



Интерактивная раскраска - тренажёр «Вычислительная машина»

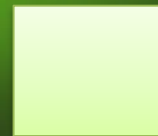
Автор
Баева Наталья Владимировна
учитель начальных классов



Дорогие ребята!
Помогите Нолику
протестировать
вычислительную машину



$*3 - 1$



условие



Условие.

Число, которое попадает в
вычислительную машину,
известно.

Нужно найти число, которое
получи[] после из



$\times 3 - 1$

4

?



старт



Далее



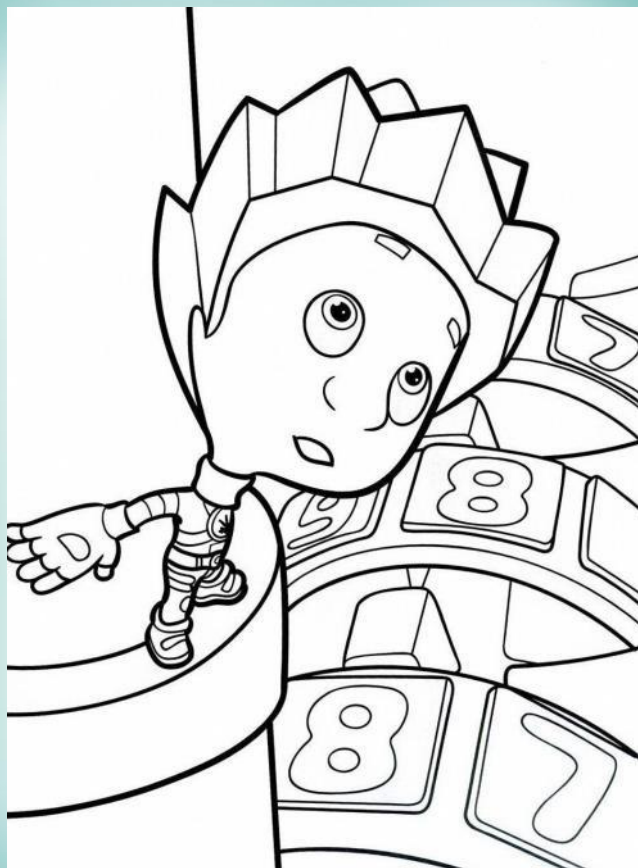
Выход



Источники
информации



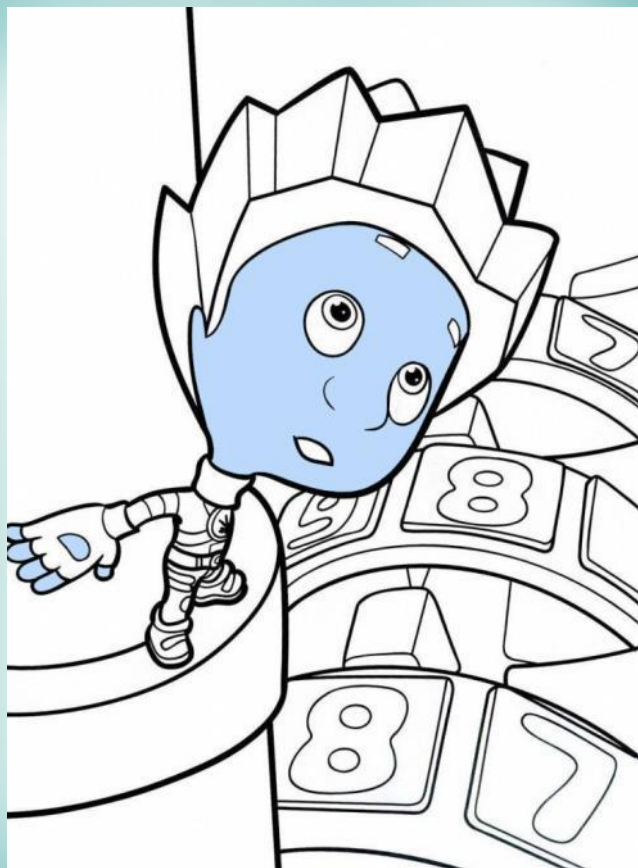
К первому
слайду



$\boxed{} * 3 - 1$

2 $\boxed{}$





$\boxed{} * 3 - 1$

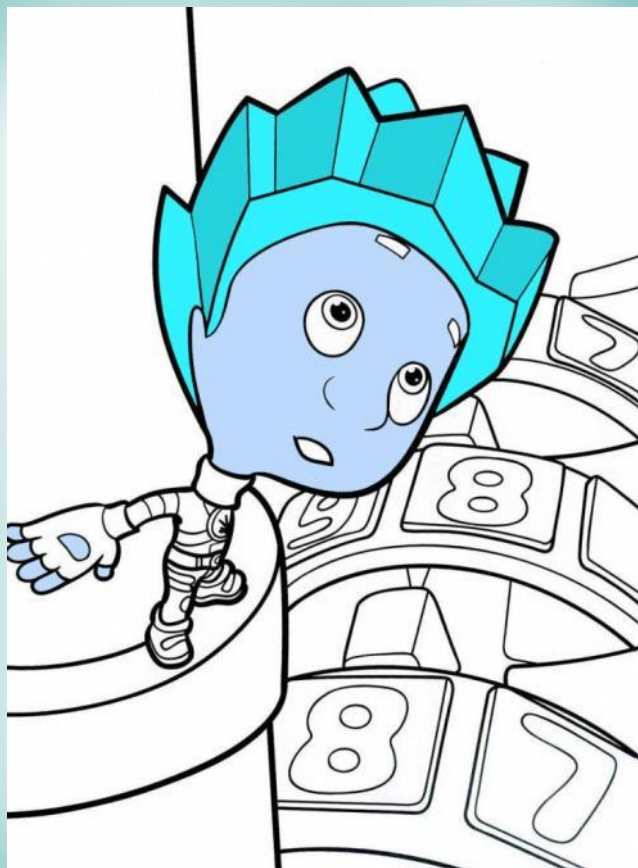
5 $\boxed{}$



15

16

14



$\text{[]} * 3 - 1$

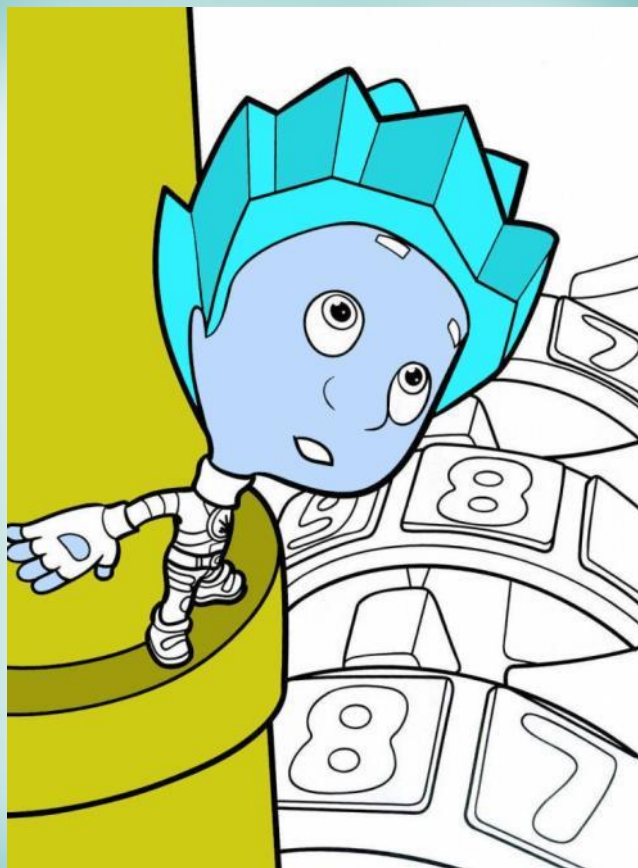
8



24

23

22



 * 3 - 1

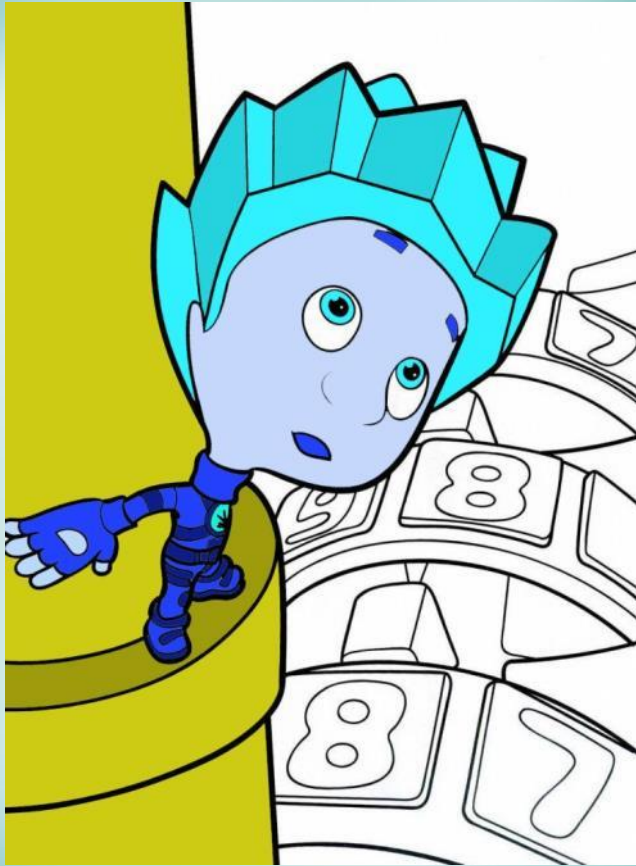
3 



10

9

8



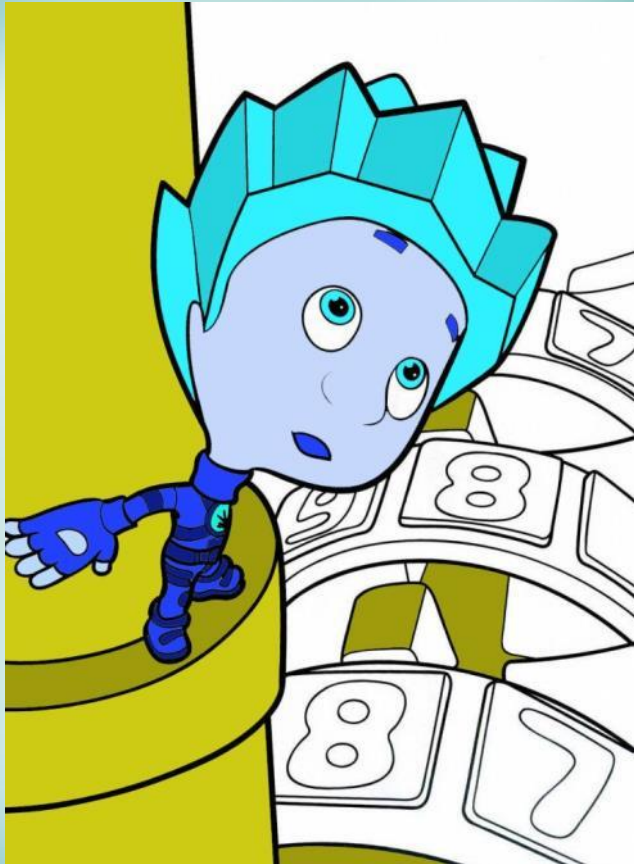
$\boxed{7} \rightarrow \boxed{\square} * 3 - 1 \rightarrow \boxed{\square}$



21

20

22

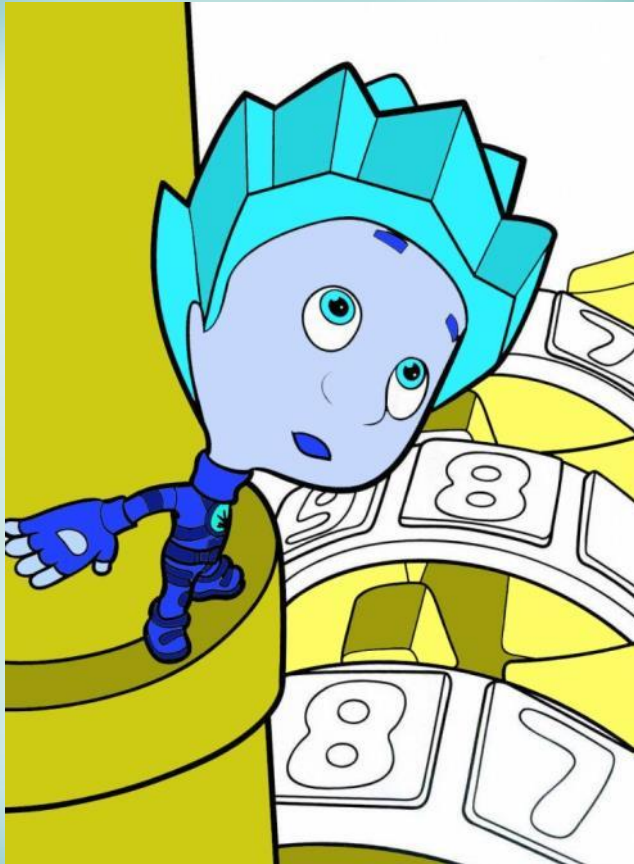


$\boxed{} * 3 - 1$

1 $\boxed{}$



2 3 4



$\boxed{} * 3 - 1$

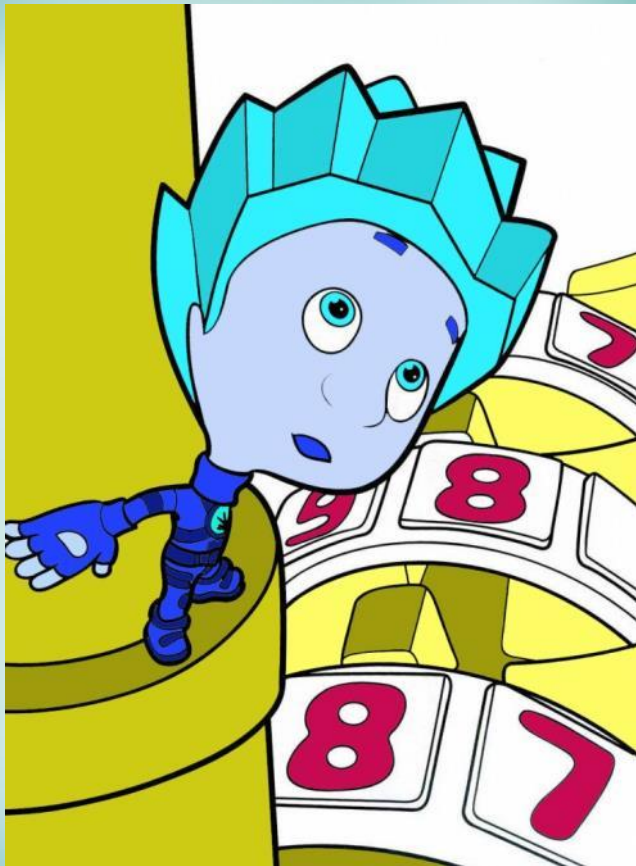
9 $\boxed{}$



28

26

27



$\boxed{} * 3 - 1$

6 $\boxed{}$



16

18

17



$\boxed{} * 3 - 1$

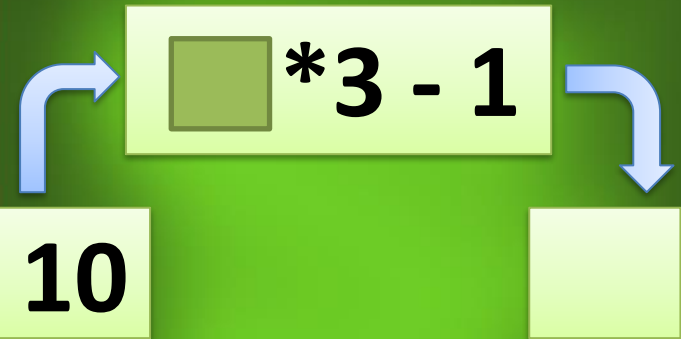
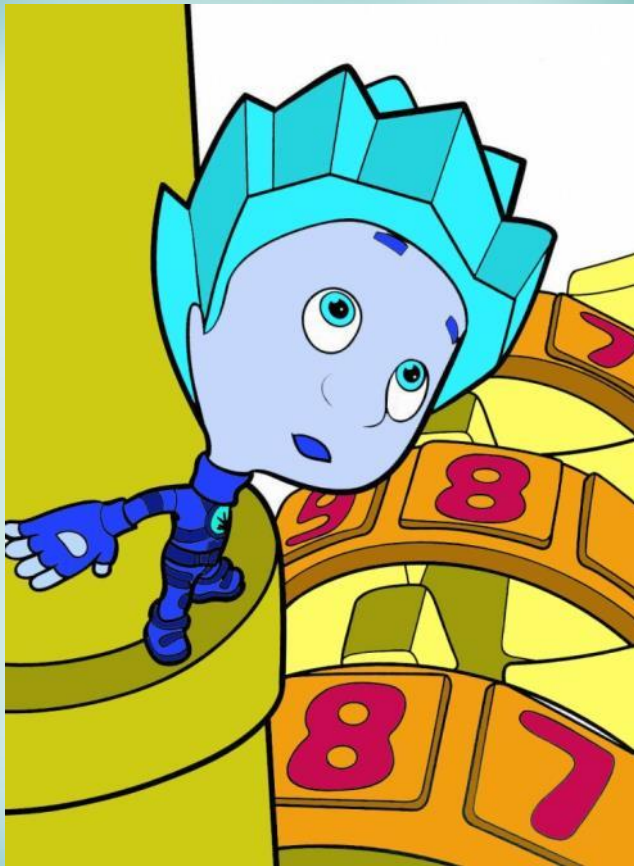
4 $\boxed{}$



14

11

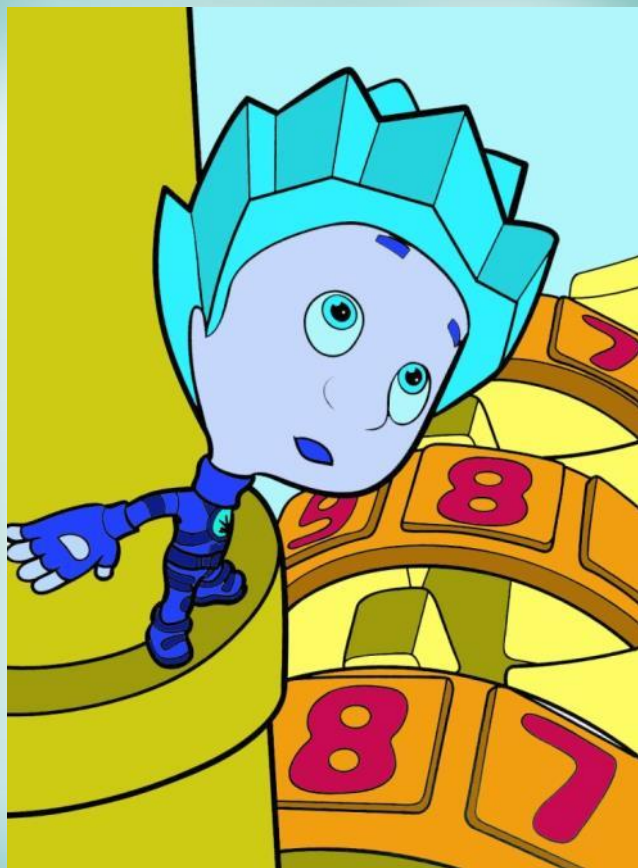
12



29

30

28



МОЛОДЕЦ



Используемые

ИСТОЧНИКИ

- Раккраска
<http://dengivoda.at.ua/photo/78-0-2808-3?1410598067>
- Автор фона - Уверская Елена Борисовна.
- Автор отрисовок – Шушкова Галина Николаевна
- Музыка
http://fixiki.ru/mp3/Fixipelki_Tydysch.mp3
- Нолик
<http://www.fixiki.ru/bitrix/templates/.default/markup/images/fix9.png>

