





1

2

3

4

5

6

7

8

9

10



# Вопрос 1

**С какого служебного слова начинается программа на Паскале?**

**var**

**begin**

**С любого**

**program**

## Вопрос 2

**Как должна заканчиваться программа на Паскале ?**

**end;**

**end.**

**end**

**end,**

## Вопрос 3

**Как называется величина, которая может изменять в программе свое значение?**

*постоянная*

*константа*

*переменная*

*как угодно*

## Вопрос 4

**С помощью какой команды можно вывести значение величины на экран?**

***read***

***write***

***if...***

***case...***

## Вопрос 5

**Каким символом должна заканчиваться каждая команда в Паскале?**

:

.

-

;

# Вопрос 6

**Символы  $:=$  служат для обозначения команды...**

***ветвления***

***присваивания***

***ввода***

***вывода***



# Вопрос 7

**Какое из служебных слов может отсутствовать в программе ?**

**program**

**end**

**begin**

**var**

## Вопрос 8

**После какого служебного слова  
объявляются величины в программе ?**

*var*

*end*

*program*

*begin*

## Вопрос 9

**После вывода данных переводит курсор на новую строку команда...**

*read*

*write*

*writeln*

*readln*

# Вопрос 10

**Как обозначается в Паскале тип целых переменных?**

*integer*

*natural*

*real*

*boolean*



# ***Правильно!***

***Продолжить***



# ***Неверно!***

***Продолжить***





ВНЕШНЯЯ ЭКОНОМИКА



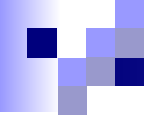
div – деление нацело

mod – остаток от деления

$$35 \text{ div } 10 = 3$$

$$35 \text{ mod } 10 = 5$$

$$\begin{array}{r|l} 35 & 10 \\ \hline 30 & \textcircled{3} \text{ div } \\ \hline & \textcircled{5} \\ & \text{mod} \end{array}$$



Определите значение целочисленных переменных  $x$  и  $y$  после выполнения фрагмента программы:

$x := 11;$

$y := 5;$


$t := y;$

$y := x \bmod y;$

$x := t;$

$y := y + 2 * t;$

$x = 5, y = 11$




Определите значение целочисленных переменных  $a$  и  $b$  после выполнения фрагмента программы:

**$a := 3 + 8 * 4;$**

**$b := (a \text{ div } 10) + 14;$**

**$a := (b \text{ mod } 10) + 2;$**

**$a = 9, b = 17$**



Определите значение целочисленных переменных *a* и *b* после выполнения фрагмента программы:

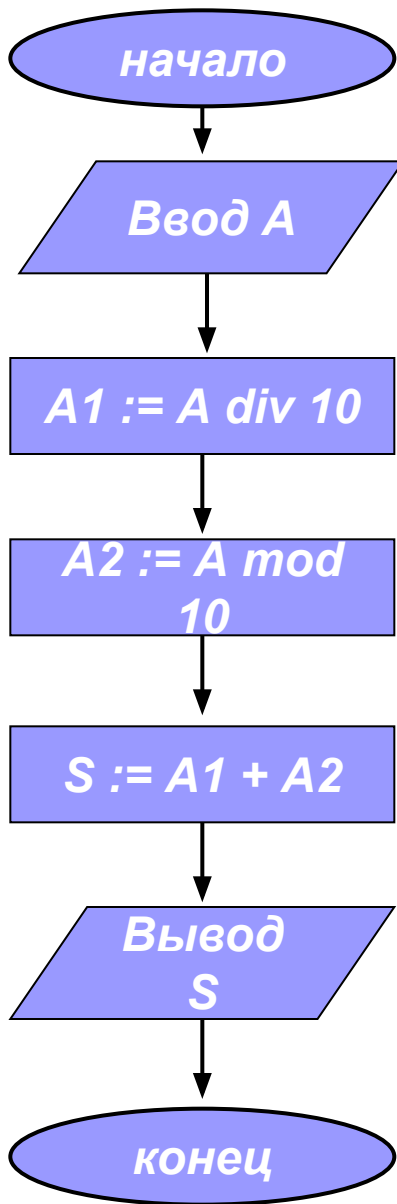
```
a := 42;  
b := 14;  
a := a div b;  
b := a*b;  
a := b div a;
```

**a = 14, b = 42**



# Задача 1

Составить программу, которая находит сумму цифр двузначного числа.





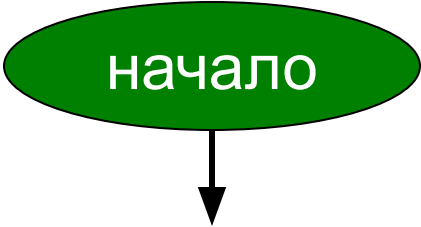
## Задача 2

Составить программу, которая находит число десятков в трехзначном числе.

## Задача 3

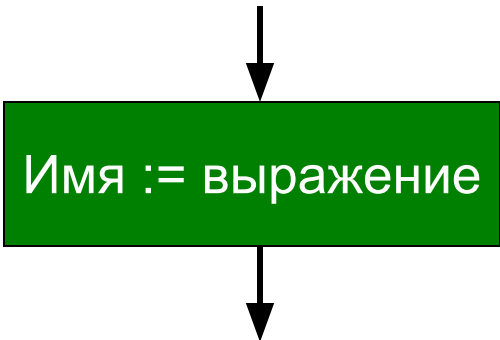
Составить программу, которая переставляет цифры заданного двузначного числа.

# Таблица - справочник

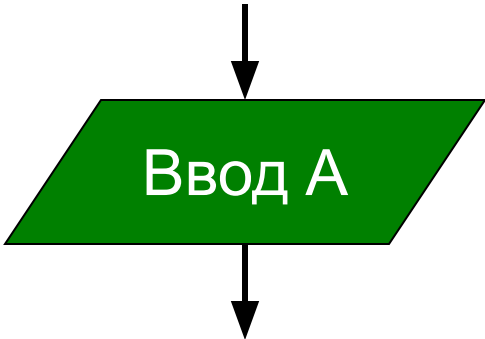
<i>Название команды</i>	<i>Блок-схема</i>	<i>Паскаль</i>
<p>Начало программы (алгоритма)</p>		<p><b>Program</b> <i>имя</i>;     <b>var</b> <i>список величин</i>; <b>Begin</b></p>



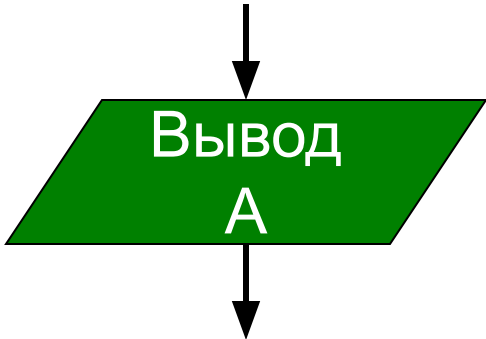
# Таблица - справочник

Название команды	Блок-схема	Паскаль
Присваивание	 <pre>graph TD; A[ ] --&gt; B[Имя := выражение]; B --&gt; C[ ]</pre>	<i>Имя := выражение;</i>

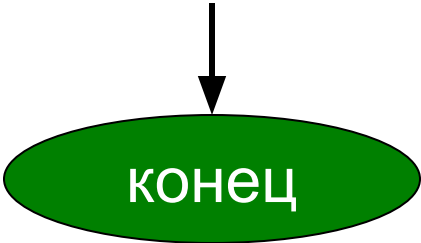
# Таблица - справочник

Название команды	Блок-схема	Паскаль
Ввод данных		<i>Read(A);</i>  <i>Readln(A);</i>

# Таблица - справочник

Название команды	Блок-схема	Паскаль
Вывод данных		<i>Write(A);</i>  <i>Writeln(A);</i>

# Таблица - справочник

<i>Название команды</i>	<i>Блок-схема</i>	<i>Паскаль</i>
Конец программы (алгоритма)		<b>End.</b>