# развитие ребенка в сюжетно-ролевой игре»





## Наши бабушки и дедушки





### Наше поколение



### Наши дети



### Причины нарушения прав на

#### игру

- 1) непонимание взрослыми важности игры;
- 2) отсутствие безопасного пространства для игры;
- 3) неадекватная политика чиновников;
- 4) отсутствие соответствующей предметной среды, поддерживающей игру:
- 5) давление образовательных задач и приоритет обучающих действий;
- 6) полное отсутствие игры в школе;
- 7) жесткое программирование свободного времени детей;
- 8) технологизация и коммерциализация детской игры.

#### социализация

- процесс усвоения индивидом социального опыта, системы социальных связей и отношений. В процессе социализации человек усваивает общественно одобряемые формы поведения, необходимые ему для нормальной жизни в обществе.

ненормально. Лишение ребенка игровой практики - это лишение его главного источника развития



# Для детей игра – это продолжение жизни, где вымысел – грань правды.





# Сюжетно-ролевая игра – идеальное поле для приобретения социальных навыков.

воспитательные задачи:

- дети учатся налаживать общение с людьми,
- понятно излагать просьбу,
- у них формируются навыки культурного поведения

### как свооодная

самостоятельная деятельность детей, где они используют все доступные им игровые средства, свободно объединяются и взаимодействуют друг с другом.

# Возможные пути организаци и игры в детском саду

- Первый путь заключается в традиционном для отечественной педагогике воздействии взрослого на содержание сюжетной игры ребенка;
- в соответствии со вторым путем игра рассматривается как культурная деятельность и создаются благоприятные условия для формирования у детей различных способов игры.

### метод комплексного руководства игрой

- следует планомерно обогащать опыт ребенка;
- необходимо использовать специально обучающие игры
- нужно своевременно изменять игровую среду, прежде всего за счет внесения игрушекзаместителей;
- во время игры необходимо общение с взрослым.

С.Л. Новосёлова

## Играйте с ребенком на равных!





# BONGCKIAN JCTCNOB