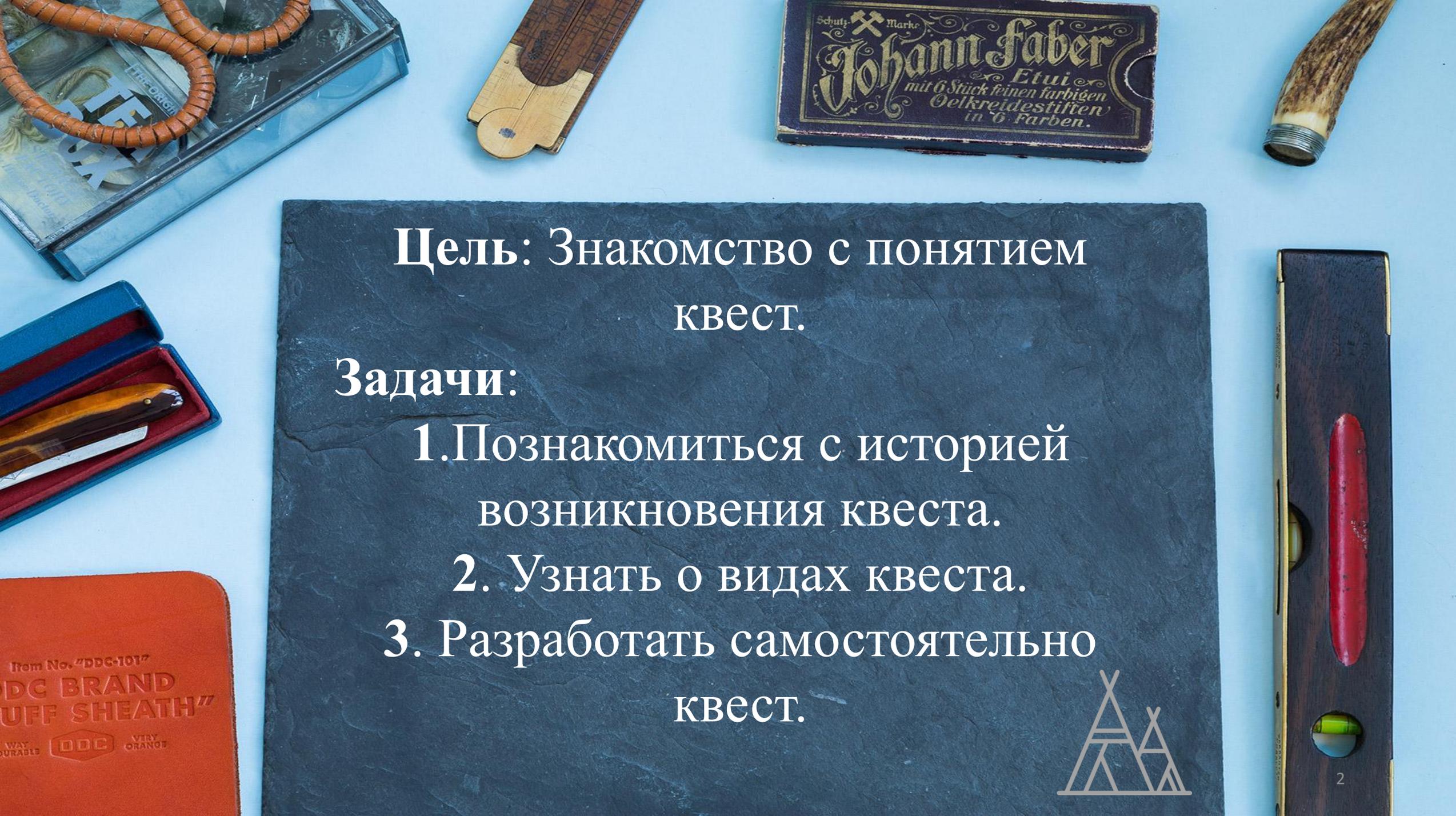


Как сделать квест дома?

Пахтусова Ангелина
ученица 4 «В» класса
МОУ «СОШ №82»

Руководитель: Шевченко Е.Е.

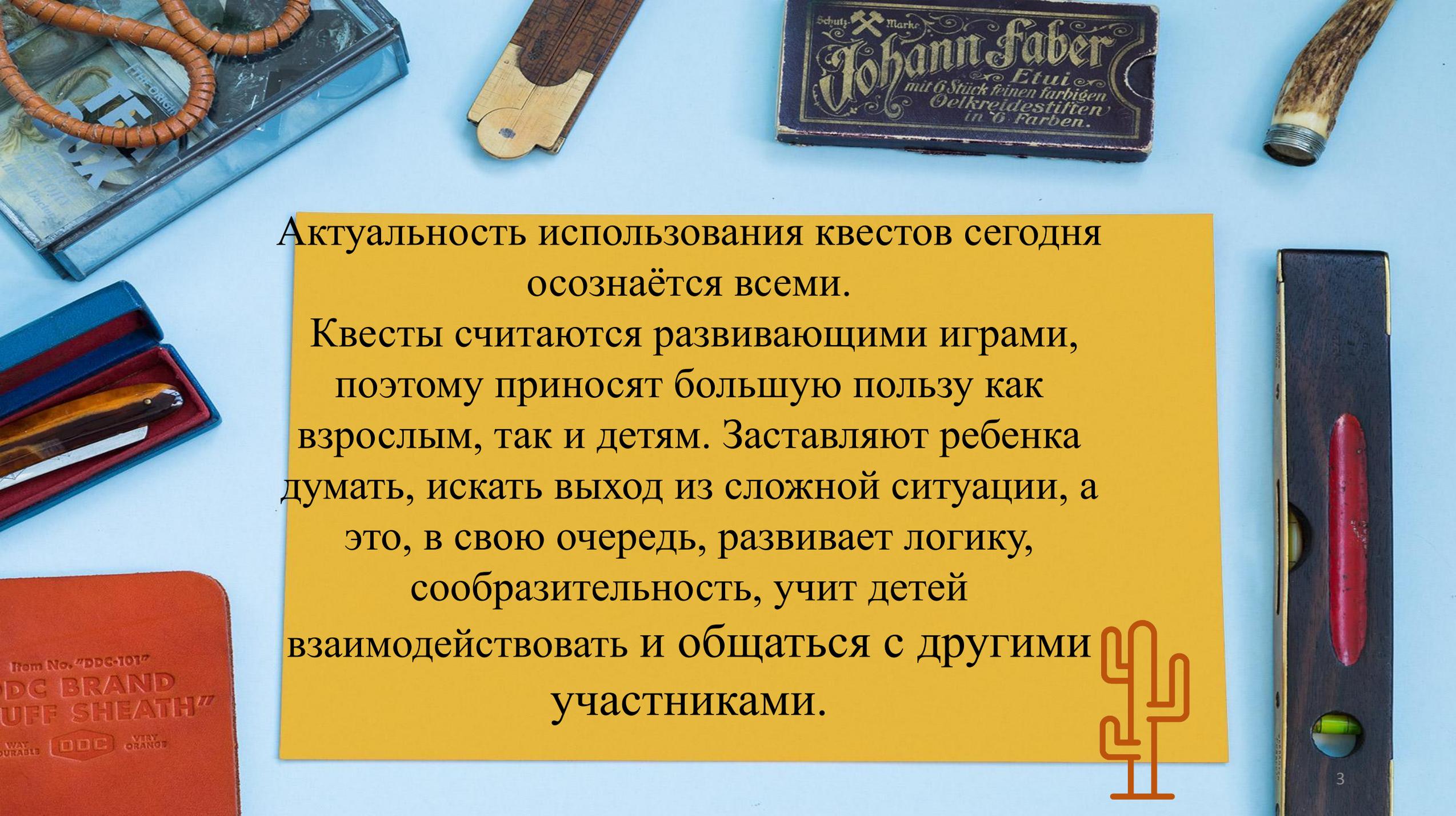


Цель: Знакомство с понятием
квест.

Задачи:

1. Познакомиться с историей возникновения квеста.
2. Узнать о видах квеста.
3. Разработать самостоятельно квест.





Актуальность использования квестов сегодня
осознаётся всеми.

Квесты считаются развивающими играми,
поэтому приносят большую пользу как
взрослым, так и детям. Заставляют ребенка
думать, искать выход из сложной ситуации, а
это, в свою очередь, развивает логику,
сообразительность, учит детей
взаимодействовать и общаться с другими
участниками.





Квест (с англ. Quest — «поиск, предмет поисков, поиск приключений).

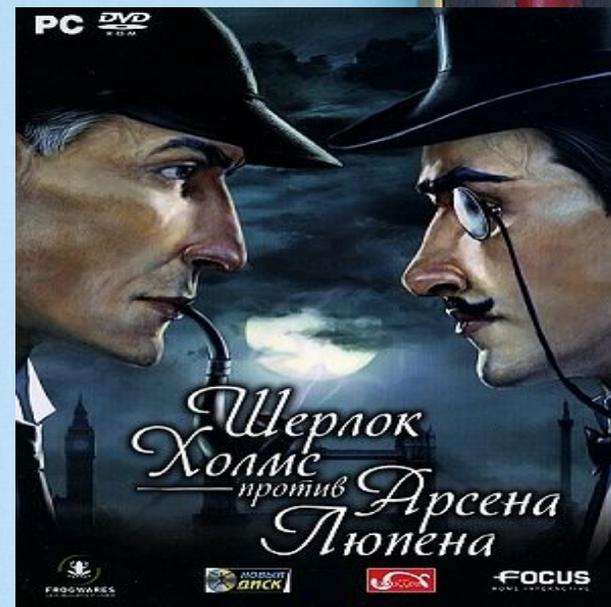
В мифологии и литературе понятие «квест» изначально обозначало один из способов построения сюжета — путешествие персонажей к определенной цели через преодоление трудностей (например, «Миф о Персее», «12 подвигов Геракла», «Приключения Алисы в Стране чудес», богатырь на распутье в русских былинах, сказках). Обычно во время этого путешествия героям приходится преодолевать многочисленные трудности и встречать множество персонажей, которые помогают либо мешают им.



История возникновения

В 1990-х годах во многих странах мира стали играть в квесты-головоломки, а в 2006 году появился один из первых реальных квестов. Назывался он Origin и составлялся по мотивам знаменитых произведений Агаты Кристи.

В нашей стране реальный квест стартовал только в 2013 в Москве, затем пришла очередь Санкт-Петербурга и других крупных городов России.





Виды квестов

- Квест в реальности
- Спортивный квест
- Классический квест
- Виртуальный квест



Квесты в нашем городе

Сейчас квесты используют и для проведения различных праздников, дней рождений. В Саратове найдено 29 квестов попадающих в категорию квесты для детей.



Практическая часть

В интернете я нашла квест "Школа детектива Пьера", где надо было выполнять интересные задания

(такие как умение маскироваться, зашифровать важный текст, решать головоломки) и побороться за главный приз.

Я приняла участие в нём и получила диплом.

Диплом

об окончании
Школы детектива Пьера

выдан Пахтусовой

Ангелине

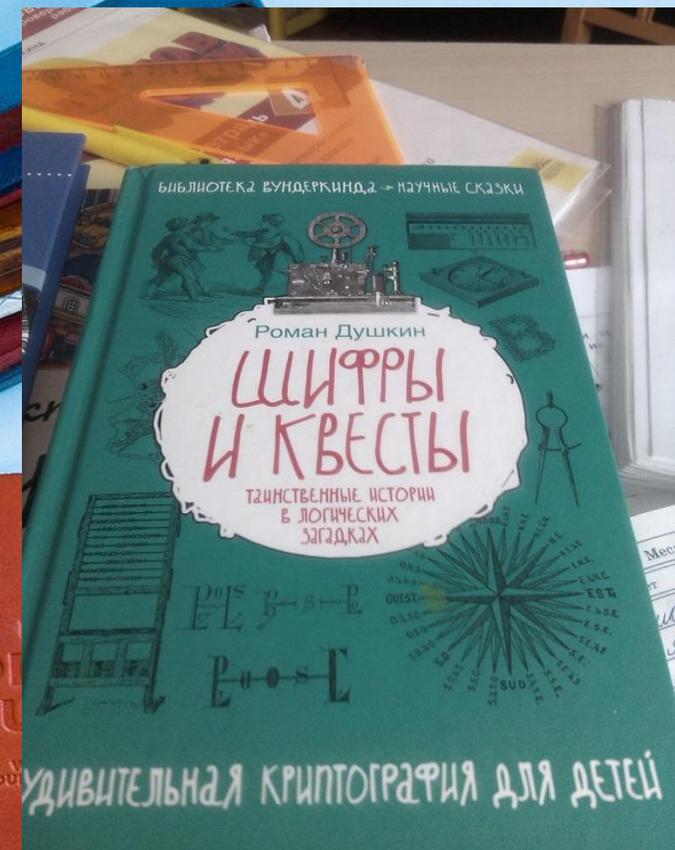
Теперь ты – НАСТОЯЩИЙ ДЕТЕКТИВ!



Детектив
ОДОБРЕНО
Пьер



Сначала я изучила много литературы о квестах ,
шифрах, головоломках, собирала информацию из
интернета.





Где можно играть в квест?

Нет никакой разницы, где это происходит.
Самый простой вариант, сделать квест в
одной комнате, оснастив ее всем
необходимым для игры.

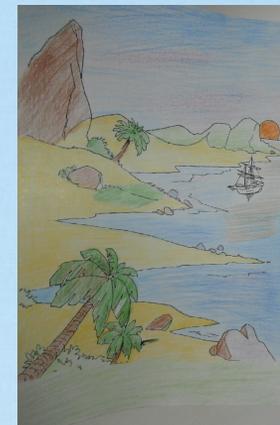
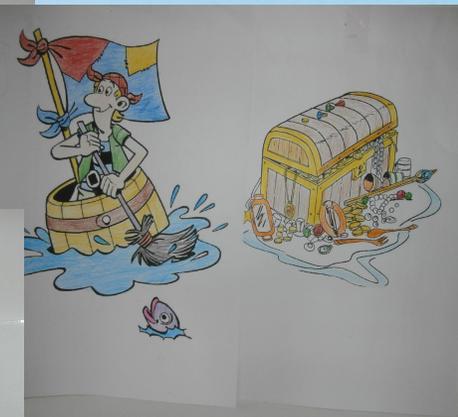


Подготовка квеста

Я решила сделать пиратский квест, ведь так интересно отправиться на поиски сокровищ.

1) Сначала я подготовила комнату для проведения игры.

Украсила её разными «пиратскими» атрибутами. Это были нарисованные мной рисунки. Я изготовила своими руками глобус, макет острова сокровищ.



2) Я написала сценарий квеста.
Суть квеста заключался в том ,что нужно было найти части карты, которые Хитрый и коварный Джон Сильвер порвал на 8 частей и надёжно спрятал. Все кусочки карты нужно было найти и соединить, тогда найдутся СОКРОВИЩА!!!!
Но мальчик Джим Хокинс оставил подсказки (стрелки, картинки, рисунки).
Здесь нужно быть внимательными.





В 1-ой подсказке на картине Джона Сильвера текст сильно уменьшается к концу страницы. Что же делать? Конечно надо воспользоваться лупой и прочитать подсказку. Одна часть карты **НАЙДЕНА!**

Задание

Джон Сильвер

Описание и характер

Джон Сильвер имел прозвища «Окорок», «Долговязый Джон», «Одноногий».

На плече у него часто сидит попугай по кличке «Капитан Флинт».

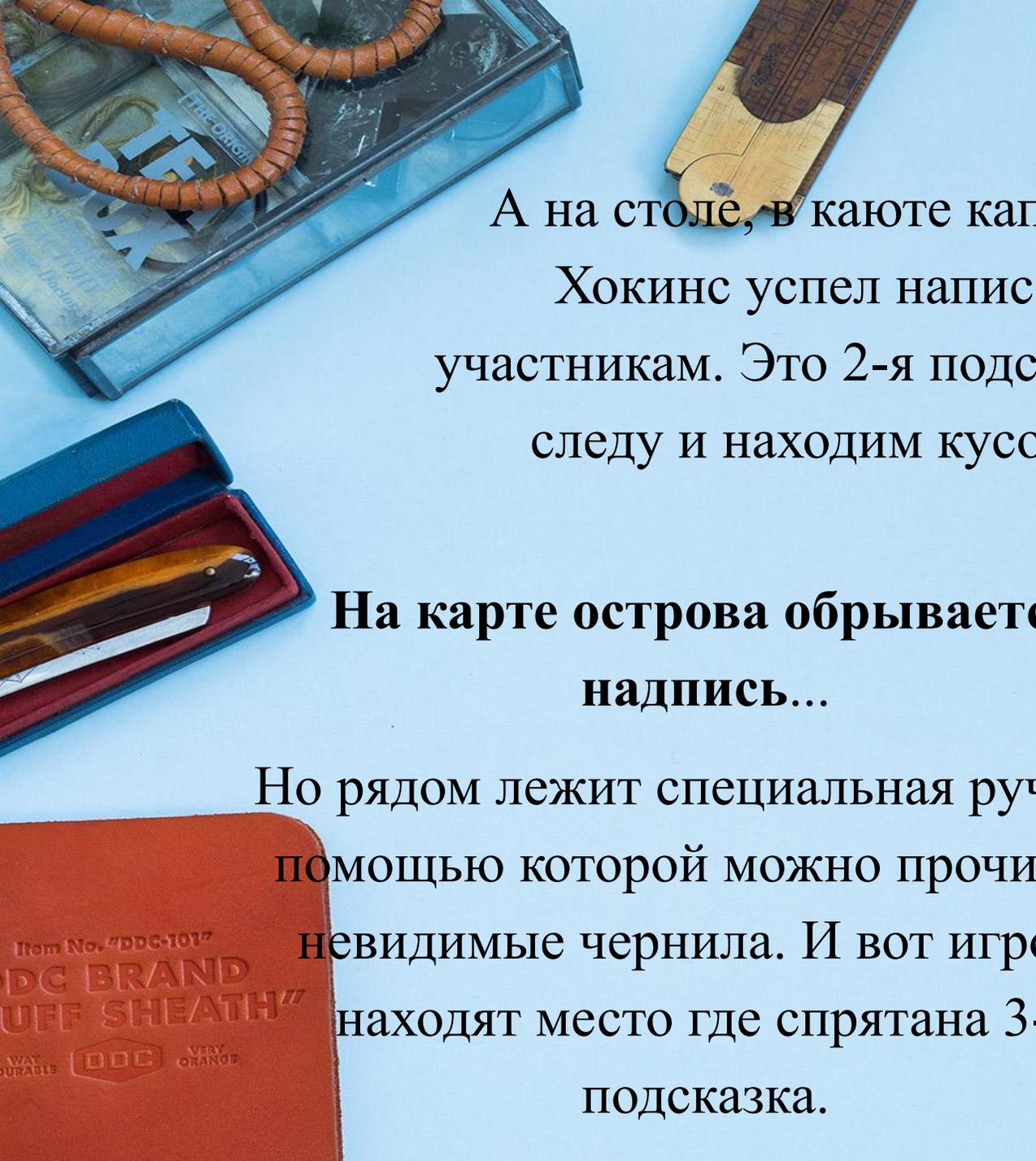
Попугай умеет говорить, чаще всего он выкрикивает «Пиастры, пиастры, пиастры!».

Джон Сильвер был командиром четвердека, то есть абордажной команды!

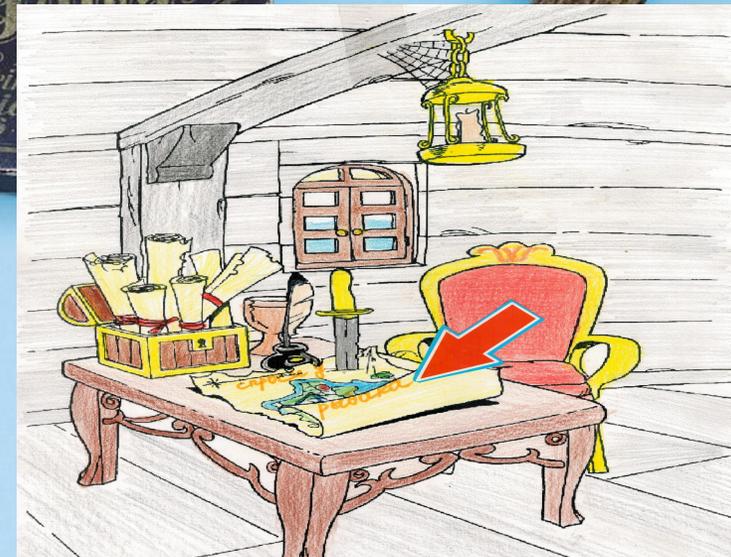
На корабле пиратов он командовал авангардом, морским десантом, группой захвата! ...

Даже сам Флинт его побаивался». «Именно четвердеком корабль прежде всего касался корпуса противника, сблизаясь и сваливаясь с ним в абордаж. Ну да хватит о нём. А попугай Сильвера знает ответ.





А на столе, в каюте капитана, Джим Хокинс успел написать что-то участникам. Это 2-я подсказка. Идём по следу и находим кусочек карты!



На карте острова обрывается надпись...

Но рядом лежит специальная ручка, с помощью которой можно прочитать невидимые чернила. И вот игроки находят место где спрятана 3-я подсказка.





Трудные задания впереди.

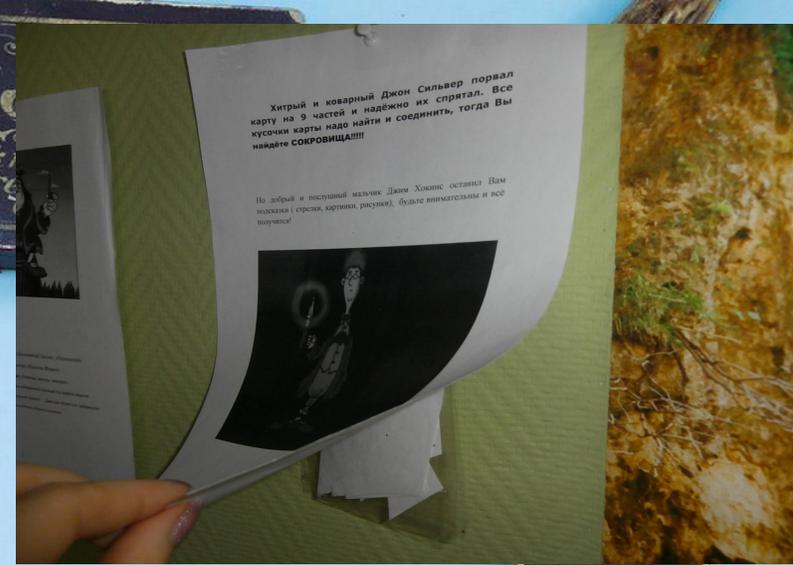
Это шкатулка с кодовым замком (её я тоже изготовила сама) .

Чтобы подобрать код надо ответить на математические задачки.



Листок с ребусами, а рядом "ключ". Над этими ребусами из детского журнала задумались даже взрослые. Но разгадка найдена и игроки отправляются за 5-ой частью карты.





Джим оставил ещё подсказку. Это пазл.
Нужно собрать и увидеть где спрятан
6-ой кусок карты.

А вот и попугай пирата Сильвера (этого
попугая я сделала сама).

Он тоже прячет подсказку. Находим её и
получаем 7-ую часть карты.



Страна Мам

А теперь задание на внимательность.
Нужно рассмотреть рисунок, найти
нужные элементы и получить 8-ю часть
карты (каждую деталь рисунка, я
тщательно продумывала).





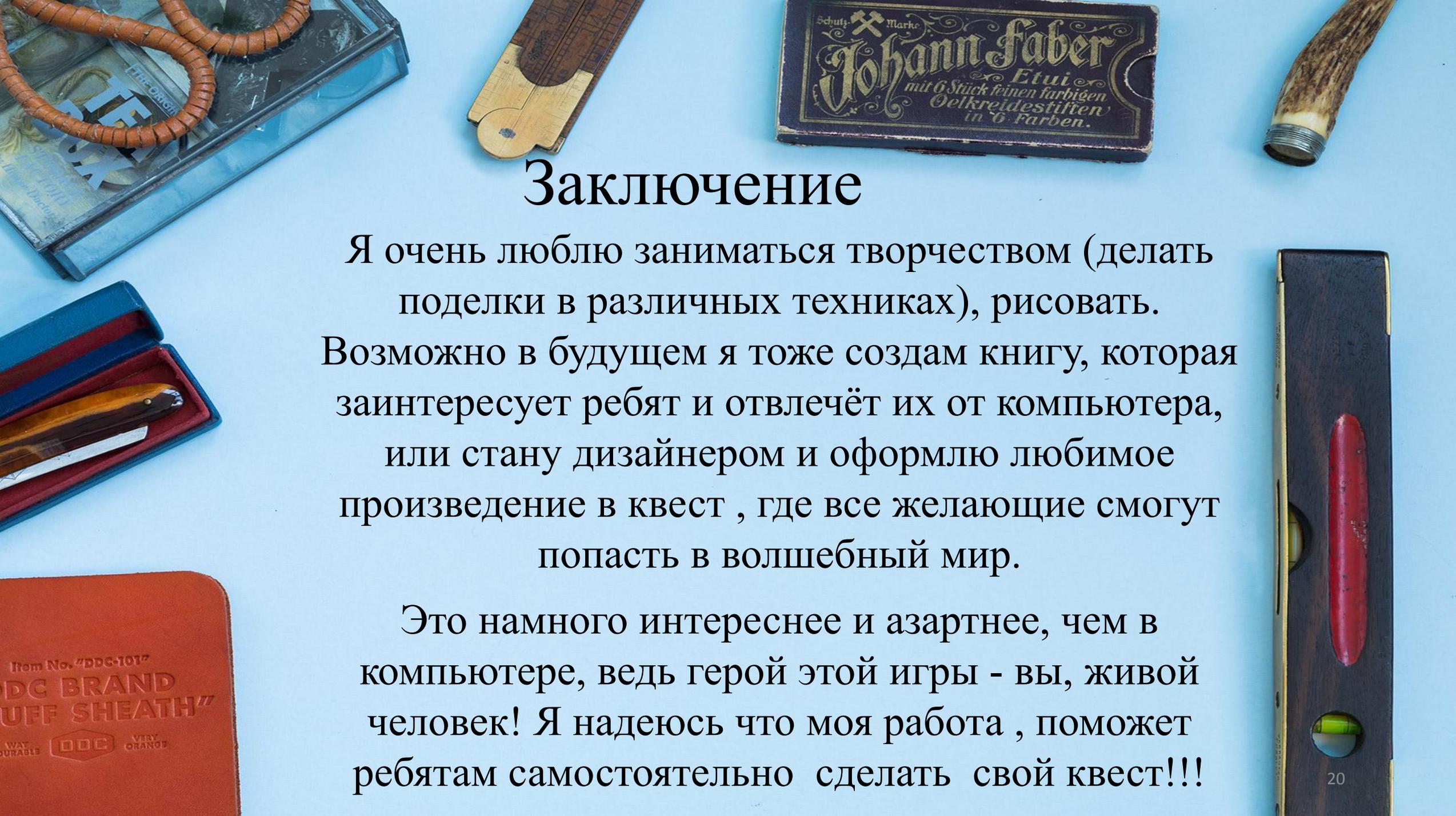
Все части собраны!!! Соединяем их и видим, где искать главный приз.

А что же это?



Конечно сундук с пиастрами и торт!

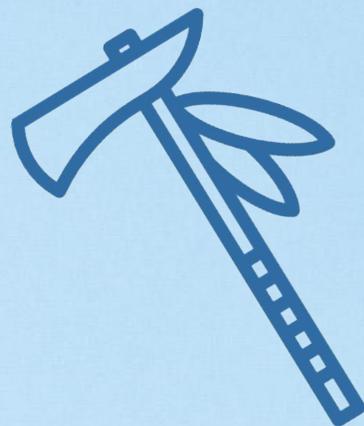




Заключение

Я очень люблю заниматься творчеством (делать поделки в различных техниках), рисовать. Возможно в будущем я тоже создам книгу, которая заинтересует ребят и отвлечёт их от компьютера, или стану дизайнером и оформлю любимое произведение в квест, где все желающие смогут попасть в волшебный мир.

Это намного интереснее и азартнее, чем в компьютере, ведь герой этой игры - вы, живой человек! Я надеюсь что моя работа, поможет ребятам самостоятельно сделать свой квест!!!



СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!!



