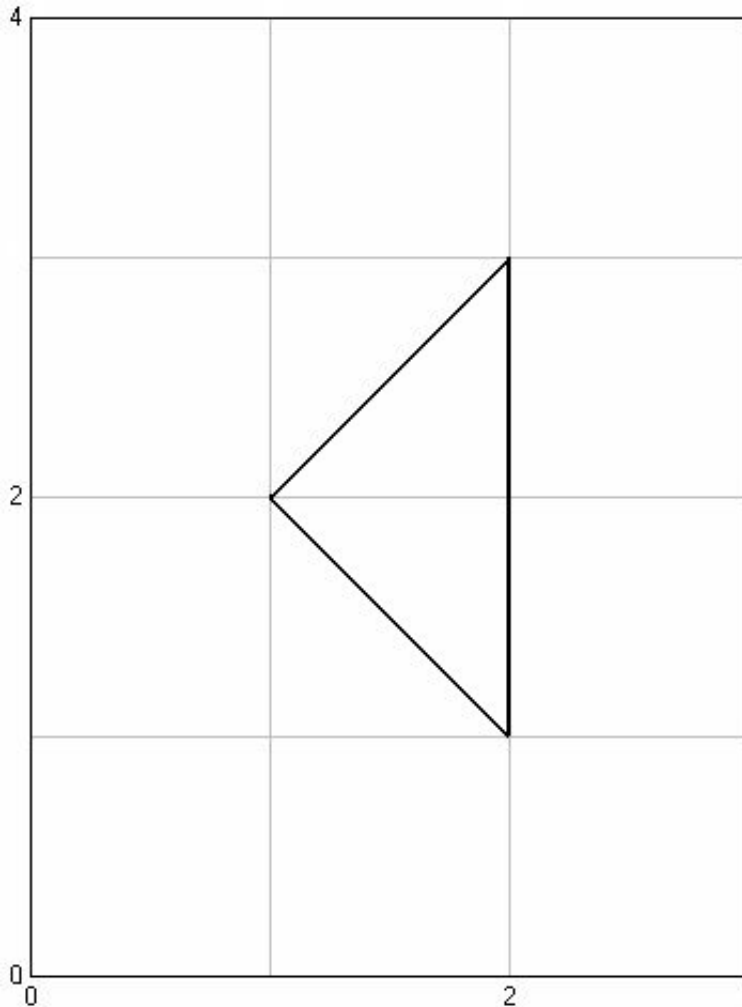


Решение задач для исполнителя Чертежник

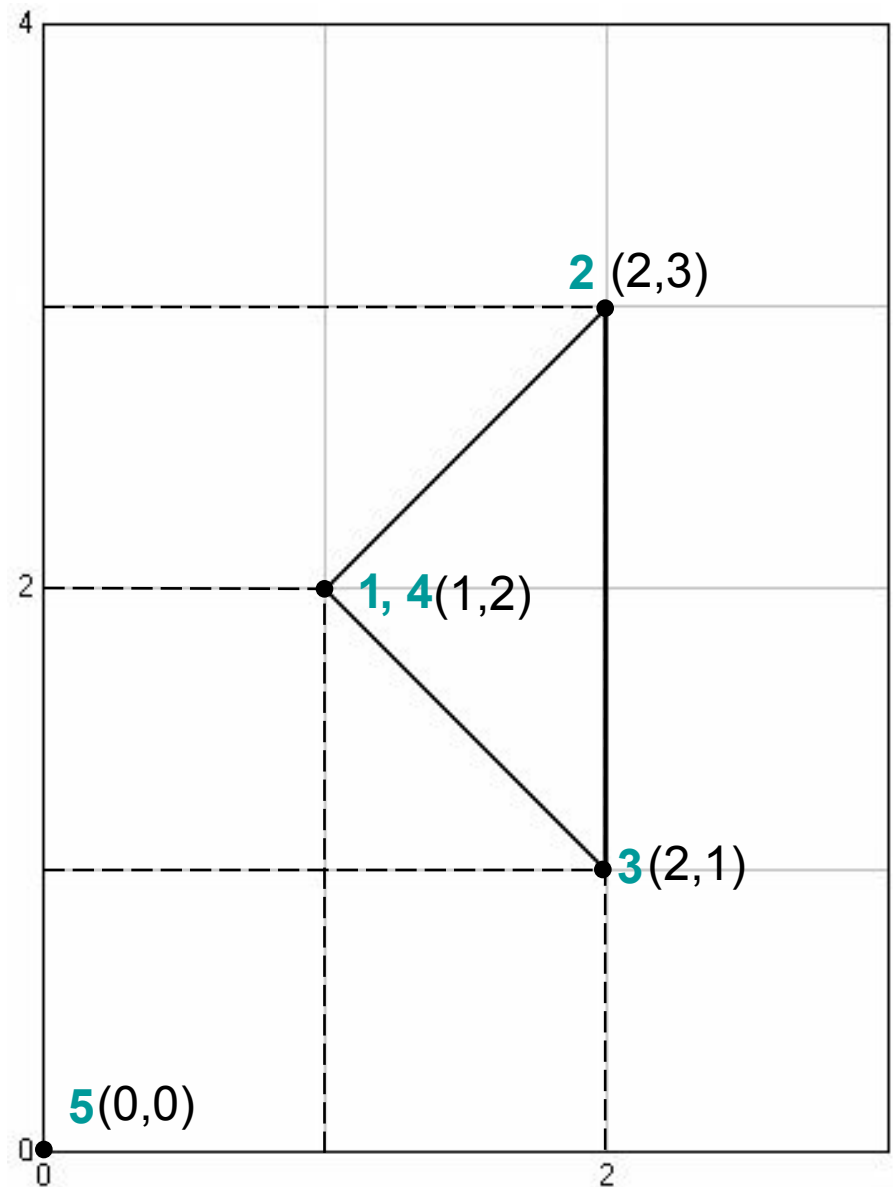
Алгоритм решения задач для Чертёжника



Пример



Составить программу
для построения
изображения.

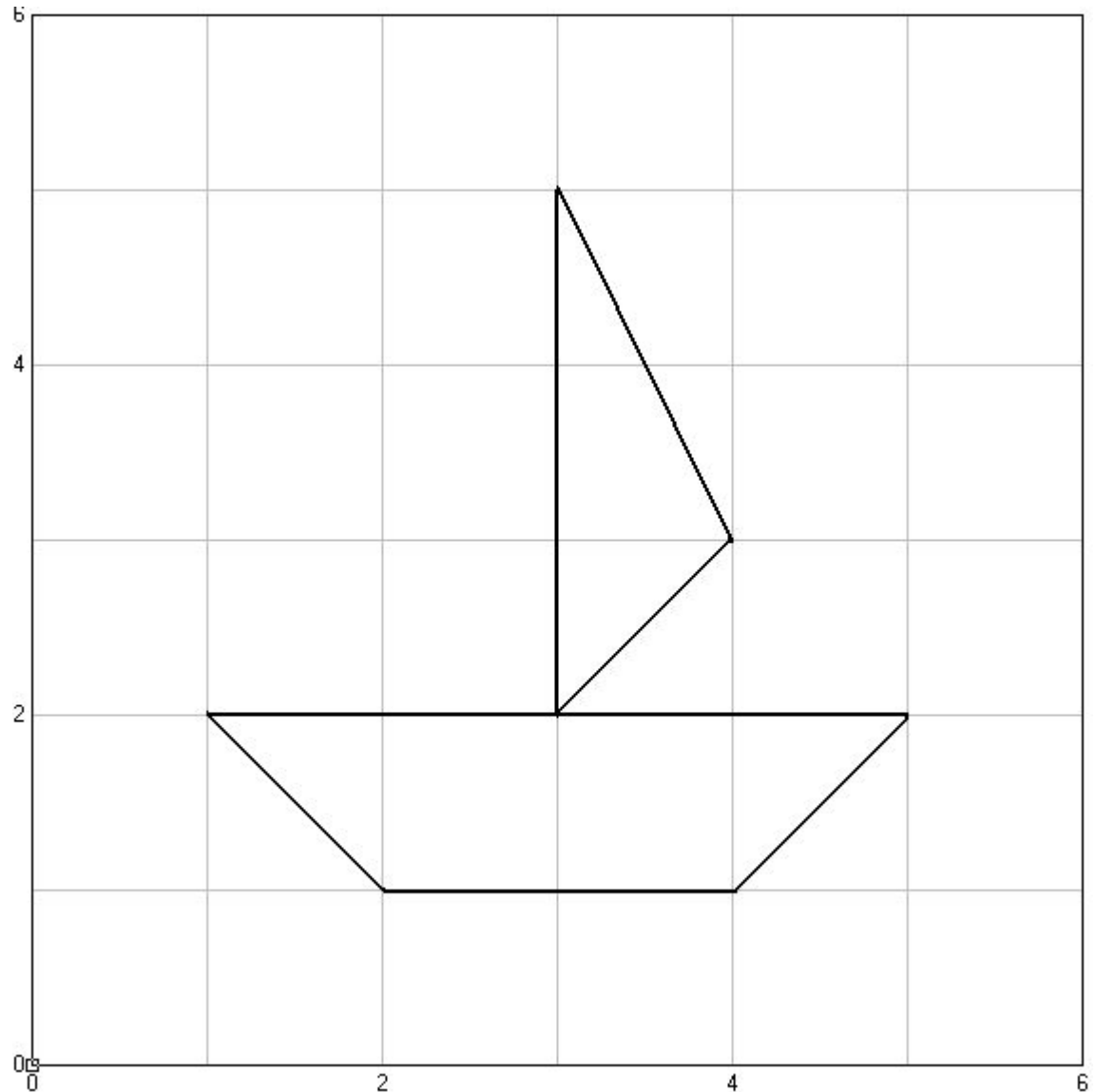


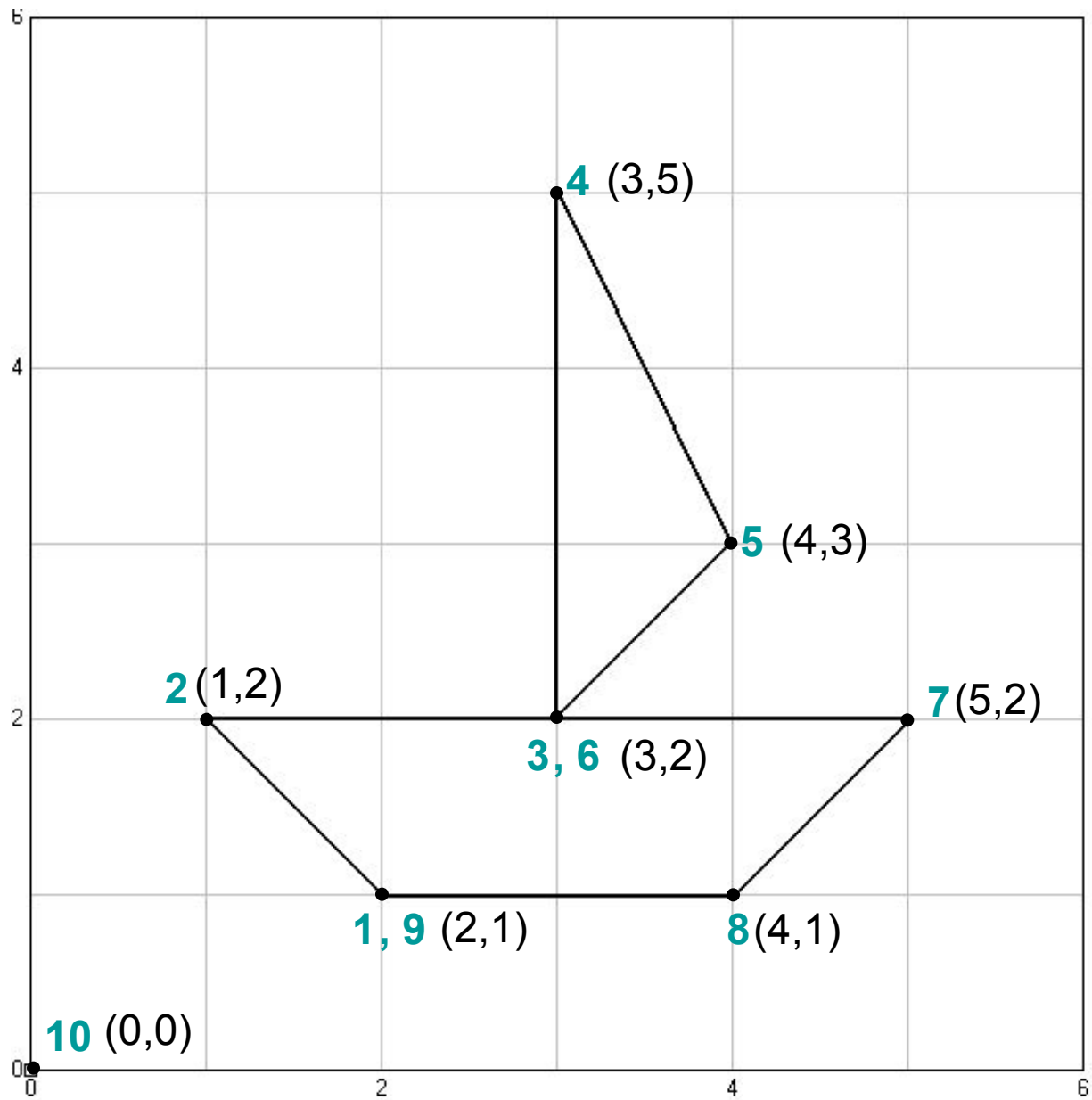


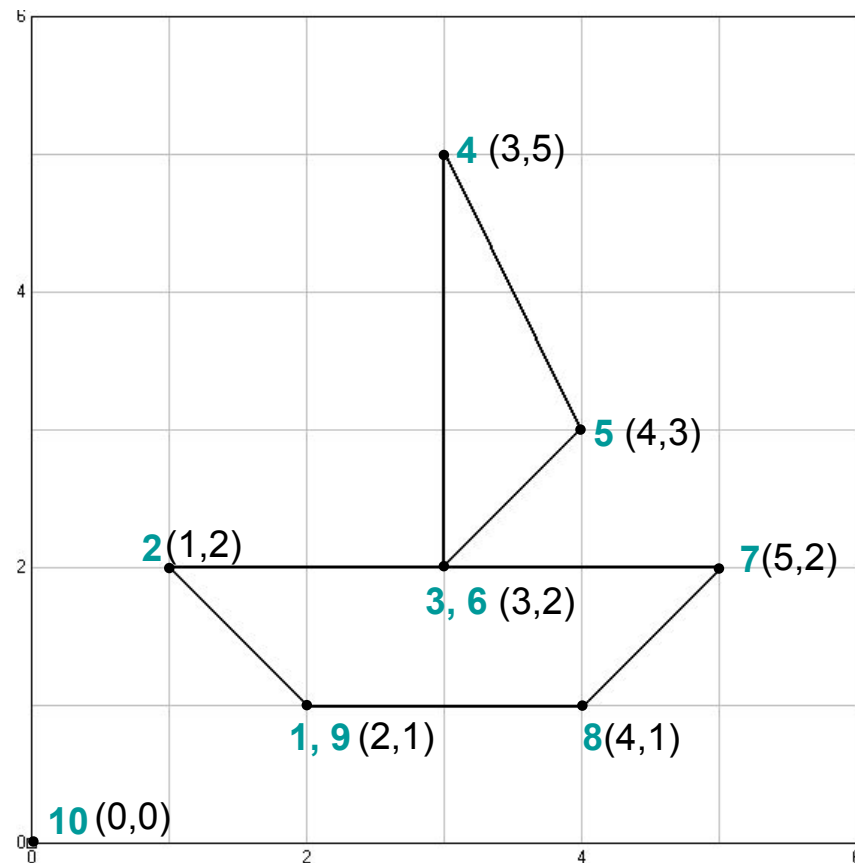
```
program triangle;  
uses Drawman;  
begin  
    Field(3,4);  
  
    ToPoint(1,2);  
  
    PenDown;  
  
    ToPoint(2,3);  
  
    ToPoint(2,1);  
  
    ToPoint(1,2);  
  
    PenUp;  
  
    ToPoint(0,0);  
  
end.
```

Задание

Составить
программу
для
построения
рисунка



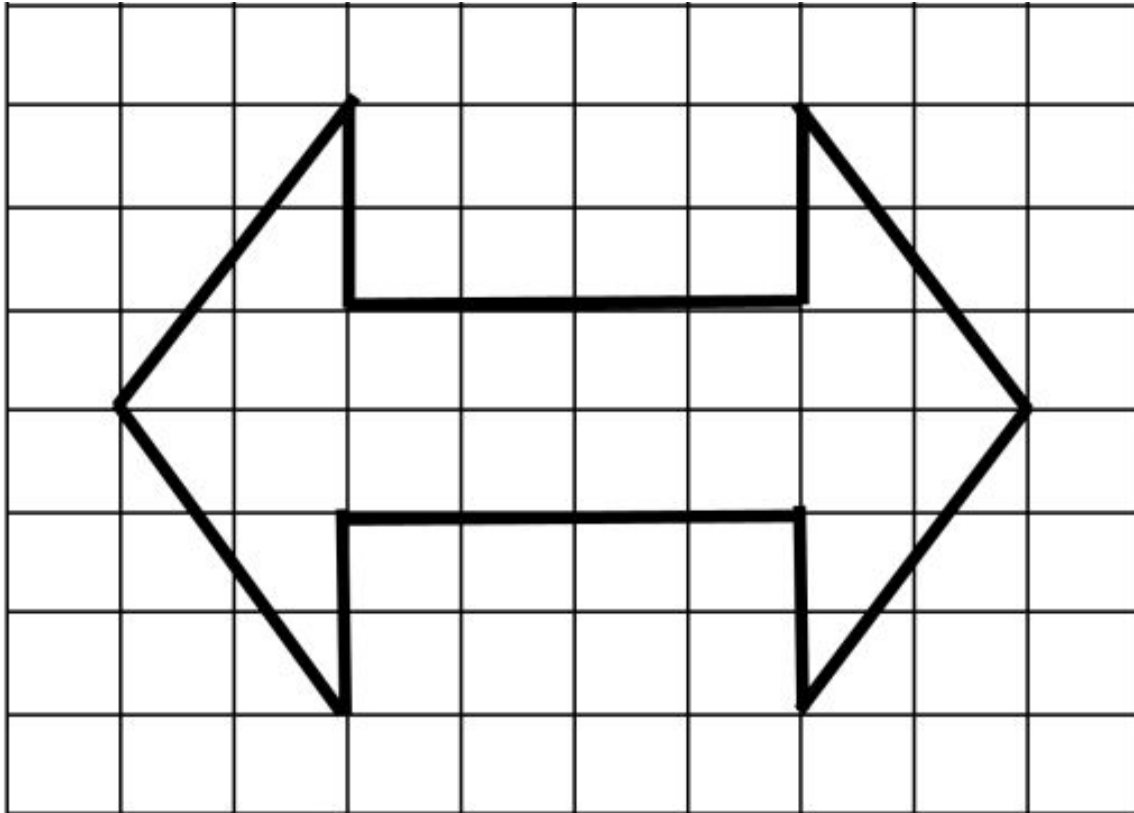






```
program yahta;  
uses Drawman;  
begin  
    Field(6,6);  
    ToPoint(2,1);  
    PenDown;  
    ToPoint(1,2);  
    ToPoint(3,2);  
    ToPoint(3,5);  
    ToPoint(4,3);  
    ToPoint(3,2);  
    ToPoint(5,2);  
    ToPoint(4,1);  
    ToPoint(2,1);  
    PenUp;  
    ToPoint(0,0);  
end.
```

Составить программу
для построения рисунка



Использовать команду **OnVector**