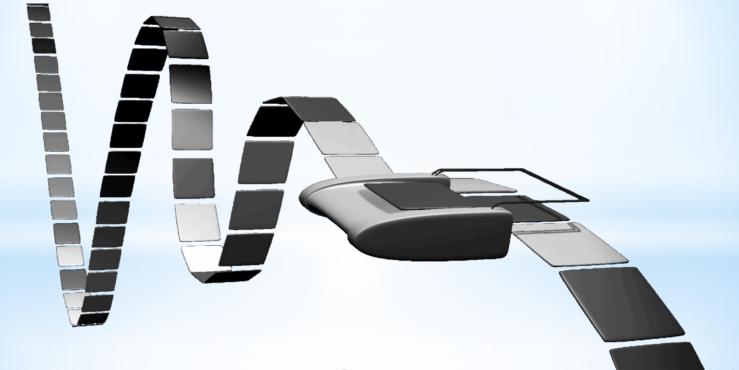
Машина Тьюринга

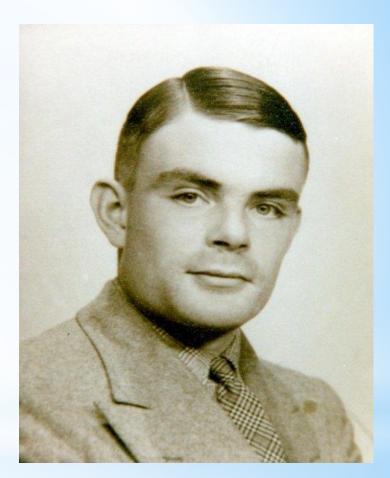


Выполнил студент группы ПК2-12 Баютова Надя.

Определение:

Машина Тьюринга(МТ) — абстрактный исполнитель (абстрактная вычислительная машина), осуществляющий алгоритмический процесс.

Была предложена Аланом Тьюрингом в 1936 году.



1. Внешний алфавит:

$$A = \{a_{0}, a_{1, ..., a_{n}}\}$$

Элемент а0 называется пустой символ.

В этом алфавите в виде слова кодируется исходный набор данных и результат работы алгоритма Устройство машины Тьюринга.

2. Внутренний алфавит

$$Q = \{q_0, q_1, ..., q_m\}, \{\Pi, \Lambda, C\}$$

В любой момент времени машина М находится в одном из состояний $q_0,\,q_1,\,...,\,q_m$

При этом: q_1 - начальное состояние q_0 - заключительное состояние

Символы $\{\Pi, \Lambda, C\}$ - символы сдвига (вправо, влево, на месте)

3) Внешняя память (лента)

Машина имеет ленту, разбитую на ячейки, в каждую из которых может быть записана только одна буква.

	2.0	180	1986	900	10005
an	as	Ω_1	as	a	ac

Внешняя память (лента)

Пустая клетка содержит *а*₀.

В каждый момент времени на ленте записано конечное число непустых букв.

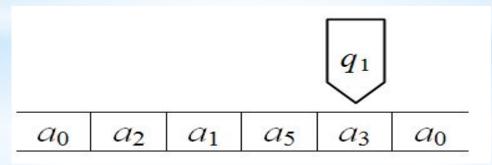
Лента является конечной, но дополняется в любой момент ячейками слева и справа для записи новых непустых символов.

Это соответствует принципу абстракции потенциальной осуществимости.

4) Каретка (управляющая головка)

Каретка машины располагается над некоторой ячейкой ленты - воспринимает символ, записанный в ячейке

В одном такте работы каретка сдвигается на одну ячейку (вправо, влево) или остается на месте



5. Функциональная схема (программа).

Программа машины состоит из команд:

$$\begin{aligned} q_i a_j &\to q_k a_l X, & X \in \{\Pi, \Pi, C\} \\ i &= \overline{1, m}, & j &= \overline{1, n} \\ k &= \overline{1, m}, & l &= \overline{1, n} \end{aligned}$$

Для каждой пары (q_i , a_i) программа машины должна содержать одну команду (детерминированная машина Тьюринга).

К началу работы машины на ленту подается исходный набор данных в виде слова п

Будем говорить, что непустое слово **а** в алфавите $A\{a_0\}$ воспринимается машиной в **стандартном положении**, если:

- -оно задано в последовательных ячейках ленты,
- все другие ячейки пусты,
- машина обозревает крайнюю правую ячейку из тех, в которых записано слово **а.**

Стандартное положение называется начальным (заключительным), если машина, воспринимающая слово в стандартном положении, находится в начальном состоянии q_1 (стоп-состоянии q_0)





Находясь в <u>не заключительном</u> состоянии, машина совершает шаг, который определяется текущим состоянием \boldsymbol{q}_i обозреваемым символом \boldsymbol{a}_j

В соответствии с командой q_i - $q_k a_l X$ выполняются следующие действия:

- 1. Содержимое обозреваемой ячейки a_j стирается и в нее записывается символ a_l (который может совпадать с a_j)
- 2. Машина переходит в новое состояние q_k (оно может совпадать с состоянием q_i)
- 3. Каретка перемещается в соответствии с управляемым символом X € {П, Л, С}