

Файлы и файловая система



01000001
01000010
01000011
01000100
01000101
01000110
01000111
01001000
01001001
01001010
01001011
01001100
01001101
01001110
01001111
01010000
01010001
01010010
01010011
01010100
01010101
01010110
01010111
01011000
01011001
01011010
01011011
01011100
01011101
01011110
01011111
01100000
01100001
01100010
01100011
01100100
01100101
01100110
01100111
01101000
01101001
01101010
01101011
01101100
01101101
01101110
01101111
01110000
01110001
01110010
01110011
01110100
01110101
01110110
01110111
01111000
01111001
01111010
01111011
01111100
01111101
01111110
01111111

00000000
00000001
00000010
00000011
00000100
00000101
00000110
00000111
00001000
00001001
00001010
00001011
00001100
00001101
00001110
00001111
00010000
00010001
00010010
00010011
00010100
00010101
00010110
00010111
00011000
00011001
00011010
00011011
00011100
00011101
00011110
00011111
00100000
00100001
00100010
00100011
00100100
00100101
00100110
00100111
00101000
00101001
00101010
00101011
00101100
00101101
00101110
00101111
00110000
00110001
00110010
00110011
00110100
00110101
00110110
00110111
00111000
00111001
00111010
00111011
00111100
00111101
00111110
00111111
01000000
01000001
01000010
01000011
01000100
01000101
01000110
01000111
01001000
01001001
01001010
01001011
01001100
01001101
01001110
01001111
01010000
01010001
01010010
01010011
01010100
01010101
01010110
01010111
01011000
01011001
01011010
01011011
01011100
01011101
01011110
01011111
01100000
01100001
01100010
01100011
01100100
01100101
01100110
01100111
01101000
01101001
01101010
01101011
01101100
01101101
01101110
01101111
01110000
01110001
01110010
01110011
01110100
01110101
01110110
01110111
01111000
01111001
01111010
01111011
01111100
01111101
01111110
01111111



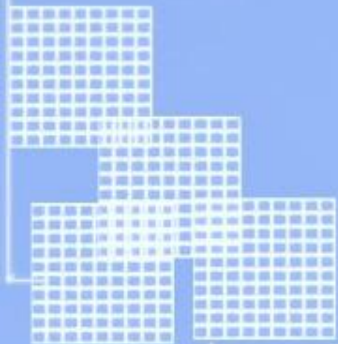
Файлы. Файловая система.

**«Приведи в своем сознании все по
существу взаимосвязанные между
собой предметы, в ту именно связь,
в которой они действительно
находятся в природе».**

И.Г. Песталоцци

Где в компьютере хранится информация?

Назовите основные характеристики долговременной памяти, заполнив таблицу в тетради.



3 9
4 1
1 0
1 0
1 5
1 0
1 0
1 0
1 0
1 0
5 2
1 4
0 1
4 6
1 5
1 0
1 2
2 3
4 0
1 3
1 1
1 3
0

Характеристики устройств долговременной памяти

| Тип устройства | Максимальная информационная емкость | Опасные воздействия |
|---------------------------|---|--|
| Гибкий магнитный диск | 1,4 Мбайт | Нагревание, сильные магнитные поля |
| Жесткий магнитный диск | 3 Тбайт | Удары |
| CD-диск | 700 Мбайт | Царапины |
| DVD-диск | 4,7 Гб - 8Гб | Царапины |
| Flash-диск | 128 Гбайт | Неправильное отключение |

A 10x10 grid of numbers from 1 to 100. The top-left 4x4 square, containing numbers 1 through 16, is highlighted in light blue. The rest of the grid is white with black text.

Имя файла

Имя файла состоит из двух частей, разделенных точкой: **имя файла** и **расширения**.

referat.doc

Имя файлу дает пользователь.

Расширение указывает, какого рода информация хранится в файле, тип файла.

Соглашение 8.3

По **соглашению 8.3** имя файла может:

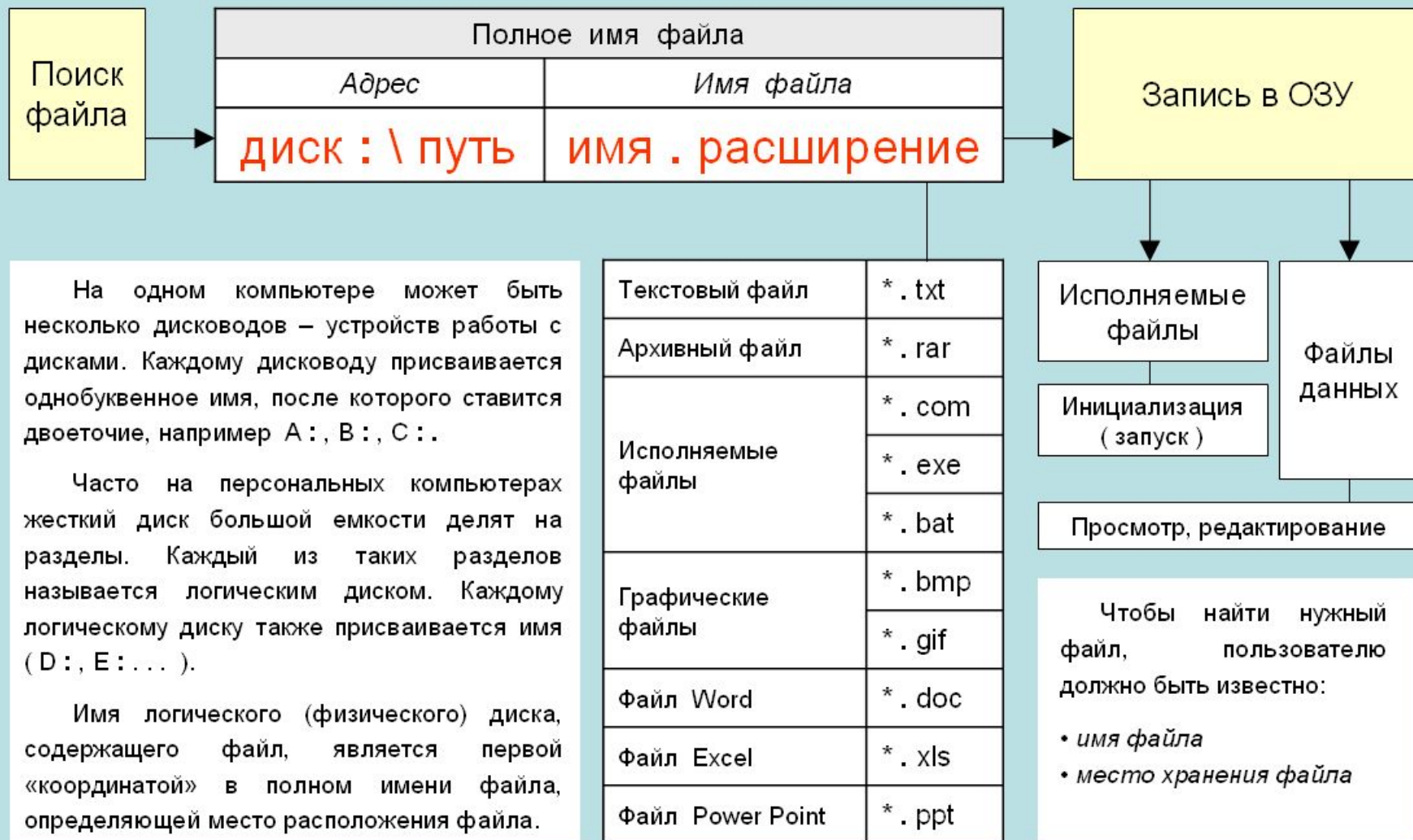
1. Состоять из двух частей, разделенных точкой. Первая часть может иметь длину до 8 символов.
2. При записи имени файла разрешается использовать только буквы английского алфавита и цифры.
3. Начинаться имя должно с буквы.
4. Пробелы и знаки препинания не допускаются, за исключением трёх символов: ! ~ _

Как определить расширение файла?

У каждого файла
есть свойства, где
указывается тип
файла:



ИМЯ ФАЙЛА. ПУТЬ К ФАЙЛУ.



ФАЙЛЫ

```
graph TD; A[ФАЙЛЫ] --> B[Исполняемые (программы)]; A --> C[Файлы данных]; B --- D[Архивные файлы]; C --- D;
```

Исполняемые (программы)

Инициализация
(запуск)

Файлы данных

Просмотр,
редактирование

Архивные файлы

Может храниться
любая информация

Взберите допустимые имена файлов

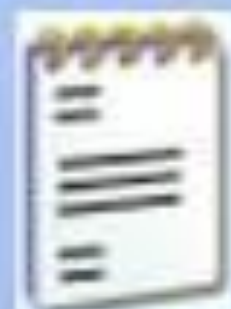
Задание №1

- 1) **Index*.doc**
- 2) **Lin?exe**
- 3) **kyky.bmp**
- 4) **A.b.txt**
- 5) **Comp.doc**
- 6) **<file>.gif**
- 7) **Work/x.ppt**
- 8) **Con.gif**

Определить тип файла по иконке



Задание №2

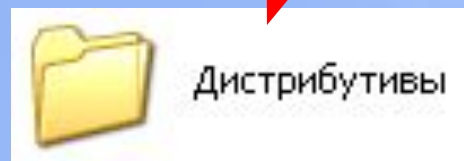


3
4
1
5
.
.
1
4
6
.
1
2
6
4
2

Ярлык

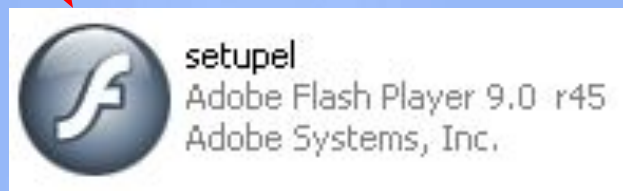
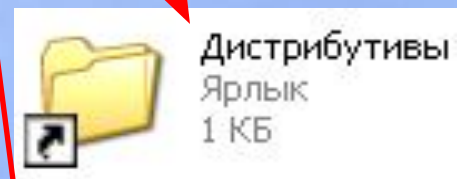
Ярлык - это ссылка на тот или иной файл, которая дает команду к запуску этого файла.

Файл



Папка

Ярлык



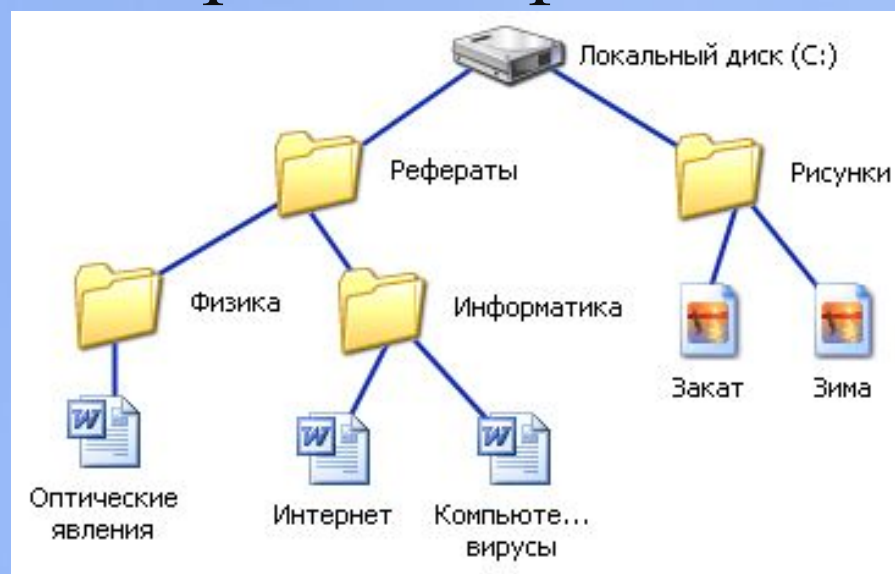
Назначение ярлыка:

**Указать путь к файлу и
открыть его**

Путь к файлу – последовательность, начиная от системного диска (на одном компьютере может быть несколько дисков) и заканчивая папкой, в которой непосредственно хранится файл.

Путь к файлу

Путь к файлу – последовательность папок, начиная от самой верхней и заканчивая той, в которой непосредственно хранится файл



C:\Рефераты\Информатика\ Интернет.doc

Полное имя файла

Полное имя файла = путь к файлу +
имя файла

Пример полного имени файла:

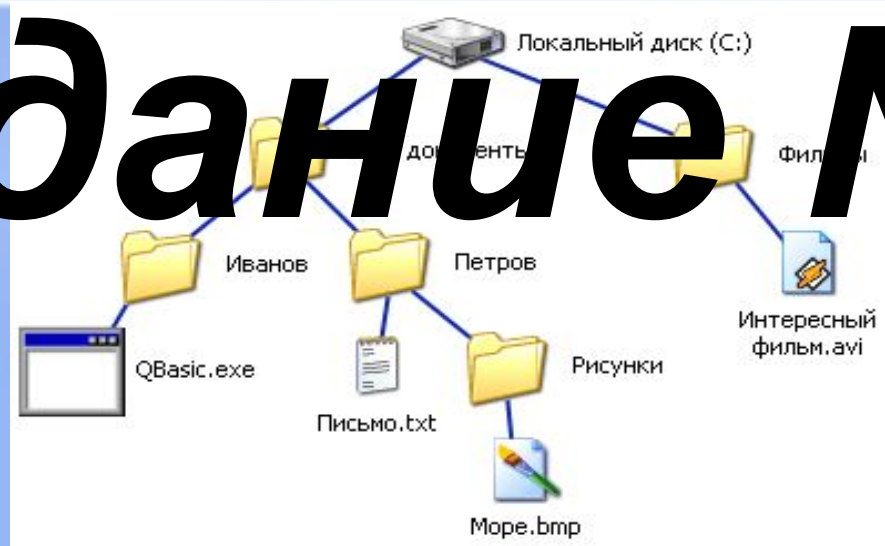
C:\ Работа\Отчет\Моя_работа.doc

путь к файлу

имя файла

Запишите полные имена всех файлов

Задание № 3



C:\Мои документы\Иванов\QBasic.exe

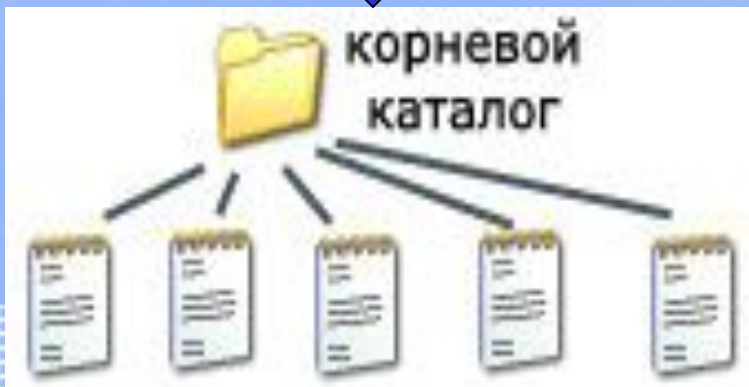
C:\Мои документы\Петров\Письмо.txt

C:\Мои документы\Петров\Рисунки\More.bmp

C:\Фильмы\Интересный фильм.avi

Файловая структура – вся совокупность файлов на диске и взаимосвязей между ними

Одноуровневая

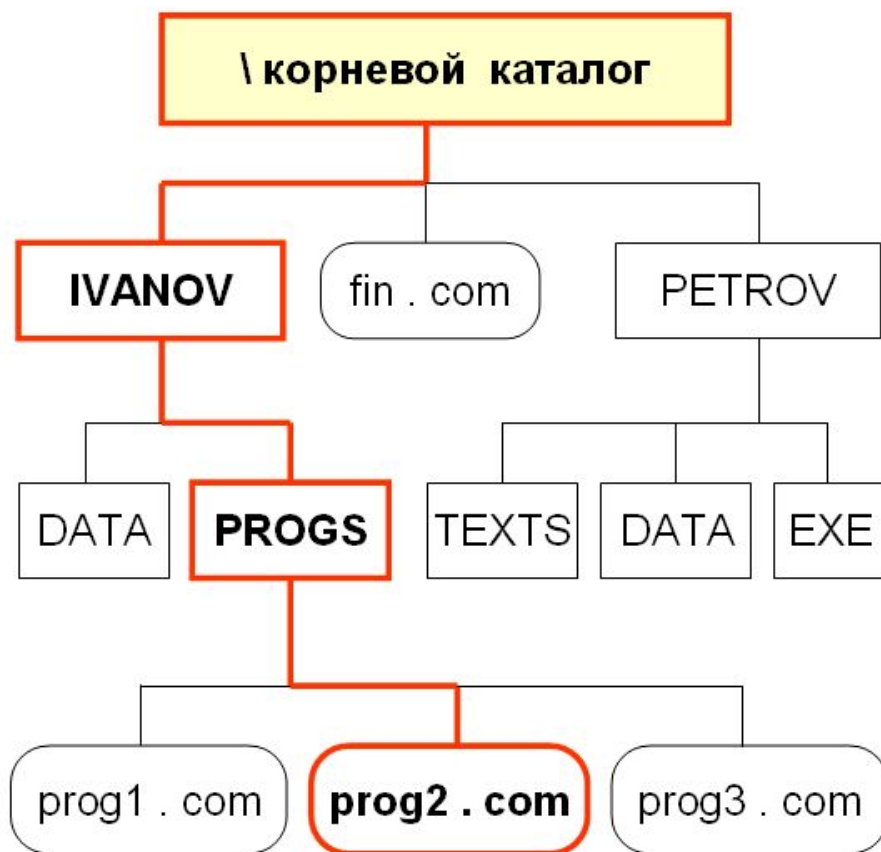


A: tetris.exe

**Многоуровневая
(иерархическая)**



C: /документы/proba.doc



Многоуровневая файловая структура

Иерархический способ организации файлов на диске. Кроме понятия «файл» при этом вводится понятие «каталог» (папка). Папка может находиться внутри другой папки. Папка самого верхнего уровня называется корневым каталогом.

Пример полного имени файла

C: \ IVANOV \ PROGS \ prog2 . pas

Диск :

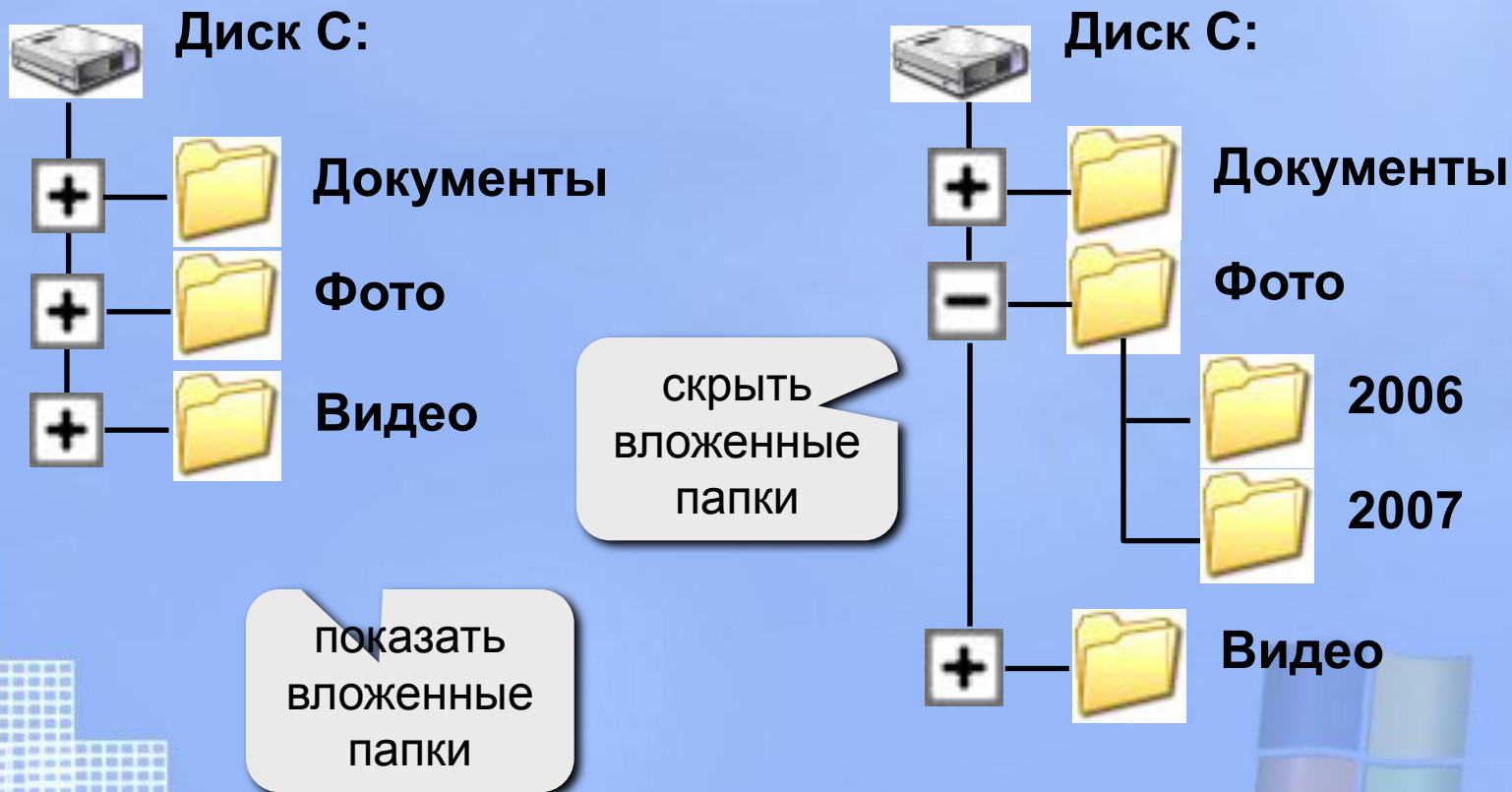
Путь

имя файла

Полный адрес → **Диск :** \ ^{корневой каталог} \ каталог \ . . . \ каталог \ имя . расширение

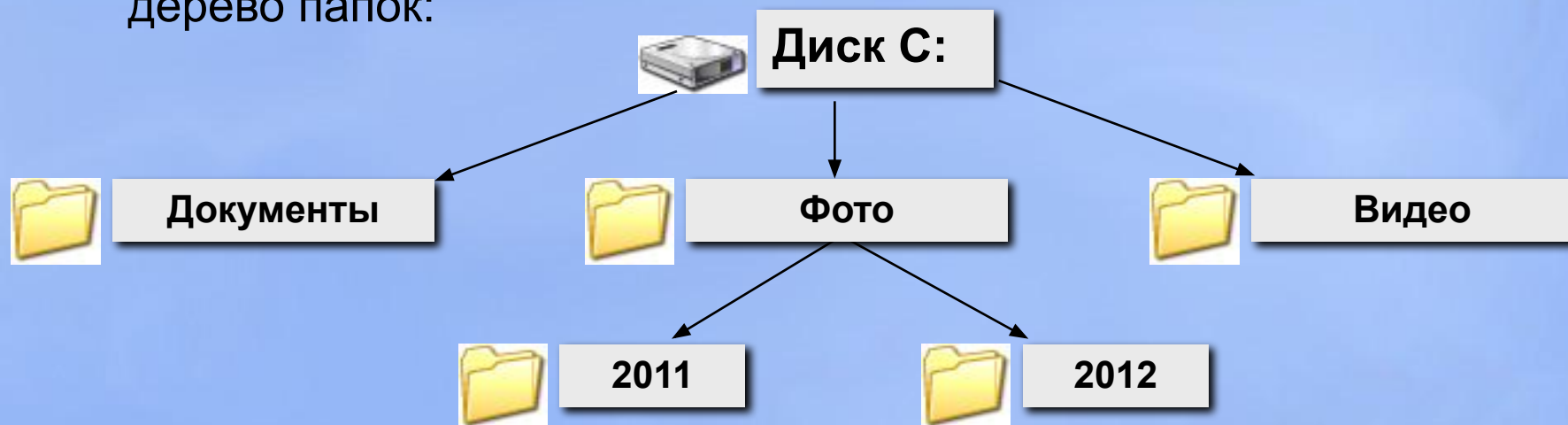
Файловая система

Проводник (Пуск – Программы – Стандартные)

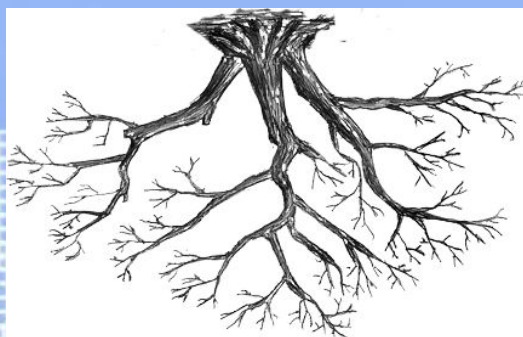


Файловая система

дерево папок:



корень



Рабочая папка (текущий каталог) – папка, с которой в данный момент работает пользователь.

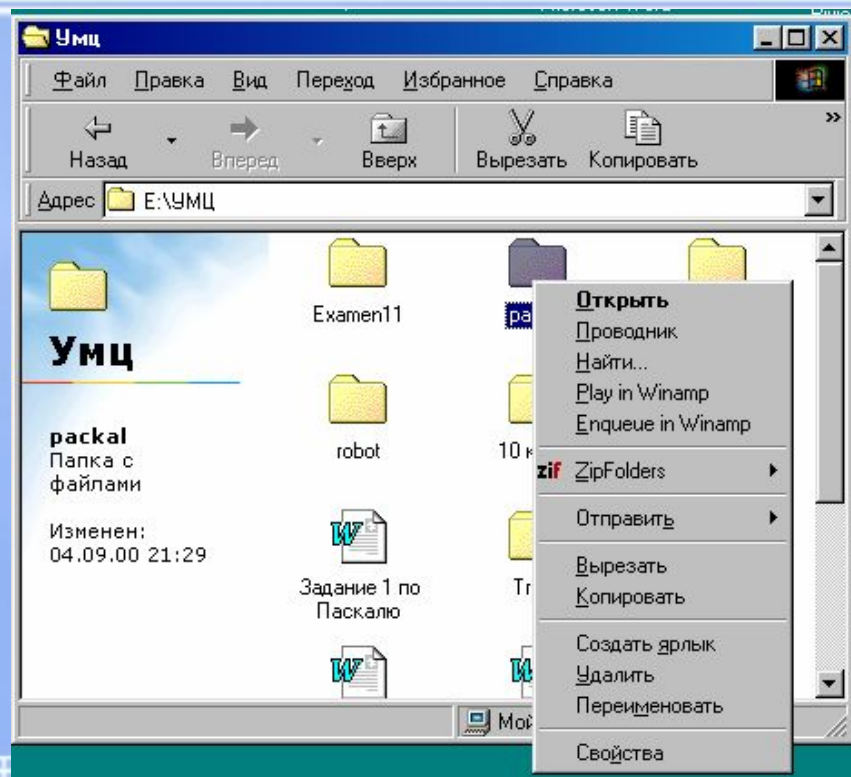
Разминка

Быстро поморгать, закрыть глаза и посидеть спокойно, медленно считая до 5. Повторить 3 раза.



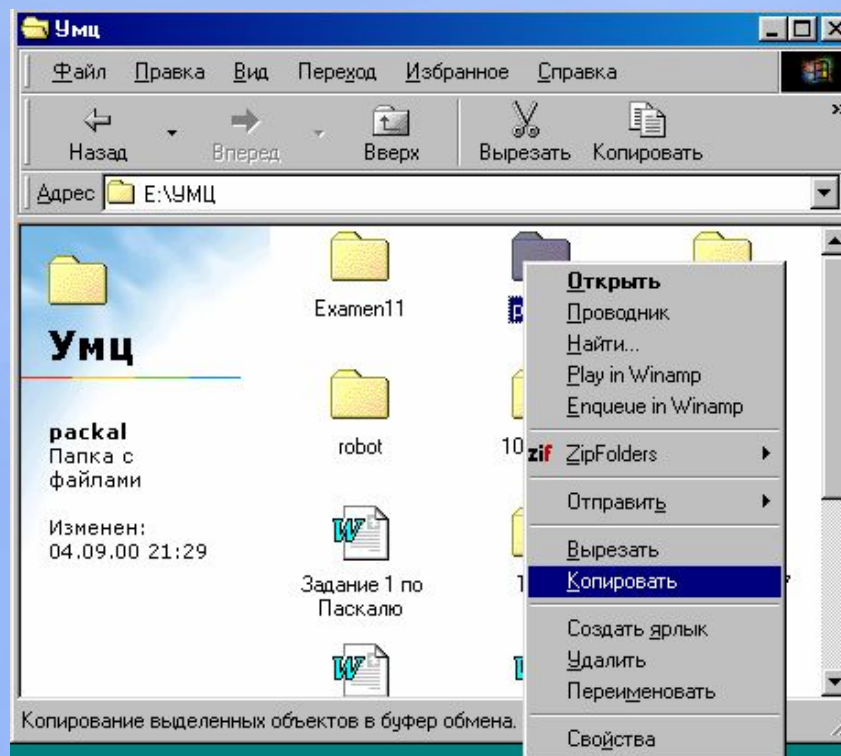
3 9
4 1
1 0
1 0
5 1
1 0
1 0
1 0
5 2
2 0
1 4
6 5
1 0
2 1
6 2
3 0
1 3
1 1
3 0

Операции с файлами и папками



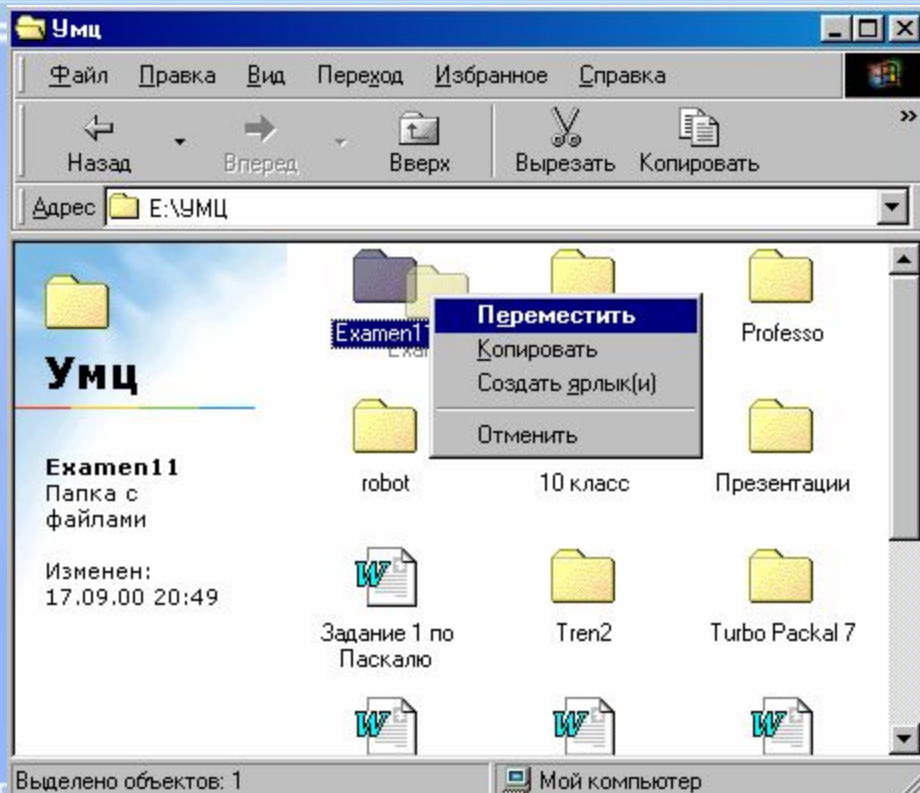
Открыть файл

Копировать файл

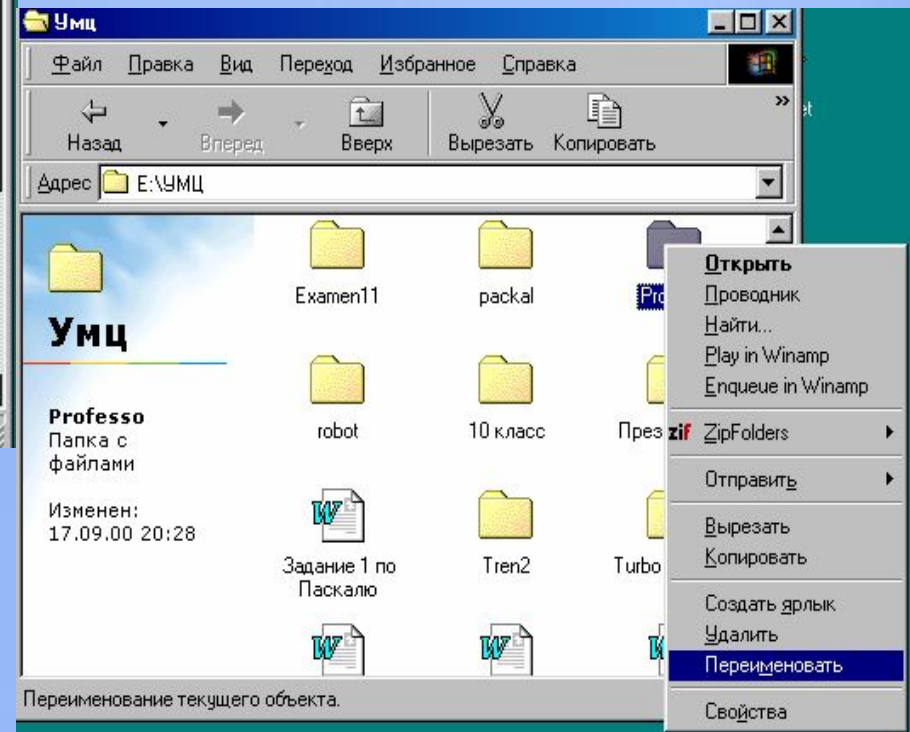


Операции с файлами и папками

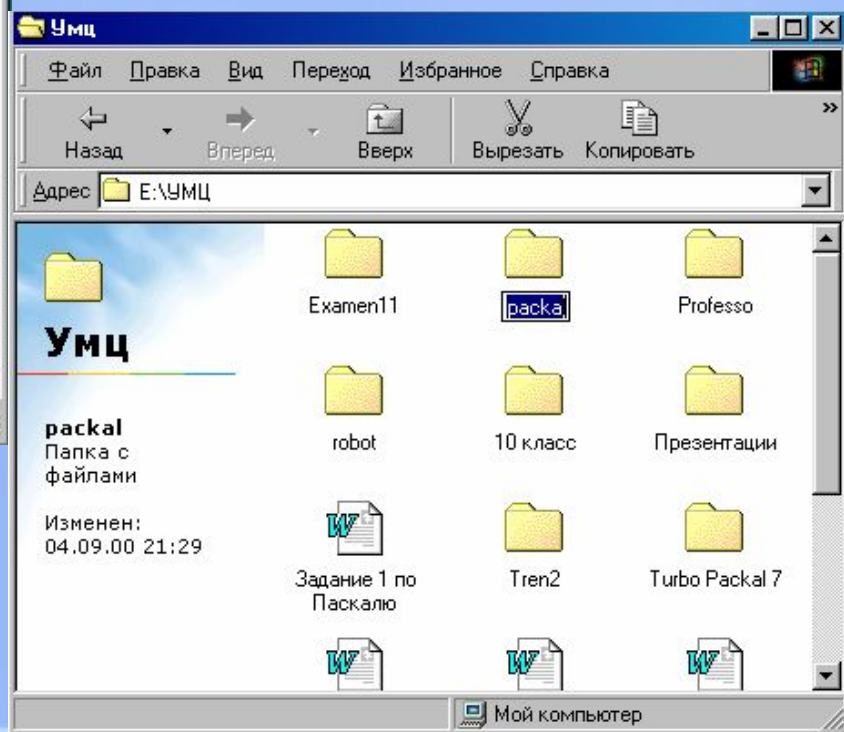
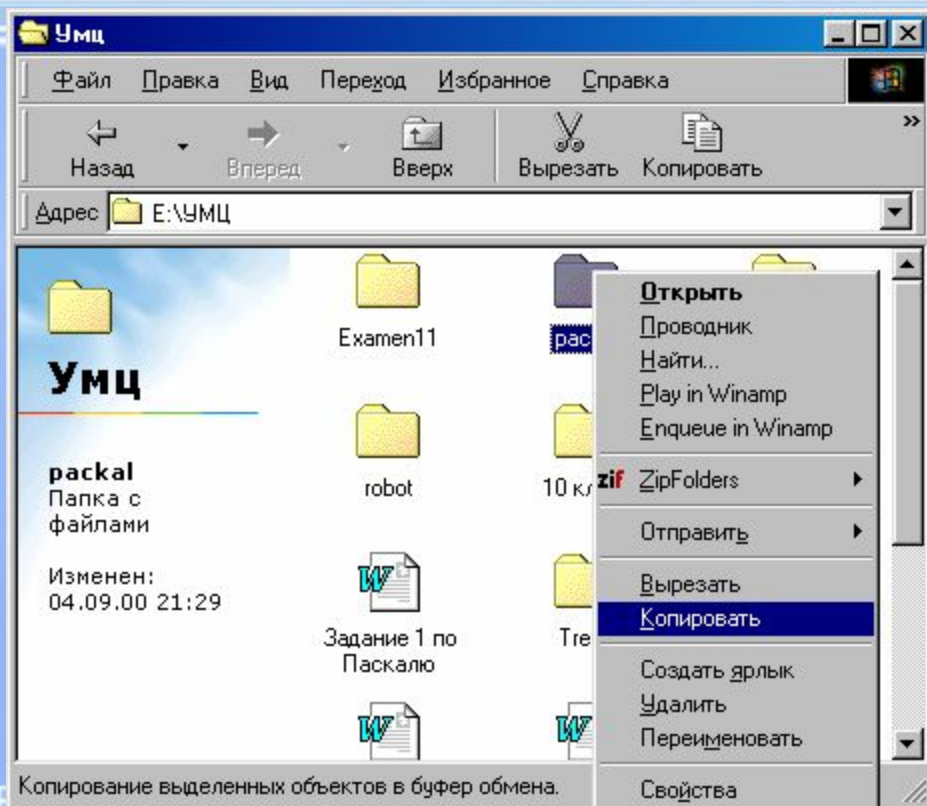
Переименовать файл

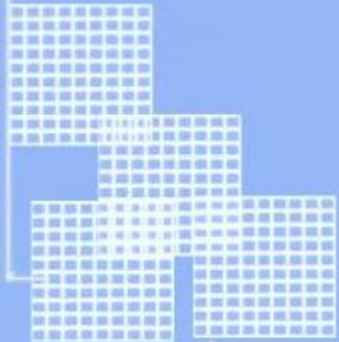



Переместить файл



Операции с файлами и папками





- 

Спасибо за внимание