МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
"ДЕТСКИЙ САД КОМБИНИРОВАННОГО ВИДА № 49 " РОСИНКА"

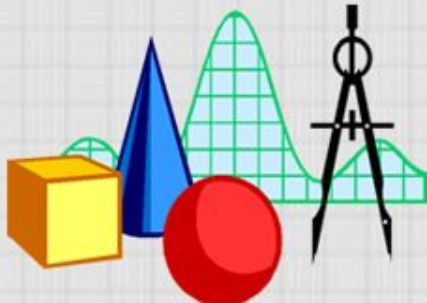
Мастер-класс

по использованию многофункционального дидактического пособия

«Развивающий кубик»



Подготовила:
воспитатель
Метелкина Марианна Валерьевна



г.Канск 2020г

«Развивающий кубик»



Цель :

развитие мелкой моторики пальцев рук, логического мышления, речи, внимания, памяти, умение выполнять задание по образцу, различать цвета и геометрические фигуры, развитие элементарных математических пред- ставлений, закрепление ранее полученных знаний у детей младшего дошкольного возраста.

Основные достоинства пособия





- - Такой куб многофункционален, прост в изготовлении, удобен в использовании.
- - Развивает умственные и творческие способности детей;
- - Является ярким элементом предметно – пространственной среды;
- - Мобильный. его можно использовать за столом, на ковре.
- - Компактный;
- - Благодаря такому пособию можно закреплять ранее полученные знания в игровой форме.
- - Можно использовать как для индивидуальной работы, так и в самостоятельной деятельности детей.

Дидактическая игра «*Судоку*»





Разгадывание судоку развивает:

- логическое мышление и внимание у детей;
- умение структурировать шаги алгоритма решения судоку;
- пространственные отношения.

Дидактическая игра «Заплатки»





Благодаря этой игре развивается:

- мелкая моторика пальчиков рук;
- внимание;
- зрительная память;
- логическое мышление;
- а так же это отличная тренировка для развития цветовосприятия и усидчивости.

Дидактическая игра: «Разложи фигуры по образцу»

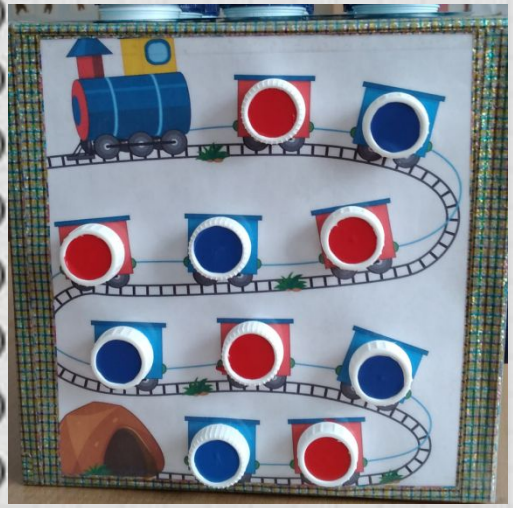




Цель:

- формировать умение детей путем логического мышления выкладывать ряды геометри -ческих фигур по образцу;
- закреплять знания геометри -ческих фигур (квадрат, треуголь -ник, круг , многоугольник) и основных цветов (желтый, синий, красный, зеленый);
- развивать внимательность, мелкую моторику, умение использовать названия основных цветов и названия геометри - ческих фигур в речи.

Дидактическая игра «Закончи ряд»





Цель:

развивать логическое мышление, внимание, зрительную коорди -нацию, умение детей ориенти - роваться на плоскости, закреп -ление основных цветов.

Дидактическая игра «Математическая гусеница»





Цель:

закреплять знания цифр и их последовательность;

учить называть предыдущее и последующее число для каждого числа натурального ряда в пределах 5

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

