

СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА *«ДОРОГА»* *ПОДГОТОВИТЕЛЬНАЯ ГРУППА*

Презентацию подготовила воспитатель
МДОУ «Финно-угорский детский сад
комбинированного вида №20 «Лумикелло»
Митченко Надежда Михайловна

Цель:

Создание условий для творческого воплощения представлений детей о ПДД.

Задачи сюжетно-ролевой игры «Дорога»:

- ❑ Побуждать детей активно использовать диалогическую речь;
- ❑ Развивать желание детей отражать полученные знания о ПДД в игре;
- ❑ Побуждать детей к развитию творческого воображения, умению совместно разворачивать игру, согласовывать замыслы игры;
- ❑ Уметь использовать предметы-заместители и подбирать атрибуты, необходимые для игры.
- ❑ Способствовать развитию партнерских отношений;
- ❑ Воспитывать культуру поведения в общественных местах и транспорте;
- ❑ Воспитывать дружеские взаимоотношения, взаимопомощь, умение договариваться и выполнять взятую на себя роль.

2 блок

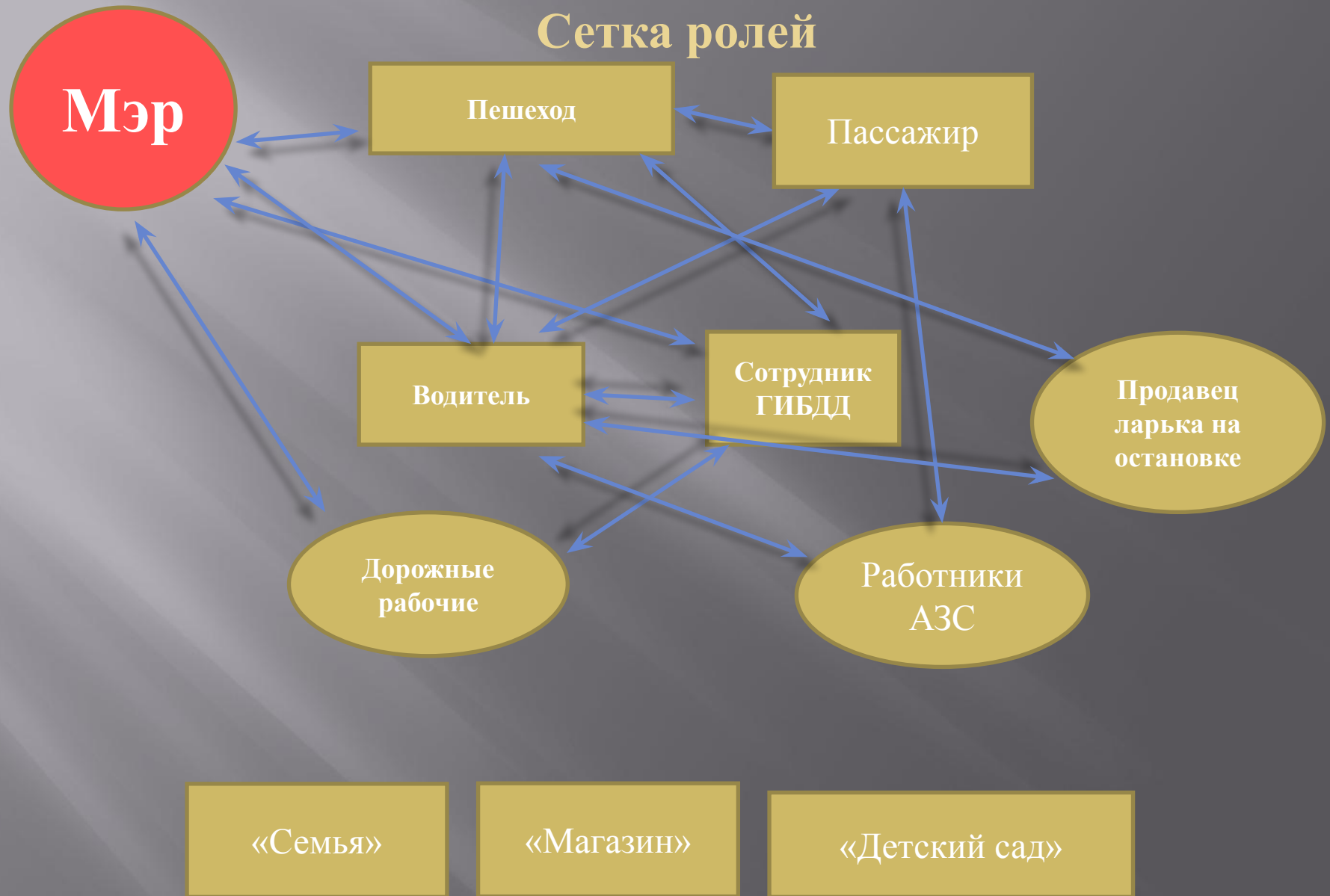
- Дидактические игры: «Профессии», "Кому, что нужно для работы", «Правила дорожного движения», «Дорожные знаки»;
- Обучающие игры: «Расставь дорожные знаки», «Что правильно, а что неправильно»;
- Игры-диалоги: «Разговор водителя с инспектором ГИБДД», «Оплачивайте проезд», «Садитесь, пожалуйста», «Спасибо за покупку (магазин на заправке)»

3 блок

Роли	Игровые действия	Атрибуты
Водитель	Садится в машину, заводит машину, едет, переключает скорости, заправляет машину, общается с инспектором, следит за знаками ДД, посещает кафе, расчищает снег.	Права, тех. талон, руль, кошелек, «деньги».
Пешеходы	Двигаются по тротуару, «пешеходному переходу», посещают магазин, детский сад, детскую площадку, общаются с инспектором, соблюдают ПДД, везут детскую коляску.	Кошелек, «деньги», сумка, кукла (ребёнок), коляска, знак «Пешеходный переход», «Детская площадка».
Сотрудник ГИБДД	Фиксирует скорость, останавливает машину, представляется, объясняет причину остановки, оформляет протокол, следит за выполнением ПДД.	Жезл, свисток, радар (предм.-заместитель), фуражка.
Пассажиры	Ожидают транспорт, общаются, разговаривают по тел., оплачивают проезд, сидят, стоят в транспорте, уступают место.	Сумка, кошелек, телефон, билет, книга, знак «Остановка»

Роли	Игровые действия	Атрибуты
Мэр города	Следит за порядком в городе, едет на машине, проверяет ремонтные работы на дороге, открывает новую дорогу.	Шляпа, блокнот, ручка, измерительная лента (метр).
Дорожные рабочие	Ремонтируют дорогу, общаются, отдыхают, исправляют замечания по ремонту дороги, разговаривают по рации.	Знак «Ремонт дороги», «Объезд», «Поворот направо (налево)» оградительная лента, лопаты.
Работники АЗС (заправщик, продавец, кассир, уборщица,)	Заправляют машину, принимают оплату, дают сдачу, общаются, советуют, моют пол, выполняют ремонт автомобиля.	Касса, терминал, ведро с тряпкой, инструменты для ремонта машин, знак «АЗС», «Мед. пункт»
Продавец в ларьке на остановке	Продает, дает сдачу, называет цену, предлагает товар, принимает оплату.	Касса, «деньги», ценники.

Сетка ролей



Изменение игровой ситуации:

- Внесение ;
- Внесение атрибутов для проигрывания ситуации «Авария», «Ремонт дороги;
- «Творческая мастерская» - соленое тесто, бросовый материал для изготовления продуктов овощей и фруктов для магазина на остановочном пункте.

4 блок

- ❑ Праздничный маршрут (автобус, троллейбус) на День защиты детей;
- ❑ В городе открылся новый торговый центр;
- ❑ ДТП на дороге;
- ❑ Изменение маршрута из-за ремонта дороги.