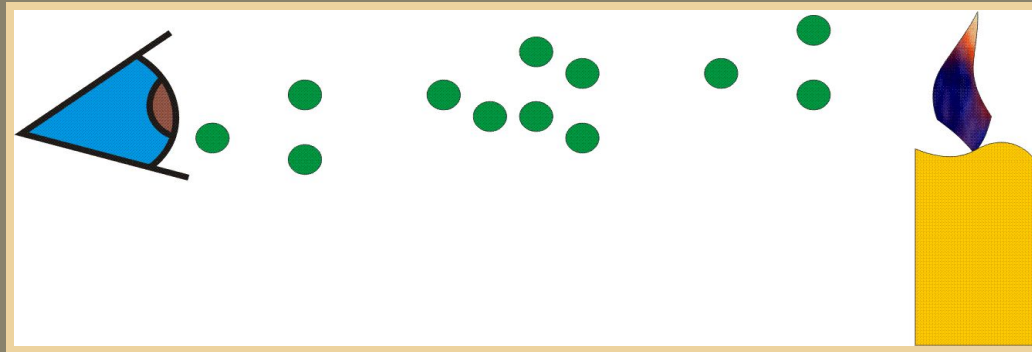


Основные понятия и законы ОПТИКИ

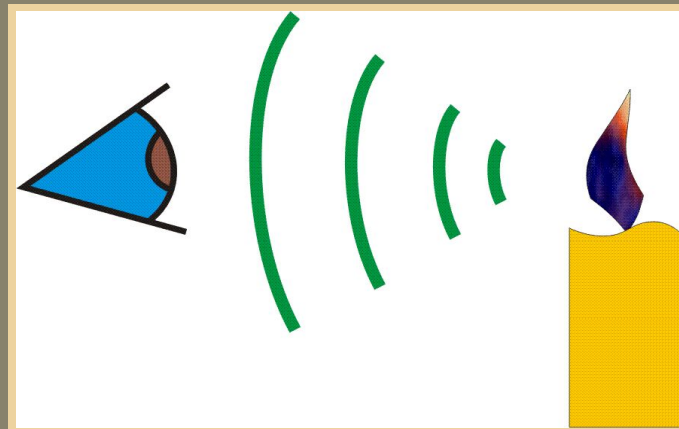
- Современные представления о свете
- Спектральный состав
- Прохождение света через вещество
- Основы геометрической оптики
- Оптические приборы

Современное представление о свете

- Ньютон: **свет – поток частиц**



- Гюйгенс: **свет – волна в эфире**



Современное представление о свете

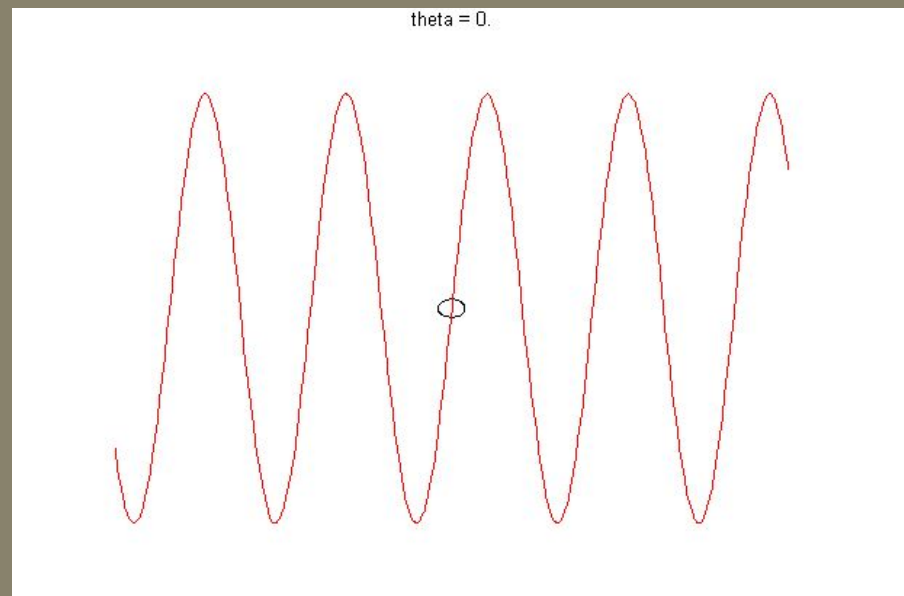
- На самом деле: **иногда волна, а иногда частица**
- Максвелл: свет распространяется как
электромагнитная волна

$$\lambda = c T$$

λ — длина волны

c — скорость света

T — период колебаний



Спектральный состав

$\lambda =$



- Скорость света
 $c = 300\,000\,000 \text{ м/с}$
- Период осцилляций для видимой части спектра:

$$\begin{aligned} T &= 10^{-6} \text{ м} / 3 \cdot 10^8 \text{ м/с} \\ &= 0.3 \cdot 10^{-14} \text{ с} \\ &= 3 \text{ фемтосекунды} \end{aligned}$$

ФОТОН

- Энергия света изменяется дискретно - квантами
- Минимальная энергия, которая может быть добавлена или отнята:

$$E = h \nu$$

h — постоянная Планка

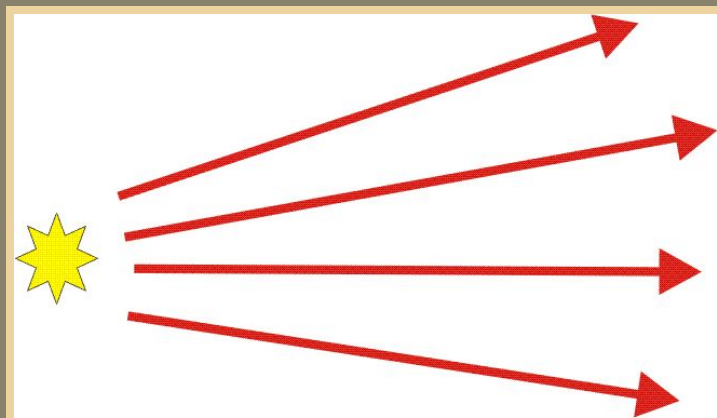
$\nu = 1/T$ — частота колебаний волны

- Квант энергии волны называют фотоном
- На самом деле все сложнее чем думал Ньютон

Предел геометрической оптики

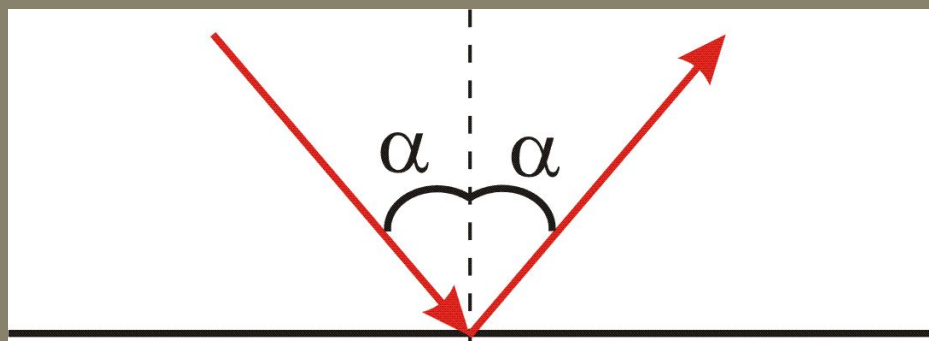
- Если длина волны света мала по сравнению с размерами освещаемых объектов, то распространение света можно описывать с помощью лучей

Луч — линия, касательные к которой совпадают с направлением распространения световой энергии



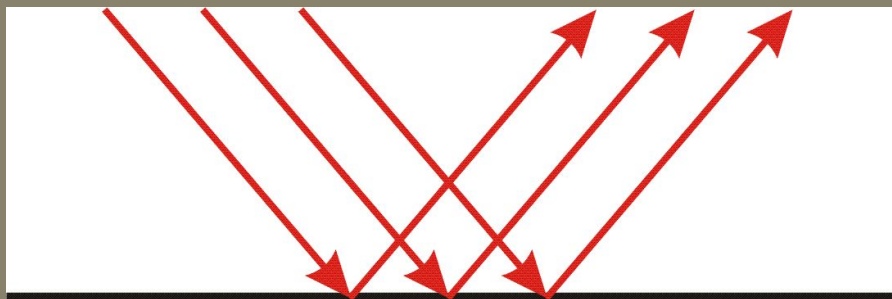
Законы геометрической оптики

- В пустом пространстве свет распространяется прямолинейно (лучи – прямые линии)
- При отражении от поверхности угол падения равен углу отражения



Законы геометрической оптики

- Зеркальное отражение



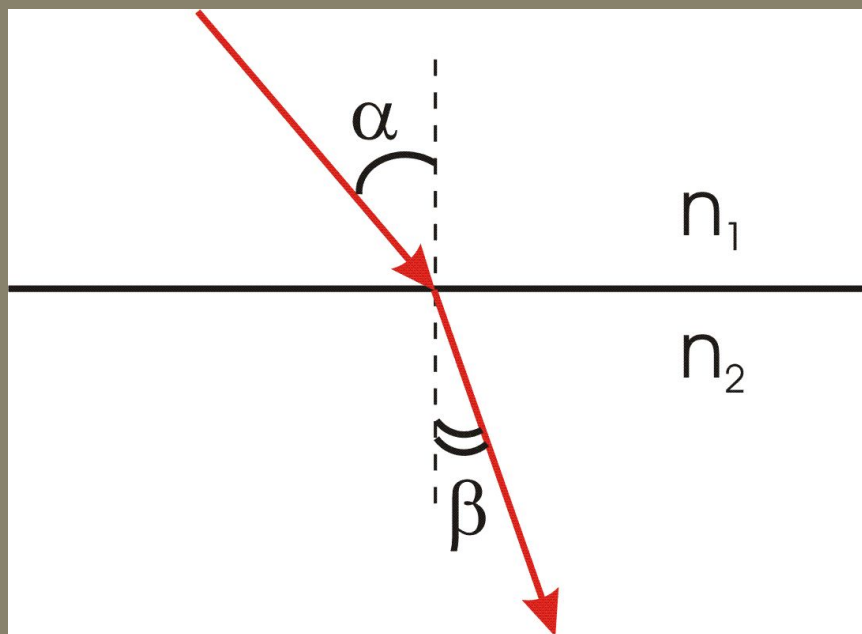
- Диффузное отражение



Законы геометрической оптики

- Граница раздела двух сред:
Прозрачная среда характеризуется показателем преломления n , скорость света в такой среде:

$$V = c/n$$



$$n_1 \sin(\alpha) = n_2 \sin(\beta)$$

На рисунке что
больше, n_1 или n_2 ?

Законы геометрической оптики

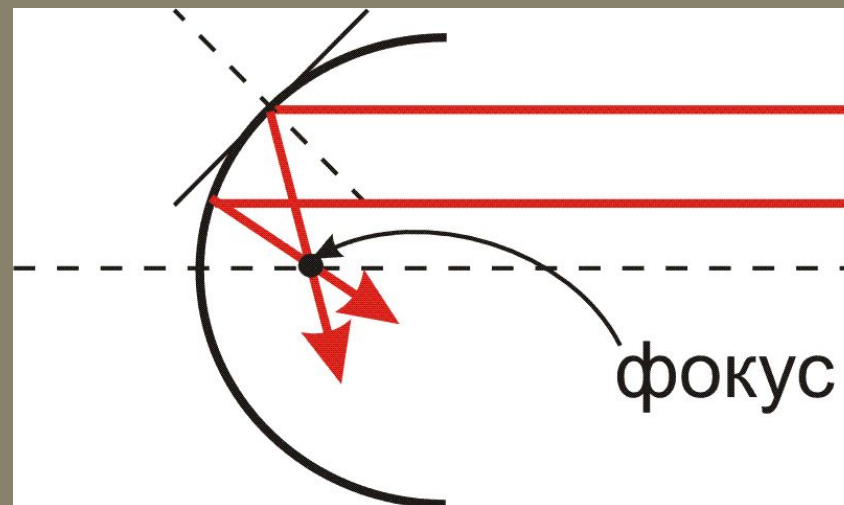
- Все 3 закона можно **вывести** из принципа Ферма

Свет распространяется таким образом,
чтобы время движения от одной
точки к другой было **минимальным**



Оптические приборы

- Сферическое зеркало



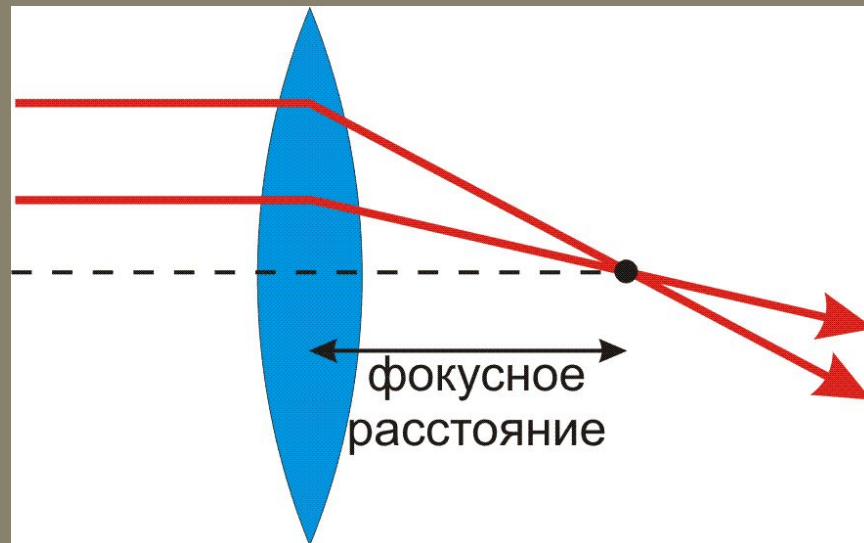
$$F = R/2$$

F – фокусное расстояние

R – радиус зеркала

Оптические приборы

- Линза



$$1/F = (n-1) (1/r_1 - 1/r_2)$$

r_1 r_2 - радиусы кривизны поверхностей линзы