

ОТРАЖЕНИЯ

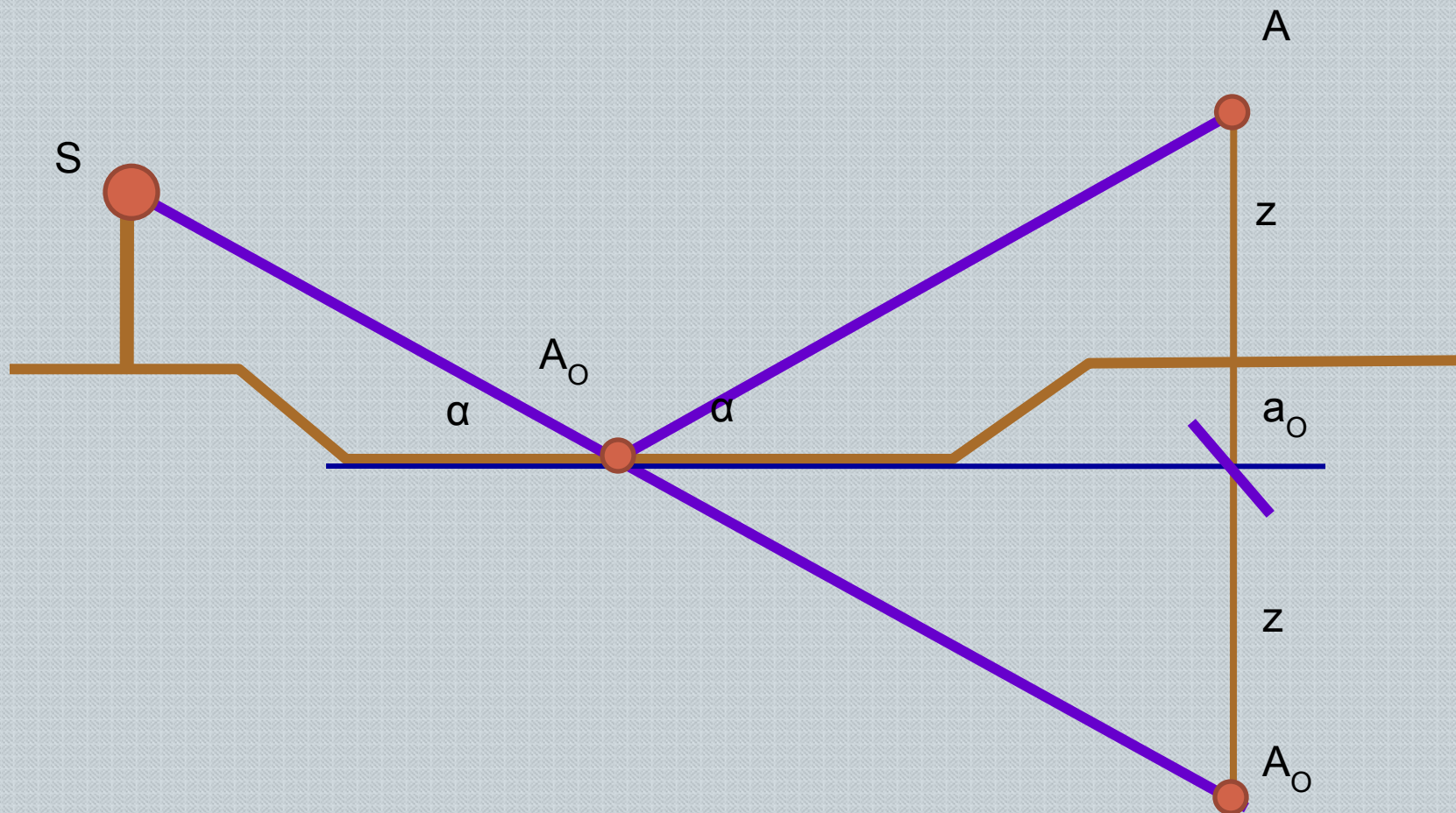
Принцип построения отражений основан на физическом законе –

угол падения равен углу отражения
(для зеркальных поверхностей)

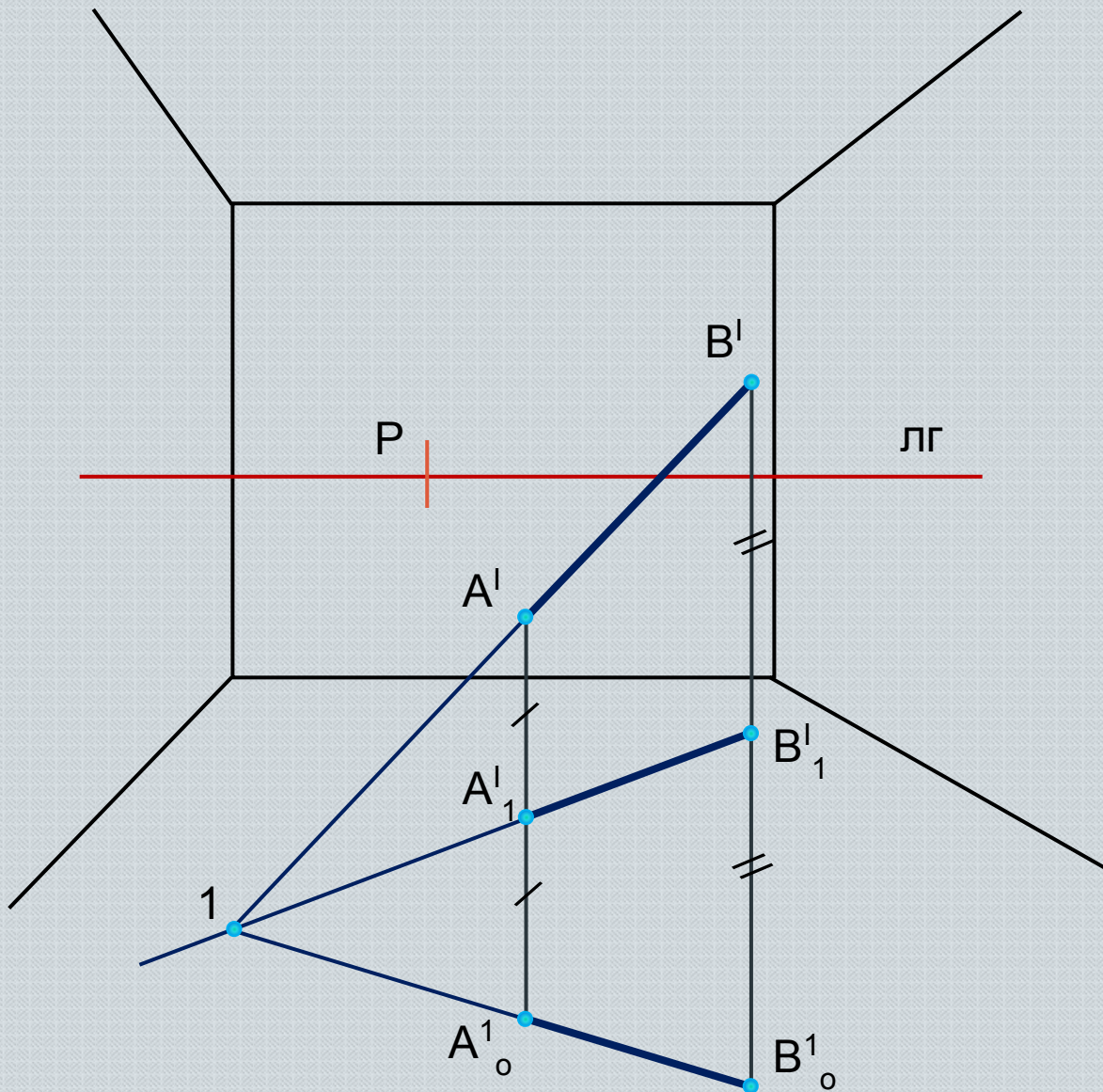
Матовые поверхности рассеивают отраженные лучи

Второй закон отражения

- отраженные лучи располагаются в одной
плоскости
с нормалью поверхности



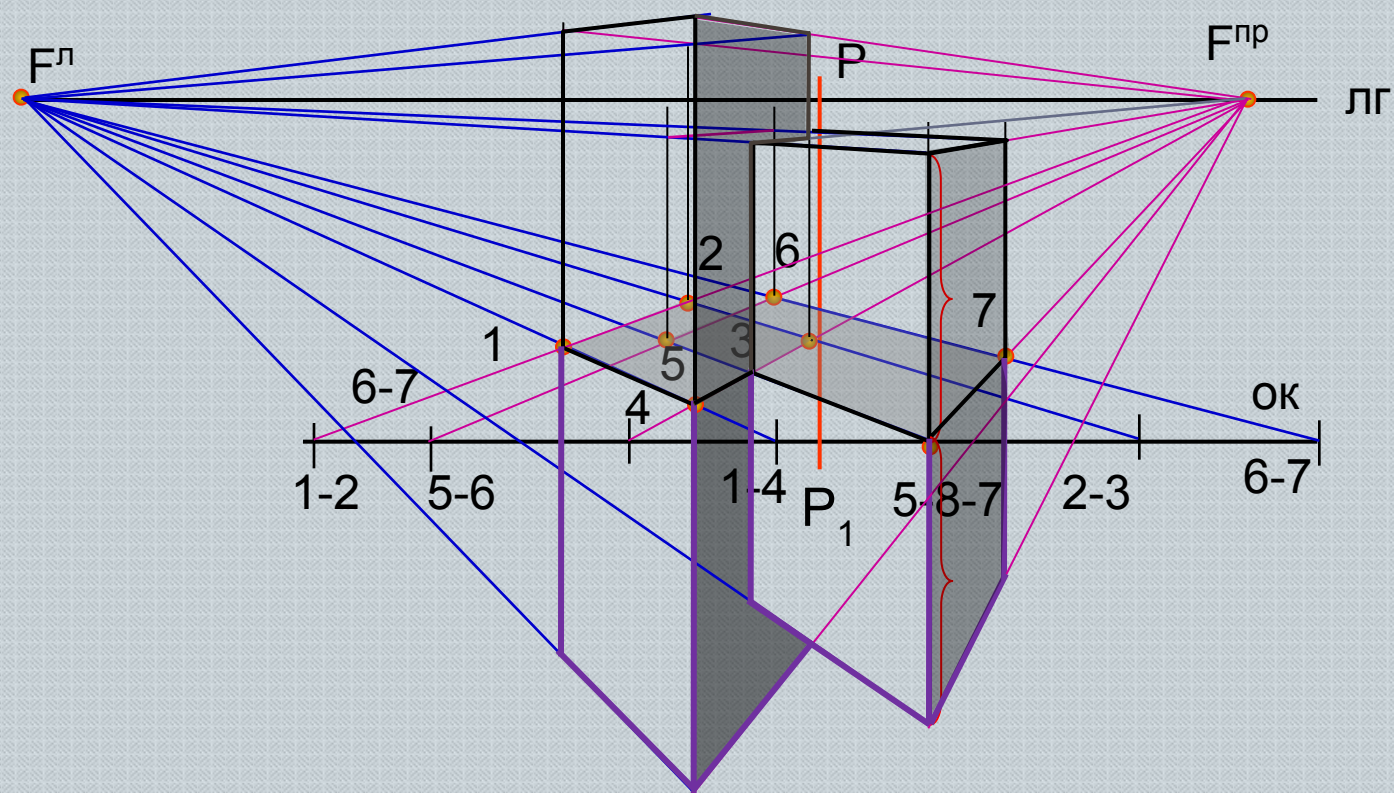
Построение отражений в горизонтальной плоскости



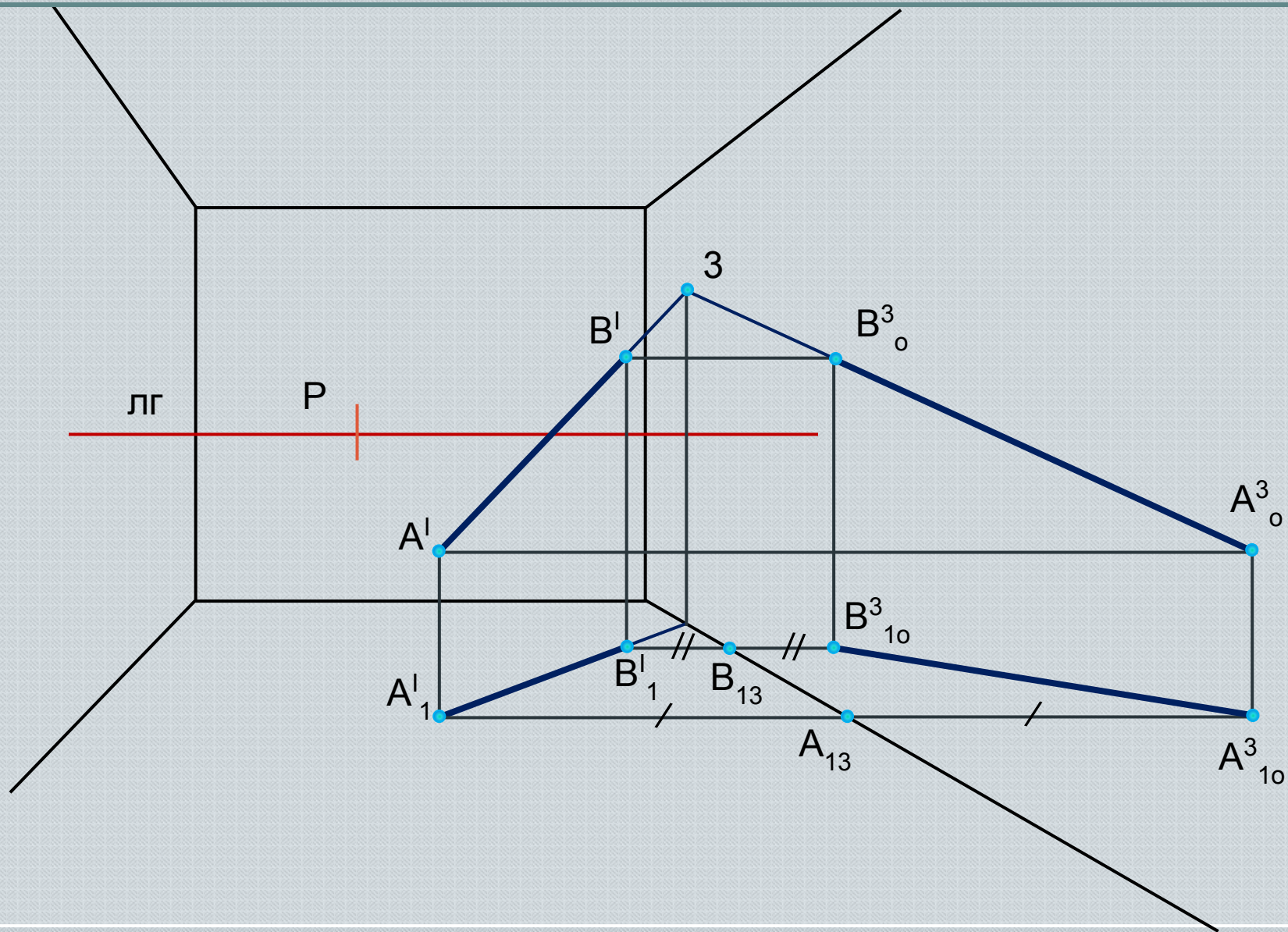
$$A^I A^I_1 = A^I_1 A^I_0$$

$$B^I B_1^I = B_1^I B_o^I$$

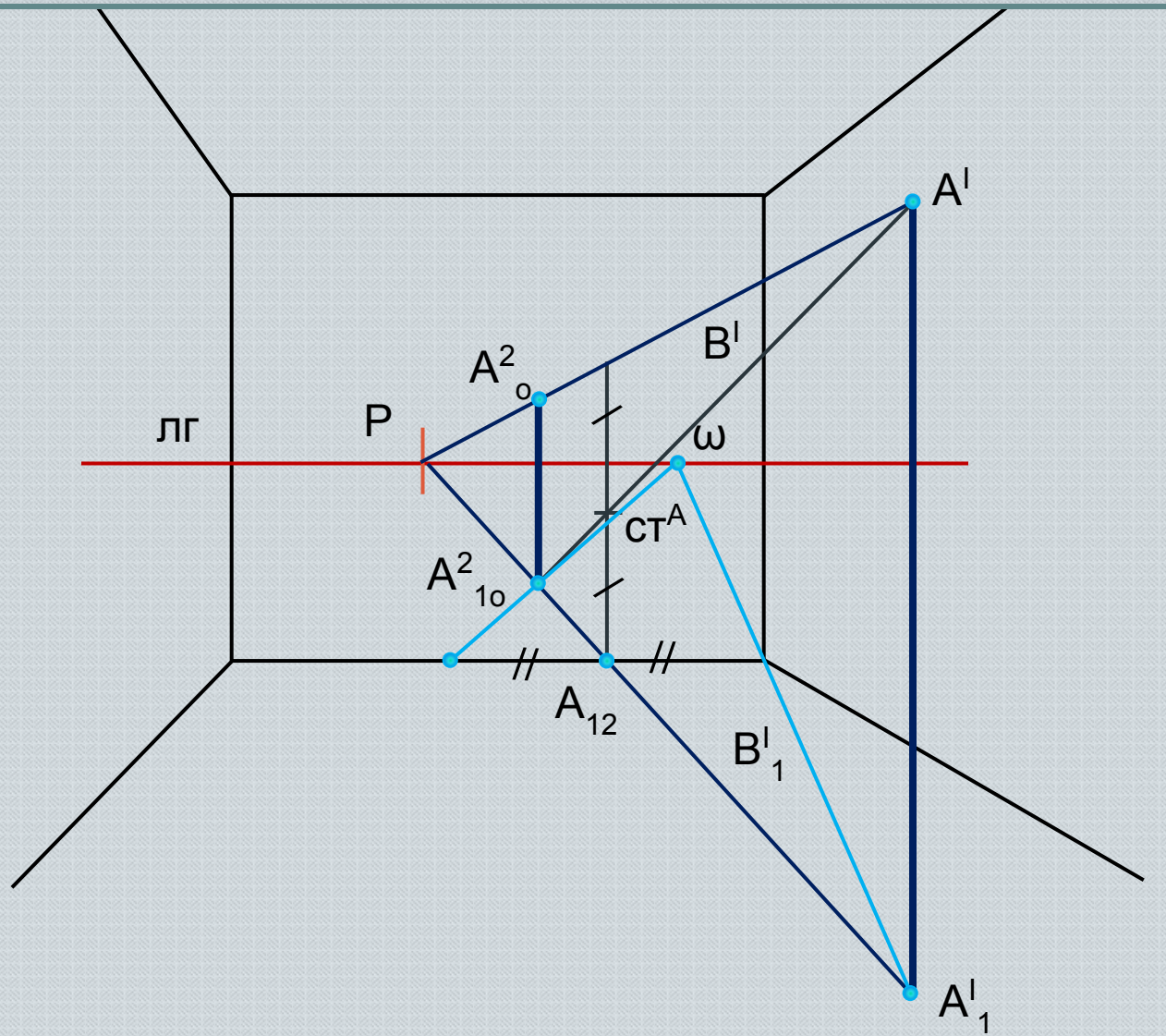
$A^1_o B^1_o$ – отражение
прямой АВ в
горизонтальной плоскости



Построение отражений в профильной плоскости



Построение отражений вертикальной прямой во фронтальной плоскости



1 способ

$СТ^A$ – средняя точка
вертикали

2 способ

ω – точка схода
делительных лучей

Построение отражений прямой общего положения во фронтальной плоскости

