

Учебно — исследовательская и проектная деятельность учащихся на уроках информатики

Выполнил: Нурисламов Ильнар Ришадович
учитель информатики

Учебно – исследовательская и проектная работа

- Создание рисунков на языке программирования Pascal ABC с помощью графических примитивов.

- Ученики должны создавать рисунки в языке программирования Pascal ABC простые рисунки:



Аппликация дом.
Лист 4



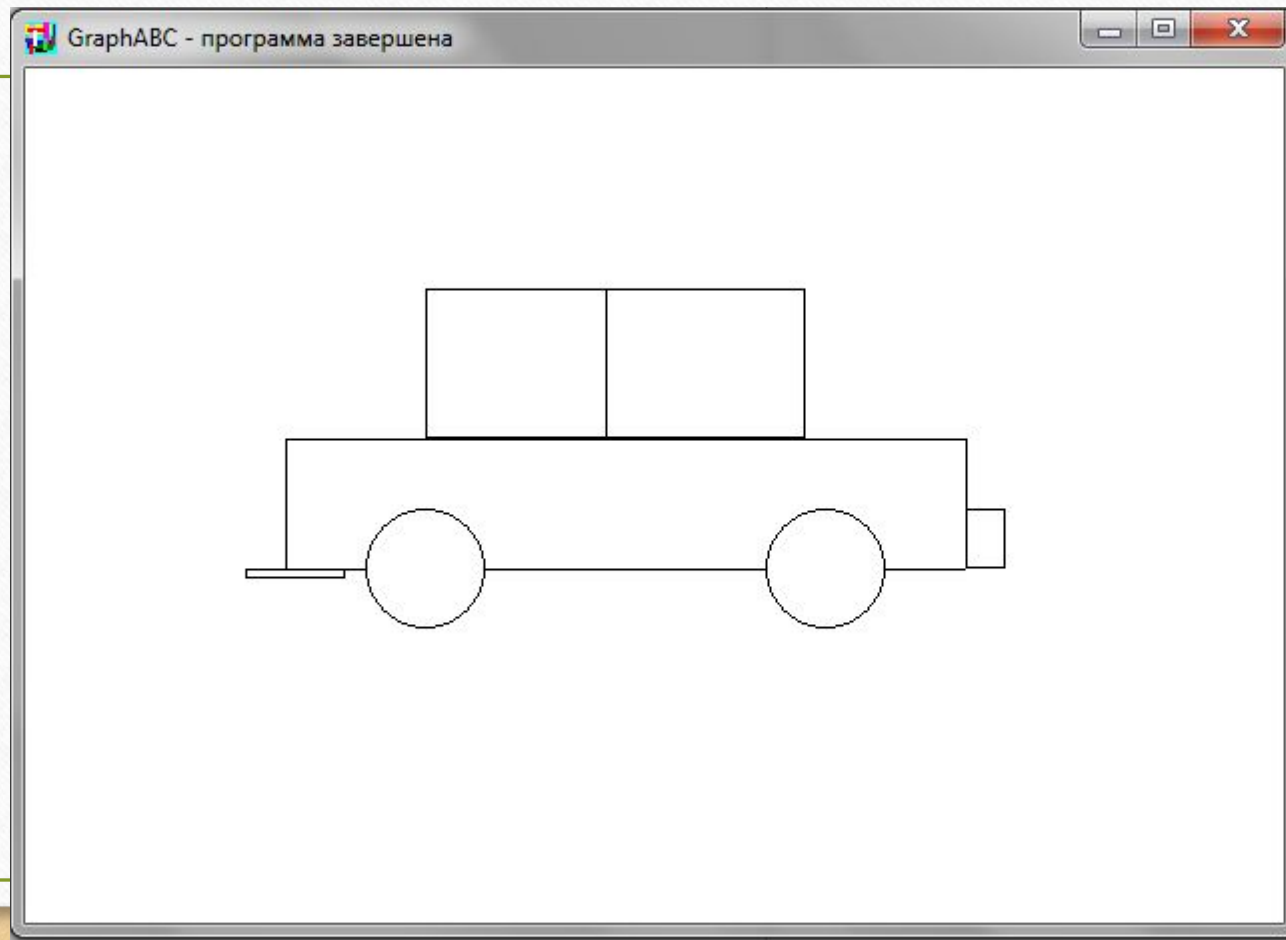
Пример учебно – исследовательской и проектной работы ученика (нарисовать машину)

Код программы:



- `program ka;`
- `uses GraphABC ;`
- `var x,y:integer;`
- `begin`
- `Circle(200,250,30);`
- `Circle(400,250,30);`
- `line(230,250,370,250);`
- `line(130,250,170,250);`
- `line(430,250,470,250);`
- `line(130,250,130,185);`
- `line(130,185,470,185);`
- `line(470,185,470,250);`
- `Rectangle(200,110,390,185);`
- `Rectangle(110,250,160,255);`
- `Rectangle(470,220,490,250);`
- `line(290,110,290,185);`
- `end.`

Результат выполнения программы:



Нарисовать ДОМИК

Код программы:



- program ka;
- uses GraphABC ;
- var i:integer;
- begin
- Rectangle(210,160,390,290);
- line(150,238,290,50);
- line(290,50,450,230);
- Rectangle(240,200,280,240);
- Rectangle(300,200,370,240);
- line(335,200,335,240);
- line(260,200,260,240);
- Rectangle(285,110,300,140);
- line(340,80,340,109);
- line(350,80,350,116);
- while i<800 do begin
- line(i,250,i,300);
- i:=i+10;
- end;
- end.

Результат выполнения кода

