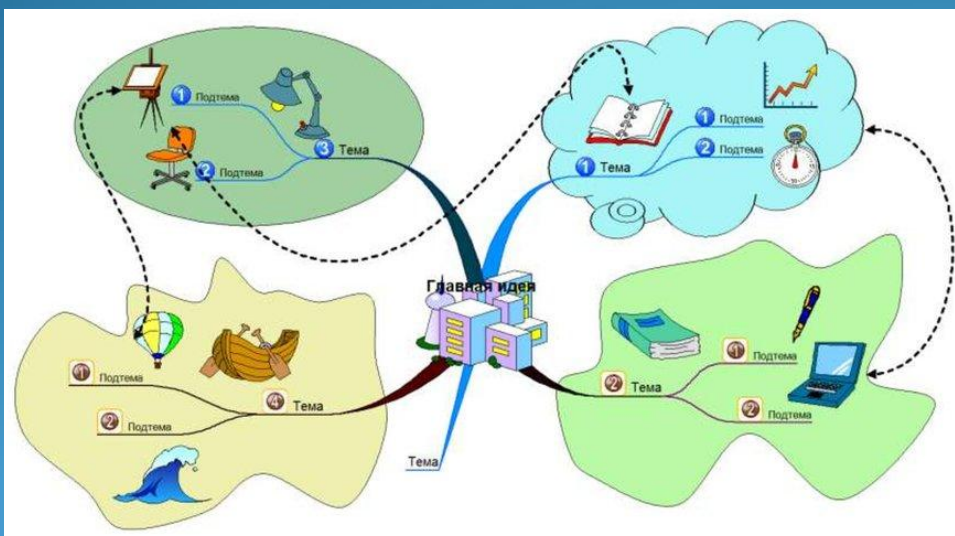


Интеллект-карта как средство сопровождения сюжетно-ролевой игры



Составила:
воспитатель высшей кв. категории
Анфимова Антонина Александровна

Сюжетно-ролевые игры способствуют формированию

- инициативности,
- самостоятельности,
- способностей выбирать себе род занятий,
- способностей выбирать участников совместной деятельности



Проблема выполнения игровых действий

Проблема развития разных сюжетных линий

Основные методы педагогического сопровождения сюжетно-ролевой игры:

- Метод диалога
- Метод полилога
- Создание проблемных ситуаций
- Прямые воздействия на игру и играющих
- Косвенные воздействия на игру и играющих



Метод интеллект-карт был создан американским учёным и бизнесменом Тони Бьюзенем.

В дошкольное образование интеллект – карты пришли благодаря кандидату педагогических наук Акименко Валентине Михайловне.

- 
- Интеллектуальная карта – это уникальный и простой метод запоминания информации, с помощью которого развиваются как творческие, так и речевые способности детей и активизируется мышление.

Полезные свойства интеллект-карт

- *Наглядность.*
- *Привлекательность.*
- *Запоминаемость.*

Общие требования к составлению интеллект – карты.

- Лист располагается горизонтально.
- Тема игры располагается в центре страницы. Для ее изображения можно использовать рисунки, картинки.
- Для каждого ключевого момента проводятся расходящиеся от центра ответвления (в любом направлении).
- В процессе моделирования добавляются символы и иллюстрации.

3



4



2



1



5





**МЕДИЦИНСКИЙ
ПУНКТ**

**ТУРИСТИЧЕСКОЕ
АГЕНСТВО**



САМОЛЕТ

КАФЕ

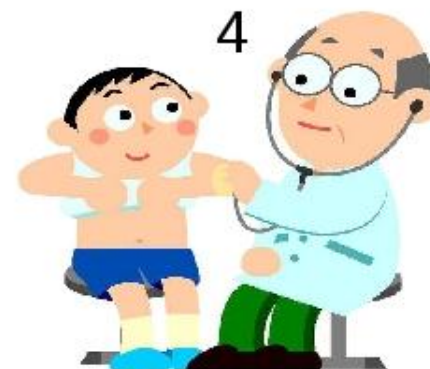
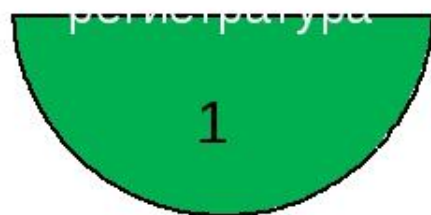
Сюжетно-ролевая игра
АЭРОПОРТ

ТАМОЖНЯ

ПОЛИЦИЯ

СЕМЬЯ



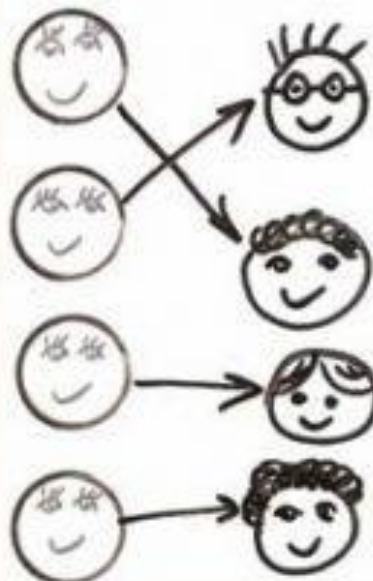


5

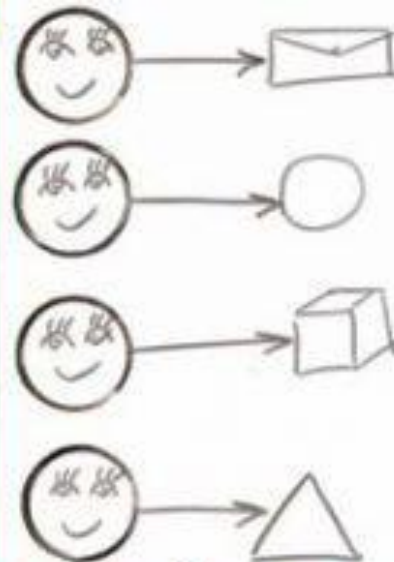


Позови друзей

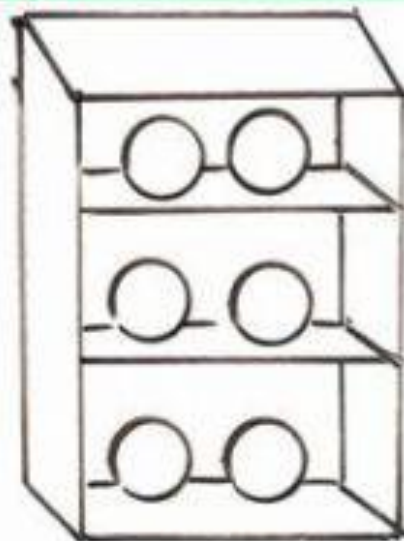
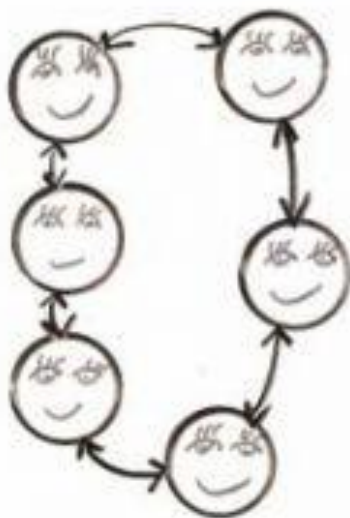
Поиграйте



Распредели
роли



Выбери
необходимые
предметы



Приберите
игрушки



● Спасибо за внимание