

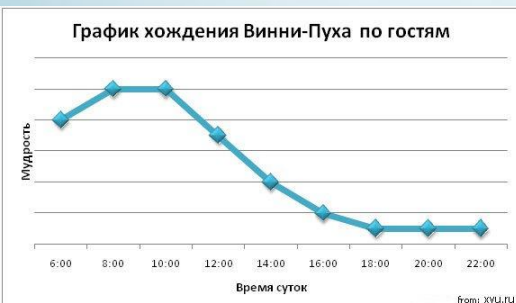
Растровое кодирование графической информации

Выполнила: Евтягина В.И.

Растровое кодирование графической информации



Под графической информацией мы понимаем фотографии, рисунки, схемы, чертежи и т.д. Чтобы понять, как кодируется графическая информация, рассмотрим, как формируется изображение на экране монитора.



Графическая информация делится на:

растровую



векторную



Для работы с растровыми
изображениями используют
графические редакторы



Adobe
Photoshop

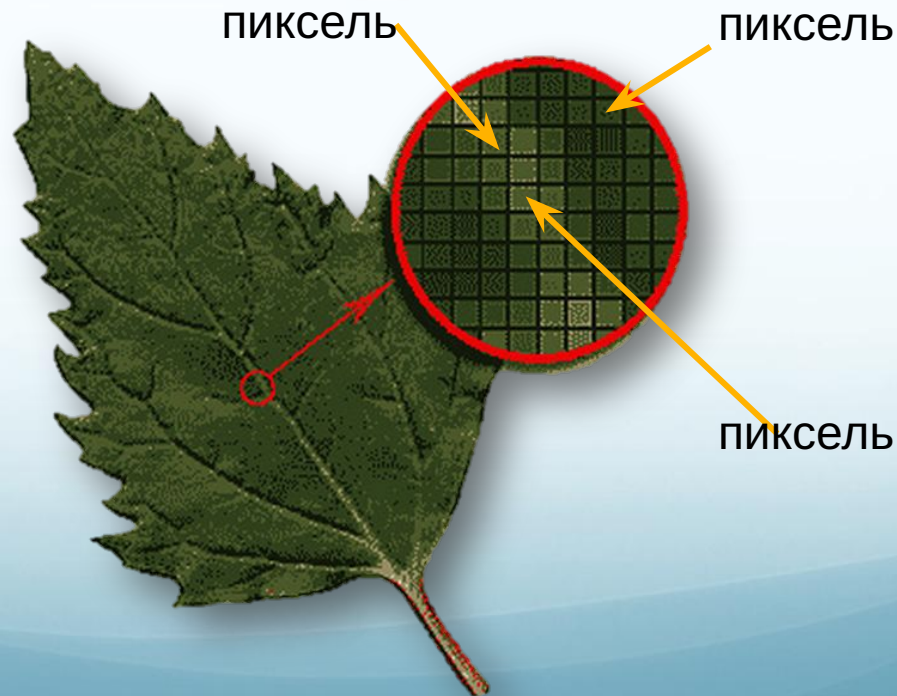


GIMP

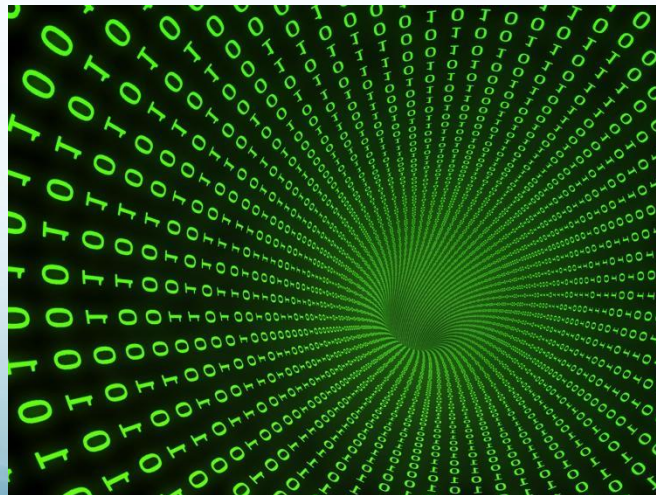


Paint.NET

Растровое кодирование графической информации

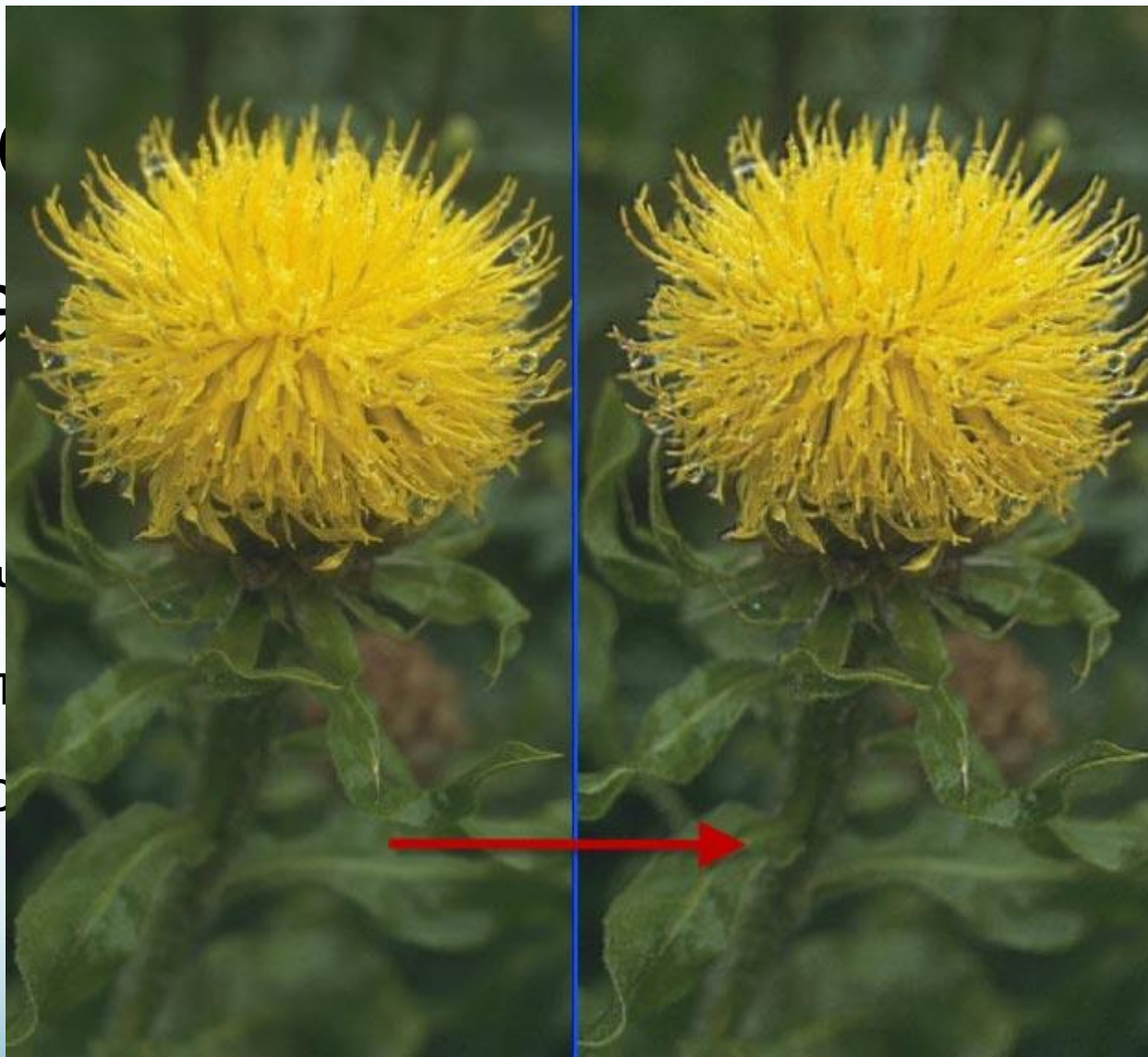


- Пиксель – наименьший элемент изображения на экране компьютера.
- Размер пикселя приблизительно равен 0,0018 дюйма.
- Цвет каждого пикселя кодируется двоичным числом.



Растение
гра

колич
ст
способ



и

г

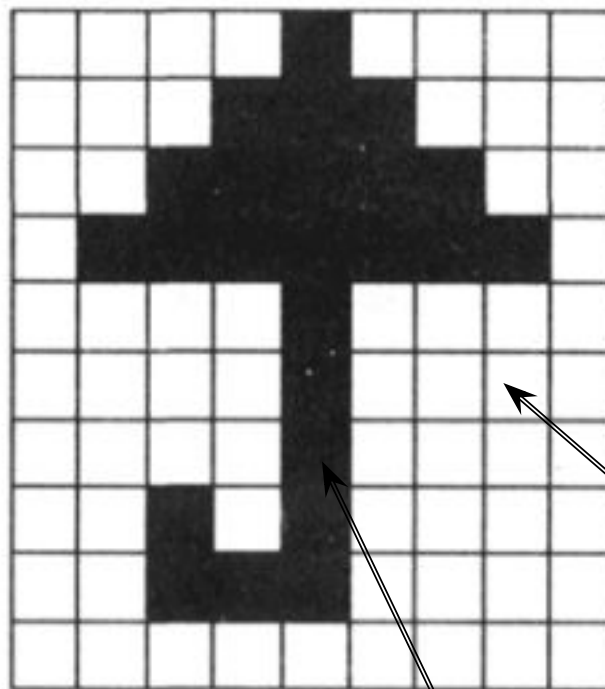
очек в

ую

учше

- Рассмотрим черно-белое изображение

```
000010000  
000111000  
001111100|  
011111110  
000010000  
000010000  
000010000  
001010000  
001110000  
000000000
```



Пустая клетка –
это 0.

Закрашенная клетка – это 1.

- Реши обратную задачу – восстанови изображение по двоичному коду

```
0000011  
000110  
011100  
1110000  
1111000  
001110  
000011  
000001
```

Задание:

- Придумай и нарисуй в тетради черно-белые картинки (закрась клетки) и запиши их двоичные коды