



Дидактическая игра

«СОБЕРИ МУХОМОР»

**Выполнила педагог
1 категории Крайчак С.В.
МДОАУ № 103**

2018

The background features a bright blue sky with a large, smiling yellow sun in the upper right corner. A vibrant rainbow arches across the sky, partially obscured by fluffy white clouds. Below the sky is a green landscape with rolling hills, several trees, and two butterflies. The entire scene is framed by a decorative border of yellow and green concentric circles.

**Цель: закрепить умение
соотнести количество и
число, развивать мелкую
моторику.**



Материалы: шляпки мухоморов с разным количеством белых точек в пределах 10-ти, отдельно ножки мухомора с числами от 1 до 10. Бельевые прищепки.

Варианты игры:

Играть можно как индивидуально, так и всей группой.

1. Ребёнок выбирает нужную шляпку с необходимым количеством белых точек для ножки с выбранным числом.

2. Ребёнок выбирает шляпку и прищипывает столько прищепок, сколько белых кружков на шляпке.

3. Ребёнку даётся задание прицепить прищепок на 1 (больше или меньше), чем кружков на шляпке.

4. Ребёнок выбирает ножку, на которой обозначена цифра и прищипывает столько прищепок, чтобы количество прищепок соответствовало цифре.

5. Ребёнок выбирает ножку, на которой обозначена цифра, и получает задание прицепить прищепок на 1 (больше или меньше), чем цифра.









Спасибо

за

внимание!

