



Тема урока

**«Упорядочивание, копирование,
группирование и соединение
объектов»**

Опрос по пройденной теме:

- **Как преобразуются и масштабируются объекты в программе Corel Draw?**
- **С какими инструментами в Corel Draw вы познакомились на прошлом уроке в практической работе?**

Изучение нового материала

- Во время группировки двух или нескольких объектов эти объекты рассматриваются как одно целое. Группировка позволяет применять ко всем объектам группы одновременно одинаковые параметры форматирования, свойства и другие изменения. CorelDRAW также позволяет группировать другие группы, чтобы создавать вложенные группы.

1. Группировка объектов

- Тени моделируют свет, падающий на объект под одним из пяти отдельных ракурсов: плоский, справа, слева, снизу и сверху. Тени можно добавлять в большинство объектов или групп объектов, включая фигурный текст, простой текст и растровые изображения.
- При добавлении тени можно изменить ее перспективу и настроить такие атрибуты, как цвет, непрозрачность, уровень затухания, угол и размытие.

- Можно добавлять объекты в группу или удалять их из нее, а также можно удалять объекты, которые являются членами группы. Кроме того, можно редактировать отдельный объект группы, не отменяя группировку объектов.
- Если требуется одновременно отредактировать несколько объектов в группе, требуется сначала отменить группировку объектов. Если группа содержит вложенные группы, можно отменить группировку одновременно всех объектов во вложенных группах.

А сейчас вы на экране увидите, как группируются объекты

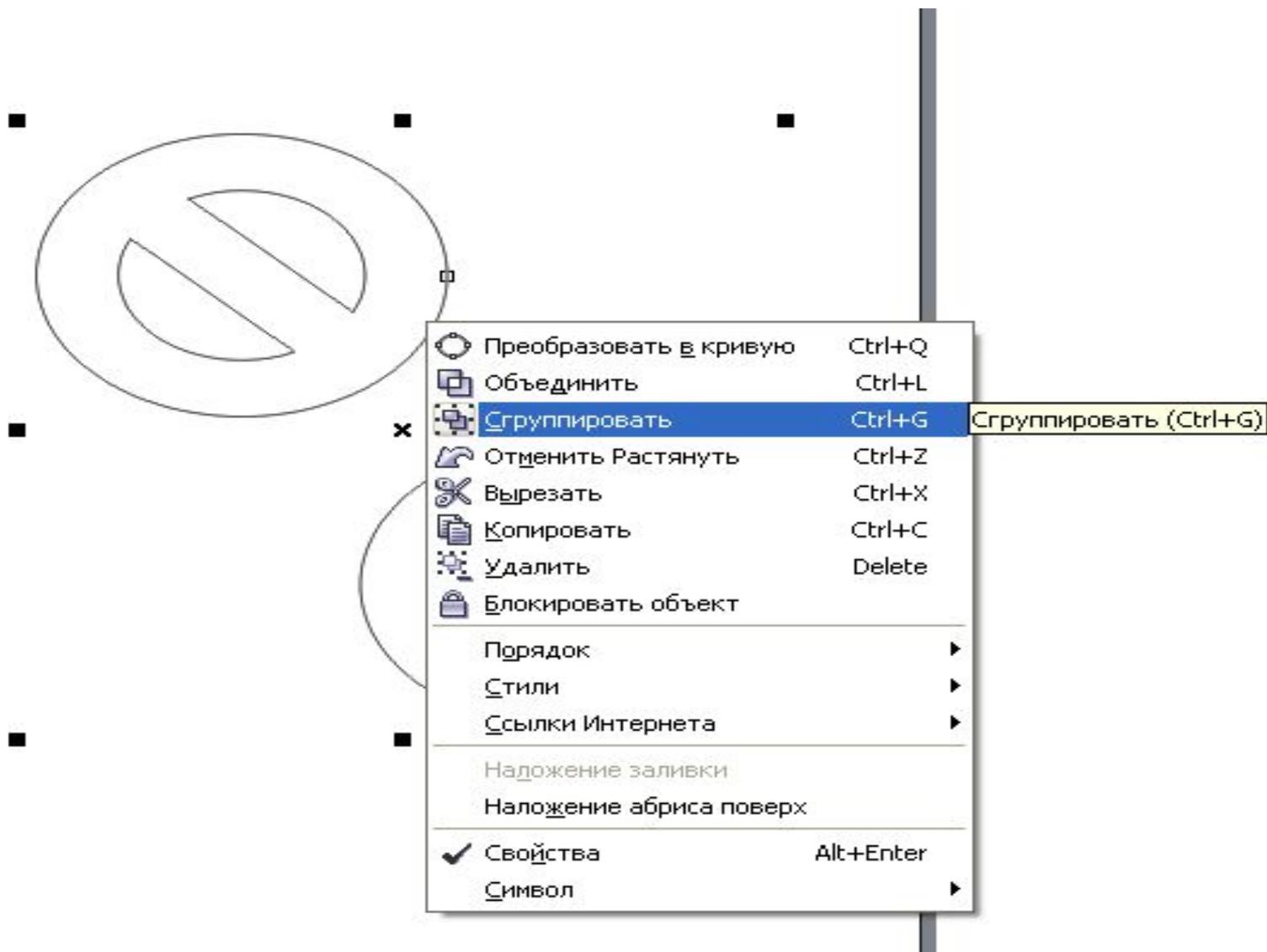
- Выделите объекты.
- Выберите **Упорядочить Сгруппировать**.

Строка состояния указывает на то, что выделена группа объектов. Можно выделить объекты, принадлежащие разным слоям, и сгруппировать их.

Однако после группировки объекты будут принадлежать одному слою.

Можно создать вложенную группу, выделив две или несколько групп объектов и выбрав **Упорядочить Сгруппировать**. Можно также сгруппировать объекты, выбрав **Окно Окна настройки Диспетчер объектов** и перетащив имя объекта в окне настройки **Диспетчер объектов** на имя другого объекта.

Группировка объектов



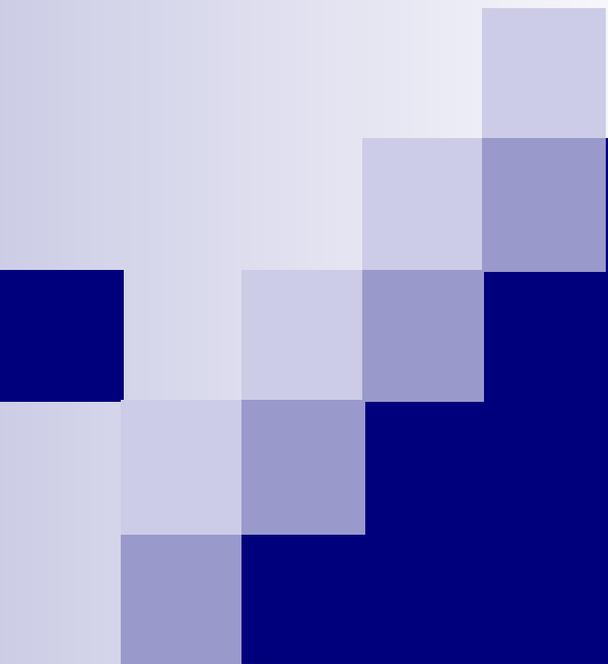
2.Изменение порядка объектов

- Можно изменять порядок расположения объектов в слое или на странице, помещая объекты на передний или на задний план или помещая за другими объектами или перед ними. Кроме того, можно точно определить порядок расположения объектов, а также обратить порядок расположения нескольких объектов.

1. Выделите объект.

2. Выберите Упорядочить Порядок, а затем выберите одну из следующих команд.

- На передний план страницы – помещение выделенного объекта перед всеми объектами страницы
- На задний план страницы – помещение выделенного объекта за всеми объектами страницы
- На передний план слоя – помещение выделенного объекта перед всеми объектами активного слоя
- На задний план слоя – помещение выделенного объекта за все объекты активного слоя
- На уровень вперед – помещение выделенного объекта на один уровень выше. Если выделенный объект находится перед всеми объектами активного слоя, он перемещается на слой выше.
- На уровень назад – помещение выделенного объекта на один уровень ниже. Если выделенный объект находится за всеми объектами выбранного слоя, он перемещается на слой ниже.
- Установить перед – помещение выделенного объекта перед объектом, выбранным в окне рисования
- Установить за – помещение выделенного объекта за объектом, выбранным в окне рисования



Закрепление изученного материала.

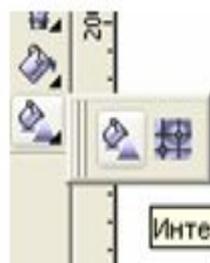
**Выполнение Лабораторно-практической
работы по раздаточным материалам.**

Лабораторно-практическая работа №4.

- *Тема: Упорядочивание, копирование, группирование, соединение объектов.*
- **Цель:** *Научиться упорядочиванию, группировке, соединению объектов в CorelDRAW, на примере рисования IPoda.*

Что нужно делать

1. Сначала рисуем инструментом  прямоугольник. Заливаем прямоугольник

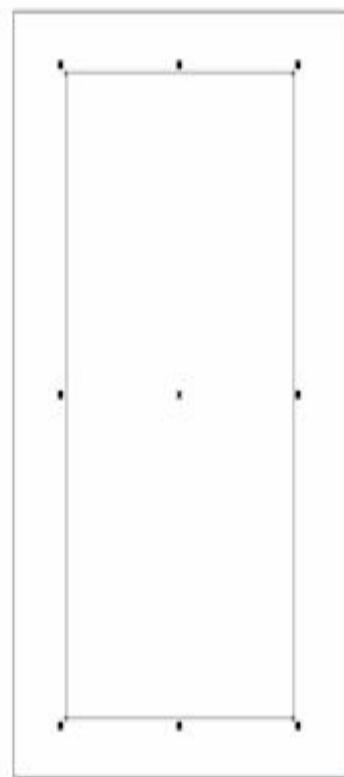


Интерактивная заливка (G)

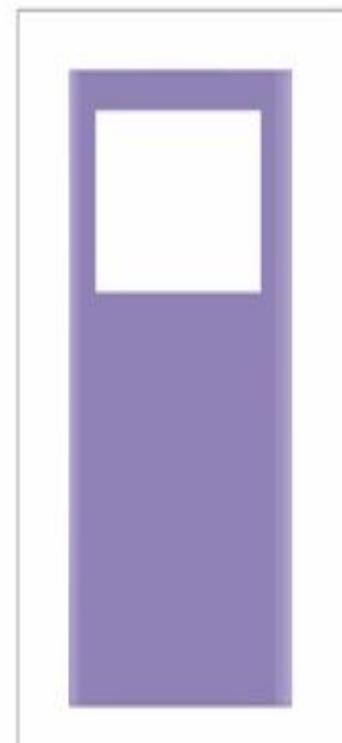
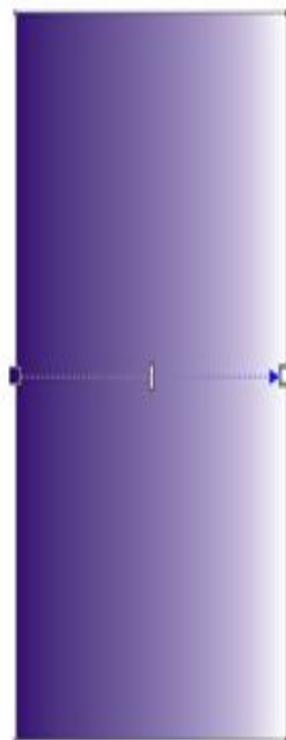
Линейной

заливкой.

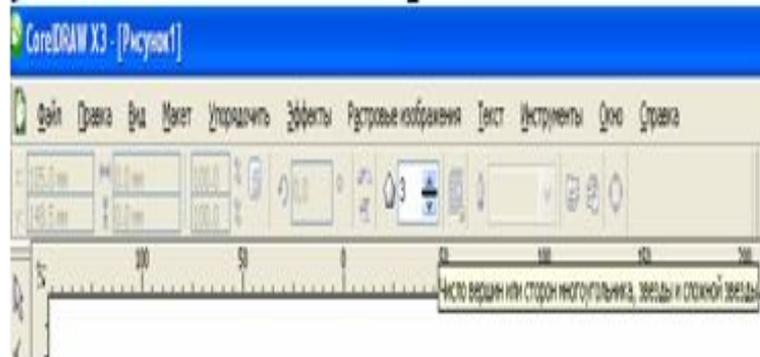
Результат



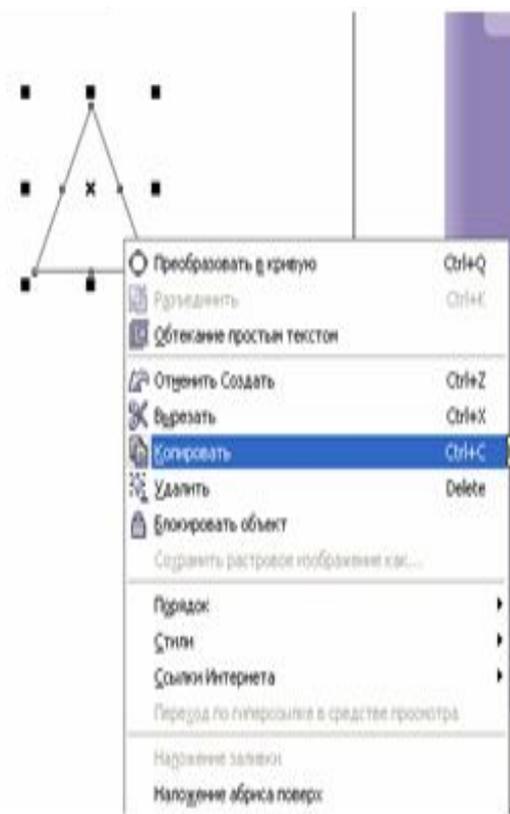
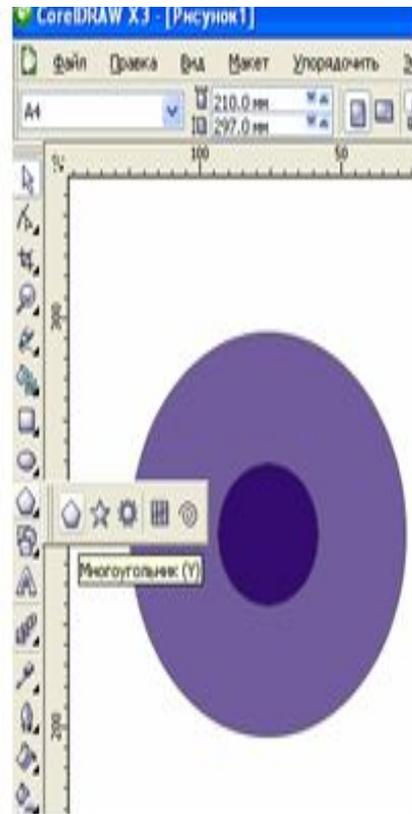
2. Поработайте с заливками после - нарисуйте еще один *прямоугольник* – дисплей, которого нужно будет закрасить в белый цвет. Затем закрасить в белый цвет. Затем рисуем Две окружности, с помощью *Эллипса*, закрашиваем в нужные вам цвета. У меня – фиолетовый и светло сиреневый.



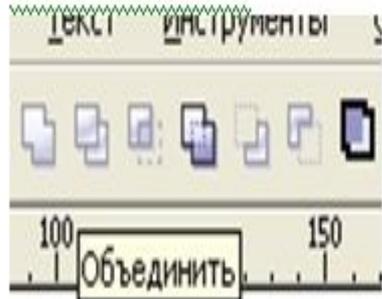
3. Добавляем кнопки с помощью *Многоугольник*, где в свойствах указываем число вершин - 3



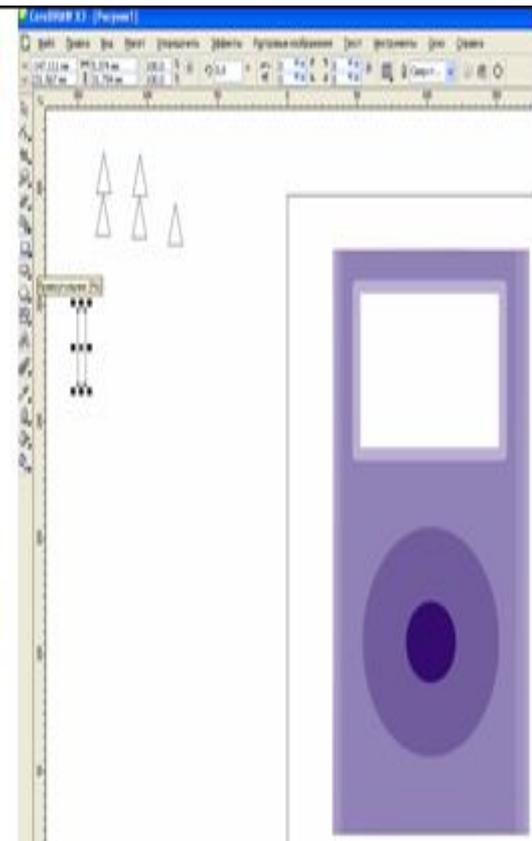
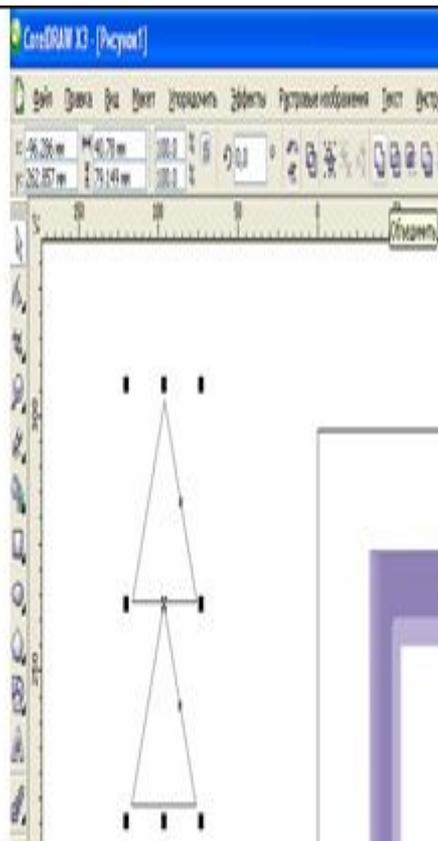
Нарисовав треугольник, копируем его.



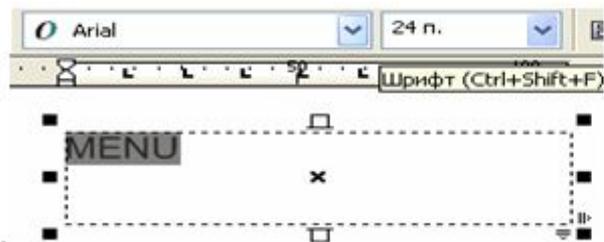
4. Делаем несколько заготовок,
объединяем **ВЫДЕЛИВ** ИХ



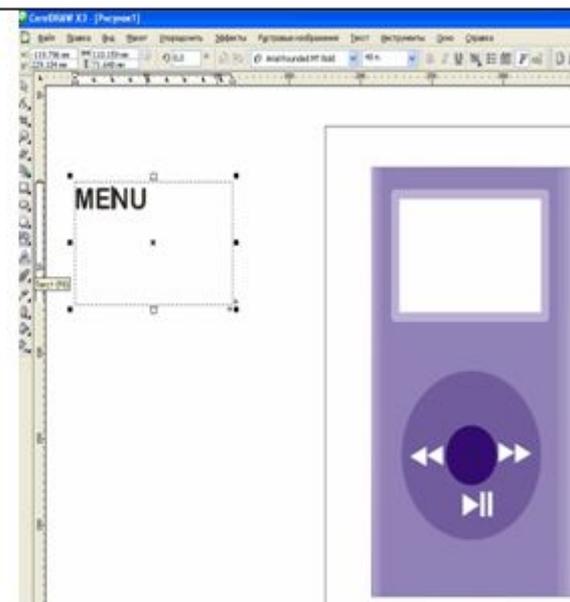
Устанавливаем их на окружностях.



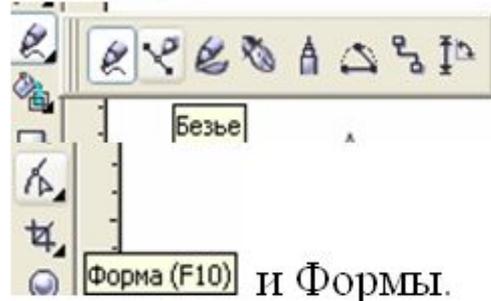
5. Получаем следующее, где нужно добавить надпись MENU, с помощью инструмента . В свойствах – меняем размер шрифта и



стиль.



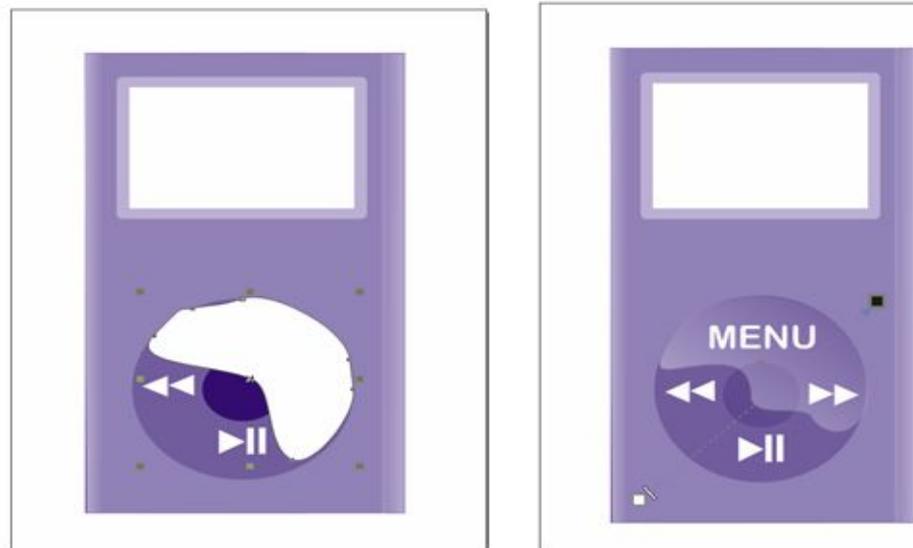
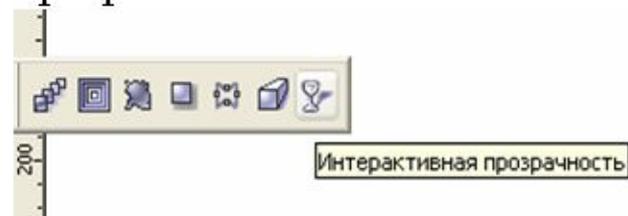
6. Рисуем фигуру, произвольной формы, с помощью инструмента *Свободная форма* которая будет бликом. Корректируем с помощью объекта *Безье*



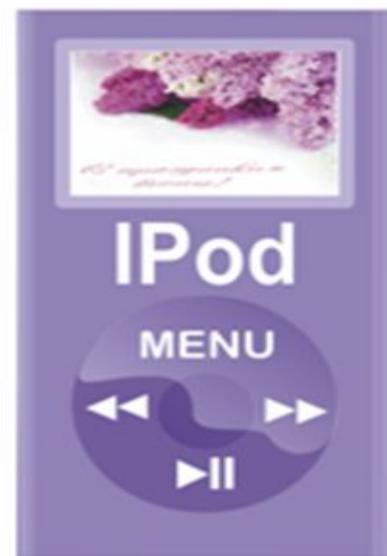
7. Заливаем ее белым цветом и убираем контур. Выделяем эту фигуру и большую окружность и нажимаем Пересечение.



Применяем к блику Интерактивную прозрачность.



8. Можно на экран поставить любую картину в виде заставки.



Итог урока.

- Проверка работ.
- Выставление оценок.
- Домашнее задание.