

# **Блоки и полиспаст**

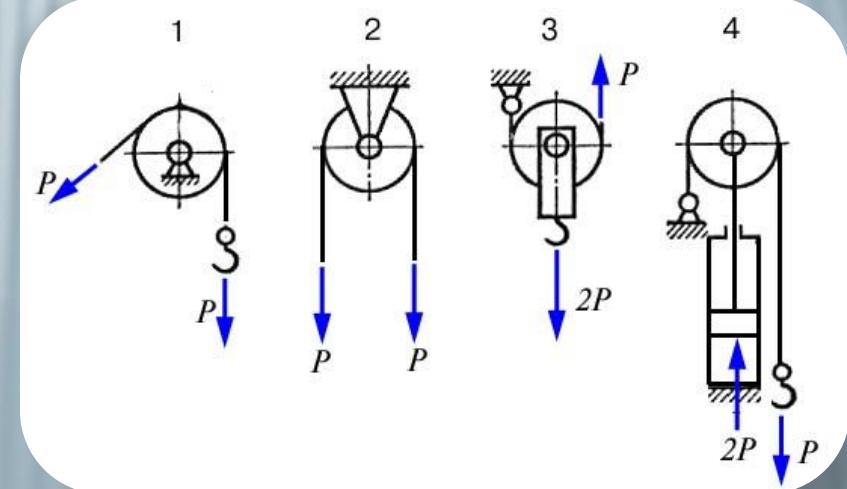
---

# СОДЕРЖАНИЕ

- Блок
- Неподвижный блок
- Подвижный блок
- Полиспаст

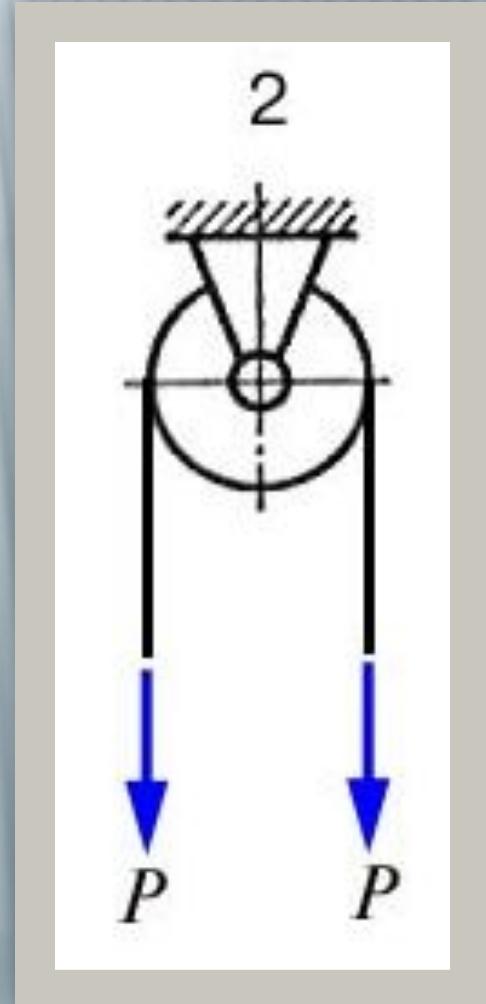
# БЛОК

**БЛОК**- это деталь в виде колеса с желобом по окружности для нити, цепи, каната. Применяют в машинах и механизмах для **изменения направления действия силы** (неподвижный блок), для **получения выигрыша в силе** или пути (подвижный блок).



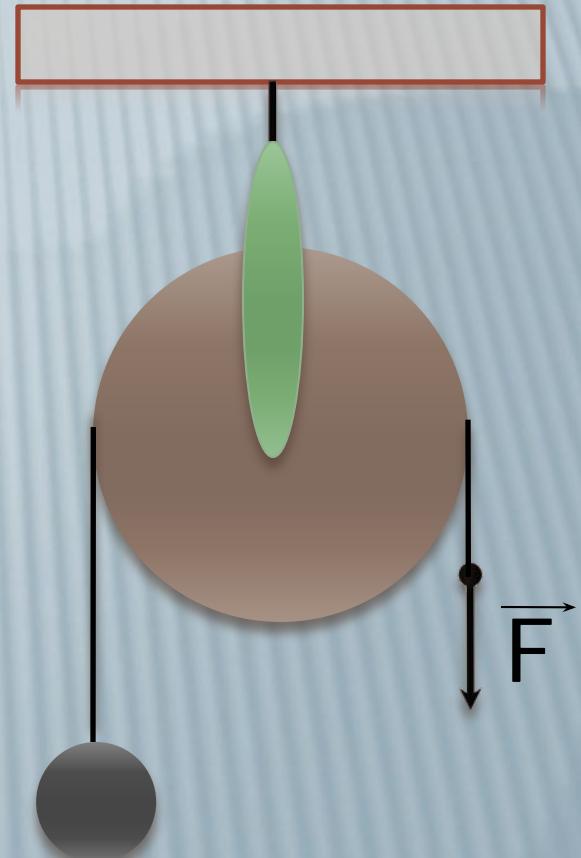
# НЕПОДВИЖНЫЙ БЛОК

Колесо вращающиеся на неподвижной основе и не имеющее на ободе желоб для нити называется неподвижный блок.



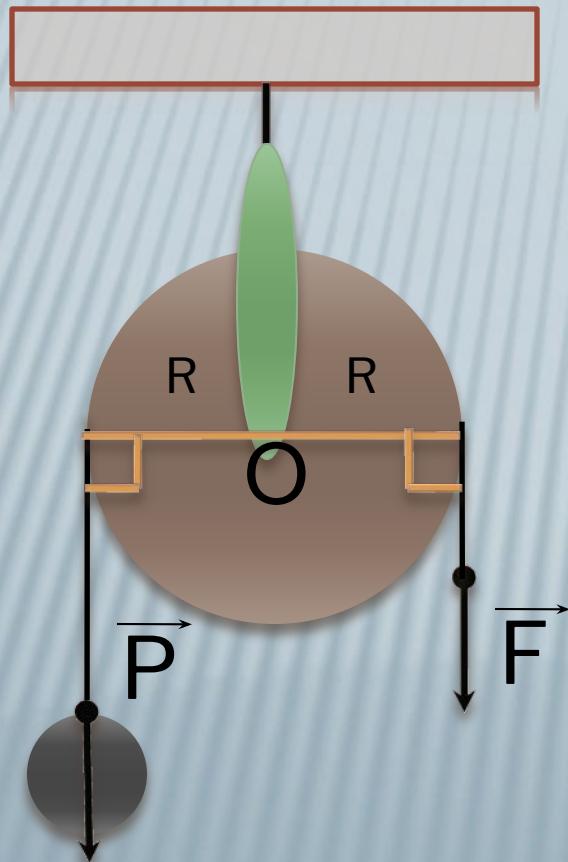
# НЕПОДВИЖНЫЙ БЛОК

Главное назначение –  
изменить направление в  
котором надо приложить  
силу  $F$  (усилие)



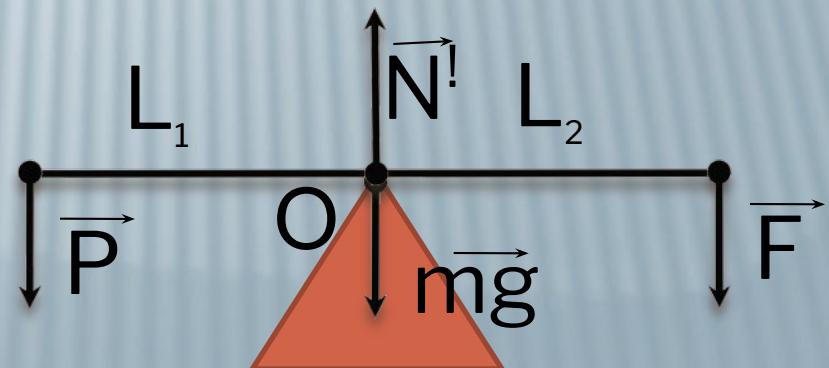
# НЕПОДВИЖНЫЙ БЛОК

## Выигрыша в силе нет



$$\text{т.к. } L_1 = L_2 = R \quad \frac{L_1}{L_2} = 1$$

Выигрыш в силе зависит от отношения длин плеч.



# НЕПОДВИЖНЫЙ БЛОК

**Если  $F_{тр.} = 0$  то**

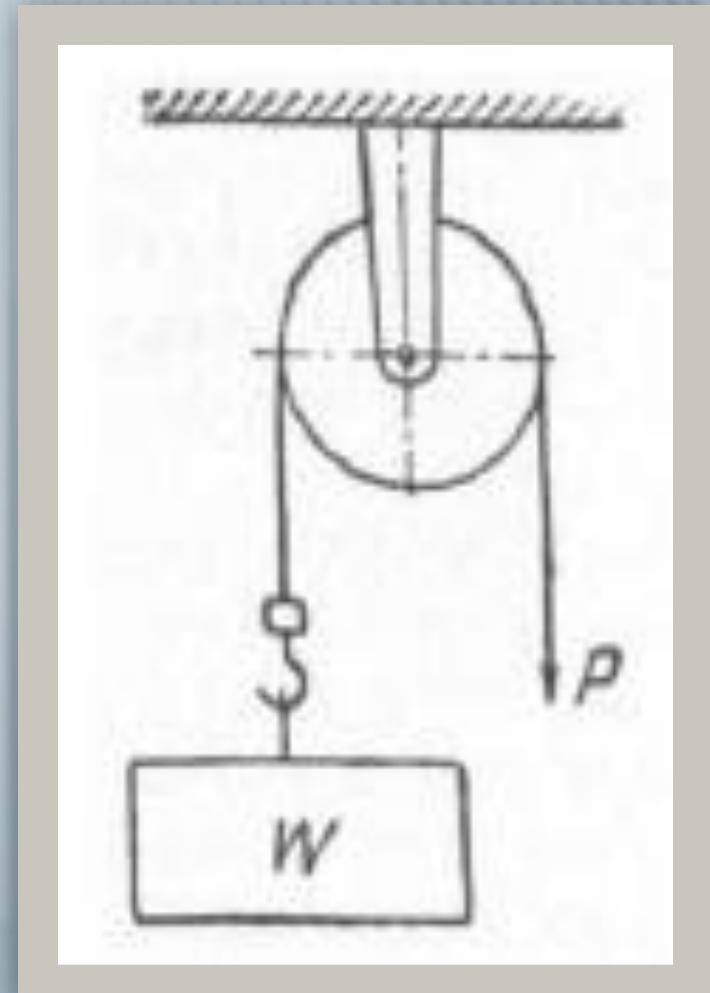
$\frac{P}{F} = \frac{R}{R}$  - Условие  
равномерного  
 $P \cdot R = F \cdot R$ ; неподвижного блока

$$M_P = M_F;$$

$$M_P < 0;$$

$$M_F > 0$$

$$P = F \text{ (выигрыша в силе нет)}$$



# НЕПОДВИЖНЫЙ БЛОК

**Если  $F_{тр.} = 0$  то**

$$P \cdot h_1 = F \cdot h_2$$

$$A_P = A_F$$

Где  $A_p$  – полезная работа

$A_F$  - полная (затраченная) работа

$$\eta = \frac{A_P}{A_F} \cdot 100\% = 100\% = 1$$

**Выигрыша в работе нет**

# НЕПОДВИЖНЫЙ БЛОК

**Если  $F_{тр.} \neq 0$  то**

$$A_p < A_F$$

$$A_F = A_p + A_{F_{тр.сопр.}}$$

$$\eta = \frac{A_p}{A_F} \cdot 100\% < 100\% < 1$$

**η (КПД) зависит от нагрузки и трения**

# НЕПОДВИЖНЫЙ БЛОК

## Применение:



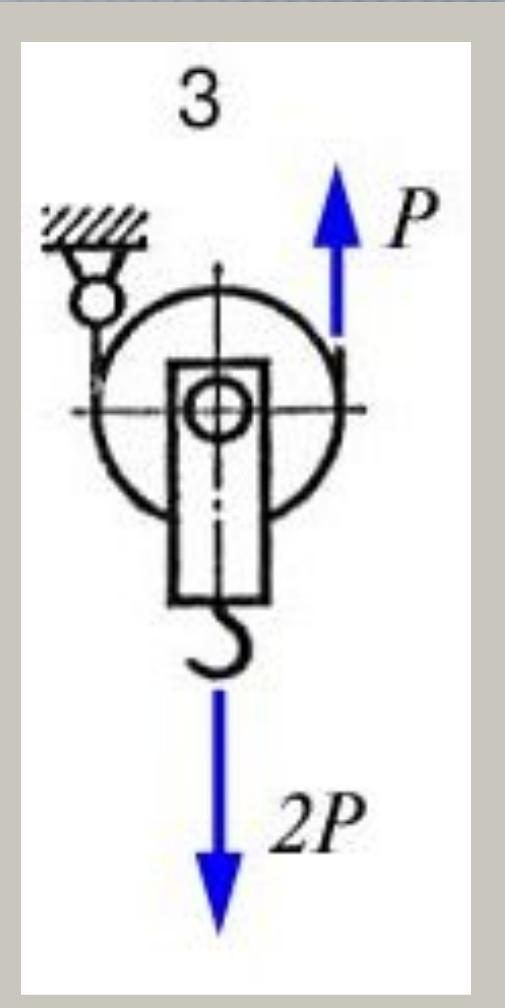
В строительстве  
используют такие  
приспособления

Пожарные и  
альпинисты  
используют такие  
приспособления



# ПОДВИЖНЫЙ БЛОК

Колесо вращающиеся на подвижной оси и имеющее на ободе желоб для нити называется **подвижный блок.**



# ПОДВИЖНЫЙ БЛОК

**Главное назначение – получить  
выигрыш в силе**

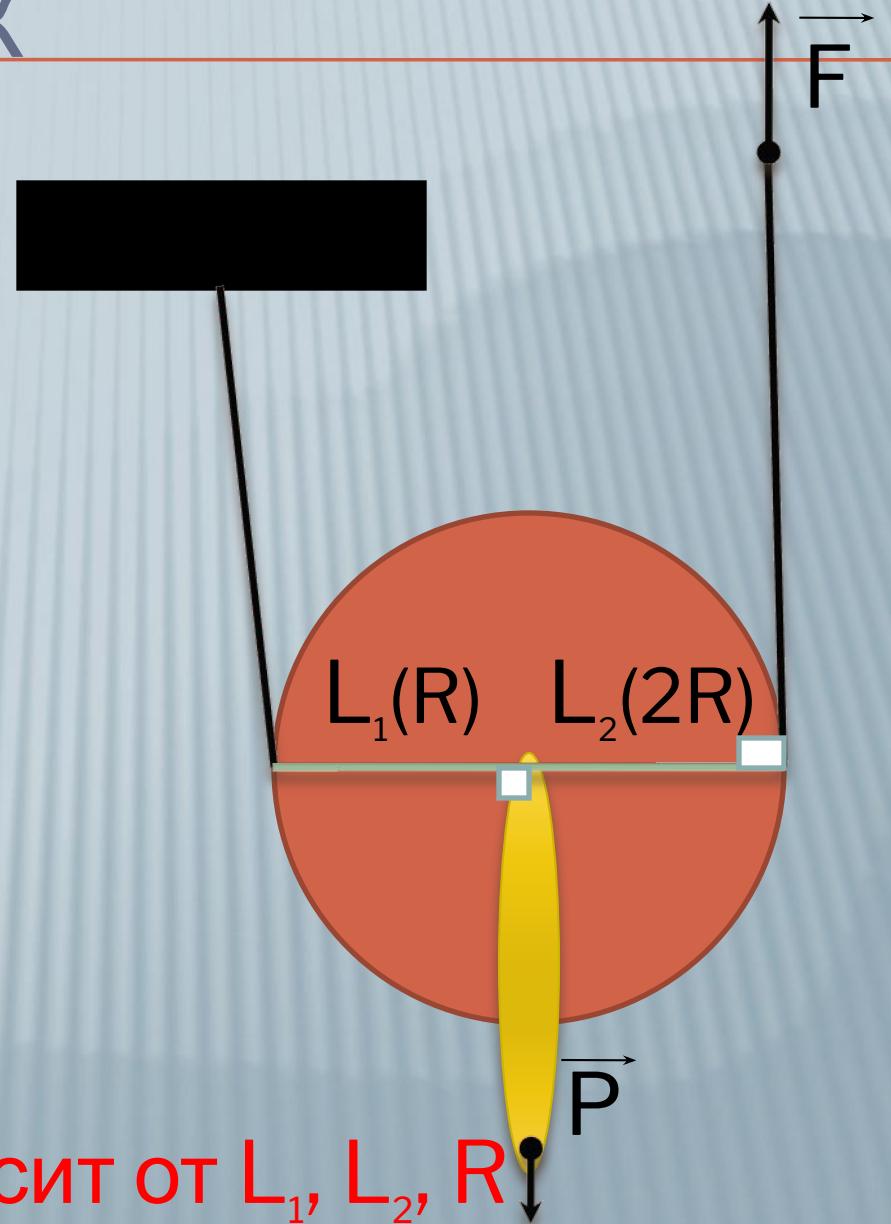
# ПОДВИЖНЫЙ БЛОК

**Если  $F_{тр.} = 0$  то**

$$\frac{P}{F} = \frac{L_2}{L_1}$$

$$\frac{P}{F} = \frac{2R}{R}$$

$$\frac{P}{F} = 2$$



**Выигрыш в силе не зависит от  $L_1, L_2, R$**

# ПОДВИЖНЫЙ БЛОК

$$F \cdot L_2 = P \cdot L_1$$

$$M_F = M_P$$

$$F \cdot 2R = P \cdot R$$

$$\underline{P=2F}$$

$$F \cdot h_2 = P \cdot h_1$$

$$2P \cdot h_2 = P \cdot h_1$$

$$\underline{h_1=2h_2}$$



# ПОДВИЖНЫЙ БЛОК

$$A_F = A_P$$

Где

$A_F$ -полная работа

$A_P$ -полезная работа

$$\eta = \frac{A_P}{A_F} \cdot 100\% = 100\% = 1$$

Выигрыша в работе  
нет

# ПОДВИЖНЫЙ БЛОК

**Если  $F_{тр.} \neq 0$  то**

$$A_F = A_P + A_{F_{тр.сопр.}}$$

$$A_P < A_F$$

$$\eta = \frac{A_P}{A_F} \cdot 100\% < 100\% < 1$$

# ПОДВИЖНЫЙ БЛОК

- Применяется на стройке
- Для натяжения парусов, экранов
- Для поддержания мачт.

