

# Всемирная паутина (WWW)

Технологии WWW, браузеры



# Технология WWW (понятие)

**Всемирная паутина** (World Wide Web) – услуга (сервис) Интернета позволяющая осуществлять различные операции с **Web-страницами** в основе которых лежат **гиперссылки**.

Серверы Интернета, реализующие WWW-технологию, называются **Web-серверами**, а документы, реализованные по технологии WWW, называются **Web-страницами**.

**Всемирная паутина** – это десятки миллионов Web-серверов Интернета, содержащих Web-страницы, в которых используются технологии гипертекста.

# Создание Web-страниц (HTML)

Создание Web-страниц осуществляется с помощью **языка разметки гипертекста (Hyper Text Markup Language - HTML)**.

**В основе данного языка** лежат управляющие теги (подробнее при изучении следующей главы).

Web-страницы могут содержать **различного вида информацию**.

**Динамический HTML** использует объектную модель документа, что легко позволяет осуществлять **обновление Web-страниц находящихся в Интернете** (а гиперссылки также могут создаваться с помощью языков JavaScript, VBScript и элементов управления ActiveX).

Тематически связанная **группа Web-страниц называется Web-сайтом**.

# Универсальный указатель ресурсов

**Универсальный указатель ресурсов (URL – Universal Resource Locator)** включает в себя протокол доступа к документу, доменное имя или IP-адрес сервера, на котором находится документ, а также путь к файлу и собственно имя файла:

**protocol://domain\_name/path/file\_name**

Для доступа к Web-страницам используется **протокол передачи гипертекста HTTP (Hyper Text Transfer Protocol)**.

**Пример:** URL-адрес титульной страницы Web-сайта «Информатика и информационные технологии» <http://schools.keldysh.ru/info2000/index.htm> состоит из 3-х частей:

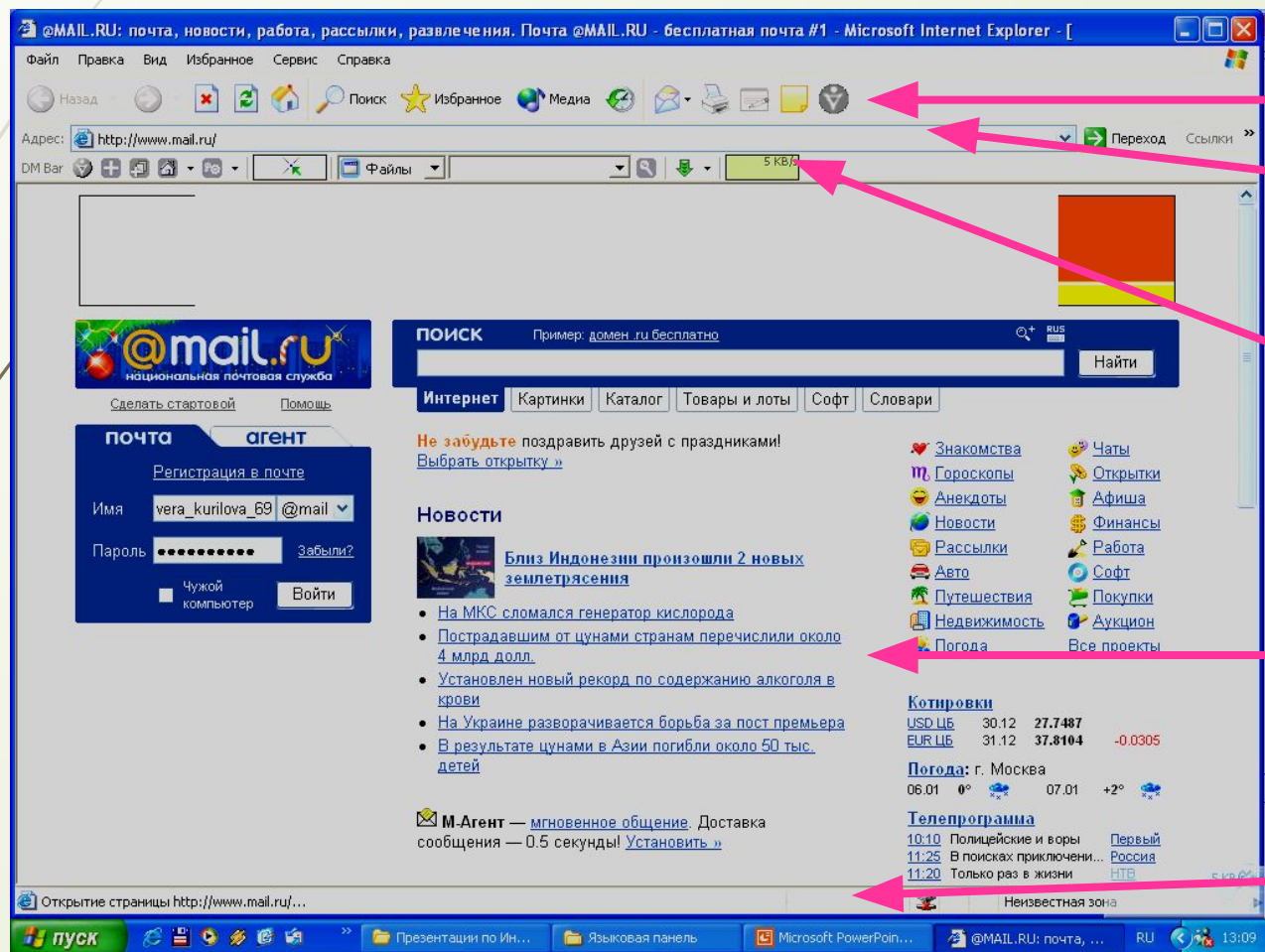
<http://> - протокол доступа

[schools.keldysh.ru](http://schools.keldysh.ru) – доменное имя сервера

[info2000/index.htm](http://schools.keldysh.ru/info2000/index.htm) – путь к файлу и имя файла

# Браузеры (понятие, интерфейс)

**Браузер** – это специальная программа просмотра Web-страниц Интернета (например, **Internet Explorer** или **Netscape Communicator**).



Панель

инструментов

Строка адреса

\*Строка  
прописанная  
после установки  
программы

Download Master

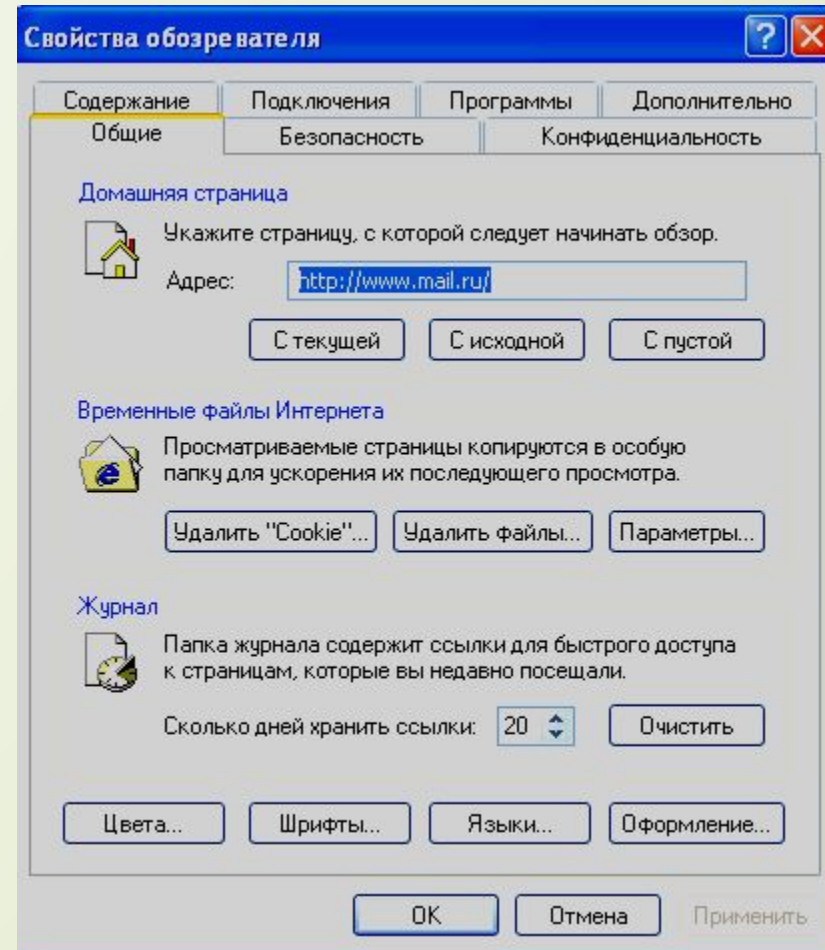
Рабочая область  
просмотра Web-  
страниц

Строка состояния

# \*Браузеры (настройки браузера: установка домашней страницы)

## СЕРВИС □ СВОЙСТВА ОБЗРЕВАТЕЛЯ

На вкладке **ОБЩИЕ** в группе домашняя страница введите свой URL (например, <http://www.mail.ru/>) для определения домашней страницы





# \*Браузеры (настройки браузера: кириллица и др.)

Иногда нужно для правильного отображения сменить кодировку (см.рис 1) или загружать Web-страницы без мультимедиа поддержки (см.рис 2), а также много других настроек, которые сами **посмотрите!!!**

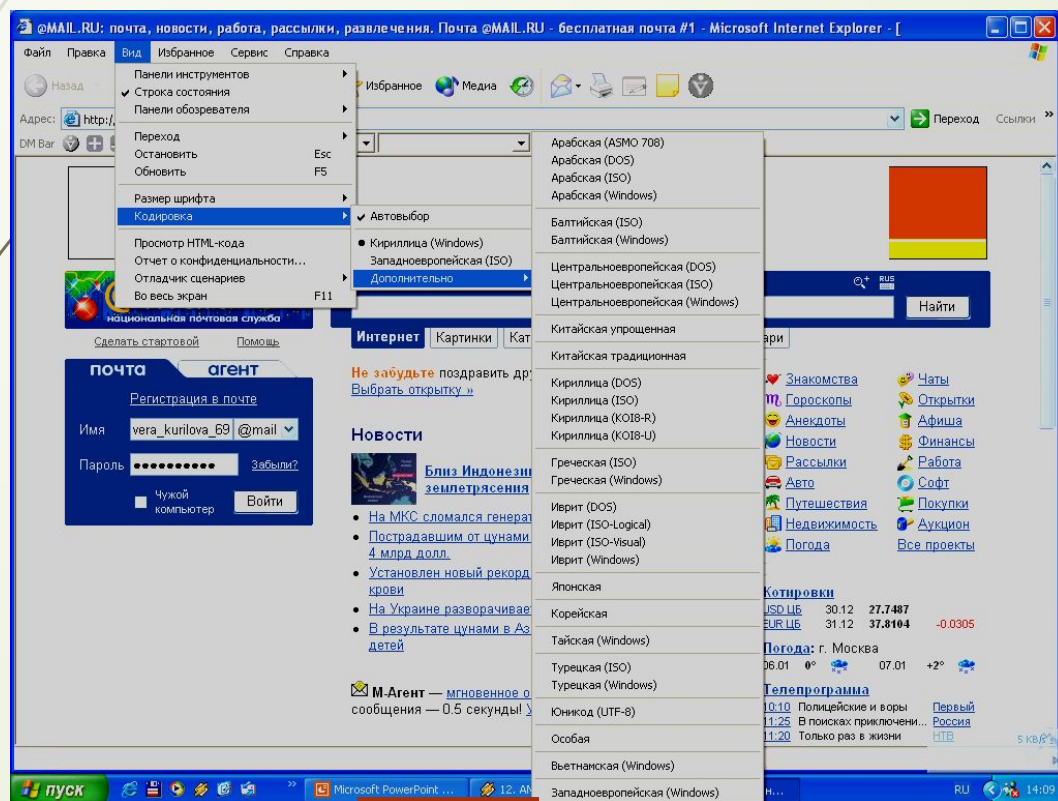


Рис. 1

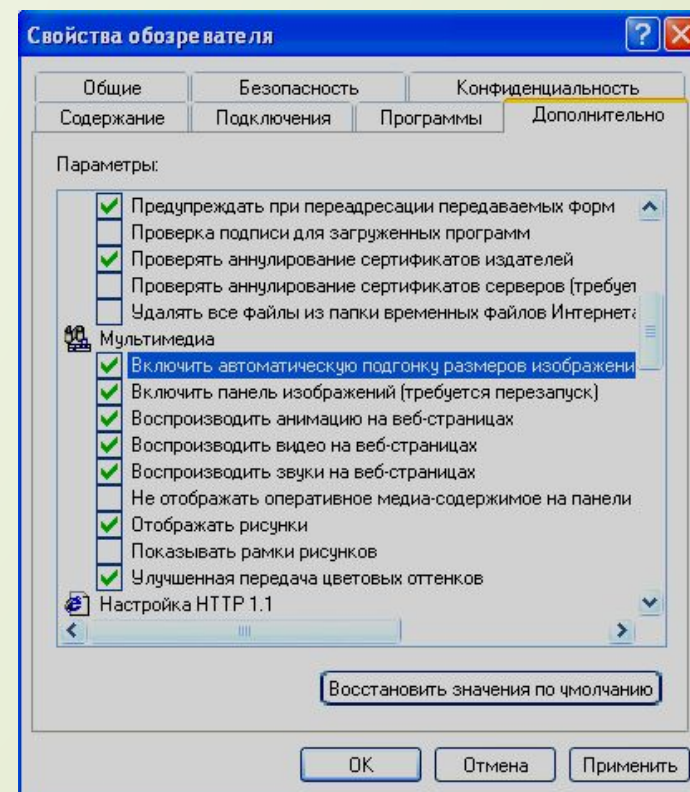


Рис. 2

# Путешествие по Всемирной паутине

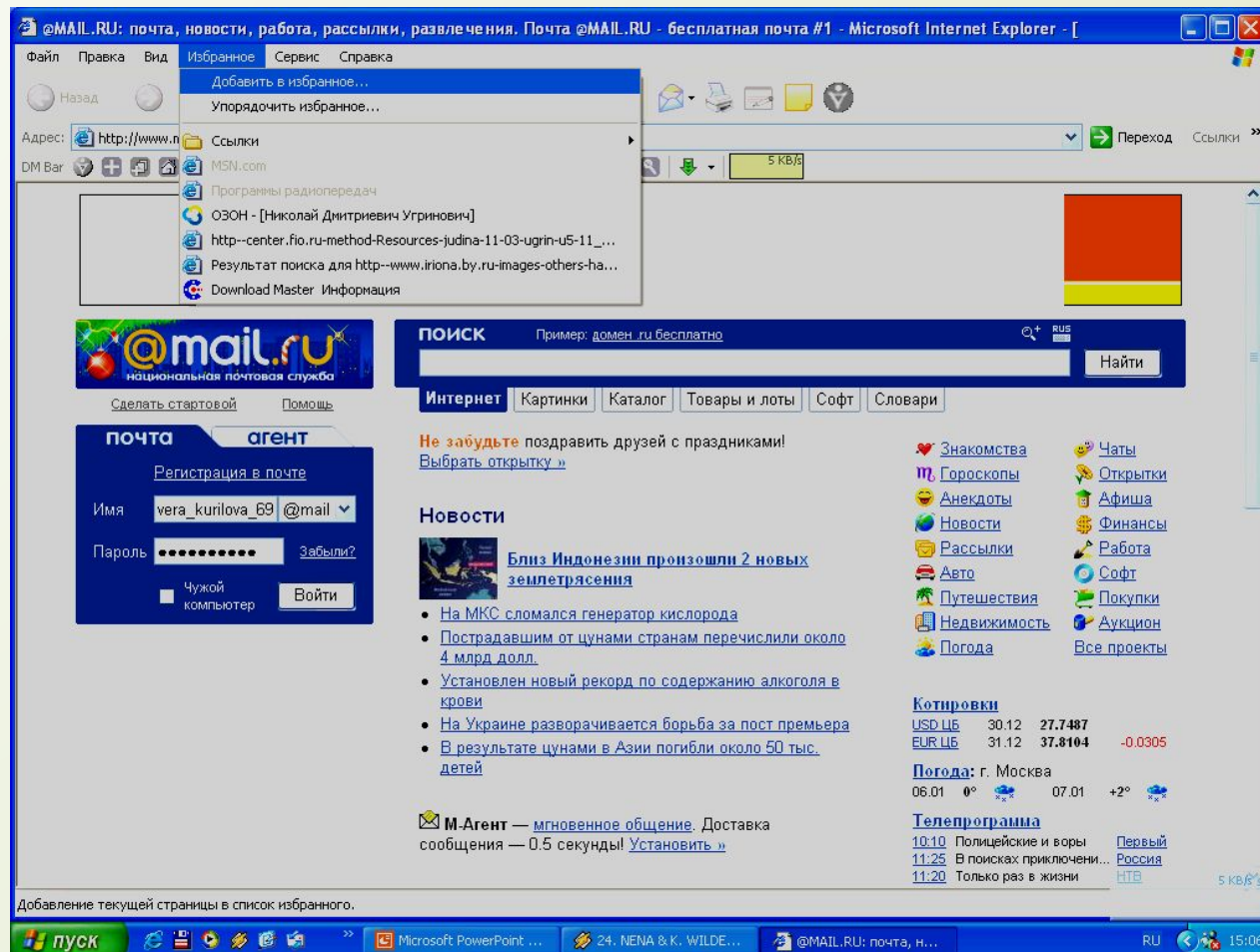
После подключения к сети и загрузки домашней страницы можно начинать работать. Несколько советов:

- Воспользоваться ссылками загруженной Web-страницы браузера;
- В строку **Адрес** ввести адрес (URL) интересующейся Web-страницы;
- Воспользоваться «закладками» Web-страниц.



# \*Создание и использование «закладок»

## ИЗБРАННОЕ □ ДОБАВИТЬ В ИЗБРАННОЕ



# \*Путешествие по виртуальной реальности

С помощью специального **языка моделирования виртуальной реальности (Virtual Reality Modeling Language – VRML)** можно создавать трехмерные миры.

В Интернете существуют серверы, содержащие виртуальные миры (например, сервер [www.intoronto.com](http://www.intoronto.com))

Для посещения виртуальных миров необходим специальный **программный модуль**, который подключается к браузеру и позволяет просматривать анимационную графику (например, **CosmoPlayer**).



**Конец**