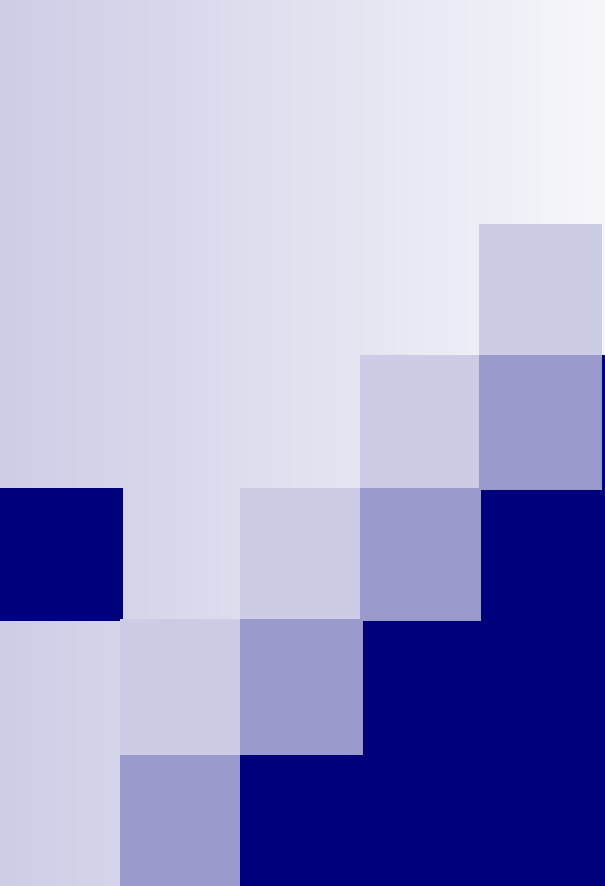




Внеурочное занятие

Подвижные игры

Разработчик Жигало Н.В.
учитель начальных классов
МОУ «СОШ №12»
Г. Анжеро-Судженска

Тема «Мой весёлый, звонкий мяч»

Занятие внеурочной деятельности для обучающихся 1-го класса





Цель

Освоение первичных навыков и умений по организации и проведению утренней гимнастики, подвижных игр в помещении с использованием малого мяча.



Планируемые результаты

Личностные универсальные учебные действия:

Приобретение навыков и умений:
бросать и ловить мяч, соблюдать правила безопасного поведения во время проведения подвижных игр.



Планируемые результаты

Познавательные универсальные учебные действия:

Осмысление роли и значения утренней гимнастики и подвижных игр для укрепления здоровья и развития основных систем организма.



Планируемые результаты

Коммуникативные универсальные
учебные действия:

Формирование правил общения при
совместно-игровой деятельности.



Планируемые результаты

Регулятивные универсальные учебные действия:

Развитие умения ставить

- цель,
- составлять план действий,
- выполнять правила игры,
- договариваться для совместной игры.



Ресурсы

Малые мячи

Этапы занятия

Организационный момент

Формирование коммуникативных УУД

-Оцените спортивную форму товарищей с целью безопасности на занятии.

-Что посоветуете друг другу?





Этапы занятия

Целеполагание и мотивация

Формирование регулятивных УУД

-Что способствует укреплению здоровья?



Этапы занятия

Актуализация знаний

Формирование познавательных УУД

-Что такое утренняя зарядка?

-Какой инвентарь можно использовать
для проведения утренней зарядки?

Этапы занятия



Вводная часть

Формирование
личностных УУД

- Построение в шеренгу, в колонну.
- Ходьба по залу.
- Построение в колонну по четыре.
- Комплекс упражнений с малым мячом.

(Приложение №1)

Этапы занятия

Игра малой подвижности

Формирование

личностных и

коммуникативных УУД

-Объяснение правил игры

«Передал – садись».

-Проведение игры

«Передал – садись».

(Приложение №2)



Этапы занятия

Основная часть

Подвижная игра

Формирование познавательных УУД

- Объяснение правил игры «Охотники и утки». *(Приложение №3)*

- Что вы, ребята, знаете о птицах?



Этапы занятия

Заключительная часть

Игра малой подвижности

Формирование личностных и
коммуникативных УУД

- Повторение правил игры «У кого мяч?»

- Проведение игры «У кого мяч?»

(Приложение №4)



Этапы занятия

Рефлексия

Формирование личностных и
коммуникативных УУД

-Ради чего на занятии мы осуществляли
все действия?

Приложение №1

Комплекс утренней зарядки

* И.п. Пятки вместе, носки врозь.
Руки опущены вдоль туловища.
Мяч в левой руке.

1- Руки через стороны вверх.
Мяч передаём в правую руку.

2- И.п.

3- Руки через стороны вверх.
Мяч передаём в левую руку.

4-И.п. (Повторить 5-7 раз)

* И.п. Ноги на ширине плеч.
Руки с мячом сверху.

1- Наклон влево.

2 - И.п.

3 – Наклон вправо

4 – И.п. (Повторить 5-7 раз)

* И.п. Пятки вместе, носки врозь.
Руки опущены вдоль туловища.
Мяч в левой руке.

1,3 –Мяч подбросить вверх.

2, 4 – Мяч поймать (Повторить 5-7 раз)

* И.п. Пятки вместе, носки врозь.
Руки опущены вдоль туловища.
Мяч в левой руке.

1,3 –Мяч ударить об пол.

2, 4- Мяч поймать (Повторить 5-7 раз)

* И.п. Ноги на ширине плеч.

Мяч в левой руке

1- Мах правой ногой вперёд вверх.
Мяч передаём под коленом в правую руку.

2- И.п.

3- Мах левой ногой вперёд вверх
Мяч передаём под коленом в левую руку.

4-И.п. (Повторить 5-7 раз)

* И.п. Сидя на полу. Ноги врозь, как можно шире.
Мяч держим двумя руками..

1- Наклон к левой ноге.

2 - Наклон вперёд

3 – Наклон к правой ноге.

4 – И.п. (Повторить 5-7 раз)

* И.п. Ноги на ширине плеч.

Руки опущены вдоль туловища.

Мяч в левой руке

1, 3 – Руки вверх, потянуться.

2, 4 - И.п. (Повторить 5-7 раз)

Приложение №2

«Передал – садись»

Играющие делятся на две команды (по 8-10 человек в каждой) и выстраиваются на расстоянии 2 -3 метра друг от друга в колонну по одному. С правой (с левой) стороны от каждой команды ставится гимнастическая скамейка. Напротив, на расстоянии 4-6 шагов, чертятся круги. В них встают капитаны, каждый из них держит в руках мяч. По сигналу учителя (свистку, хлопку) капитаны бросают мяч своему игроку, стоящему впереди колонны. Тот, поймав мяч, бросает его обратно капитану и садится на скамейку. Капитан бросает мяч следующему игроку своей команды. Так продолжается до тех пор, пока, перебросив мяч капитану, не сядет последний игрок, а капитан, поймав мяч, не поднимет его вверх. Выигрывает команда, раньше закончившая игру.

Указания к проведению игры

1. Уронив мяч, игрок поднимает его, встаёт на своё место, а затем бросает капитану.
2. Участвовать в игре должен каждый игрок команды. 3. Более слабых игроков учитель ставит впереди команды, так как расстояние между капитаном и каждым следующим игроком всё увеличивается, поймать мяч становится всё труднее

Приложение №3

«Охотники и утки»

На полу мелом чертится прямоугольник размером 8Х16 шагов. Играющие делятся на две команды (по 8 – 10 человек). Игроки водящей команды – охотники – стоят за линиями. Игроки другой команды – утки – стоят в середине прямоугольника. По сигналу учителя охотники бросают мяч в уток, таким образом, стараясь их осалить. Осаленный игрок выходит из игры и возвращается назад случае, если мяч с лёта пойман игроком его команды. Утки, стараясь спастись, увёртываются от мяча, бегают и прыгают внутри прямоугольника. Игра продолжается 3-5 минут, после чего команды меняются местами и ролями.

Указания к проведению игры

1. Выигрывает команда охотников, осалившая большее количество уток.
2. Охотники не имеют право переходить через черту, в противном случае попадание не засчитывается.
3. Ловить мяч можно только с лёта.

Приложение №4

«У кого мяч?»

Игроки образуют круг. Выбирается водящий. Он становится в центр круга, а остальные плотно придвигаются друг к другу. Игроки держат руки за спиной. Учитель даёт маленький мяч, дети за спиной передают его по кругу. Водящий старается угадать, у кого мяч. Он говорит: «Руки» - и тот, к кому обращается, должен выставить обе руки ладонями вверх, показывая, что мяча у него нет.

Указания к проведению игры

1. Если водящий угадал, он берёт мяч и становится в круг.
2. А тот игрок, у кого найден мяч, начинает водить. Игра проводится 2-3 раза.