

Мультимедийная дидактическая игра с Хрюшей: «Отгадай сказку».

Работа выполнена с использованием технологических приемов в программе Microsoft Power Point



Шилкина Марина Александровна

воспитатель Муниципального дошкольного образовательного бюджетного учреждения детского сада № 14, р.п.Лесогорск.



ВЫХОД

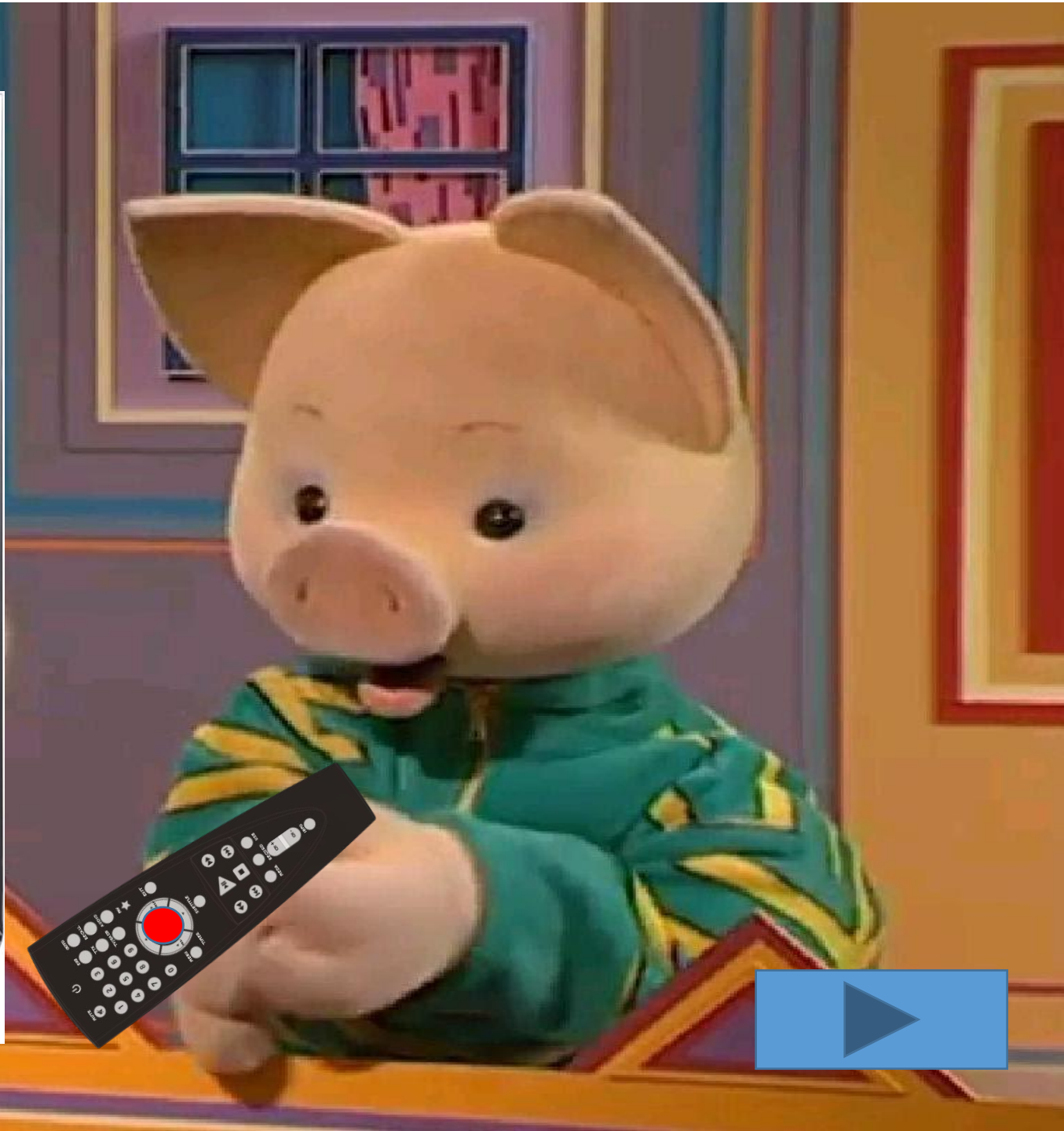


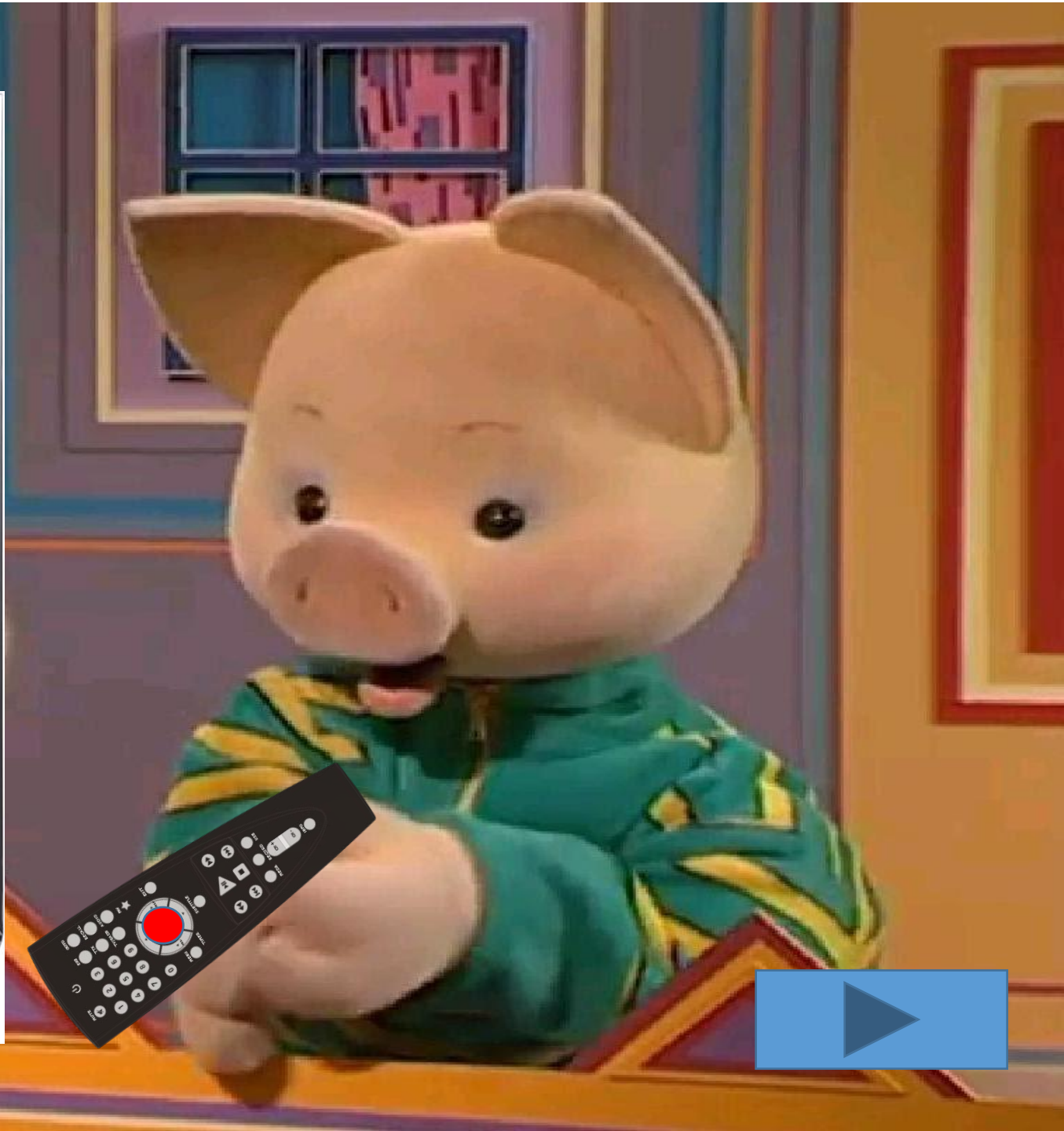
Инструкция:

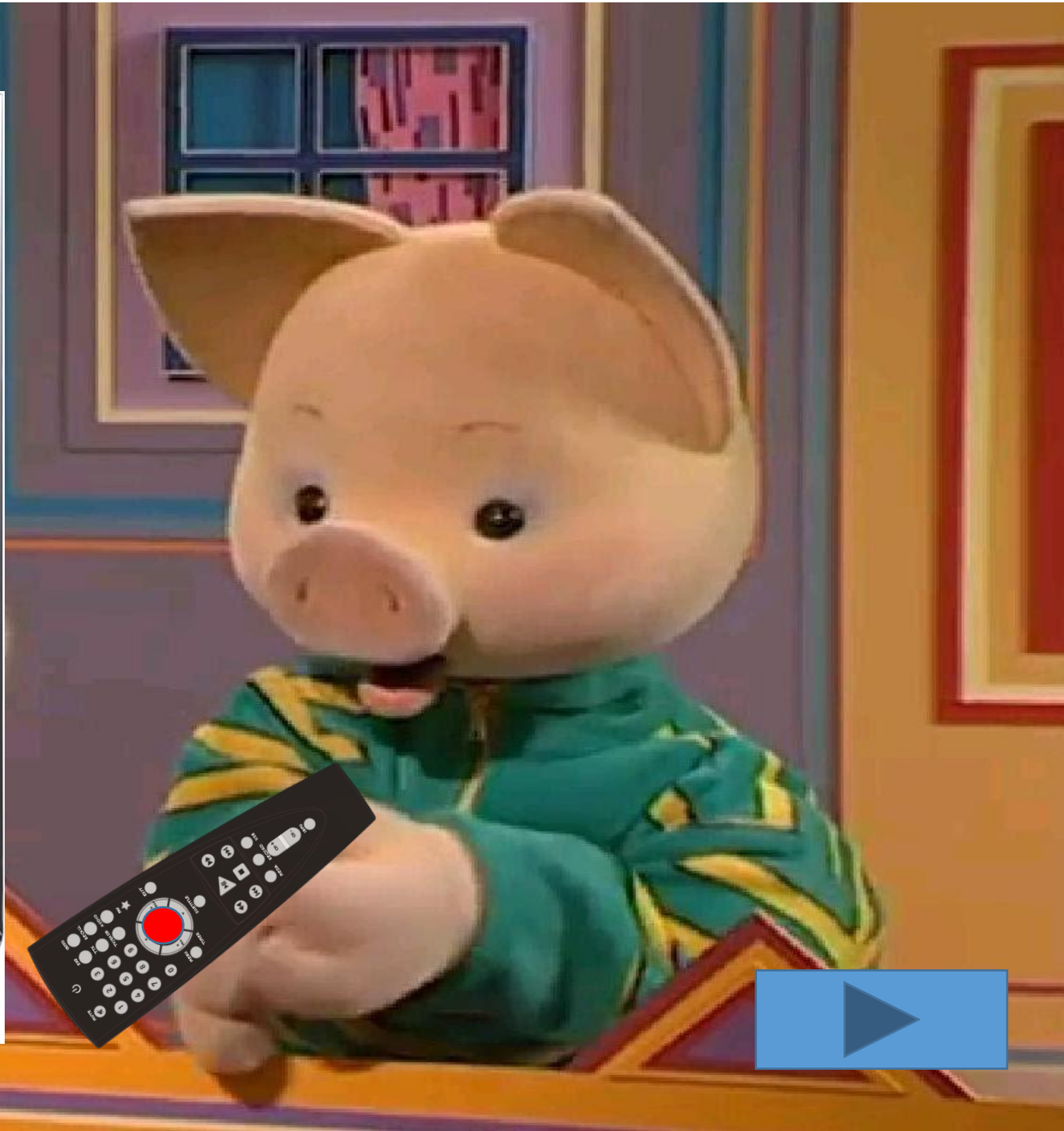
- Игру проводит воспитатель, сопровождая её презентацией; Воспитатель читает задания для ребят. Ребятки отгадывают загадку и на экране телевизора нажатием «мышкой» на пульт у любимого героя из передачи «Спокойной ночи, малыши!» Хрюши, появляется картинка отгаданной сказки. Последний слайд прощание Хрюши с детьми сопровождается музыкой из передачи.
- **Цель**: закрепить знания названий **сказок**.
- **Задачи**: развивать умение внимательно слушать и **угадывать загадки**.
- развивать мыслительные операции, связную речь;
- развивать словарь;
- формировать умение строить фразы;
- развивать воображение, память.

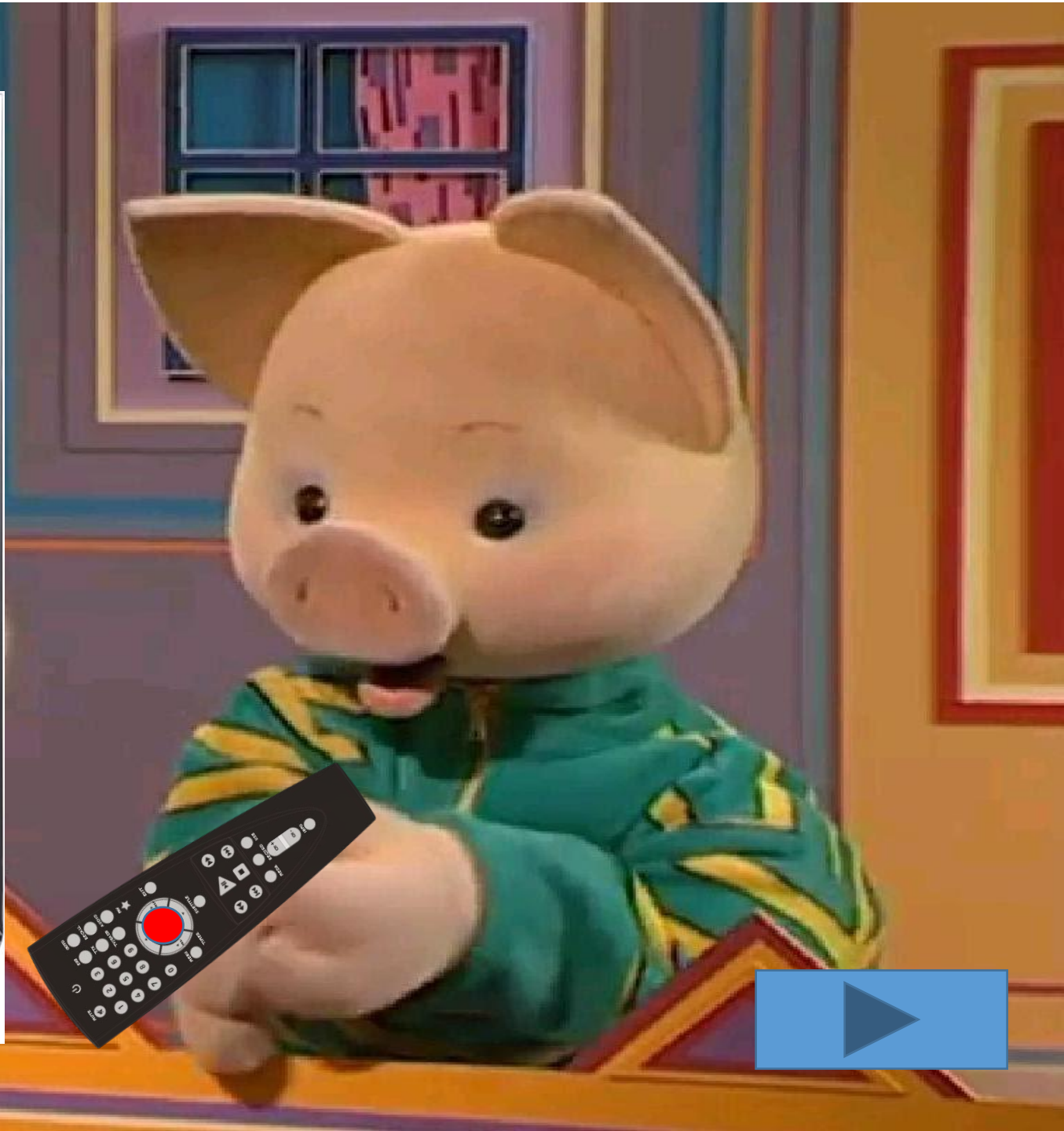


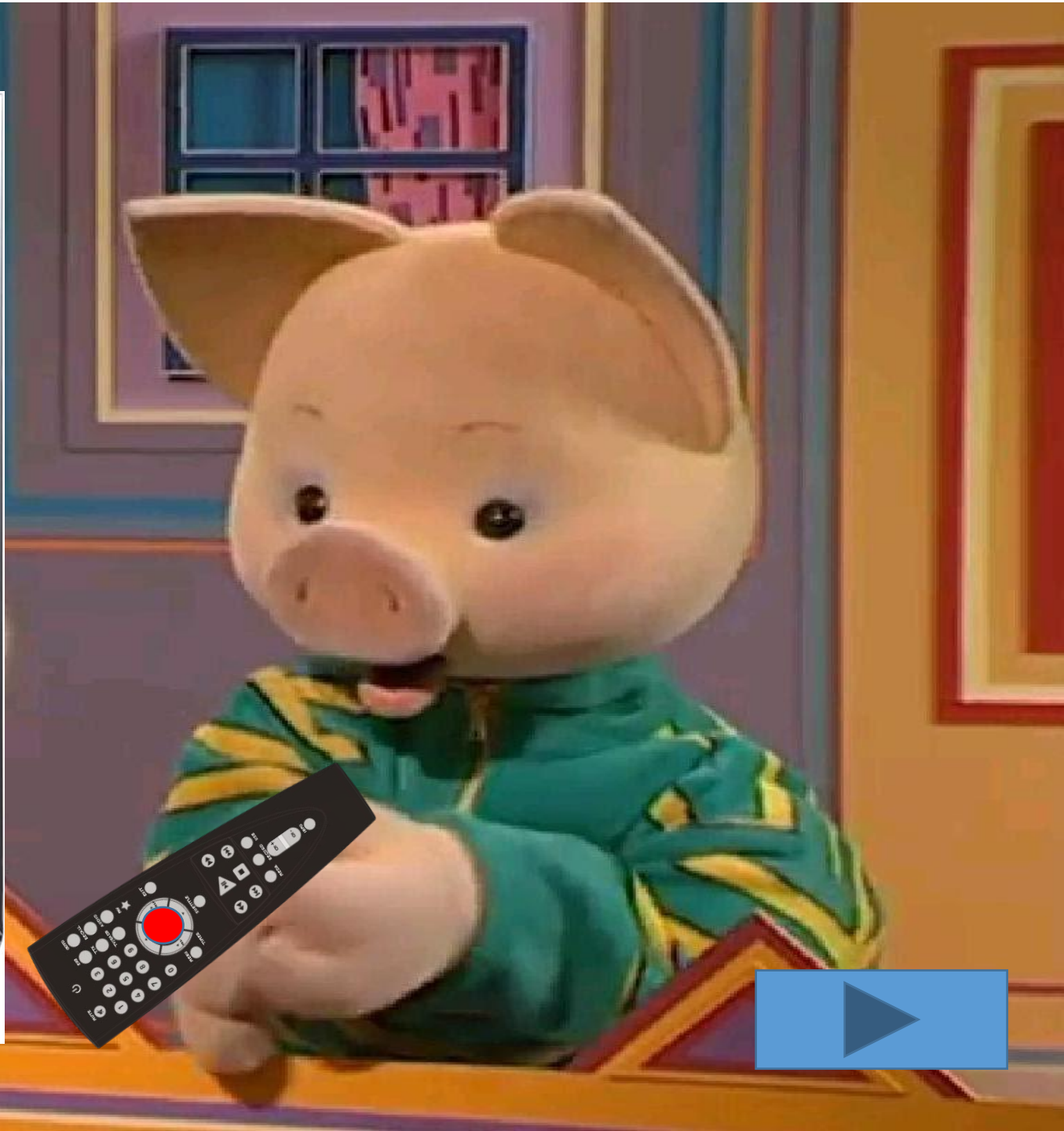


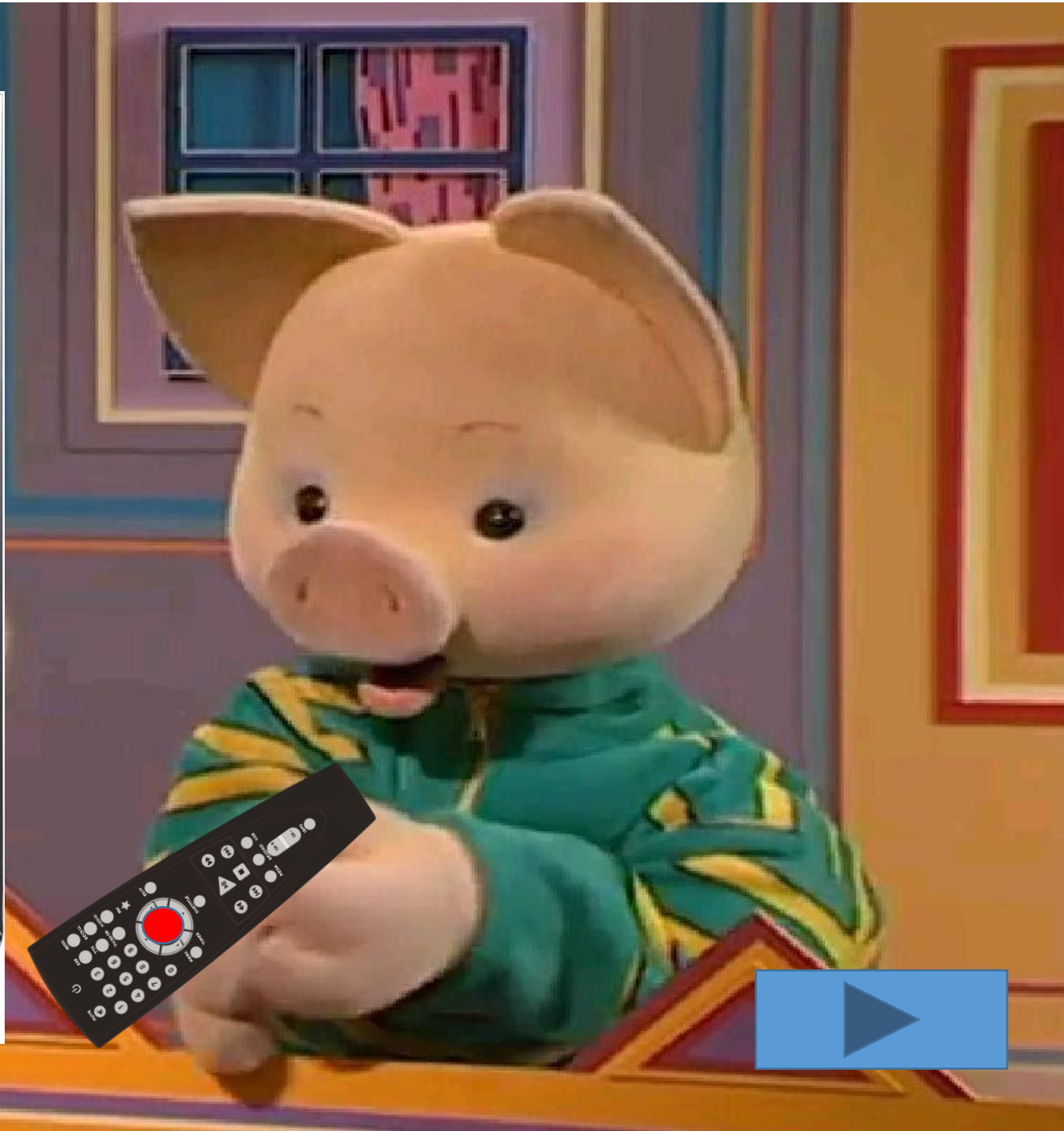
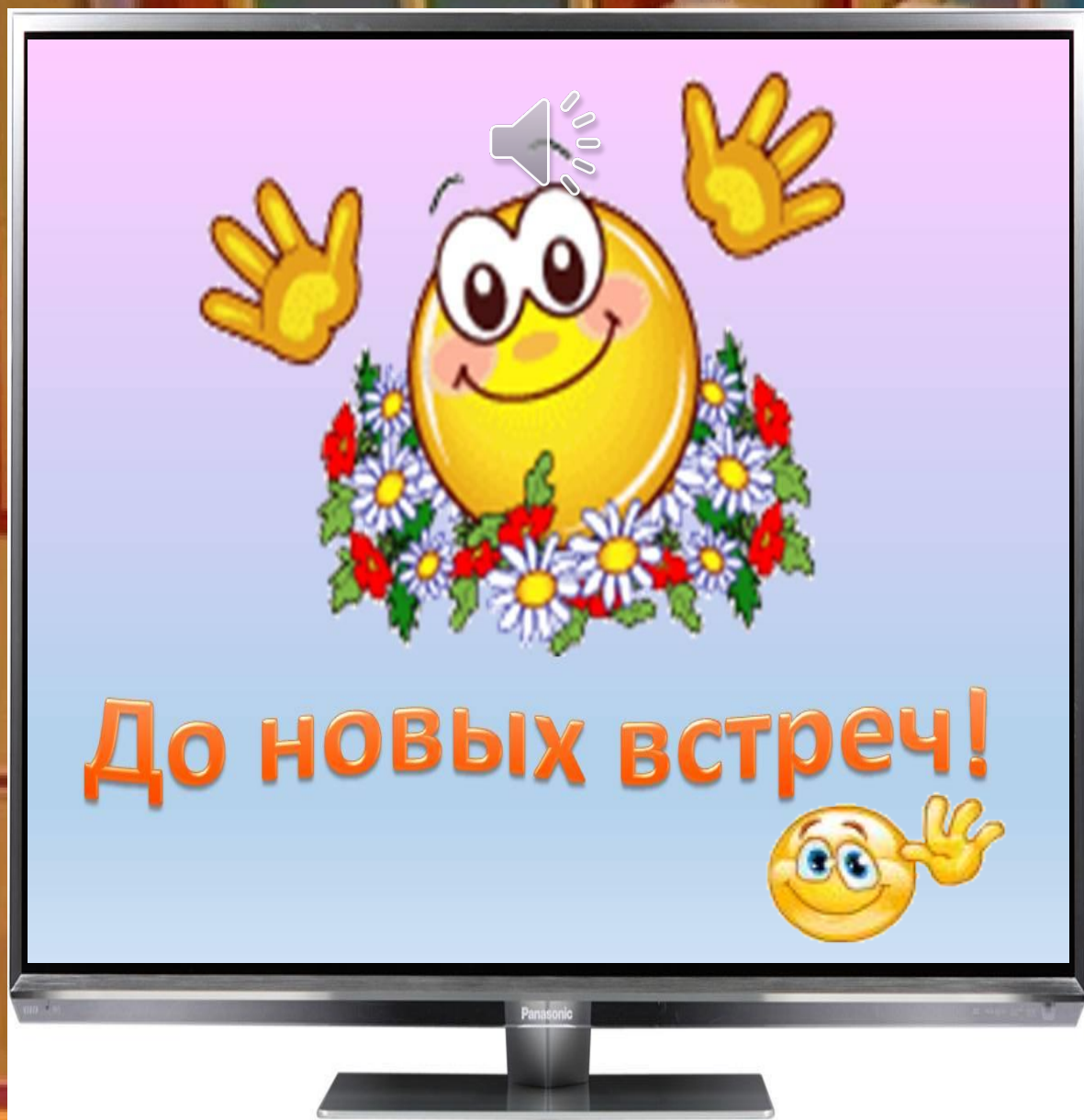












Источники:

- https://yandex.ru/images/search?text=теремок сказка картинка&img_url=https
- https://yandex.ru/images/search?text=репка сказка картинка&img_url=https
- <https://yandex.ru/images/search?text=колобок сказка картинка&img>
- <https://yandex.ru/images/search?text=маша медведь сказка картинка>
- <https://yandex.ru/images/search?text=картинка хрюша из передачи СПОКОЙНОЙ НОЧИ МАЛЫШИ&img>
- <https://yandex.ru/images/search?p=3&text=картинка телевизор фон прозрачный>
- <https://yandex.ru/images/search?p=12&text=картинка молодец смайликом анимашка>

Автор приема Шилкина Марина Александровна

<http://www.maam.ru/users/>

