

Анимация в графическом редакторе GIMP



Актуальность:

1. Повышение интереса учащихся к работе с компьютерной графикой.
2. Знакомство со свободно распространяемым ПО.

Цель:

Научиться составлять покадровую анимацию в графическом редакторе Gimp.

Задачи:

1. Познакомится с инструментами ГР Gimp.
2. Научиться работать со слоями в ГР.
3. Научиться выстраивать траекторию анимации в ГР Gimp.
4. Научиться сохранять полученную анимацию во внешнем файле.

**Процесс придания
объекту
способности
двигаться**



Анимация



Анимаци

я

в GIMP



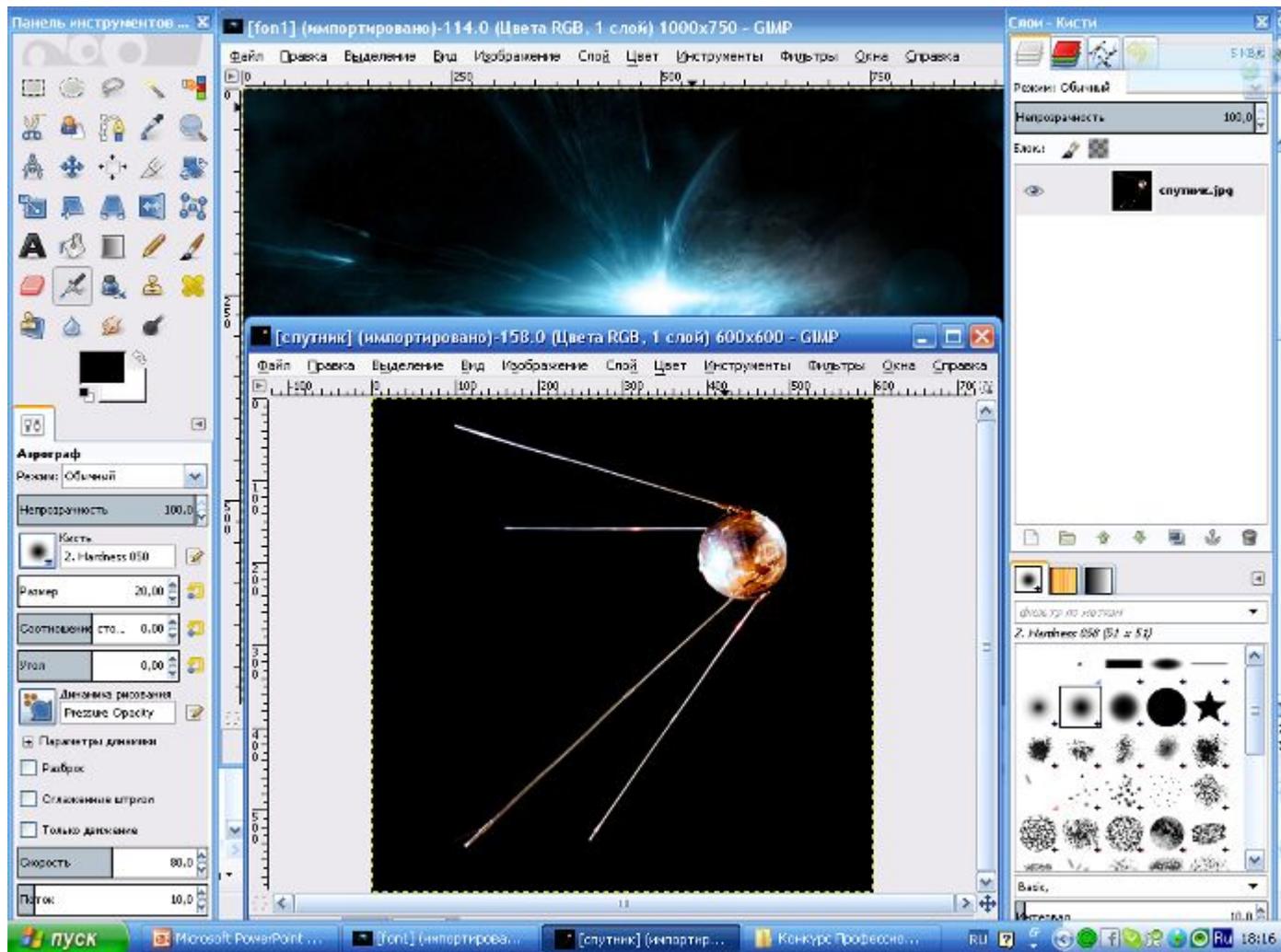
Классическая анимация



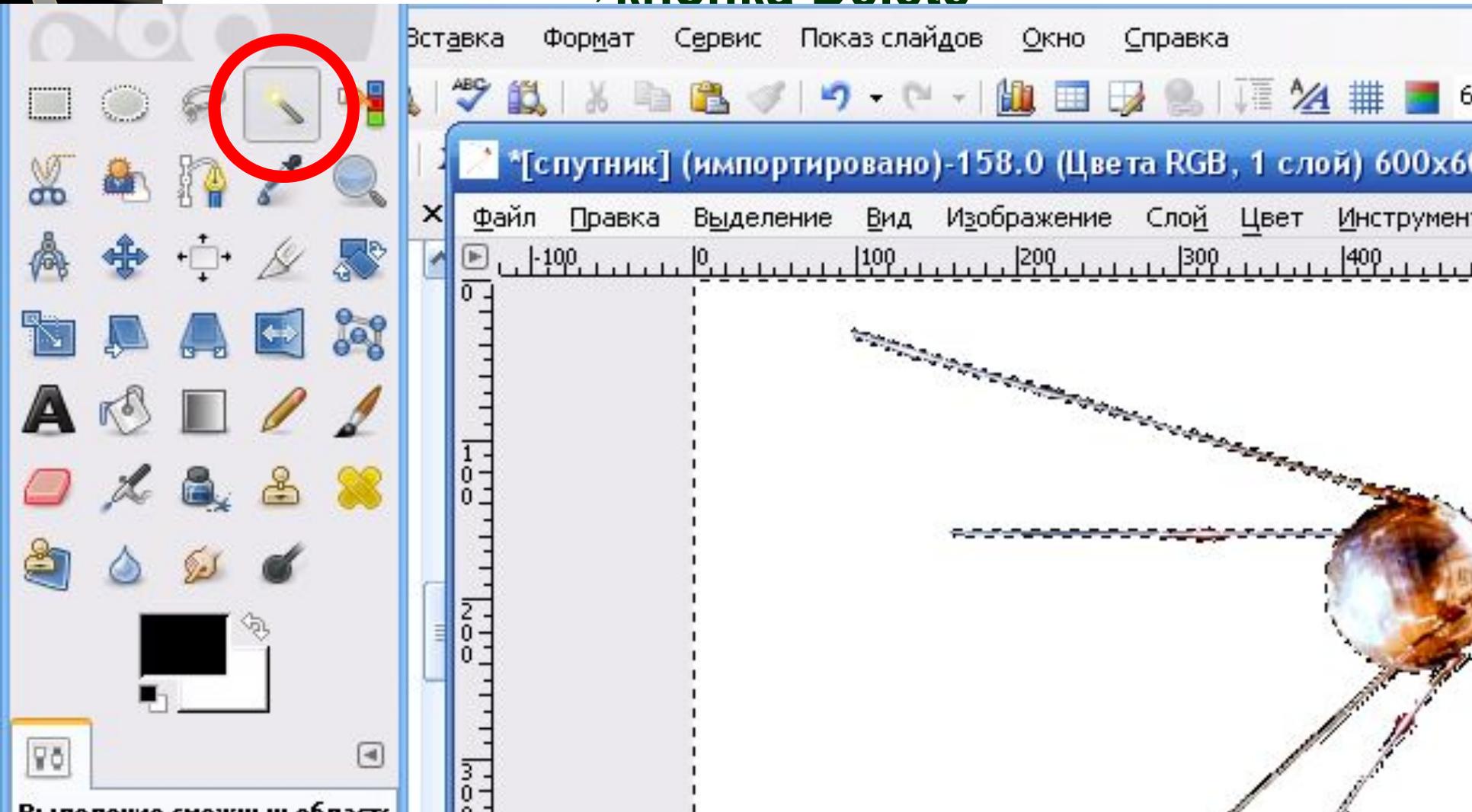
Файл – Открыть – РС - МастерКласс
– fon1.JPEG или – fon2.JPEG



Файл – Открыть – РС - МастерКласс- Спутник.jpg



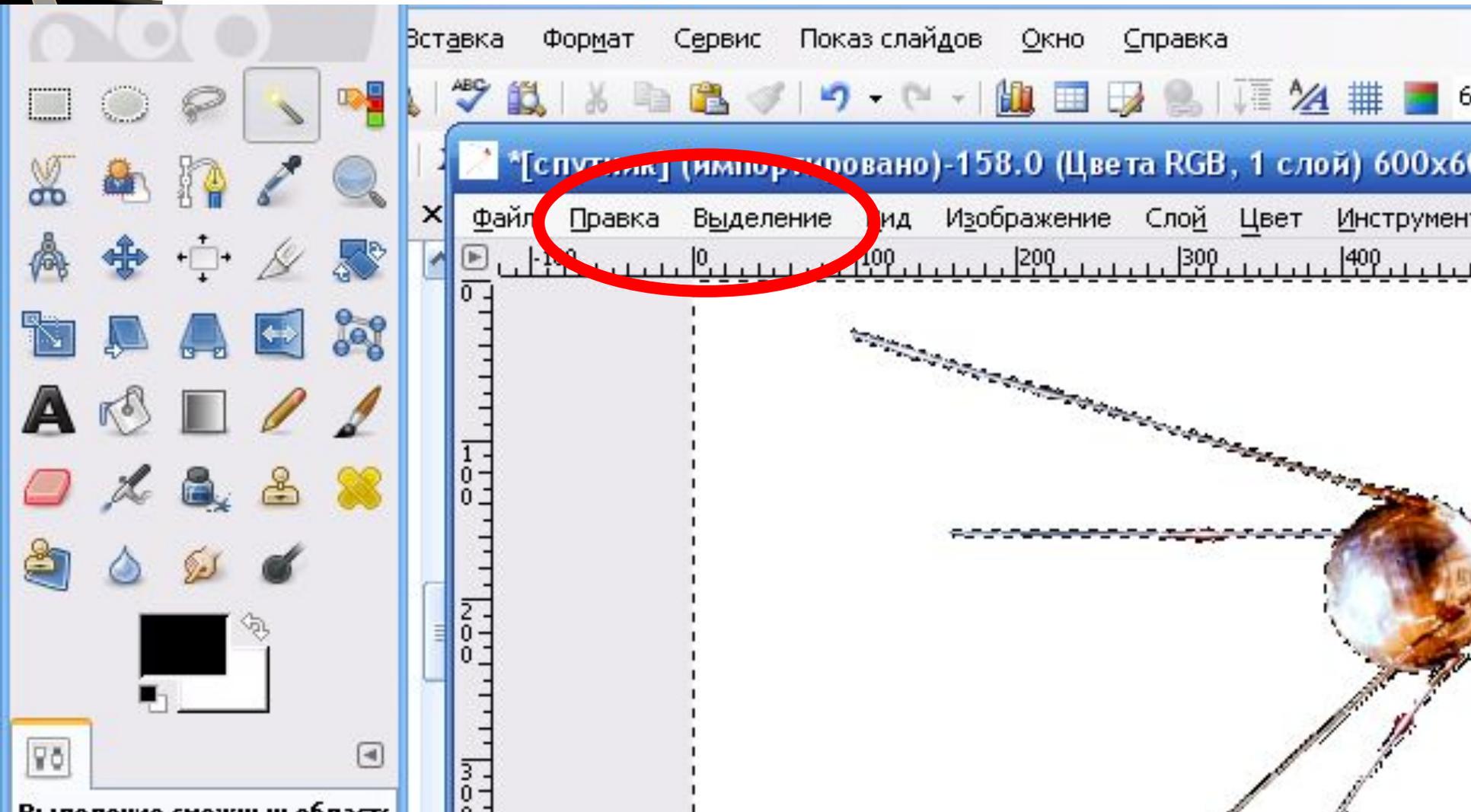
Вырезаем Спутник из черного фона:
На Панели инструментов →
Волшебная палочка → в черный фон
→ кнопка Delete



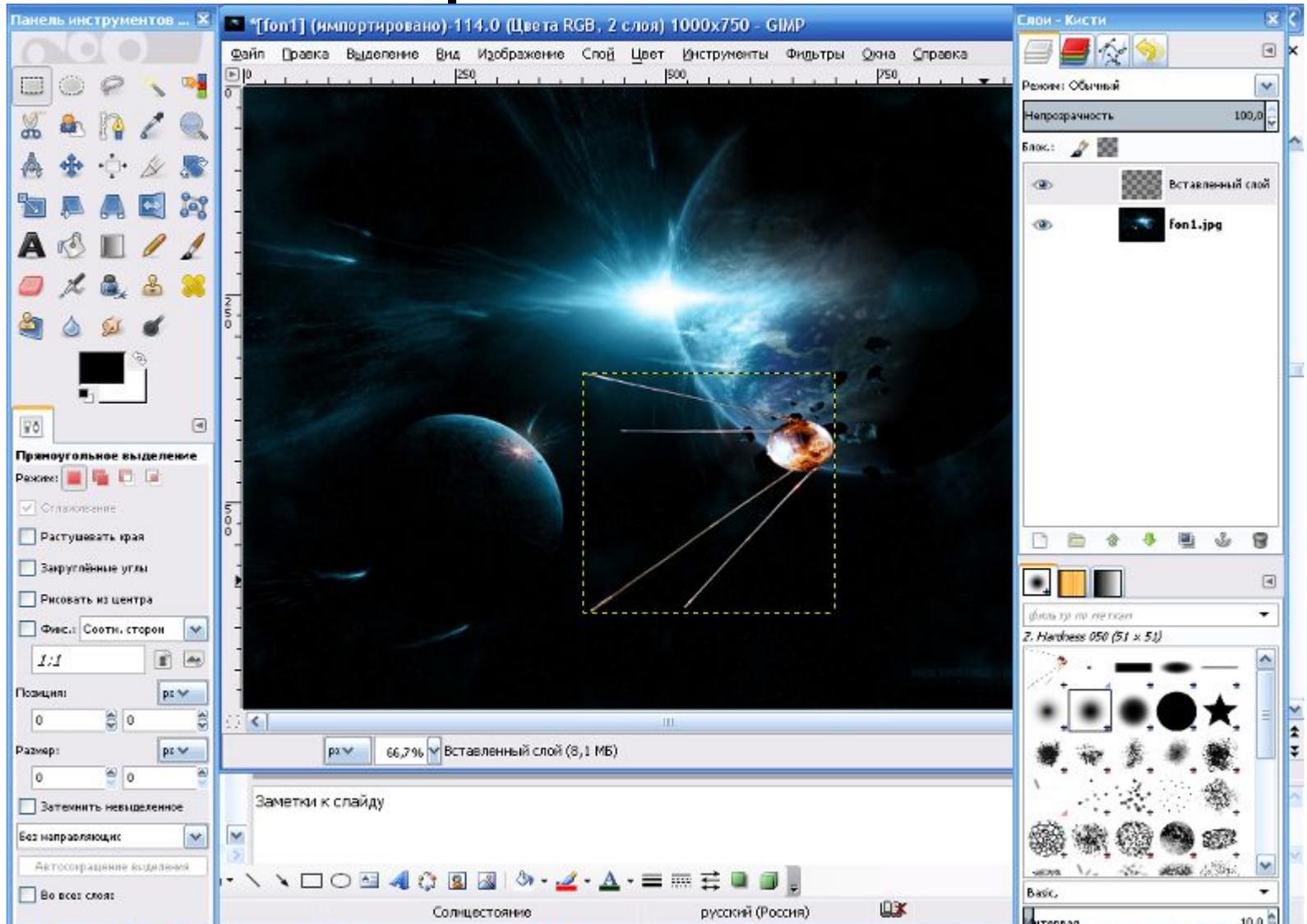
Перемещаем Спутник на фон:

В меню рисунка Спутник →

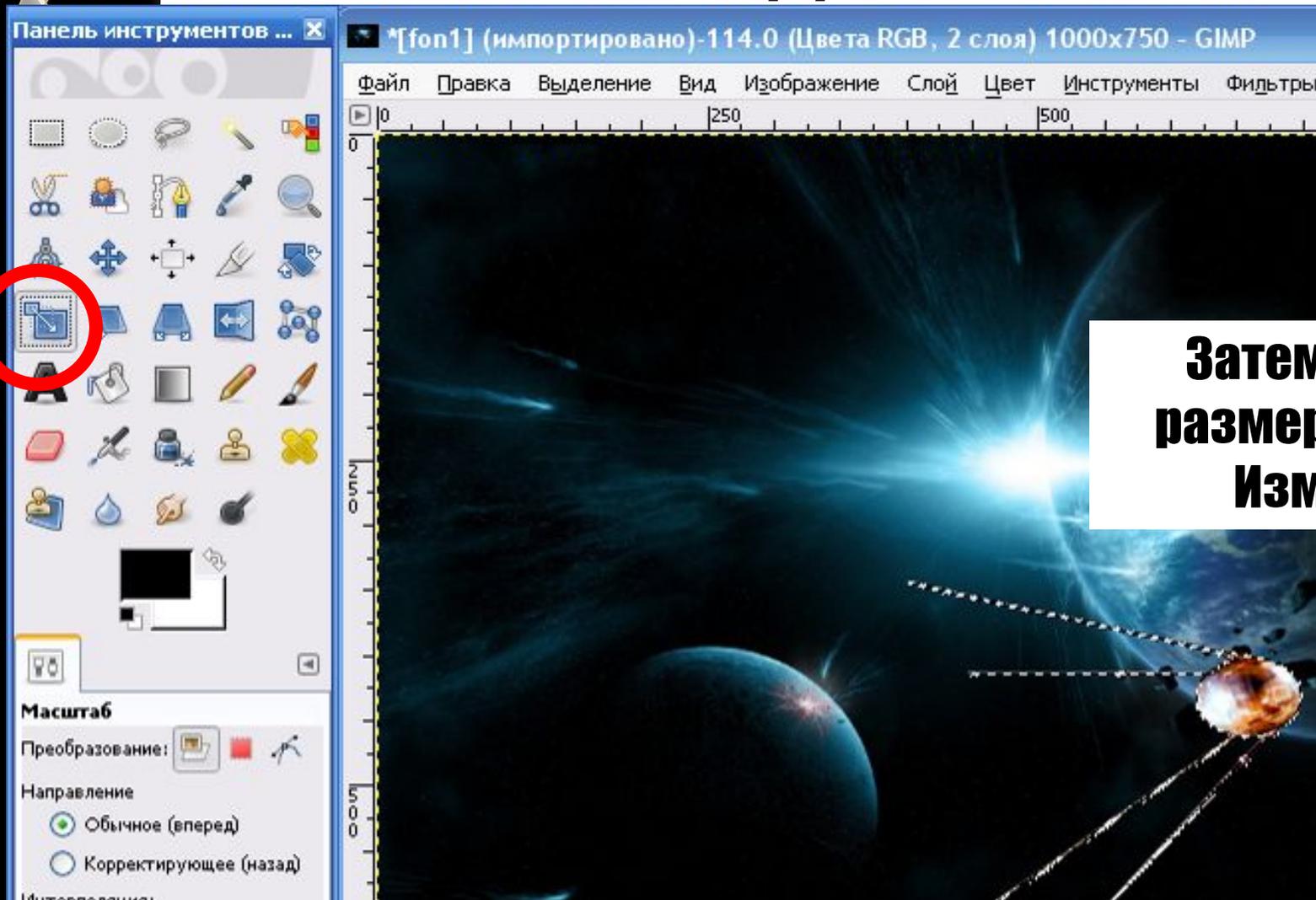
Выделение → Инверсия → Правка → Копировать



Переходим в рисунок Фон: Слои → Создать слой Правка → Вставить

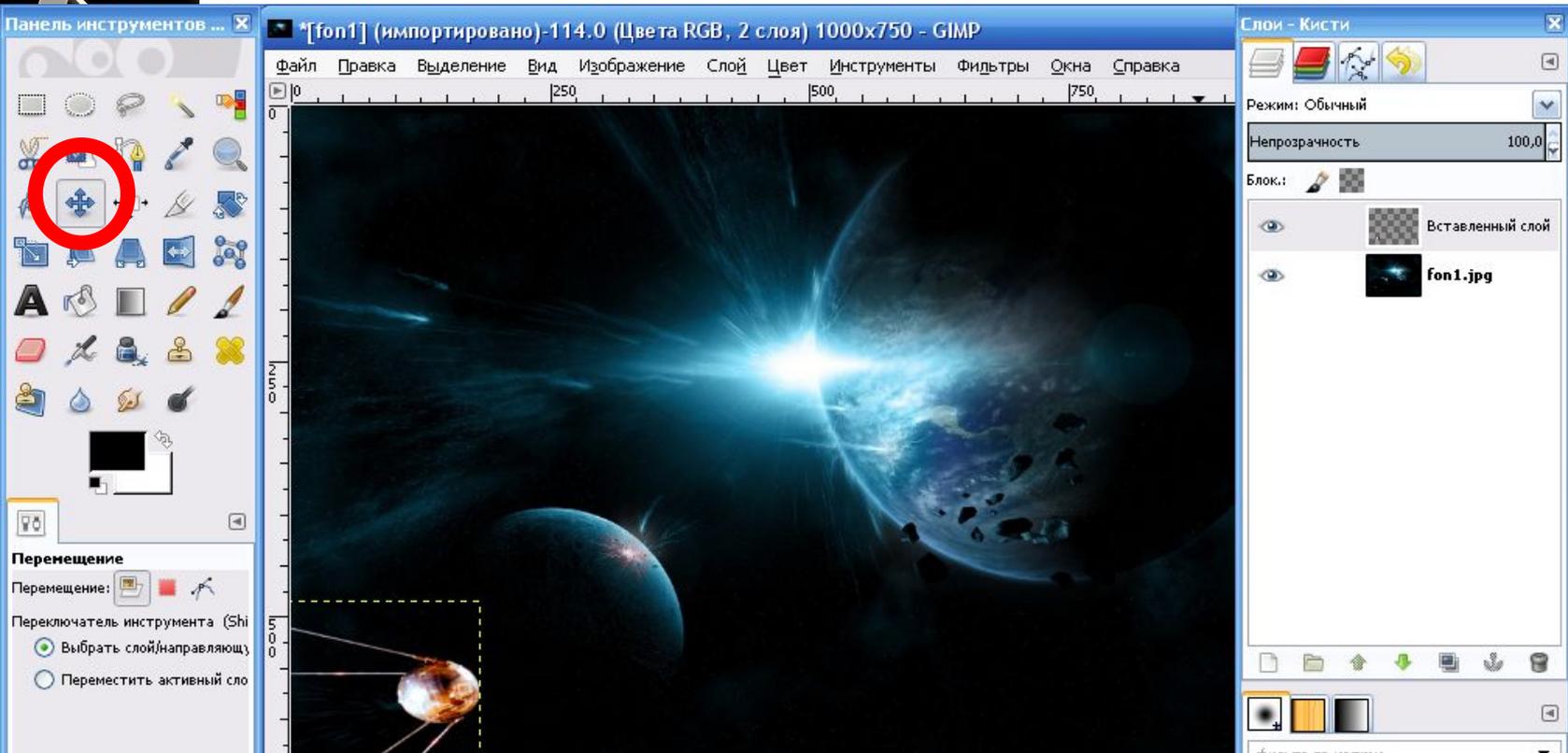


Подбираем размер Спутника: Панель инструментов → Масштаб



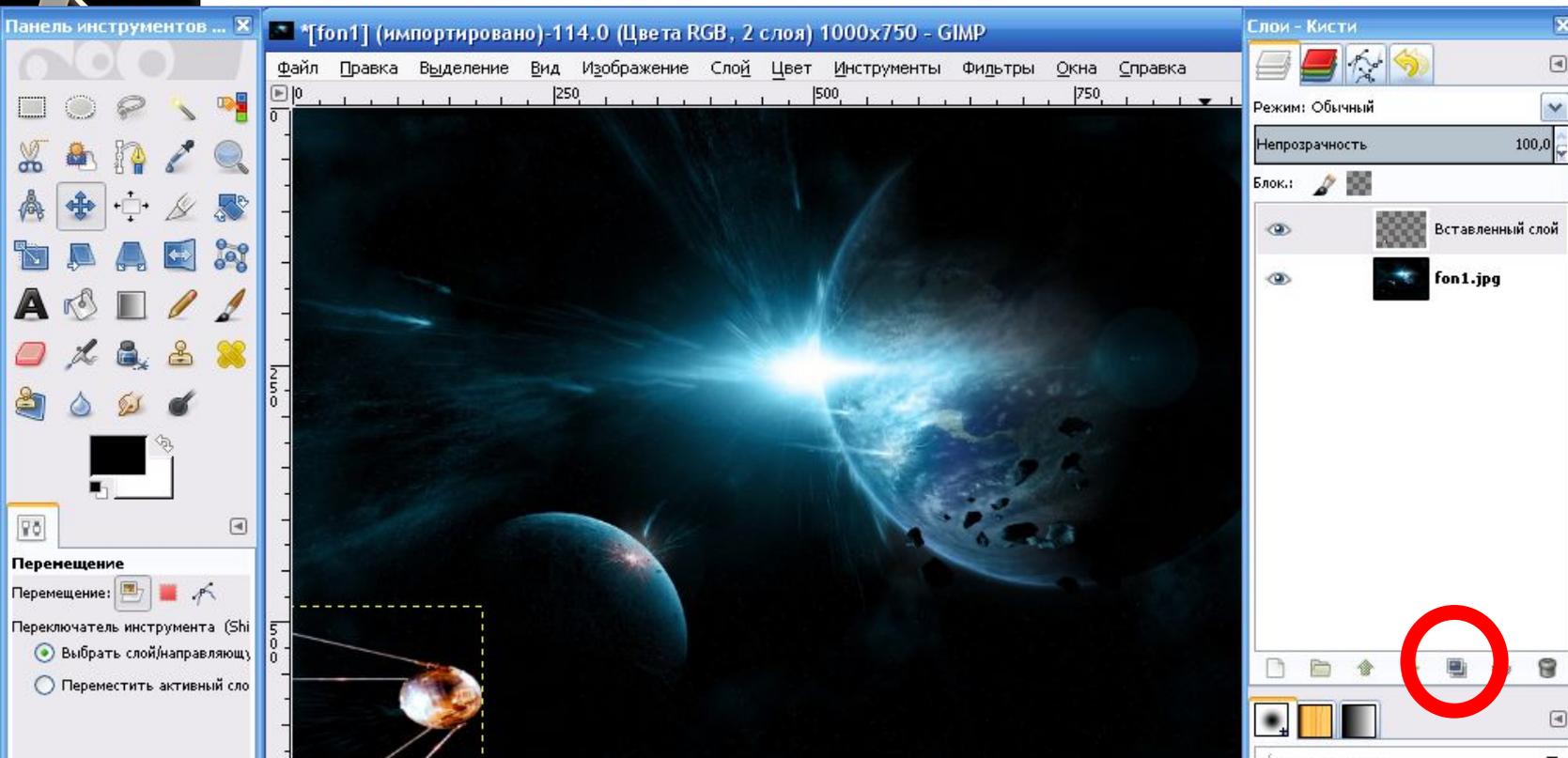
**Затем подбор
размера, кнопка
Изменить**

Создаем кадры анимации: Панель инструментов → Перемещение

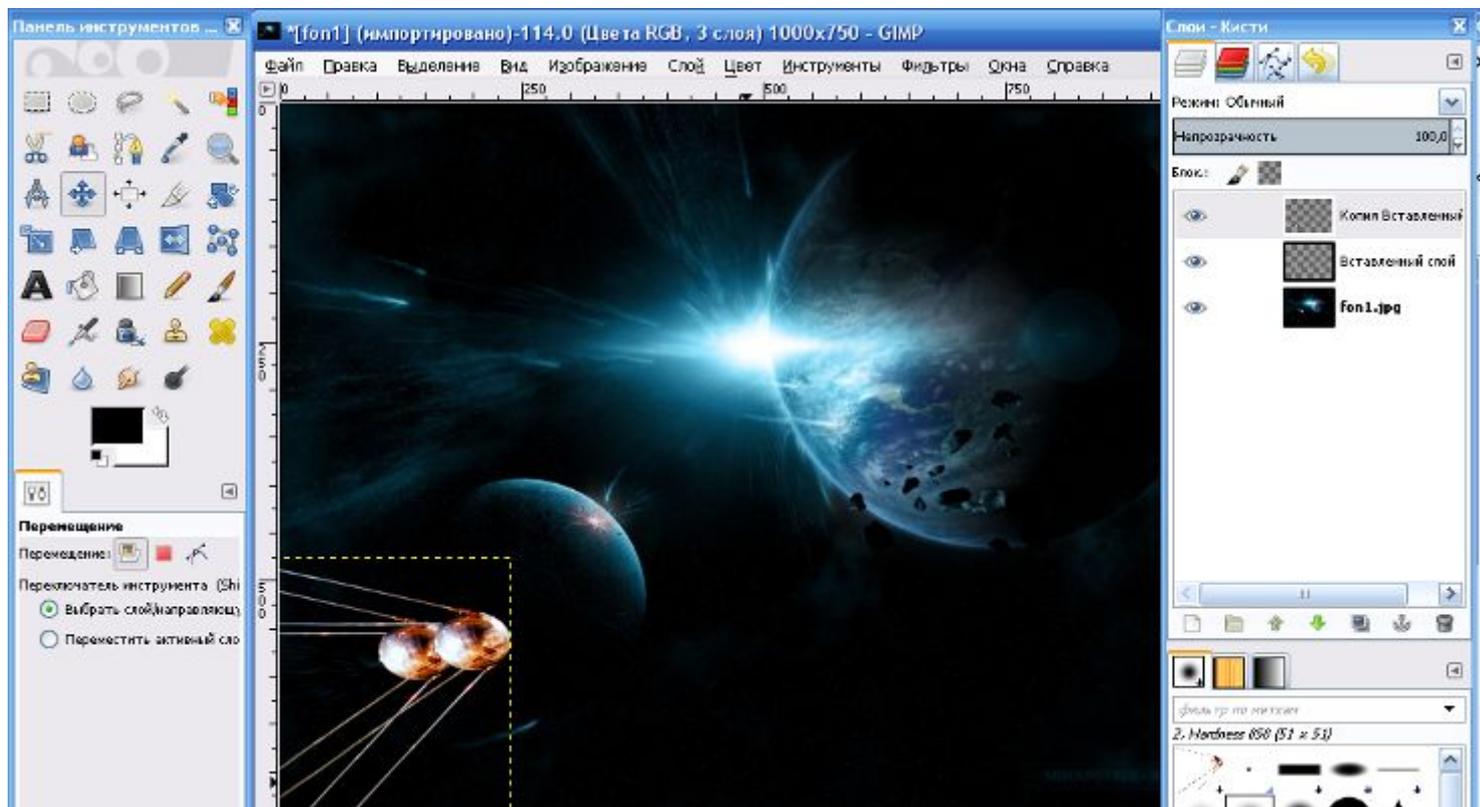


**Перемещаем
Спутник на старт**

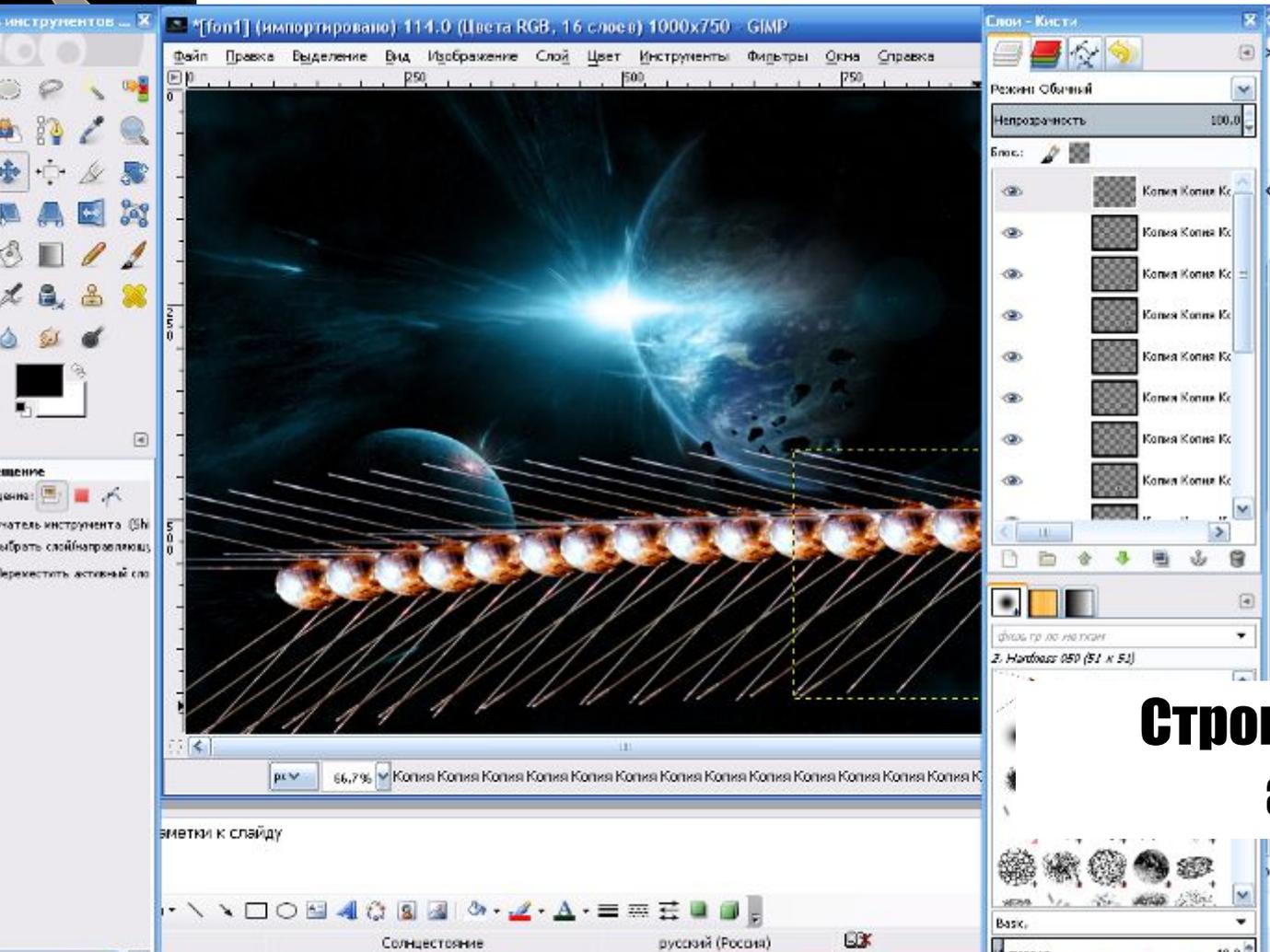
Создаем кадры анимации: Копируем слой со Спутником



Создаем кадры анимации: В верхнем слое инструментом Перемещение делаем анимационный шаг



- **Создаем кадры анимации:
Скопировать слой
Сместить объект**



**Строим траекторию
анимации**

- 
- **Выстраиваем анимацию:**

Для каждого слоя со Спутником копируем слой фона и размещаем их попарно (верхний Спутник, нижний Фон)

**Делаем активным слой со Спутником, команда Слои – Объединить с предыдущим
Повторяем для каждой пары**



Сохранение анимации:

Файл→Экспортировать...

Меняем расширение на gif

принудительно

Кнопка Экспортировать

В диалоговом окне «Сохранить как анимацию»

Можем просматривать в любой программе просмотра изображений как самостоятельный файл.

Посмотрим на результаты





Анимация

Процесс

Двигаться

Объект

Способность

Придавать

Выберите

Важная тема

Оценка урока
- хорошо

Здорово

Свой вариант
Урок понравился

Довольна оценкой

Есть вопросы

Было скучно

Ничего особенного

Доволен оценкой

Мне было интересно

Я молодец!

Узнал(а) много нового

Ничего не понятно

Оценка урока - отлично

Легкая тема



**Спасибо
за урок !**