



# Үй тапсырмасы







*Inkscape дегеніміз не?*

Ашық коды бар векторлық  
графиканы өңдеу редакторы





# *Иnkscape редакторын қалай іске қосамыз?*

Пуск – Все  
программы - Inkscape





# *Инксаре редакторында нысандарды қосарлау қалай іске асырылады*

Түзету – Қосарлау  
бұйрығымен жүзеге асады







*Контурдан мәтінді қалай  
алып тастауға болады*

Мәтінді ерекшелеп, Текст –  
Снят с контура бұйрығын  
орындау





# *Іnkscapе редакторында “Ізбе-із” көшіру үшін қандай пернені басып тұру қажет*

Бос орын ( Пробел )





# *Мәтінді контур бойынша орналастыру үшін*

Мәтін мен контурды  
ерекшелеп, Мәтін(Текст) –  
Контур бойынша орналастыру  
(Разместить по контуру)  
бұйрығын орындау







# *Символдық интервалды арттыратын пернелер үйлесімі*

**Айт және оңға  
бағыттаушы**





# *Символдардың тік жылжуын орнататын пернелер үйлесімі*

**Аit және жоғары  
бағыттаушы**



14 - Сәуір



# **GIMP программасы. Растрлық графиканы өңдеу редакторы**

# Сабақтың мақсаты:

1. Gimp бағдарламасының интерфейсімен және растрлық бейнелермен жалпы жұмыс істеу тәсілдерімен таныстыру.

2. Оқушыларды ізденімпаздыққа, өз бетінше еңбектенуге, жауапкершілікті сезінуге, ұқыптылыққа тәрбиелеу.

3. Шығармашылық тұлғаны қалыптастыру, есте сақтау, ойлау, елестету қабілеттерін дамыту.



**Қандай графикалық редакторлармен сендер таныстыңдар?**

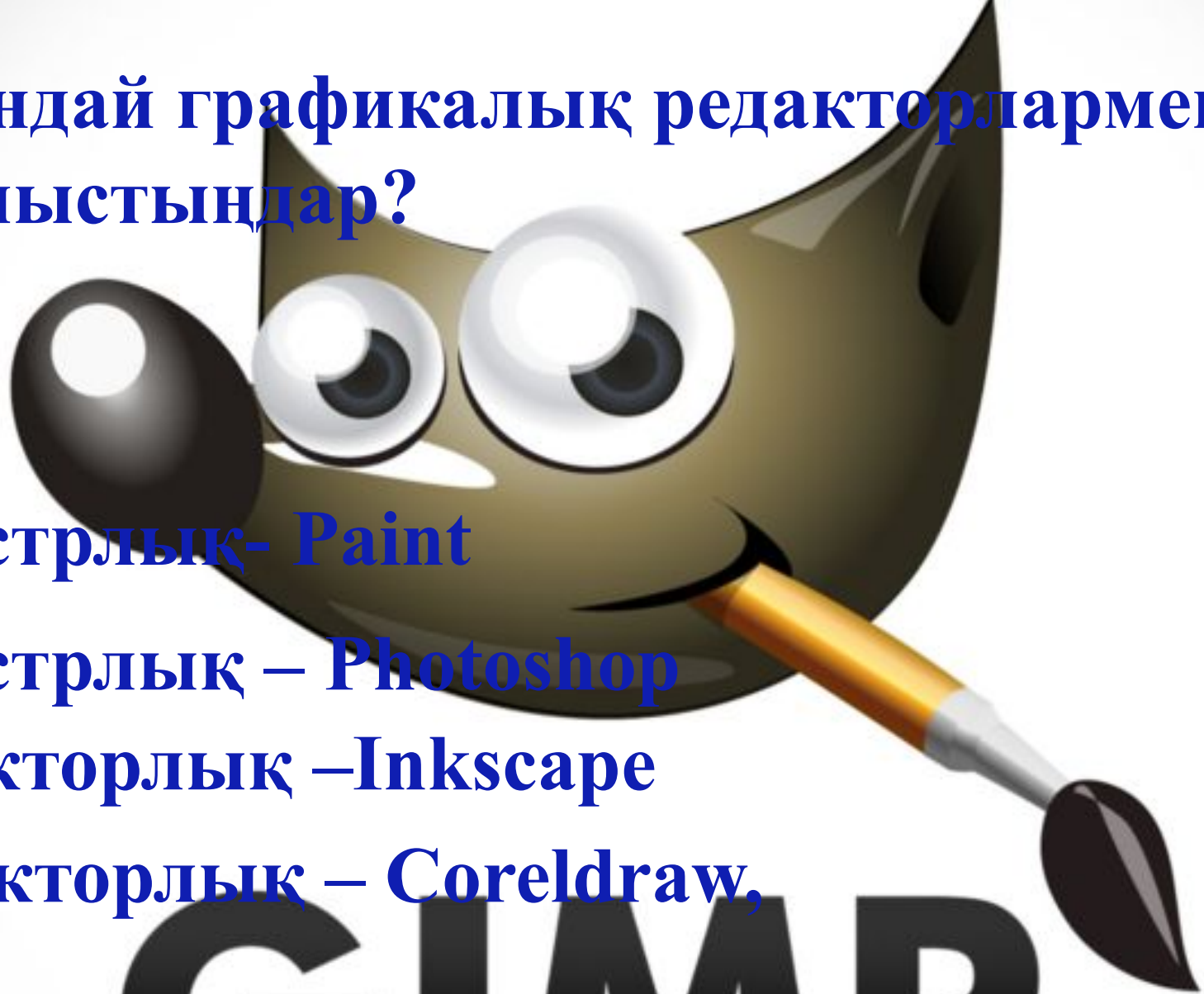
**Растрлық- Paint**

**Растрлық – Photoshop**

**Векторлық –Inkscape**

**Векторлық – Coreldraw,**

**GIMP**





Бүгінгі сабақта растрлық графикалық редактормен танысатын боламыз!

Программаны іске қосу үшін **Пуск – Все программы – GIMP 2** бұйрығын орындаймыз.

Программа іске қосылғаннан кейін жұмыс үстелінде 2 терезе орналасады.

- 1.Құралдар панелі
- 2.Кескіндер терезесі



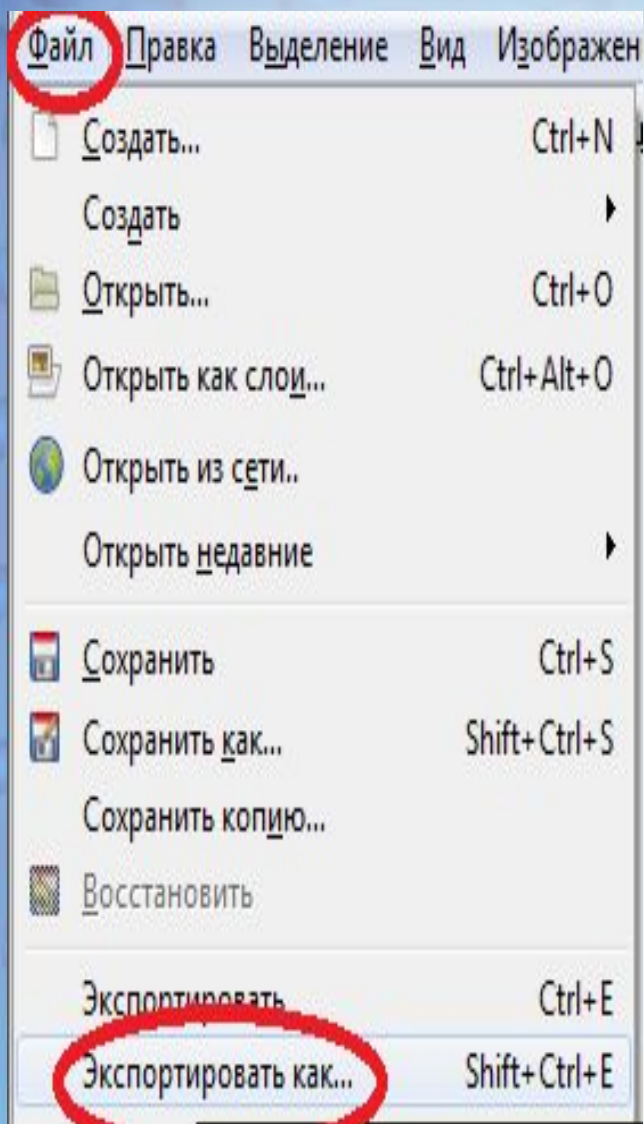


***Құралдар панеліндегі  
құралдар  
Қарандаш, қылқалам,  
аэрограф, қалам, тегіс  
құю, градиент,  
өшіргіш, штамп,  
емдік қылқалам,  
шайып кету –  
ашықтық, саусақ,  
ағарту – қарайту.***



## **Кескін терезесі**

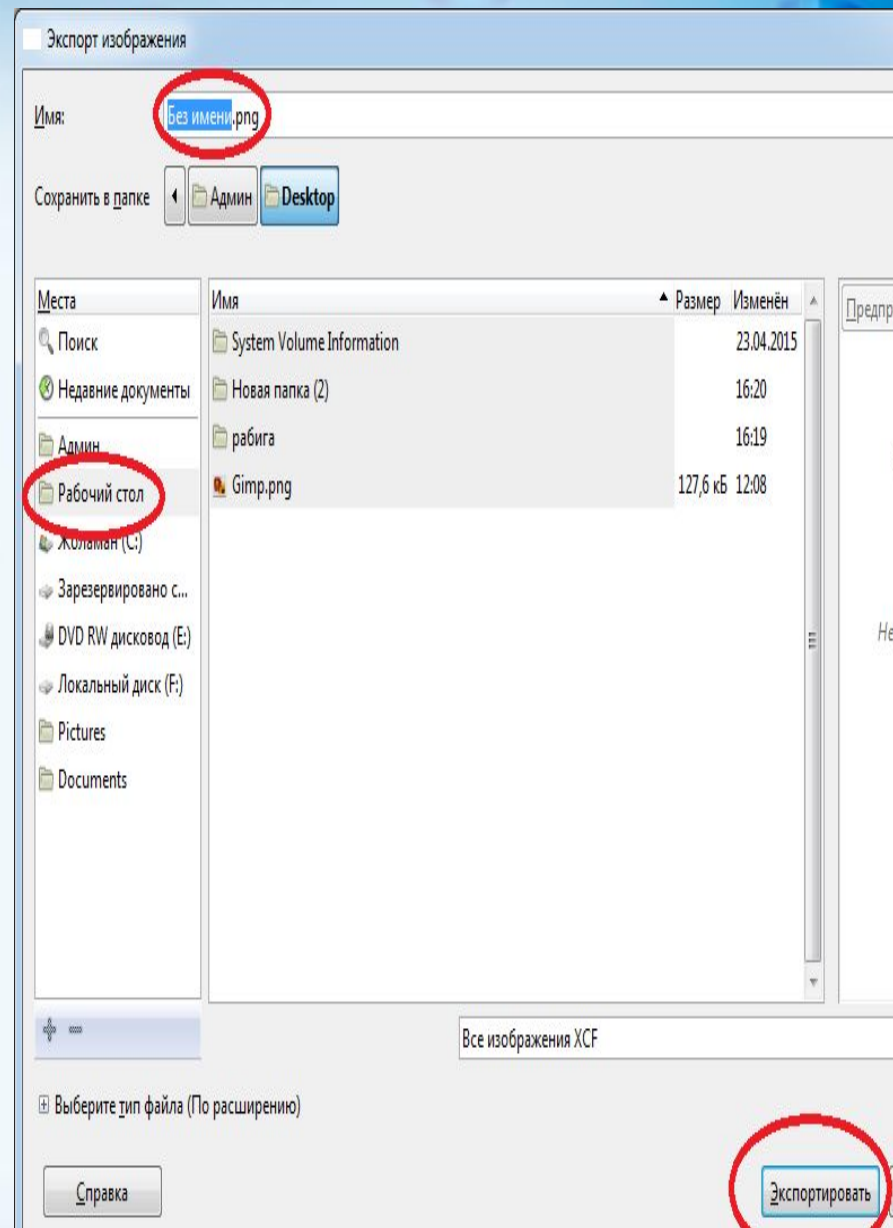
GIMP программасында әрбір кескін жеке терезелерде көрсетіледі. Программаны іске қосқан сәтте редактор бос терезені ашады. Бар файлды ашу үшін **Файл - Ашу (Открыть)** немесе **Жасау (Создать)** бұйрығы таңдалады. Бірнеше терезені ашуға болады. Жұмыс барысында жақында ашылған терезелер жеке тізімде ерекшеленіп бағдарламаға жазылады. Жақында ашылған терезелерді көру үшін **Терезелер - Жақында түйіскен сұхбаттар (Окна - Недавние стыкуемые диалоги)** бұйрығын орындаймыз.



Жұмысты аяқтаған соң кең таралған пішімдерде .JPEG, .PNG сақтау керек. Ол үшін **Файл – Экспортировать как бұйрығын орындайыз**



**Ашылған терезеде  
жасалған жұмыс  
атауын жазып,  
«Все  
изображение.XCF»  
пішмінен  
«Изображение  
.JPEG, .JPE, .JPG»  
пішіміне ауыстырып,  
сақтау бумасын  
таңдап. Терезе  
соңында орналасқан  
Экспортировать  
батырмасын**



## Бекіту сұрақтары:

- **Растрлық бейне қандай бейнелерді қамтиды?**

Кезкелген сурет, фотосуреттер растрлық бейнені білдіреді.

**Қандай растрлық бейнелерді өңдейтін бағдарламалар белгілі?**

- **Paint, Photoshop, Gimp**

- **Gimp бағдарламасының интерфейсін сипаттаңыз?**

Бағдарлама іске қосылғаннан кейін экранда екі терезе орналасады: бас құралдар тақтасы және Кесіндер терезесі.

- **Құралдар тақтасындағы құралдарды атаңыз?**

Қарандаш, қылқалам, аэрограф, қалам, тегіс құю, градиент, өшіргіш, штамп, емдік қылқалам, шайып кету – ашықтық, саусақ, ағарту – қарайту.

**Gimp программасын қалай іске қосамыз?**

- **Пуск – все программы – Gimp 2**

**Соңғы әрекетті болдырмау бұйрығы қалай орындалады?**

- **Түзету (Правка)– болдырмау (Отменить) бұйрығын орындау арқылы**

Үйге тапсырма:  
GIMP программасы.  
Растрлық графиканы өңдеу  
редакторы тақырыбын оқу.  
Тест сұрақтарына жауап беру

