины инстанцируются для каждого пользователя отдельно.

Entity bean



- *Entity bean*, наоборот, представляет собой компоненту, работающую с постоянной (persistent) информацией, хранящейся, например, в базе данных. Entity beans ассоциируются с элементами баз данных и могут быть доступны одновременно нескольким пользователям. Так как информация в базе данных является постоянной, то и entity beans живут постоянно, ``выживая'', тем самым, после сбоя сервера (когда сервер восстанавливается после сбоя, он может восстановить ``бин'' из базы данных).



EJB-компонента (The Enterprise JavaBeans component)



- Отдельная EJB-компонента представляет собой компоненту в том же смысле что и традиционный JavaBeans ``bean" (``зерно"). Компоненты EJB выполняются внутри EJB-контейнера, который, в свою очередь, выполняется внутри EJB-сервера. Любой сервер, который в состоянии поддерживать EJB-контейнеры и предоставлять им необходимые сервисы, может быть EJB-сервером (то есть многие из существующих серверов могут быть просто расширены до поддержки Enterprise JavaBeans).
- EJB-компонента представляет из себя Java-класс, который реализует некоторую бизнес-логику. Все остальные классы в EJB-системе либо реализуют поддержку клиент/сервер взаимодействий между компонентами, либо реализуют некоторые сервисы для компонент.

EJB-контейнер (The Enterprise JavaBeans container)



- EJB-контейнер -- это то место, где ``живет" EJB-компонент. EJB-контейнер реализует для находящихся в нем компонент такие сервисы как транзакции (transaction), управление ресурсами, управление версиями компонент, их мобильностью, настраиваемостью, мобильностью, жизненным циклом. Так как EJB-контейнер реализует все эти функции, то разработчик EJB-компонент может не реализовывать их самостоятельно, а просто вызывать соответствующие методы у контейнера (правила вызова методов у контейнера описываются в спецификации). Как правило, в одном EJB-контейнере живет несколько однотипных EJB-компонент.

EJB-объект (EJB-object) и удаленный интерфейс (remote interface)



- Клиентские приложения вызывают методы на удаленных EJB-компонентах через EJB-объект (EJB-object). EJB-объект реализует "удаленный интерфейс" EJB-компоненты на сервере. Суть в том, что находящаяся на сервере EJB-компонента, помимо бизнес-функций, ради которых она была разработана, должна реализовывать также некоторые функции, определяемые спецификацией, которые служат для "управления" EJB-компонентой со стороны контейнера. EJB-объект реализует лишь бизнес-интерфейс для EJB-компоненты, являясь, в некотором смысле, "промежуточным" звеном между клиентом и EJB-компонентой.

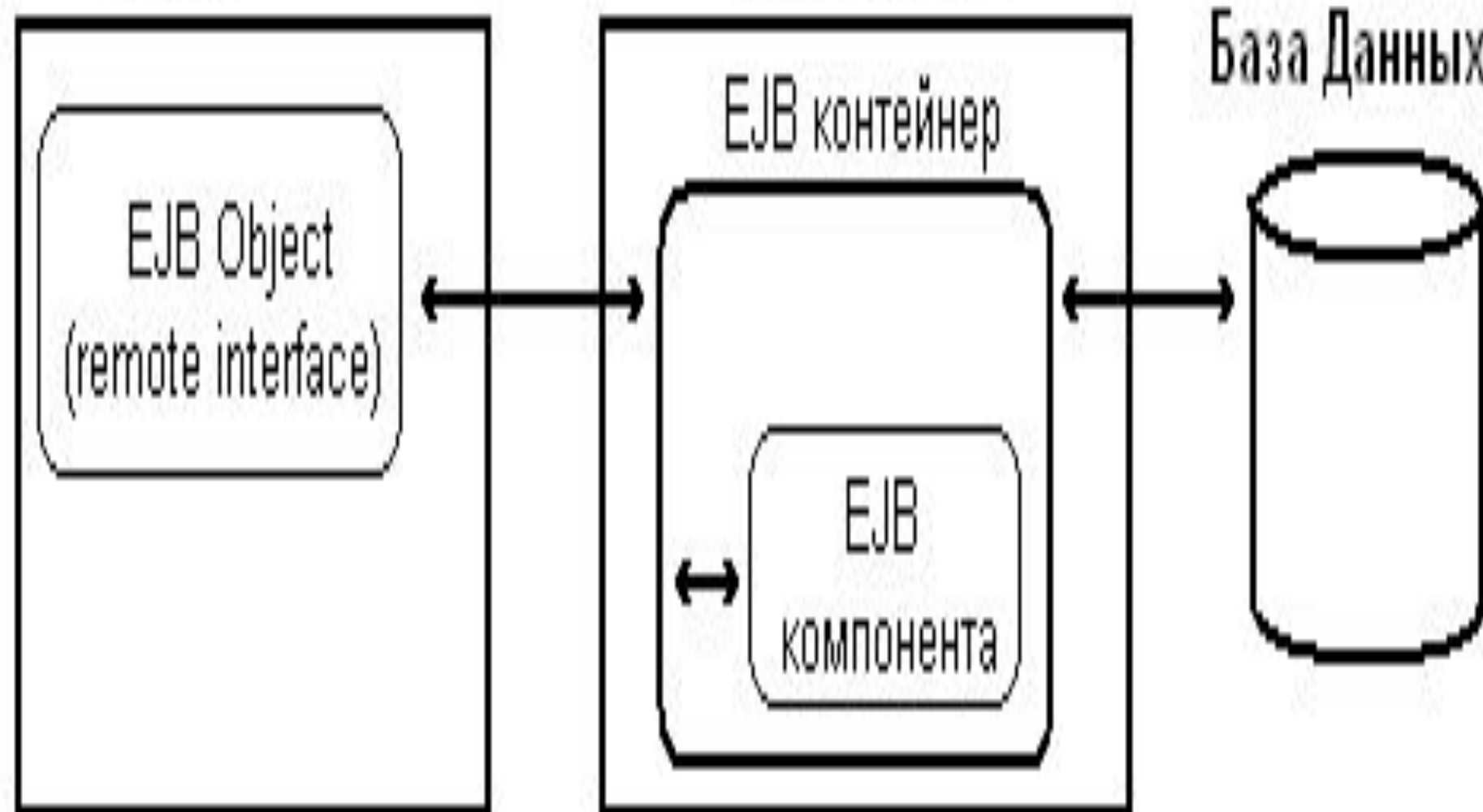
EJB-компонента выполняется на сервере, внутри **EJB-контейнера** и реализует бизнес-логику, в то время как **EJB-объект** выполняется у клиента и удаленно вызывает методы у **EJB-компоненты.**



Клиент

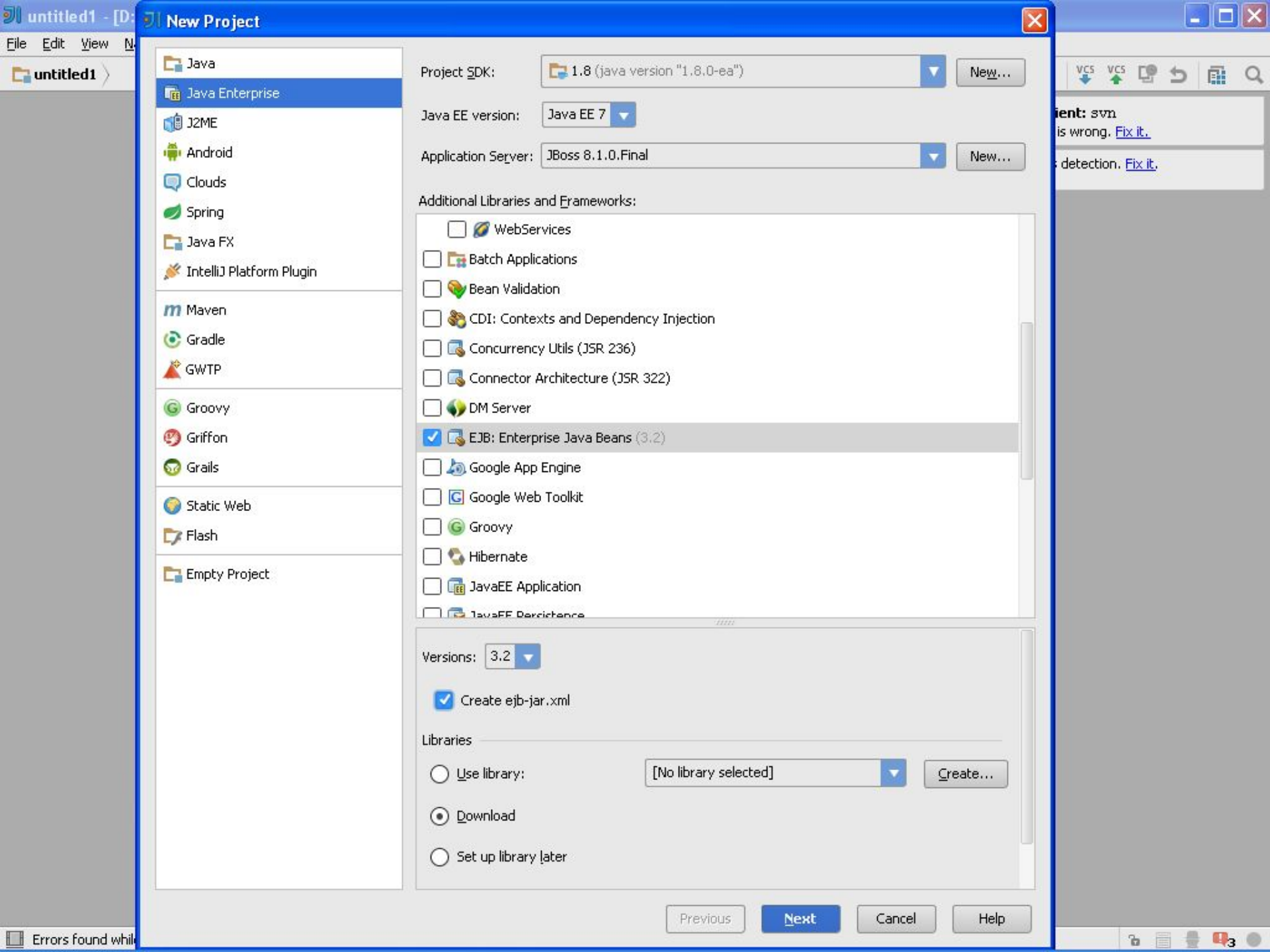
EJB Сервер

База Данных



- Итак, приложение-клиент соединяется с EJB-сервером и посылает ему запрос на создание ``бина" (Enterprise JavaBean) для обработки своих запросов. Сервер отвечает на такой запрос созданием объекта на стороне сервера (экземпляр EJB-компоненты) и возвращает клиенту прокси-объект (EJB-объект), чей интерфейс совпадает с интерфейсом созданной EJB-компоненты и чьи методы перенаправляют вызовы собственно экземпляру компоненты. После этого приложение-клиент работает с EJB-объектом как с локальным объектом, даже и не подозревая, что всю работу выполняет не EJB-объект, а удаленная компонента на сервере. Необходимо заметить, что созданием и удалением EJB-компонент на сервере занимается EJB-контейнер.





POJO, POJI, annotations



- Теперь рассмотрим реализацию этих сущностей. В EJB3 мы используем **POJO** (Plain Old Java Objects), **POJI** (Plain Old Java Interfaces) и **аннотации**.
- Аннотация записывается так:
`@<имя аннотации>(<список параметров>)`

- Какие аннотации могут быть?
- **Stateless** - говорит контейнеру, что класс будет stateless session bean. Для него контейнер обеспечит безопасность потоков и менеджмент транзакций. Дополнительно, вы можете добавить другие свойства, например прозрачное управление безопасностью и перехватчики событий;
- **Local** - относится к интерфейсу и говорит, что bean реализующий интерфейс доступен локально
- **Remote** - относится к интерфейсу и говорит, что bean доступен через RMI (Remote Method Invocation)
- **EJB** - применяется в коде, где мы используем bean.
- **Stateful** - говорит контейнеру, что класс будет stateful session bean.
- **Remove** - опциональная аннотация, которая используется с stateful бинами. Метод, помеченный как Remove говорит контейнеру, что после его исполнения нет больше смысла хранить bean, т.е. его состояние сбрасывается. Это бывает критично для производительности.
- **Entity** - говорит контейнеру, что класс будет сущностью БД
- **Table(name="...")** - указывает таблицу для маппинга
- **Id, Column** - параметры маппинга
- **WebService** - говорит, что интерфейс или класс будет представлять веб-сервис.
- и много-много других...

```

@Entity
@Table(name="book")
@SequenceGenerator(name = "book_sequence", sequenceName = "book_id_seq")
@TableGenerator( name="book_id", table="primary_keys", pkColumnName="key", pkColumnValue="book",
    valueColumnName="value")
public class Book implements Serializable {
    private static final long serialVersionUID = 7422574264557894633L;
    private Integer id;
    private String title;
    private String author;
    public Book() { super(); }
    public Book(Integer id, String title, String author) {
        super();
        this.id = id;
        this.title = title;
        this.author = author;
    }
    @Override
    public String toString() {
        return "Book: " + getId() + " Title " + getTitle() + " Author "
            + getAuthor();
    }

    public String getAuthor() { return author; }
    public void setAuthor(String author) { this.author = author; }
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.SEQUENCE, generator = "book_sequence")
    public Integer getId() { return id; }
    public void setId(Integer id) { this.id = id; }
    public String getTitle() { return title; }
    public void setTitle(String title) { this.title = title; }
}

```

POJO, POJI, annotations



- У **stateless** и **MDB** бинов существует 2 события жизненного цикла, которые мы можем перехватить: создание и удаление бина. Метод, который будет вызываться сразу после создания бина помечается аннотацией `javax.annotation.PostConstruct`, а перед его удалением - `javax.annotation.PreDestroy`. **Stateful** бины обладают помимо рассмотренных выше еще 2 событиями: при активации (`javax.ejb.PostActivate`) и при деактивации (`javax.ejb.PrePassivate`).

- **import** javax.ejb.Local;

@Local

```
public interface BookTestBeanLocal {  
    public void test();  
}
```

- **import** javax.ejb.Remote;

@Remote

```
public interface BookTestBeanRemote {  
    public void test();  
}
```

```
import javax.ejb.Stateless;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.PersistenceContext;
@Stateless
public class BookTestBean implements BookTestBeanLocal, BookTestBeanRemote {
     @PersistenceContext
    EntityManager em;
    public static final String RemoteJNDIName = BookTestBean.class.getSimpleName() + "/remote";
    public static final String LocalJNDIName = BookTestBean.class.getSimpleName() + "/local";
    public void test() {
        Book book = new Book(null, "My first bean book", "Sebastian");
        em.persist(book);
        Book book2 = new Book(null, "another book", "Paul");
        em.persist(book2);
        Book book3 = new Book(null, "EJB 3 developer guide, comes soon",
            "Sebastian");
        em.persist(book3);
        System.out.println("list some books");
        List someBooks = em.createQuery("select from Book b where b.author=:name")
            .setParameter("name", "Sebastian").getResultList();
        for (Iterator iter = someBooks.iterator(); iter.hasNext();)
        {
            Book element = (Book) iter.next();
            System.out.println(element);
        }
        System.out.println("List all books");
        List allBooks = em.createQuery("from Book").getResultList();
        for (Iterator iter = allBooks.iterator(); iter.hasNext();)
        {
            Book element = (Book) iter.next();
            System.out.println(element);
        }
        System.out.println("delete a book");
        em.remove(book2);
        System.out.println("List all books");
        allBooks = em.createQuery("select from Book").getResultList();
    }
}
```

```
System.out.println("List all books");  
List allBooks = em.createQuery("select from Book").getResultList();  
for (Iterator iter = allBooks.iterator(); iter.hasNext();) {  
    Book element = (Book) iter.next();  
    System.out.println(element);  
}  
System.out.println("delete a book");  
em.remove(book2);  
System.out.println("List all books");  
allBooks = em.createQuery("select from Book").getResultList();  
for (Iterator iter = allBooks.iterator(); iter.hasNext();) {  
    Book element = (Book) iter.next();  
    System.out.println(element);  
}
```

}

}

javax.persistence

EntityManagerFactory

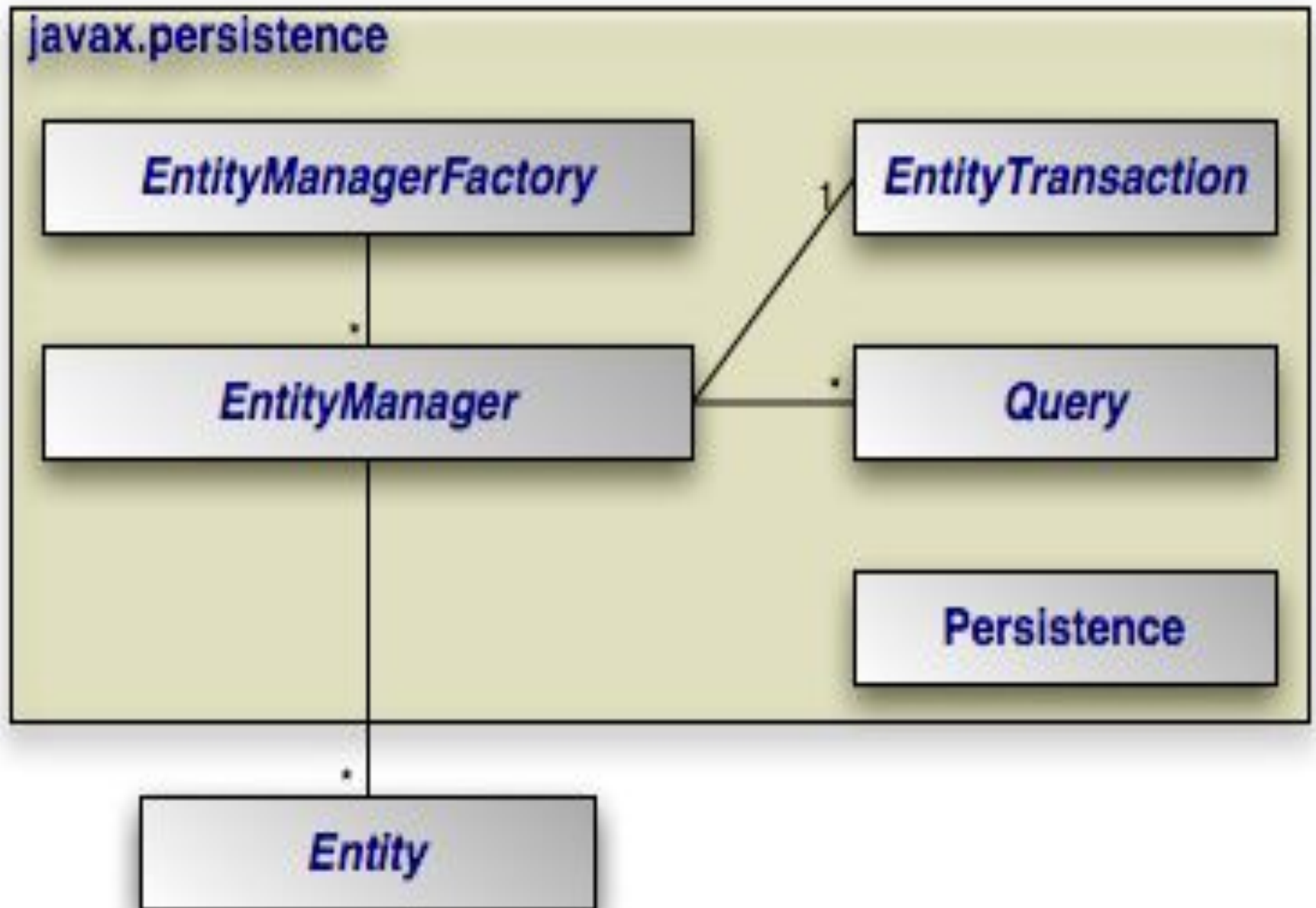
EntityTransaction

EntityManager

Query

Persistence

Entity



```
import javax.naming.Context;
import javax.naming.InitialContext;
import javax.naming.NamingException;

import de.laliluna.library.BookTestBean;
import de.laliluna.library.BookTestBeanRemote;
public class FirstEJB3TutorialClient {
    public static void main(String[] args) {
        Context context;
        try
        {
            context = new InitialContext();
            BookTestBeanRemote beanRemote = (BookTestBeanRemote) context.lookup(BookTestBean.RemoteJNDIName);
            beanRemote.test();
        } catch (NamingException e)
        {
            e.printStackTrace();
            throw new RuntimeException(e);
        }
    }
}
```

Перехватчики(**interceptors**)

- При создании enterprise-приложений часто возникает необходимость записывать лог вызываемых методов (в целях отладки или для лога безопасности), а так же контролировать доступ пользователей к отдельным частям приложения. Для этого используются **перехватчики** - объекты, методы которых вызываются **автоматически** при вызове метода EJB-бина.



Перехватчики(**interceptors**)

- Объект-перехватчик является РОЮ, за тем лишь исключением, что метод, который должен вызываться автоматически аннотируется `@AroundInvoke`



```
package com.sample;

import javax.interceptor.AroundInvoke;
import javax.interceptor.InvocationContext;

public class MyInterceptor {

    @AroundInvoke
    public Object log(InvocationContext ctx) throws Exception
    {
        System.out.println("*** TracingInterceptor intercepting " + ctx.getMethod().getName());
        long start = System.currentTimeMillis();
        String param = (String)ctx.getParameters()[0];

        if (param == null)
            ctx.setParameters(new String[]{"default"});

        try
        {
            return ctx.proceed();
        }
        catch(Exception e)
        {
            throw e;
        }
        finally
        {
            long time = System.currentTimeMillis() - start;
            String method = ctx.getClass().getName();
            System.out.println("*** TracingInterceptor invocation of " + method + " took " + time + "ms");
        }
    }
}
```



```
▪ @Stateless(name="SampleEJB")
▪ @RemoteBinding(jndiBinding="SampleEJB")
▪ @Interceptors(value=com.sample.MyInterceptor.class)
▪
▪ public class SampleBean implements Sample {
▪
▪     public void doSomething(String param) {
▪         callWebService(param);
▪     }
▪     @AroundInvoke
▪     public Object log(InvocationContext ctx) throws Exception
▪     {
▪
▪         try
▪         {
▪             return ctx.proceed();
▪         }
▪         catch(Exception e)
▪         {
▪             throw e;
▪         }
▪     }
▪ }
```



How many kind of Interceptors can you apply ?

You can apply Interceptors at three different level:

1) Default interceptors:

These interceptors needs to be declared in your ejb-jar.xml and are valid across **all your EJB deployed** :

```
1 <assembly-descriptor>
2 <interceptor-binding>
3 <ejb-name> * </ejb-name>
4 <interceptor-class> sample.interceptor.MyDefaultInterceptor </interceptor-class>
5 </interceptor-binding>
6 ...
7 </assembly-descriptor>
```

2) Class level interceptors:

This is the kind of interceptor we've seen in our example: it is valid across **all methods** of an EJB.

```
1 @Stateless
2 @Interceptors(value=com.sample.SampleInterceptor.class)
3 public class StatelessBean
4 {
5     ...
6 }
```

3) Method level interceptors:

The method level interceptor only intercepts the single method call :

```
1 @Interceptors(value=com.sample.MethodInterceptor.class)
2 public void doSomething()
3 {
4     ...
5 }
```

How do you exclude the DefaultInterceptor ?

If you have defined a default interceptor for all your EJB in a jar file, you can use the following annotation to exclude it and instead execute the Interceptor in the class:

```
1  @Stateless(name="SampleEJB")
2  @ExcludeDefaultInterceptors
3  public class TestEJB implements Test
4  {
5
6      @AroundInvoke
7      public Object customInterceptor(InvocationContext ctx) throws Exception
8      {
9          System.out.println("*** CustomInterceptor intercepting");
10         return ctx.proceed();
11     }
12 }
```

Literature

- <http://j4sq.blogspot.com/2011/10/ejb-1.html>
- <http://www.laliluna.de/articles/posts/ejb-3-tutorial-jboss.html>
- <https://www.youtube.com/watch?v=wKwihFhBjHI>
- http://www.tutorialspoint.com/ejb/ejb_interceptors.htm