ПРЕЗЕНТАЦИЯ НА ТЕМУ «МОНИТОРЫ»

СОДЕРЖАНИЕ

- Что такое монитор?
- Классификация компьютерных мониторов.
- Основные параметры.



Что такое «Монитор»

Монитор — устройство, предназначенное для воспроизведения видеосигнала и визуального отображения информации, полученной от компьютера. **Современный монитор** состоит из экрана, блока питания,







По виду выводимой информации:

Алфавитно-цифровые - система текстового (символьного) дисплея:

- дисплеи, отображающие только алфавитно-цифровую информацию;
- дисплеи, отображающие псевдографические символы;
- интеллектуальные дисплеи, обладающие редакторскими возможностями и осуществляющие предварительную обработку данных.

По виду выводимой информации:

Графические - для вывода текстовой и графической информации:

- векторные (vector-scan display)
- растровые (raster-scan display) используются практически в каждой графической подсистеме РС



По размерности отображения

- **двумерный (2D)** одно изображение для обоих глаз;
- **трёхмерный (3D)** для каждого глаза формируется отдельное изображение для получения эффекта объёма.



По типу экрана

- ЭЛТ
- ЖК
- Проектор
- LED-монитор
- OLED-монитор
- Виртуальный ретинальный монитор
- Лазерный

По типу экрана

ЭЛТ — монитор на основе электронно-лучевой трубки (англ. cathode ray tube, CRT).



По типу экрана

ЖК — жидкокристаллические мониторы (англ. liquid crystal display, LCD).



По типу экрана

Плазменный монитор— на основе плазменной панели (англ. plasma display panel, PDP, gas-plazma display panel).

По типу экрана

LED-монитор — на технологии LED (англ. light-emitting diode — светоизлучающий диод).



По типу экрана

OLED-монитор — на технологии OLED (англ. organic light-emitting diode — органический

светоизлучающий диод).



По типу экрана

Виртуальный ретинальный монитор — технология устройств вывода, формирующая изображение непосредственно на сетчатке глаза.



По типу экрана

Лазерный монитор

— на основе лазерной панели (пока только внедряется в производство).



Основные параметры

- Соотношение сторон экрана:
- 1. стандартный (4:3),
- 2. широкоформатный (16:9, 16:10)
- 3. или другое соотношение (например, 5:4).
 - **Размер экрана** определяется длиной диагонали, чаще всего в дюймах.