

Древние археологические памятники Урала (ДАПУ)



Урал

- Урал – это совершенно особенный регион, он служит границей между Европой и Азией, между западной и восточной частями нашей страны. И эта граница весьма внушительна: Уральская горная система протянулась более чем на 2000 километров с севера на юг при ширине от 40 до 150 км, а ее наивысшая точка, которую наверняка все запомнили еще в школе, - гора Народная, поднимается на 1895 метров.

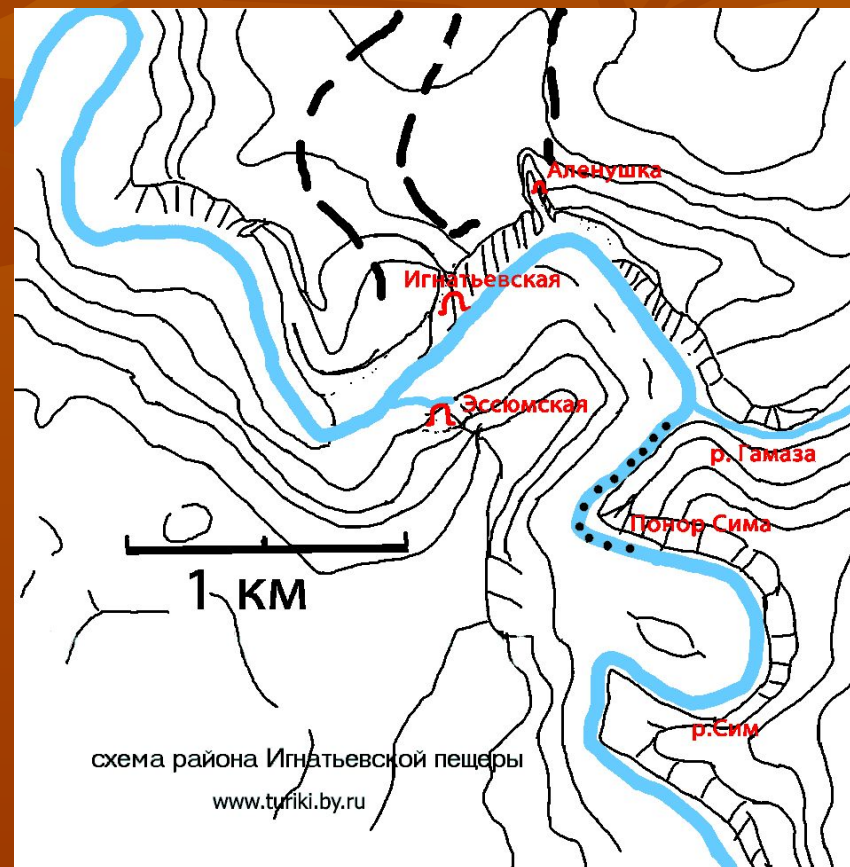




З
ТЬ

вая
ых
е
й в

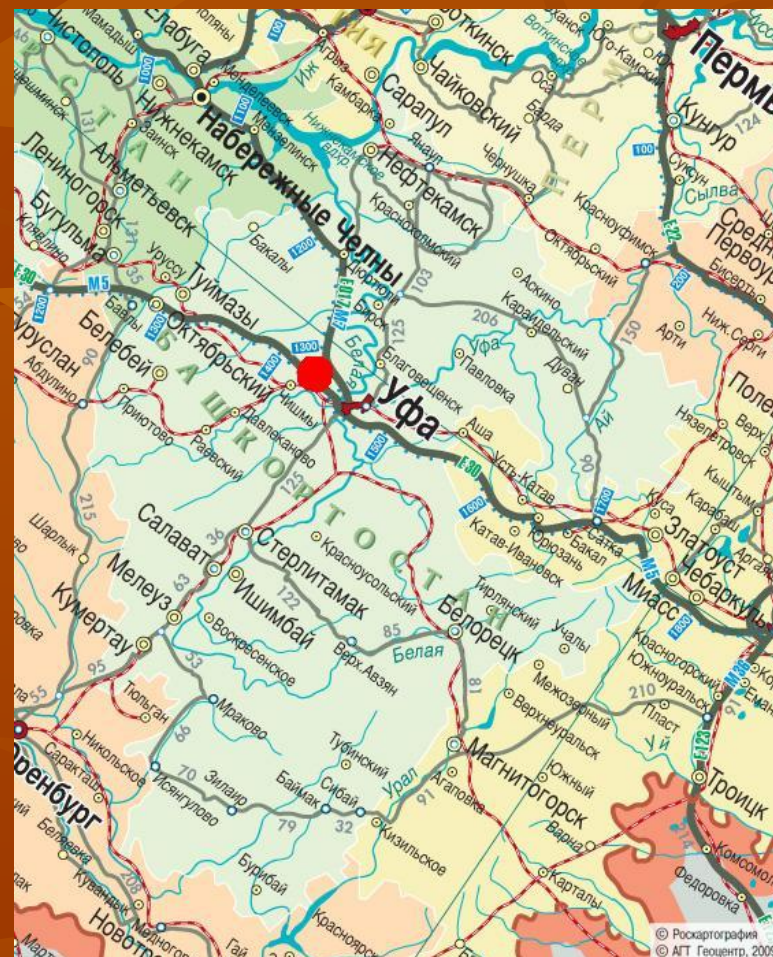
- К Каповой пещере можно добраться с разных сторон и на различных видах транспорта. Самый интересный маршрут-спуститься к пещере на лодках или байдарках от Всероссийской туристской базы в селе Кага. В полной готовности туристы подходят к зданию музея Каповой пещеры. Проводник знакомит туристов с планом и экспонатами пещеры. Тропинка к пещере проходит через осиновый лес, потом по узкому мостику через реку Шульган со студеной и голубоватой водой.



Искусство древних пещер



- Добраться до нее можно по трассе М5, проехав до поворота на Кропачево и повернув в противоположенную от Кропачево сторону. По асфальтовой дороге доезжаем до села Аратское и поворачиваем направо, на проселочную дорогу.
- Эта дорога выведет к табличке - "Берегите природу", от которой нужно будет повернуть налево, к самой пещере.
- Вот собственно и все описание дороги



Аркаим



- Туристический лагерь заповедника «Аркаим» находится у подножия горы Шаманки, на правом берегу реки Большая Караганка. Аркаим считается одним из самых посещаемых мест силы на территории России. Помимо экскурсий возможно пройти мастер-класс по древним ремеслам: лозоплетение, гончарное дело. Можно посмотреть на Аркаим с высоты птичьего полета: прогулка на мотопарапланах стоит от 500 рублей с человека за 5 минут. Каждая гора Аркаимской долины является частью древнего потухшего вулкана. Поклонниками здешних мест уже выработан порядок обхода семи вершин, необходимый для получения силы и раскрытия своих талантов и способностей. Паломничество к горам должно быть пешим.

