

Жарысқа келесі зауыттар қатысуға тілек білдіріп отыр

«Бейнеу терминалы» ұн өндіру зауыты



«Жаңаөзен» сүт өндіру зауыты



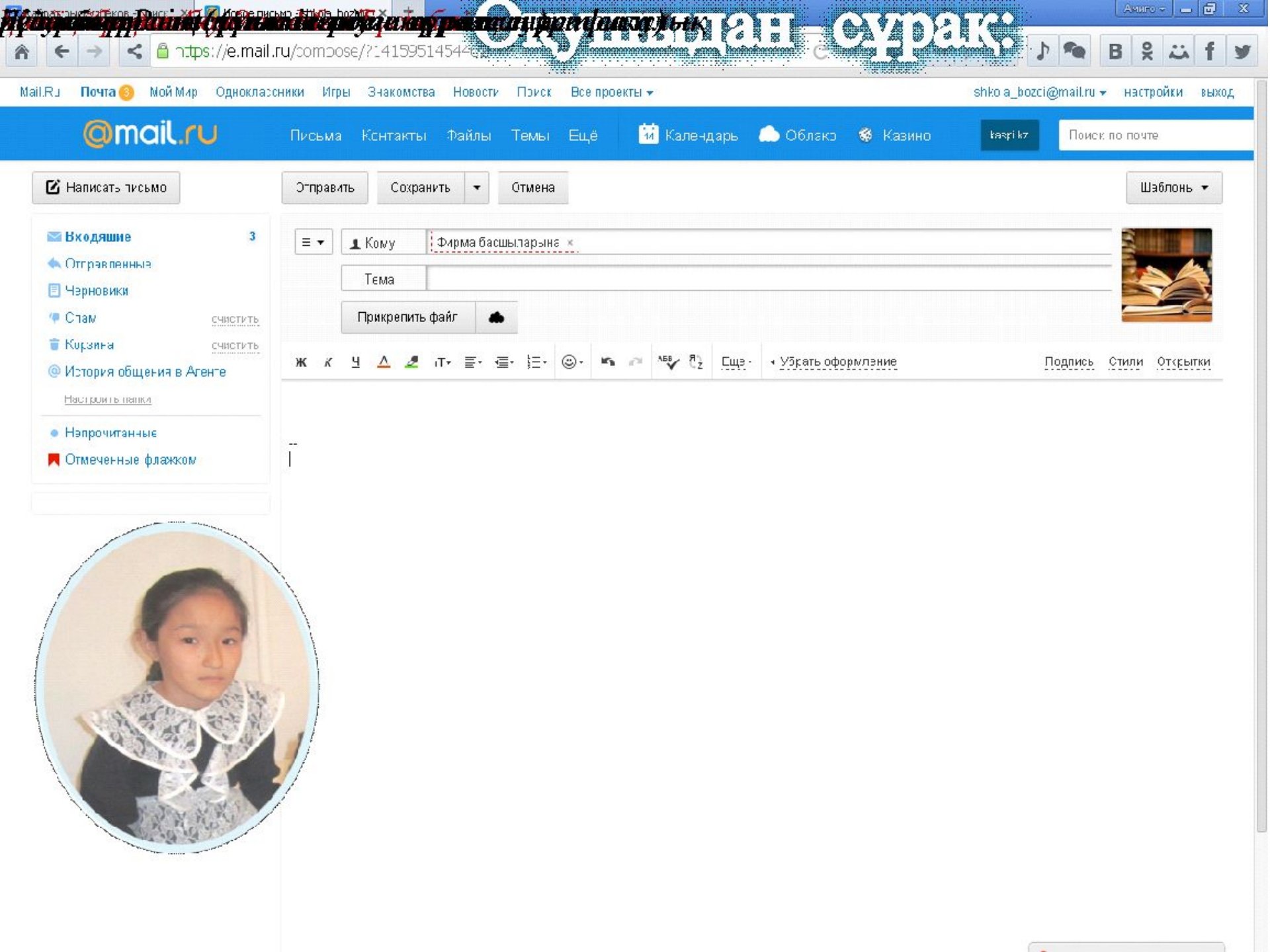


Студенттен сұрақ

1. Графикалық редактор дегеніміз не?

Жауабы: Графикалық бейнелерді құруға және өзгертуге арналған программа





Айнұрдың сұрағы



Құрметті мамандар, біздер
бәрін білесіздер ме? Мен
сайысқа дайындалып отыр

1 Гбайтта неше Мбайт бар?

Жауабы: 1 Гбайтта(гигабайтта)-1024 Мбайт бар





Оқушыдан тағы не сұрауға болады?

1. Графикалық редактор не үшін қажет?

Жауабы: Сурет салу үшін керек.





Оқушыдан сұрақ

Сәлем достар! Менің атым Ернұр. Мен 5 сыныпта оқимын. Маған көмектесіңдер, шұғыл!

Расторлық бейнелер неден тұрады? Пиксель дегеніміз не?

Жауабы: Растрлық бейнелер пиксельдерден тұрады. Пиксель дегеніміз – растрлық бейненің ең кішкентай элементі.





«Ертегілер елінен» сұрақ:

Құрметті мамандар! Мен Алдар Көсемін. Мені барлықтарын білетін шығарсыңдар. Хан алдағанымды біліп, маған мынадай сұрақ беріп тұр, егер жауабын таппасам хан мені жазалайды. Paint редакторын қалай іске қосамыз?

Жауабы: Баптау – барлық бағдарламалар-стандартты - Paint .





Сабақтың тақырыбы:

Сурет бөліктерімен

жұмыс істеу.



Сәйкестендіру кестесі



Жазу құралы



Белгілеу құралы



Өшіргіш/түрлі - түсті өшіргіш



Масштаб құралы



Құю (заливка) құралы



Қарындаш құралы



Қылқалам құралы



Бүріккіш құралы

Сәйкестендіру кестесі

Меню қатары

Тақырып жолы

Құралдар тақтасы

Сурет салу алаңы

Түстер палитрасы



КОМПЬЮТЕРМЕН ЖҰМЫС



А ДЕНГЕЙІ

1. PAINT – ТА КҰЖАТ ҚҰРЫҢДАР.
2. МЫНА СУРЕТТІ САЛЫҢДАР
(89- СУРЕТ)
3. «КЕМШІРҚОСАҚ» ДЕГЕН АТПЕН
САҚТАҢДАР.



КОМПЬЮТЕРМЕН ЖҰМЫС В ДЕНГЕЙІ



1. PAINT БАҒДАРЛАМАСЫН
АШЫҢДАР.
2. СУРЕТ САЛУДЫҚ ОҢТАЙЛЫ
ТӘСІЛІН ТАБЫҢДАР. (90 – СУРЕТ.)
3. ЖҰМЫСТЫ «ЭЛЕКТРОВОЗ»
ФАЙЛЫНДА САҚТАҢДАР.

“Өзіңді тексер”



1. Егер ерекшеленген фрагментті тышқанның оң жақ батырмасымен шертсек, онда:

- А) контекстік мәзір пайда болады.
- В) ерекшеленген фрагмент жоғалады
- С) фрагмент басқа түске боялады.
- Д) Ештеңе болмайды

2. Суреттің ерекшеленген фрагментін Ctrl батырмасын басып жылжыту қандай бұйрыққа парапаар?

- А) қып алу
- В) көшіру
- С) бейнелеу/ бұру
- Д) түсін алмастыру.

3. Сурет алмасу буферінен қайда кірістіріледі.

- А) экранның ортасына
- В) Төменгі оң жақ бұрышына
- С) Жоғарғы сол жақ бұрышына
- Д) экранның төменгі жағына



4. Қандай пернені жібермей ұстап тұрып, «ізі бар» көшірме алуға болады?

- A) ESC
- B) Tab
- C) Ctrl
- D) Shift

5. Қандай сайманның көмегімен мәтін енгізуге болады?

- A) Өшіргіш
- B) Мәтін
- C) Қарындаш
- D) Қылқалам

6. Мәтін түсі:

- A) Өзгертілмейді
- B) Фонның түсімен бірдей
- C) Палитра тышқанның сол жақ батырмасын шерту арқылы таңдалады.
- D) Әрқашан қара





Жауаптары:

1 2 3 4 5 6
A B C D B C





Үйге тапсырма:

Тақырыпты оқу, мазмұндау. С деңгейінің тапсырмасын орындау..

