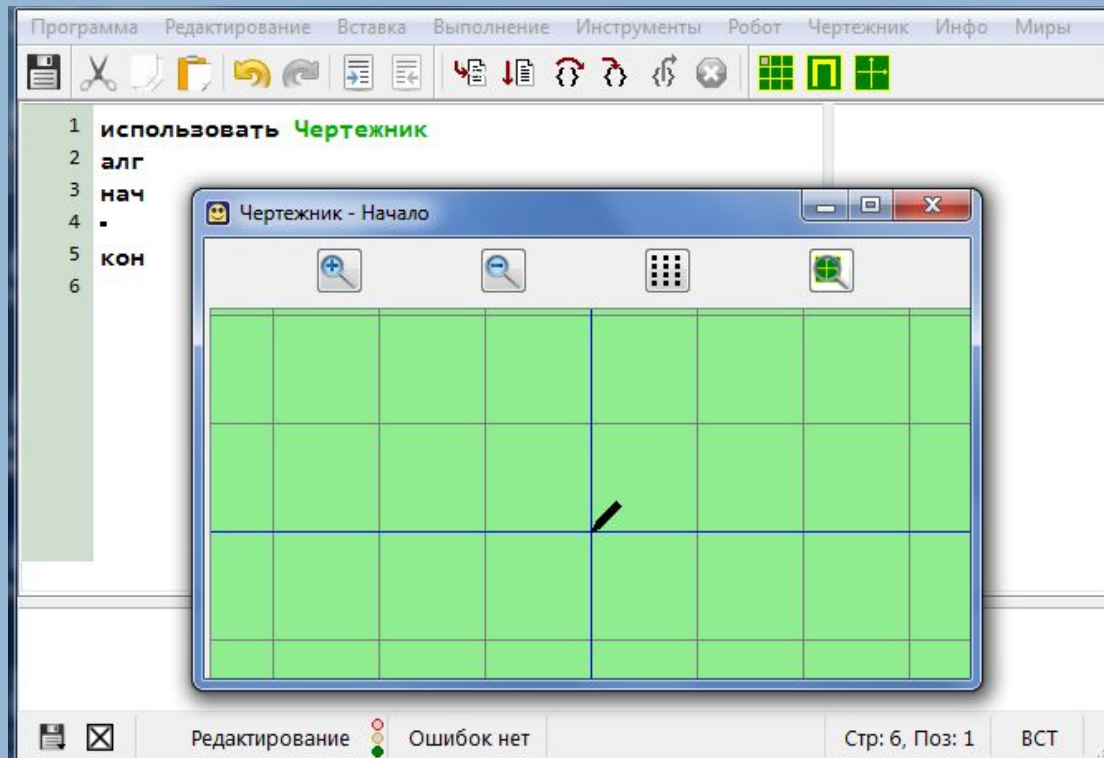
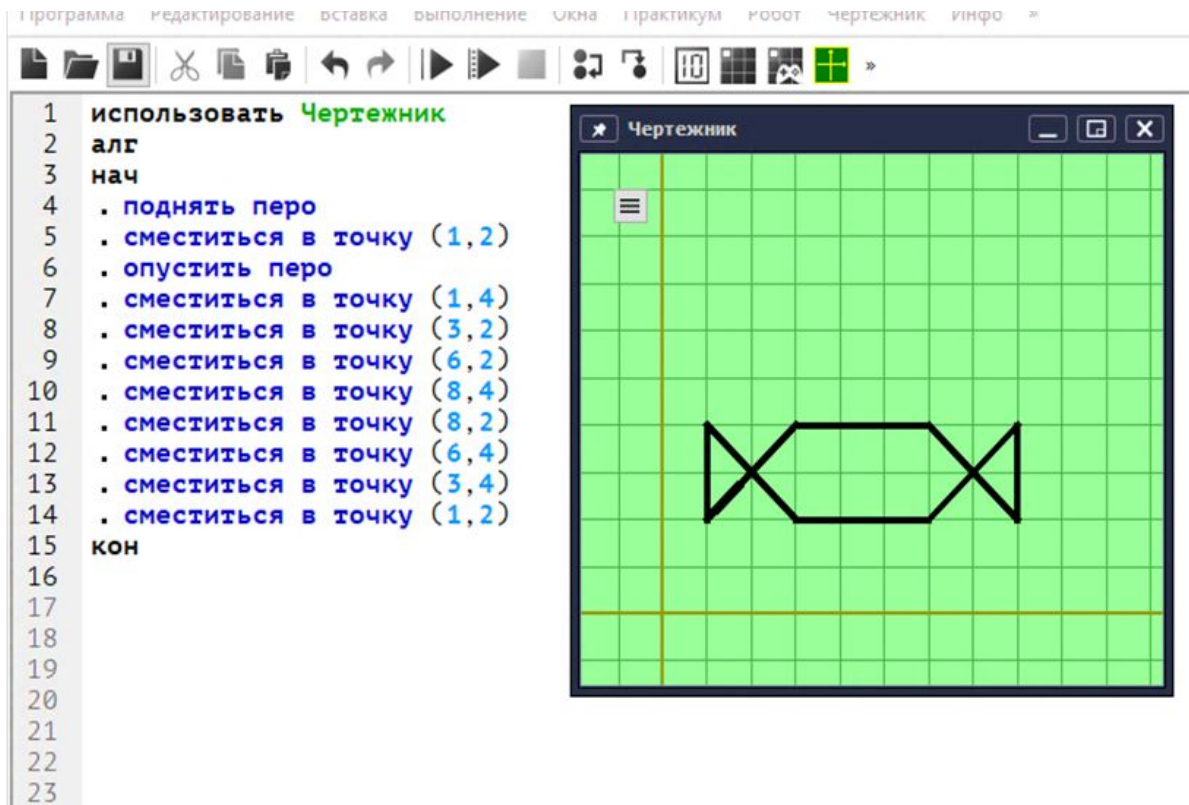


ИСПОЛНИТЕЛЬ «ЧЕРТЕЖНИК»



Презентацию подготовила: учитель информатики
Носкова Яна Александровна.



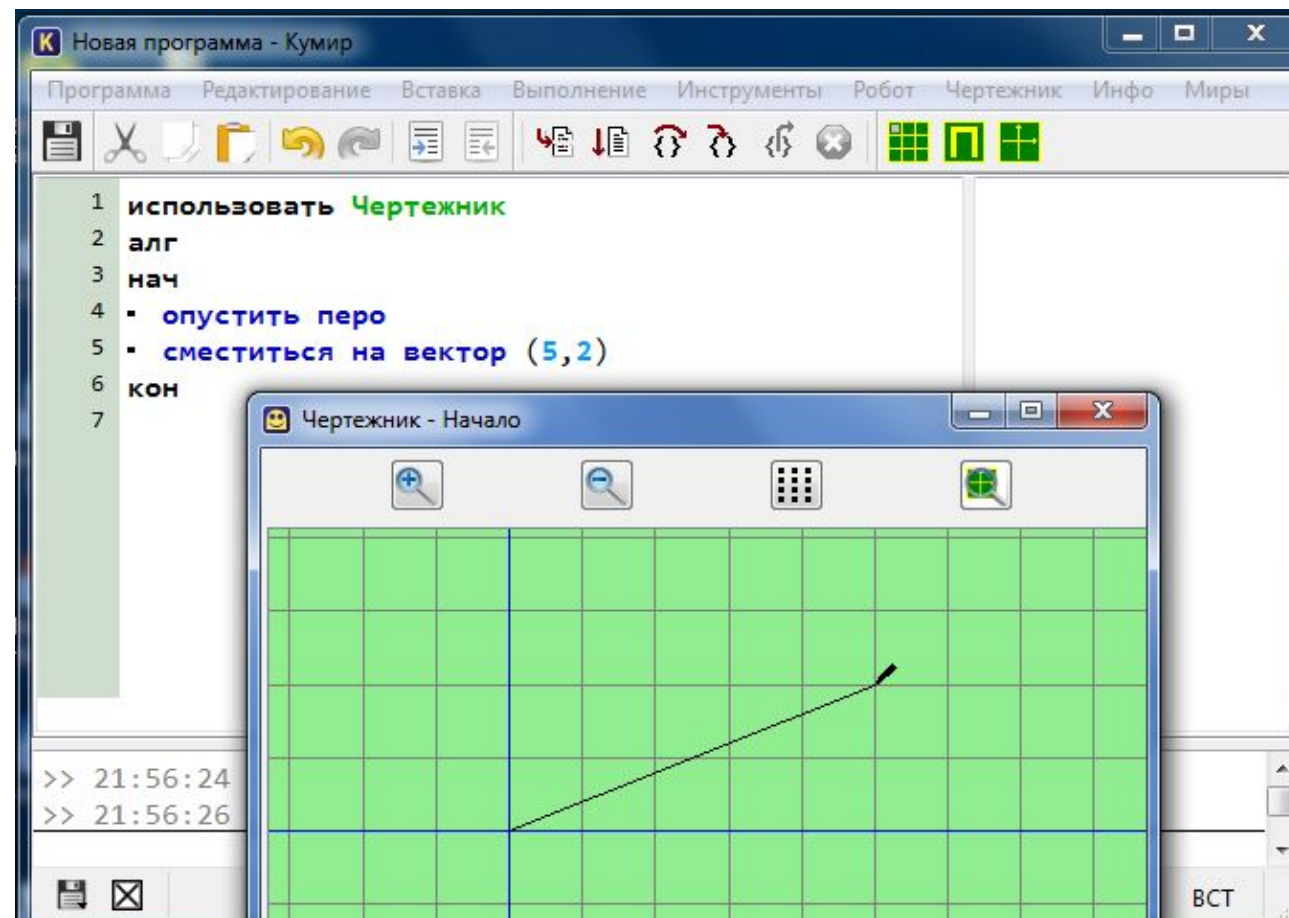
Исполнитель чертежник предназначен для построения рисунков на координатной плоскости.

При записи координат точки, координаты x и y разделяются запятой.

Команду сместить в точку называют командой абсолютного смещения

По команде сместиться на вектор (a, b) исполнитель Чертежник отсчитывает a единиц в право по горизонтальной оси (оси абсцисс) и b единиц в верх по вертикальной оси (оси ординат).

Команду сместиться на вектор называют командой относительного смещения



Система команд исполнителя «Чертежник»:

- Опустить перо
- Поднять перо
- Сместиться в точку (x, y)
- Сместиться на вектор (a, b)

Какой рисунок получится
в результате работы
исполнителя
«Чертежник»?

использовать **Чертежник**

алг

нач

- поднять перо
- сместиться в точку (■, 1)
- опустить перо
- сместиться в точку (6, 1)
- сместиться в точку (6, 3)
- сместиться в точку (■, 6)
- сместиться в точку (4, 7)
- сместиться в точку (■, 8)
- сместиться в точку (6, 8)
- сместиться в точку (8, 9)
- сместиться в точку (9, 9)
- сместиться в точку (7, 8)
- сместиться в точку (9, 8)
- сместиться в точку (6, 7)
- сместиться в точку (7, 6)
- сместиться в точку (9, 6)
- сместиться в точку (11, ■)
- сместиться в точку (12, 3)
- сместиться в точку (12, 12)
- сместиться в точку (13, 3)
- сместиться в точку (12, 1)
- сместиться в точку (7, 1)
- сместиться в точку (8, 12)
- сместиться в точку (9, 12)
- сместиться в точку (8, 3)
- сместиться в точку (6, 1)
- сместиться в точку (■, 1)
- поднять перо
- сместиться в точку (■, 7)
- опустить перо

кон

использовать Чертежник

алг

нач

- поднять перо
- сместиться в точку (5, 4)
- опустить перо
- сместиться в точку (-7, 4)
- сместиться в точку (-9, 6)
- сместиться в точку (-11, 6)
- сместиться в точку (-12, 5)
- сместиться в точку (-14, 5)
- сместиться в точку (-12, 4)
- сместиться в точку (-14, 3)
- сместиться в точку (-12, 3)
- сместиться в точку (-11, 2)
- сместиться в точку (-10, 2)
- сместиться в точку (-9, 1)
- сместиться в точку (-9, 0)
- сместиться в точку (-8, -1)
- сместиться в точку (-8, -2)
- сместиться в точку (-7, -2)
- сместиться в точку (-6, -2)
- сместиться в точку (-5, -1)
- сместиться в точку (-4, 0)
- сместиться в точку (-3, 4)
- сместиться в точку (-4, 5)
- сместиться в точку (-5, 3)
- сместиться в точку (-6, 2)
- сместиться в точку (-10, 11)
- сместиться в точку (-8, 11)
- сместиться в точку (-1, 10)
- сместиться в точку (-5, 4)
- поднять перо

кон

