



Педагогический

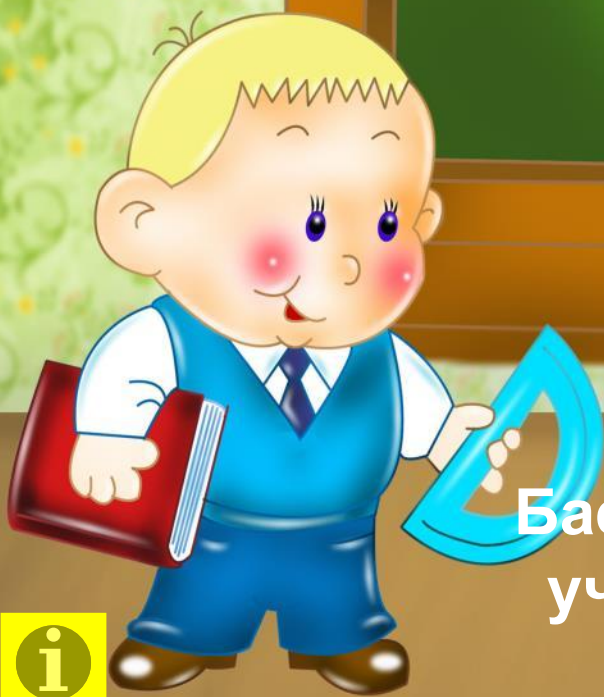


портал



Gold-творчество

# Интерактивная раскраска - тренажёр «Вычислительная машина»



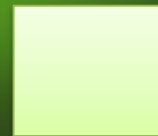
Автор  
Баева Наталья Владимировна  
учитель начальных классов



Дорогие ребята!  
Помогите Нолику  
протестировать  
вычислительную машину



$*3 - 1$



**условие**





## Условие.

Число, которое попадает в  
вычислительную машину,  
известно.

Нужно найти число, которое  
получи[ ] после из



$\times 3 - 1$

4

?



старт



Далее



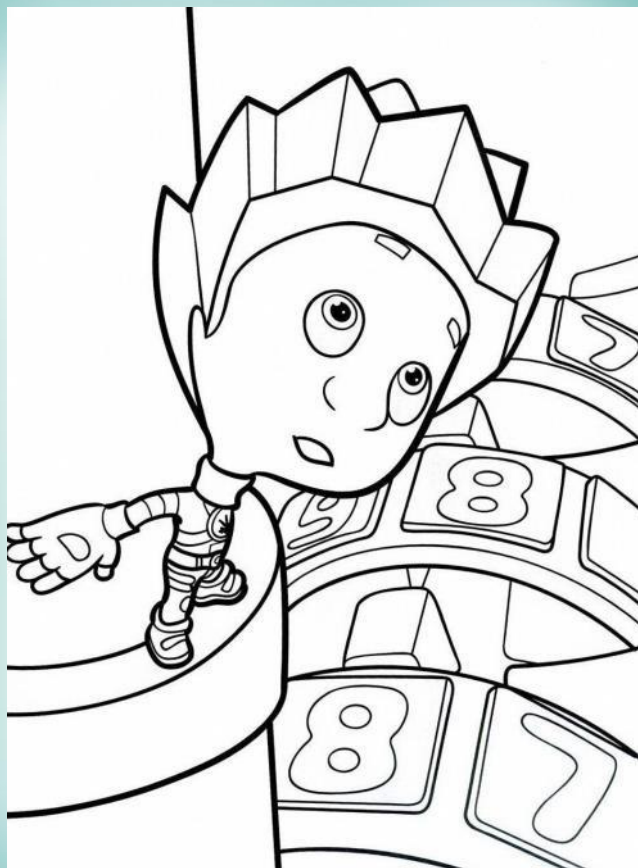
Выход



Источники  
информации



К первому  
слайду



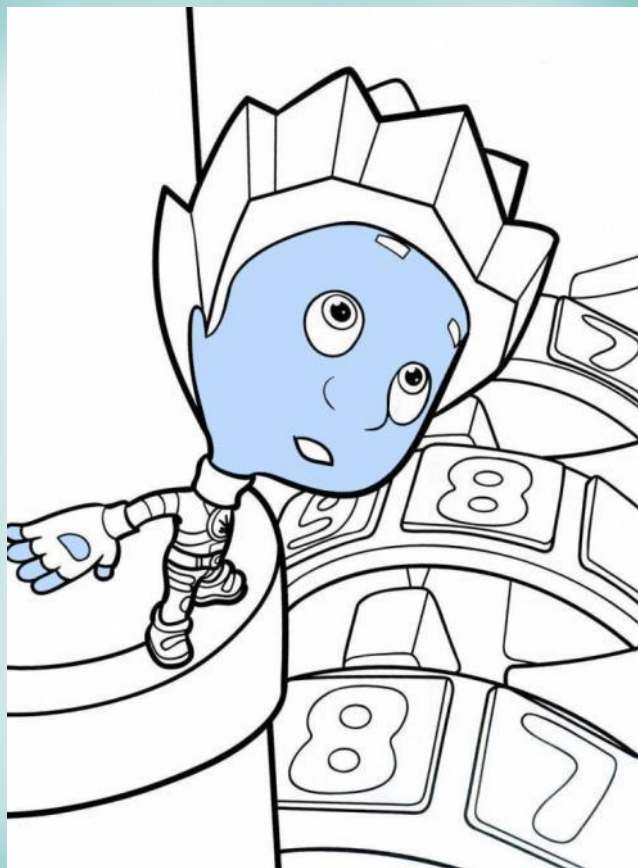
$\boxed{\phantom{00}} * 3 - 1$

2  $\boxed{\phantom{00}}$



5 7 6





$\boxed{\phantom{00}} * 3 - 1$

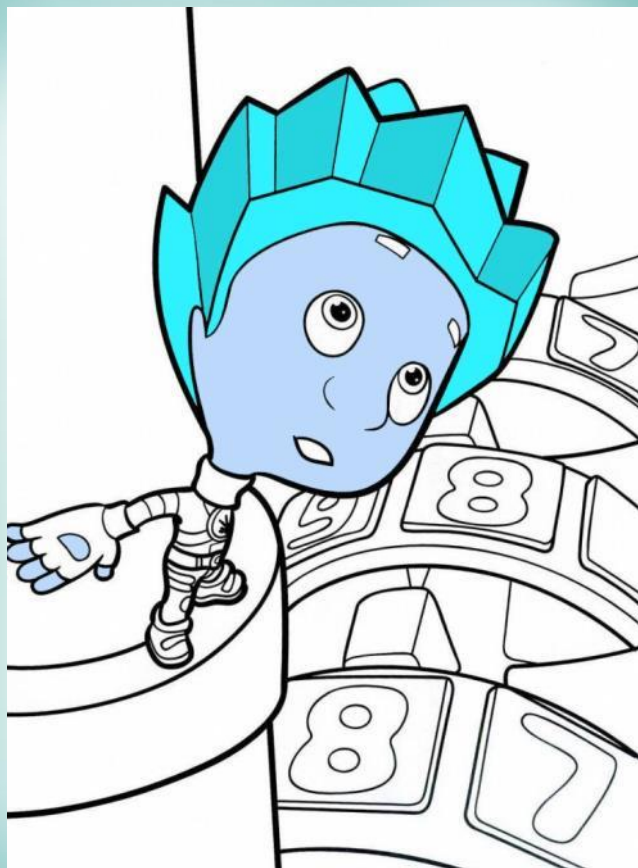
5  $\boxed{\phantom{00}}$



15

16

14



$\boxed{\phantom{00}} * 3 - 1$

8  $\boxed{\phantom{00}}$

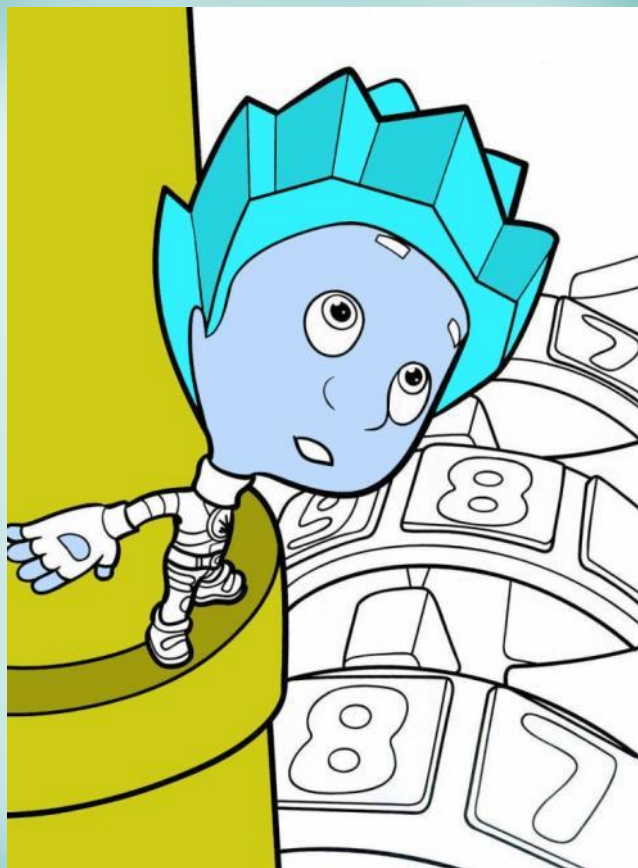


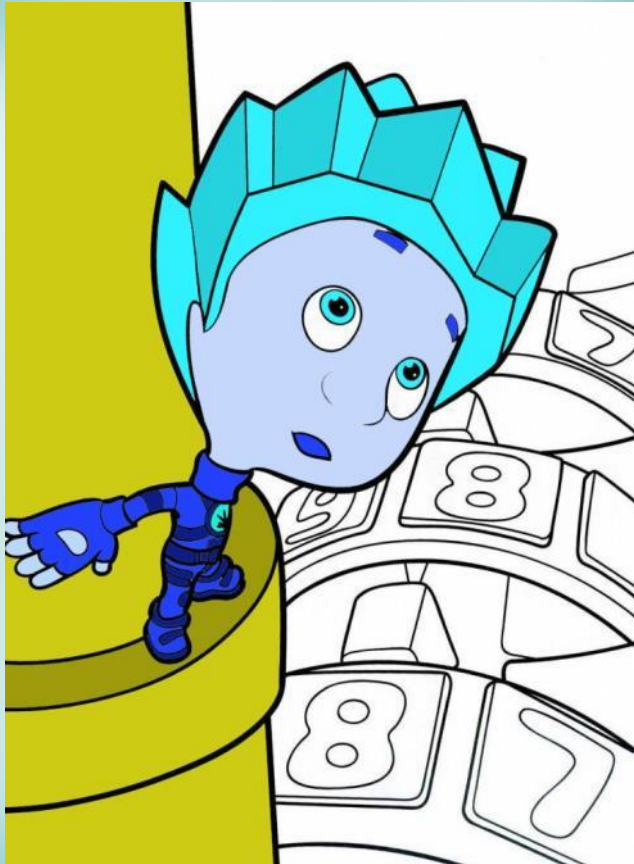
24

23

22







$\boxed{7} \rightarrow \boxed{\square} * 3 - 1 \rightarrow \boxed{\square}$

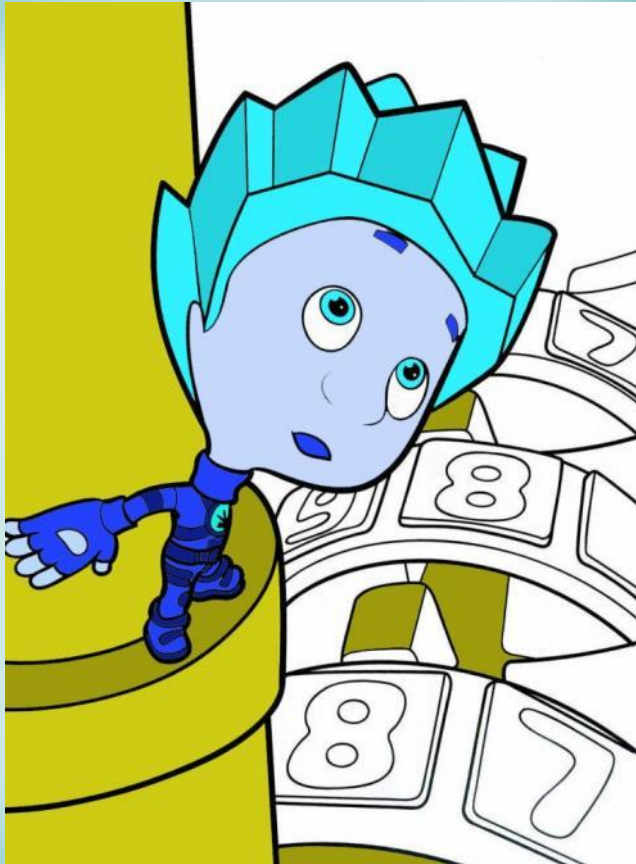


21

20

22



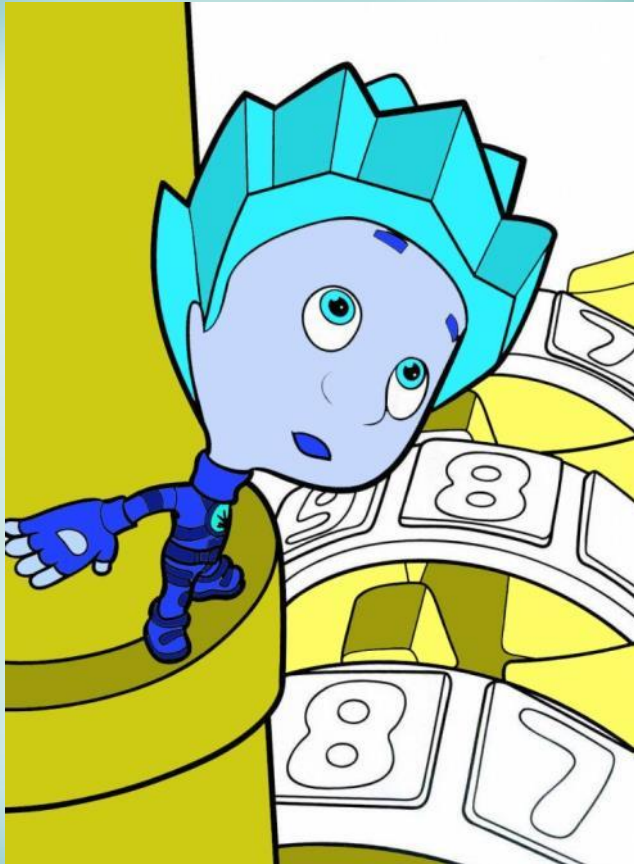


$\boxed{\phantom{00}} * 3 - 1$

1  $\boxed{\phantom{00}}$



2 3 4



$\square * 3 - 1$

9

$\square$

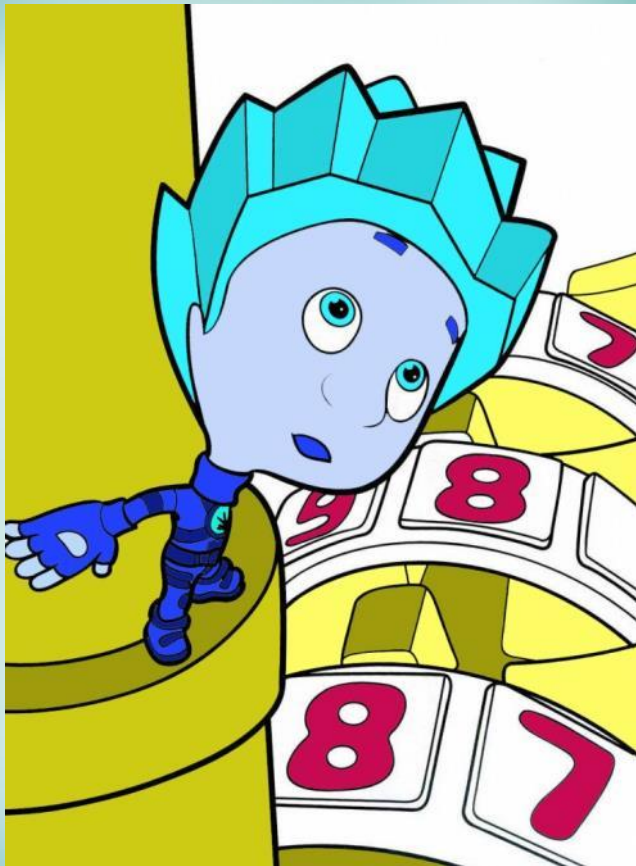


28

26

27





$\boxed{\phantom{00}} * 3 - 1$

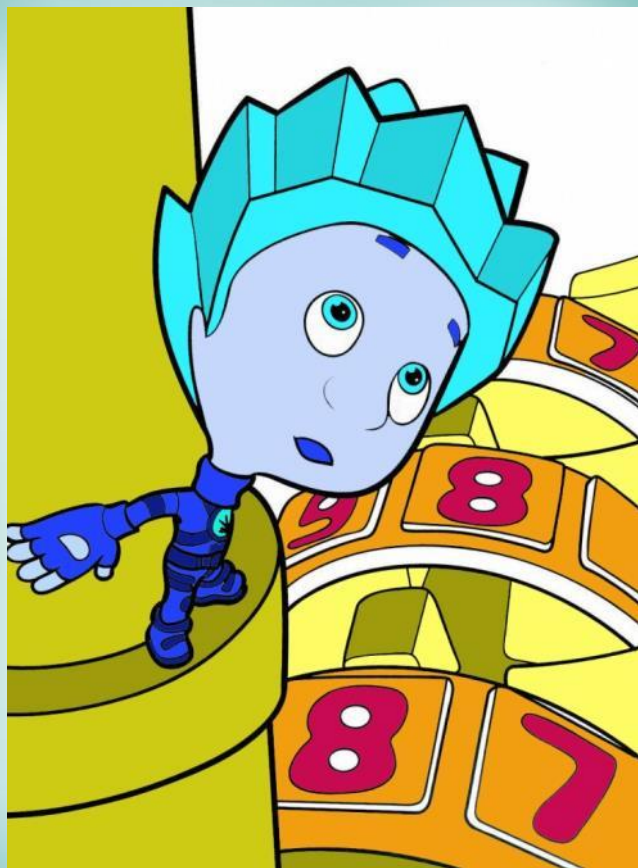
6  $\boxed{\phantom{00}}$



16

18

17



$\boxed{\phantom{00}} * 3 - 1$

4  $\boxed{\phantom{00}}$

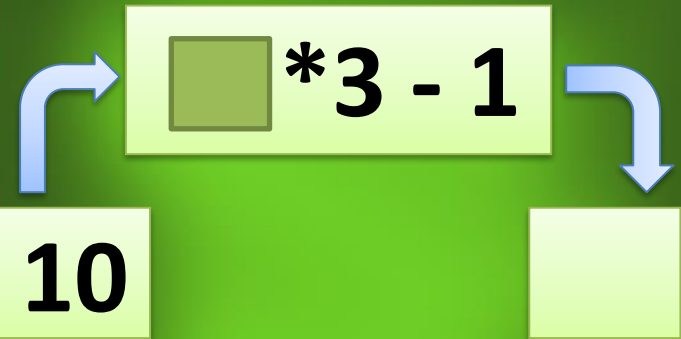
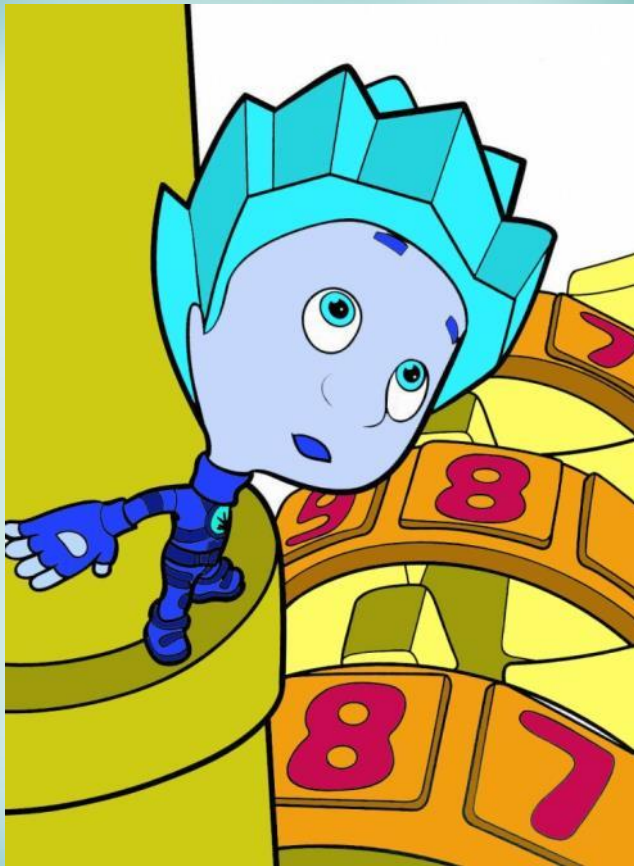


14

11

12

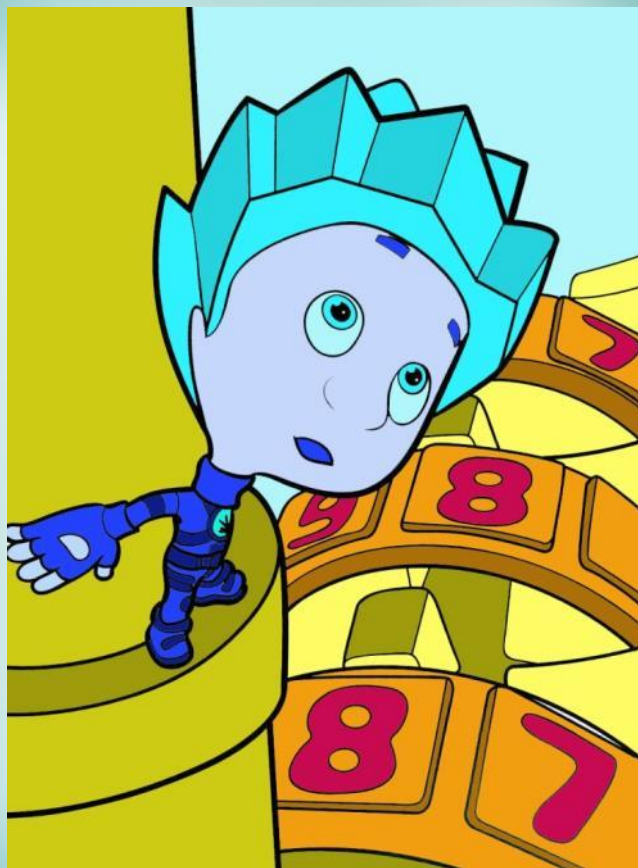




29

30

28



МОЛОДЕЦ





# Используемые

## ИСТОЧНИКИ

- Раккраска  
<http://dengivoda.at.ua/photo/78-0-2808-3?1410598067>
- Автор фона - Уверская Елена Борисовна.
- Автор отрисовок – Шушкова Галина Николаевна
- Музыка  
[http://fixiki.ru/mp3/Fixipelki\\_Tydysch.mp3](http://fixiki.ru/mp3/Fixipelki_Tydysch.mp3)
- Нолик  
<http://www.fixiki.ru/bitrix/templates/.default/markup/images/fix9.png>

